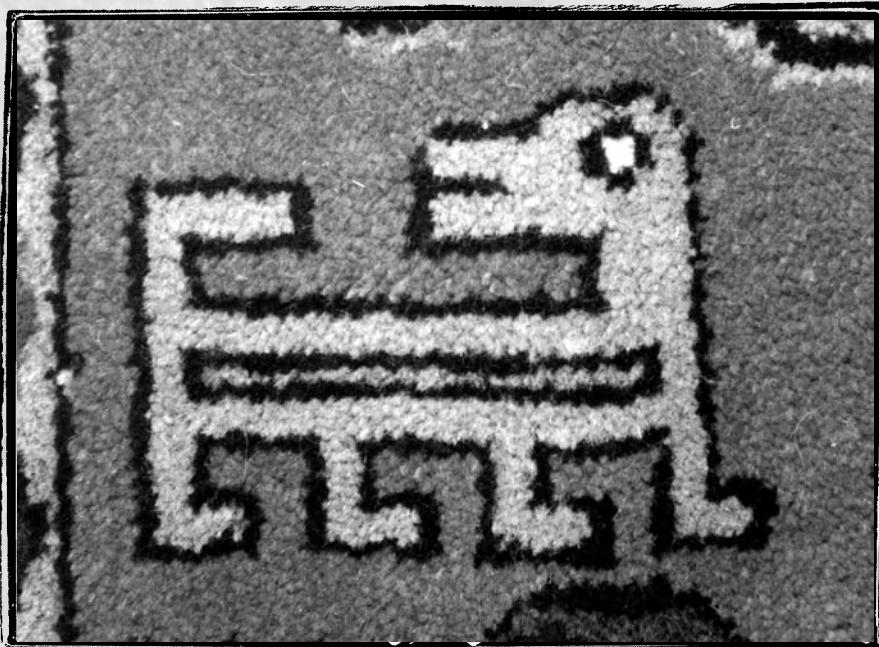


نقوش نمادین یا نشانه‌ها،
شكل پذیر و کمال پذیر هستند
ولی فناپذیر نیستند، چرا که
نقوش در طول تاریخ در حال
زایش و تحول بوده‌اند و
معمولًا به شکل ثابتی باقی
نمی‌مانند. برای بررسی نقوش را
باید ابتدا ریشه‌ی را که گرد
یافت و پوششی را که آنها را گرفته باز کرد؛ جایگاه
آن را در زندگی مردم پیدا
کرد و تا می‌توان زبان نمادها
را دانست و راز آنها را گشود



(تیغ ماهی) را تداعی می‌کند.

نحوه ترکیب‌بندی این طرح در نقشه فرش به صورت قرینه و یا واگیره می‌باشد. در صورتی که نقش کله‌قوچی بزرگ باشد، تعداد کمتری استفاده می‌شود و در صورت کوچک بودن، تعداد بیشتری از آنها در فرش‌ها دیده می‌شود.

۲- جلد بخان *Jaldbokhan*

معنی لغوی این کلمه به معنی «نگاه زیر کانه» یا «چشم زیر ک» می‌باشد. ترنج این طرح به شکل شش ضلعی‌هایی است که به صورت ۳ تا ۵ ترنج متصل به هم در وسط قرار گرفته‌اند. این طرح عموماً روی قالی‌های کناره‌ای اجرا می‌شود. در چهارگوشه این قالی لجک‌های کوچکی وجود دارد. نقشی که در درون این طرح جای می‌گیرد، کاملاً هندسی انتزاعی است و با مختصراً تغییراتی که ناشی از بافت طرح‌های ذهنی توسط چند هنرمند است، از هم متمایز می‌شوند. این نوع نقشه از گذشته‌های دور به فرش کناره‌ای سراب شهرت داشته است. سراب از شهرهایی است که فاصله چندانی با استان اردبیل ندارد و نقشه‌های قالی آن سرمشق قالی بافان سایر مناطق قرار گرفته است.

۳- یورتچی *Yurtchi*

یورتچی نام روستایی در حومه اردبیل است و گروهی از کناره‌ها، بدین نام خوانده می‌شوند. این طرح اغلب از سه ترنج منفصل تشکیل شده است. این ترنج‌های شش ضلعی با نوارهای (حمیل مضرس) نازک و پهن، در رنگ‌بندی‌های مختلف، حاشیه‌ای دور ترنج‌ها به وجود می‌آورند. گاهی این حاشیه‌ها طرح کلی فرش را به صورت خانه‌های شش ضلعی (قبابی) مجسم می‌سازد. این نقشه از جهاتی شبیه قالی‌های قلابی خنگشت عرب و چرپانلولی قشقایی است، با این تفاوت که در قالی‌های عشاپری قشقایی، تمام زمینه فرش با اشکال شش ضلعی متصل به هم پر می‌شود، ولی در طرح یورتچی، ترنج‌های شش ضلعی با هم اتصالی برقرار نمی‌کنند. نقش هندسی و ذهنی که در ترکیب نقشه‌های یورتچی استفاده می‌شود بسیار متنوع است و به نام‌های مختلفی خوانده می‌شود مانند نقشه «یورتچی کفگیری» که در طرح آن اشکالی شبیه کفگیر به موازات یکدیگر درون ترنج‌ها و فواصل میان آنها قرار دارند و یا نقشه «یورتچی ستاره‌ای» که در میان ترنج‌ها و فواصل میان آن‌ها گل‌های ستاره‌ای شش پر قرار گرفته‌اند.

پرواز پرنده‌گان، حمل آذوقه توسط مورچه‌ها، گزش حشرات موذی و... همگی جلوه‌هایی از محیط طبیعی هستند که از نظر تیزبین عشاپری دور نمانده و در عمق ضمیر او ضبط شده است. بافنده‌ای که با ضمیر محفوظات ذهنی خود کار می‌کند، محدودیتی برای انتخاب نقوش ندارد و آزادی عمل بیشتری دارد. چون نه تنها اشکال و احجام واقعی موجود در طبیعت به او تحمیل نمی‌شود، بلکه فرصتی است تا بافنده دنیا را آن‌گونه که می‌بیند و یا دوست دارد مجسم کند. نقوش دستبافت‌های اردبیل از نظر شکل، ترکیب و محتوا و تنوع و زیبایی بسیار غنی است. برای بررسی این نقوش ابتدا باید رایج‌ترین طرح‌های منطقه را که عبارتنداز طرح کله‌قوچی، طرح جلد بخان، طرح یورتچی، طرح قلمی، طرح پودنیس و طرح قارا معرفی و سپس به بررسی نقوشی که در این طرح‌ها به کار رفته پرداخت.

۱- کله‌قوچی:

نقش قوچ از گذشته‌های دور به عنوان نقش تزیینی مورد استفاده قرار می‌گرفته است. این حیوان بی‌آنکه در تغذیه خود نیازمند بشر باشد، در تأمین مایحتاج او سهیم بوده است.

این حیوان ابتدا به شکل طبیعی خود نقش می‌شد ولی تدریجاً تقلید صرف از آن کاسته و بعضی از اعضای آن بر جسته‌تر نشان داده شد. غالباً دم حیوان دراز و کشیده و شاخ‌ها نیز بدن تناسب پهن و بزرگ شده است. روی جام سفالی مشهور شوش که متعلق به هزاره چهارم قبل از میلاد است نقش این حیوان با شاخ‌های بی‌نهایت بلند دیده می‌شود. به این صورت که خطوط مدور را که گاهی پیچدار بود طرح می‌گردداند. شکل این شاخ‌ها به صورت‌های مختلفی در دوره‌های بعدی روی آثار هنری دیده شد و دستبافت‌های نیز از آن مستثنی نماند و شاخ‌هایی در حالت‌های مختلف به صورت نقوش شکسته ترسیم شد.

چنان که هنوز می‌توان این نقوش را در قالی‌های محلی مناطق مختلف کشور مانند استان اردبیل مشاهده کرد. نقشه‌ای که کله‌قوچی نامیده می‌شود، طرحی است که از یک چندضلعی (هشت و یا شش ضلعی) و دو جفت نقش شاخ مانند که از چهار طرف منشعب شده، تشکیل می‌شود. داخل چند ضلعی‌های درون طرح کله‌قوچی، از تکرار همین طرح یا موضوعاتی از نقوش گیاهی، حیوانی یا نقوش کاملاً انتزاعی وجود دارد. نقوش تزیینی داخل طرح کله‌قوچی به صورتی است که در ذهن انسان شاخ‌گوزن یا اسکلت بدن ماهی

نقش در زیراندازهای اردبیل

مریم کیان

نقش و نگارها، هویت فرهنگی یک قوم را مشخص کرده و با بررسی نقش و آثار خلق شده توسط آنها، می‌توان هنر و فرهنگ اقوام مختلف را شناسایی و مقایسه کرد. نقش جلوه‌ای از اعتقادات و فرهنگ مردم هستند. گاهی این نقشمایه‌ها، نمادهایی با مضامین خیر و مقدس و زمانی مظهر موضوعات شر و نامبارک می‌باشند. به همین دلیل هر نقش و سیله‌ای برای انتقال پیام و موضوعی خاص است.

بشر اولیه آن هنگام که به طبیعت اطراف خود نظر انداخت، موضوعات زیادی را برای نقاشی یافت. همچنین او خاطرات زیادی داشت که باید آنها را بازنویسی و یا شکل نویسی می‌کرد. برای پیاده کردن نقش از خطوطی که در طبیعت مشاهده کرده بود، الهام می‌گرفت. خطوط شکسته کوهها، خطوط منحنی و نرم امواج دریا و خطوط صاف و مستقیم درختان از منابع الهام بودند. طبیعت، مرجعی معتبر برای دستیاری به انواع نقش و درک منطق حاکم بر آنهاست. خطوط راست، متقاطع و موازی و نقطه‌ها، ابتدایی‌ترین نقش در تاریخ نقاشی جهان هستند، زیرا هم ساده‌ترین شکل را داشته‌اند و هم مناسب‌ترین نقش را برای تکرار، ایجاد تعادل، توازن و تقارن دارا می‌باشند و شاید بتوان گفت از تقارن خطوط بود که اشکال هندسی پدید آمد.

شکل نویسی عناصر موجود در طبیعت و جایگزینی آن بر روی صخره‌ها، ابزار و وسایل کار و حتی بدن انسان، قائل شدن مفاهیم دیگری برای نقش به تدریج آنها را تبدیل به نماد کرد. نمادها حتی هنگامی که از شکل اصلی

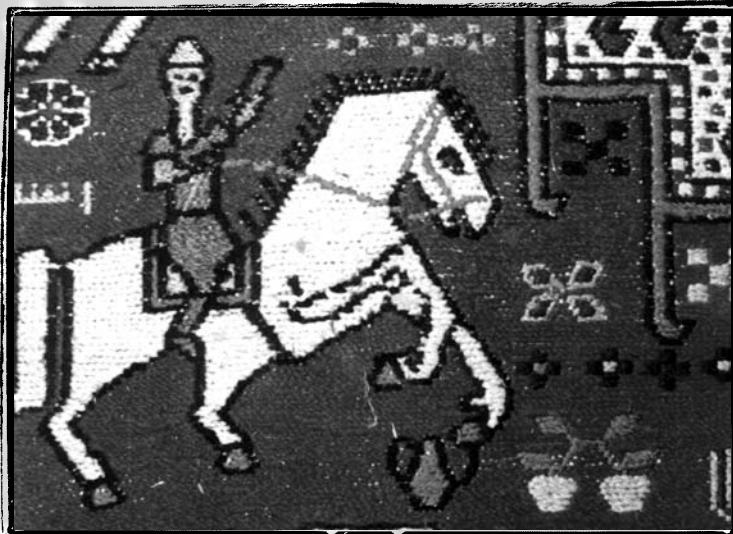


خود خارج و نقشی کاملاً انتزاعی می‌یابند. با این حال معنای اصلی خود را خواهد داشت. نقش نمادین یا نشانه‌ها، شکل‌بزیر و کمال‌بزیر هستند ولی فناپنیر نیستند، چرا که نقش در طول تاریخ در حال زایش و تحول بوده‌اند و معمولاً به شکل ثابتی باقی نمی‌مانند. برای بررسی نمادها باید ابتدا ریشه‌ی نقش را یافت و پوششی را که گرد آنها را گرفته باز کرد؛ جایگاه آن را در زندگی مردم پیدا کرد و تا می‌توان زبان نمادها را دانست و راز آنها را گشود.

در نقش زیراندازهای اردبیل، ترجمانی از طبیعت به چشم می‌خورد که دارای ویژگی‌های خاص خود است. بافندهایی که این آثار را خلق کرده با الهام از طبیعت، از تصور ذهنی خویش مدد جسته و آن‌گونه که خود دیده و احساس کرده، نقش را بر روی تارها بافته است. آنچه سبب این ویژگی در زیراندازهای اردبیل است، عشاپری بودن آنهاست، چرا که بافندها، زنان عشاپر ایلسون هستند. برخی از این عشاپر کوچ رو هستند و به کار دامداری مشغول‌اند و برخی اسکان یافته و به کار کشاورزی نیز روی آورده‌اند.

شکل ساقه‌ها، برگ‌ها و گل‌ها، دوین و چریدن جانوران، دانه برجیدن و

بافنده‌ای که با ضمیر
محفوظات ذهنی خود کار می‌کند،
حدودیتی برای انتخاب نقوش
ندارد، چون نه تنها اشکال و
احجام واقعی موجود در طبیعت
به او تحمیل نمی‌شود، بلکه
فرصتی است تا بافنده دنیا را
آن‌گونه که می‌بیند و یا دوست
دارد مجسم کند



انجام شده و هم مخالفین چنین تصور کنند که مقصود، نقش صورت طالع پادشاه است». بعد از کیخسرو بن کیکاووس، تا دوره صفویه، خبری از نقش شیر و خورشید نبود تا آنکه در دوره صفویه می‌بینیم نقش خورشید به صورت نیم دایره بر پشت شیر چسبیده است که این امر را معلول شتابکاری نقاشان دانسته‌اند. در زمان شاه عباس این نقش بر سکه‌ها دیده می‌شود، بعد از صفویه، قراین وجود نقش شیر و خورشید کم و گاهی قطع می‌شود تا اینکه در زمان قاجار، دقیقاً از سال ۱۲۸۰ هجری یعنی از دوره حکومت ناصرالدین شاه نشان رسمی ایران شد. در این دوره شیر به پا بلند شده و شمشیری که نشان شمشیر دودم حضرت علی(ع) یعنی ذوالفقار است را در دست دارد، نشان شیر و خورشید به عنوان نشان رسمی بر پرچم، سر در ادارات و سکه‌ها وجود داشت. سرانجام بعد از پیروزی انقلاب اسلامی، نشان پرچم جمهوری اسلامی جایگزین نشان شیر و خورشید شد.

با وجود این که نقش شیر و خورشید امروزه نشان رسمی ایرانیان نیست ولی به دلیل ترکیب مناسب و زیبایی نقش، هنوز در نقوش ورنی‌های منطقه اردبیل دیده می‌شود.

نقش دیگری که در ورنی‌های اردبیل وجود دارد و بسیار شاخص است نقش «سگ مرغ» یا «سگ بالدار» است. این نقش احتمالاً ترکیبی از بدن سگ و تاج و دم طاووس یا بوقلمون می‌باشد. و متأثر از نقش اژدهایی است که در دوره ساسانی به نقش «سگ مرغ مقدس» یا «گریفین» تبدیل شد و نماد پادشاهی ساسانی است.

هر کدام از گروه‌های جانوری به نوعی در زندگی عشايری و روستایی حضور دارند.

الف - پستانداران

تعداد زیادی از نقوش حیوانی متعلق به این گروه از حیوانات است. چرا که برخی از آنها به دلیل زاد و ولدی که دارند موجب تقویت بنیه خانواده‌های روستایی می‌شوند. این حیوانات سُم دارند، یعنی اندازه‌های حرکتی تبدیل به سُم شده و گیاهخوارند. این حیوانات علاوه بر تأمین مواد غذایی برای حمل بار و کشاورزی نیز مورد استفاده قرار می‌گیرند مانند اسب، گاو، گوسفند، بز و غیره.

گروه دیگری از پستانداران، گوشتخوار هستند و جزء سریع‌ترین و قوی‌ترین پستانداران محسوب می‌شوند. از میان نقوش حیوانی که در دستیافته عشايری اردبیل دیده می‌شود سگ، روباه و شیر است. اهمیت برخی از این گروه جانوران به دلیل مقاومت، صبر، تحمل آنان نیز می‌باشد. برخی از جانوران با شرایط خاصی سازش یافته و از بسیاری جهات

در باور این مردم، نقوش حیوانی به چهار گروه اصلی تقسیم می‌شوند. گروه اول، نقوش حیواناتی است که در زندگی مردم حضور فعالی دارند، این حیوانات اهلی برای مردم سودمند بوده و وجود آنها برای ادامه زندگی ضروری است. از میان این حیوانات می‌توان به مرغ، خروس، جوجه، گوسفند، بز، سگ و ... اشاره کرد.

گروه دوم، نقوش حیواناتی است که نماد پاکی، زیبایی و وقار هستند. از این میان می‌توان به کبوتر و طاووس اشاره کرد.

گروه سوم، نقوش حیواناتی است که نمادی از قدرت و درندۀ خوبی محسوب می‌شوند. این حیوانات گاهی زندگی روستاییان و عشاير کوچ‌نشین را مورد تهدید قرار می‌دهند. از میان این حیوانات می‌توان به شیر و روباه اشاره کرد.

گروه چهارم، نقوش حیواناتی است که جنبه واقعی نداشته و بیشتر یک نقش تلفیقی محسوب می‌شود. مانند حیوانی که از پشت به صورت قرینه تکرار شده است و یا نقش شیر و خورشید.

نقش شیر و خورشید، شکلی مركب از نیمرخ شیری است که در پنجه راست شمشیری درست دارد و بر پشت او خورشید می‌درخشد. این علامت نشان رسمی دولت و پرچم ایران در گذشته بوده است. پیشینه این نشان به روزگاران کهن مربوط می‌شود. به این بیان که در گذشته‌های دور، ایرانیان از خورشید که یکی از مظاہر خداوند و نمادی از میثاق، پیمان، زور و نیرو و عقاب که فر و شکوه سلطنت از اوست، برای خود پرچم و درفش داشته‌اند ولی به تدریج نقش خورشید که درخشنان‌ترین اجرام آسمانی و در نزد مردم باستان بلندترین جایگاه را داشته است و نقش شیر که دلیرترين درندگان به شمار می‌آمد با هم تافق شد.

آنچه از نقش شیر و خورشید به صورت واقعی وجود دارد، رابطه علمی و نجومی بین برج اسد و خورشید است. بدین ترتیب که در عرف منجمین، برج اسد، خانه خورشید است، زیرا خورشید در میان بروج دوازده‌گانه، بک یا دو خانه مخصوص داشته است.

درباره نقش شیر و خورشید روایات بسیاری موجود است، چنان که ابن عبدي در سال‌های میانه قرن هفتم هجری قمری، در کتاب «مختصرالدول» آورده است که: «کیخسرو بن عزالدین کیکاووس، از حکمرانان سلجوق آسیای صغیر، عاشق دختر پادشاه گرجستان شد و تمایل داشت که تصویر دختر را بر روی سکه ضرب کند، این خواسته با مخالفت اطرافیان و مسلمین قرار گرفت و چون اصرار کیخسرو را دیدند، به ناچار صورت همچو خورشید شاهزاده خانم گرجی را بر فراز شیری آورندند تا هم خواست کیخسرو

انواع نقوش

نقوش از ابتدا با درهم‌آمیختن خطوط و اشکال هندسی چون دایره، مثلث، مربع و... پدید آمد. که هر کدام معنا و مفهوم خاصی را تداعی می‌کرد. ساده‌ترین آنها متعلق به مناظر اطراف، با موضوعات کوه، دریا و زمین بود. با تلفیق اشکال هندسی، انسان توانست نقوش بیشتری را رسم کند. در اینجا برای معرفی نقوش، آنها را به گروه‌های مختلف تقسیم کرده و سپس شرح مختص‌ری درباره هریک ارائه می‌دهیم. این نقوش به ترتیب اهمیت در دستبافت‌های استان اردبیل عبارتند از:

نقوش کاملاً انتزاعی

نقوش حیوانی

نقوش گیاهی

نقوش انسانی

نقوش اشیاء

نقوش سایر عوامل در طبیعت

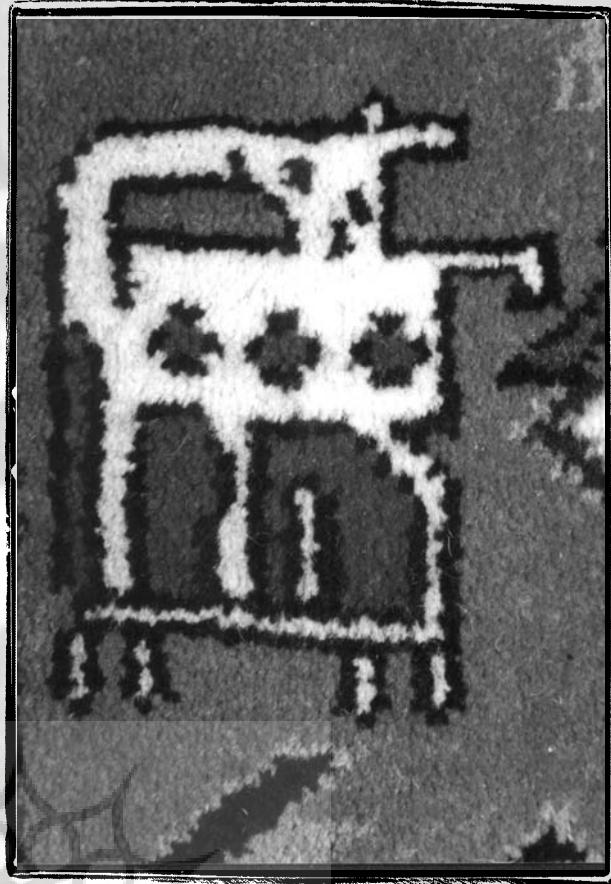
۱- نقوش کاملاً انتزاعی:

نقوش کاملاً انتزاعی نقش‌هایی هستند که از دیگر نقوش - گیاهی، حیوانی، انسانی، اشیاء و سایر عوامل در طبیعت - ریشه گرفته است و با احساس و انبیشه هنرمند در آمیخته و به صورت نقشی مجرد از طبیعت پدید آمده است. این نقوش که به شدت تجریدی و ساده شده‌اند، دارای نوعی دیدگاه خاص برای نگریستن به پدیده‌ها هستند و در برخی موارد می‌توان آنها را نماد و سمبل محسوب کرد.

تبديل یک نقش مشخص به یک نقش کاملاً انتزاعی به دلایل بسیاری رخ می‌ذهد. گاهی هنگام بازیافی یا بازآفرینی توسط بافتند، جزیاتی از نقش حذف یا اضافه می‌شود و به تدریج از شکل اصلی خود فاصله می‌گیرد. گاهی نقوش به دلیل تعامل اجتماعی و یا تبادلات اقتصادی دستبافت‌های دستبافت‌های دیگر تغییر می‌کنند و در محل جدید نام و موجودیت تازه‌ای برای خود کسب می‌کنند. گاهی تغییرات در شکل و نام نقش به حدی است که شناسایی نقش اصلی مشکل و در برخی موارد غیرممکن می‌شود. گاهی نام نقش انتزاعی با شکل آن تناسب دارد و گاهی نام‌ها مناسب به نظر نمی‌رسند ولی به طور کلی نقوش انتزاعی در حافظه فرهنگی و هنری هنرمندان جایگاه خوبیش را حفظ می‌کند و هیچ عدم تناسبی بین شکل و نام نقش در نظر آنان وجود نداردو بر هماهنگی آنها نیز اتفاق نظر دارند. از میان این نقوش می‌توان به طرح گانگال به معنی خرچنگ، ترازو، النگ و دولنگ، گلپاک گلی و سرمه‌دان اشاره کرد. نقوش کاملاً انتزاعی عموماً از تلفیق چند شکل هندسی ساده به وجود می‌آید. رایج‌ترین این اشکال، «مثلث» است که در ترکیب نقوش انتزاعی نقش عمدۀ‌ای دارد. گاهی نقوش کاملاً انتزاعی به عنوان «واگیره» یا نقش تکرار شونده در سطح استفاده می‌شود و گاهی به عنوان نقش اصلی در ترکیب کلی زیراندازها، همانند ترنج در مرکز قرار می‌گیرد.

۲- نقوش حیوانی:

سابقه به کارگیری نقوش حیوانی طولانی‌تر از نقوش انسانی است. ابتدا، جادوگران و شکارچیان برای تسخیر روح جانور، نقش آن را بر دیوار و سقف قسمت‌های تاریک غارها می‌کشیدند ولی به تدریج بر جنبه‌های تزیینی این نقوش افزوده شد. همان طور که گفته شد، حیوانات از ابتدای تاریخ بشریت بی‌آنکه در تغذیه خود نیازمند بشر باشند، خوارک و پوشک او را تأمین و یا به نحوی در زندگی انسان‌ها سودمند بوده‌اند. در دستبافت‌های روستایی و عشایری اردبیل، به دلیل ارتباط نزدیک میان انسان و حیوان، نقوش حیوانی جایگاه بسیار مهمی در میان نقوش تزیینی این منطقه یافته است.



۴- قلمی Ghalami

این نقشه که از طرح‌های فرش‌های کتارهای قدیمی سراب است، از شش ضلعی‌های متصل به هم تشکیل شده و آنچه که این نقشه را از دیگر طرح‌های محلی این منطقه متمایز می‌کند، خطوط موازی و هاشوری است که روی زمینه یا ترنج‌ها با آن تزیین می‌شود.

۵- پودنیس Podenis

با فندگان محلی کلمه پودنیس را مترادف سینی می‌دانند. علت نامگذاری این نقشه وجود اشکال مستطیل و مربعی است که به عنوان ترنج‌های هندسی محسوب می‌شوند و به آنها پودنیس اطلاق می‌شود. اکثر این اشکال گوشه بریده هستند و تبدیل به هشت ضلعی شده‌اند. در مواردی نیز اشکال چلپا و کنگره‌ای در فواصل مستطیل و یا مربع‌ها قرار دارد که آن را طرح «یاور» نامند.

نمونه‌هایی از این طرح با نقشه کله‌قوقچی در هم آمیخته که تفکیک آنها از هم مشکل می‌باشد در این گونه طرح‌ها، نقوشی مانند قیچی به طور موازی در کنار حاشیه قرار گرفته‌اند و به آنها نقشه «قیچی و بشقاب» گفته می‌شود.

۶- قبا Ghoba

این نقشه که از طرح‌های مشترک میان آذربایجان ایران و قفقاز است، به صورت واگیره در سطح قالی تکرار می‌شود. واگیره در این نقشه‌ها به گونه‌ای است که با تکرار آن، لوزی‌های پیوسته‌ای در قالی ایجاد شده و در محل تقاطع آنها نقوش چلپایی قرار می‌گیرد. با آنکه مابین خطوط موازی لوزی‌ها با نقوش انتزاعی چخماق پر شده ولی تمام سطح قالی، ترکیبی از انواع نقوش گیاهی است. گاهی با فندگان از واژه «قالی قُباباف» استفاده می‌کنند که این اصطلاح به دلیل نوعی بافت خاص در منطقه قبا می‌باشد.



بید نیز به لباس‌ها، پارچه‌ها و زیراندازهای پشمی آسیب می‌رساند و موجب پوسیدگی در الیاف آن می‌شود.

حشرات را در همه‌ی محیط‌ها می‌توان یافت. شاید تعداد حشراتی که در یک باغ کوچک وجود دارد، از مقدار ساکنین یک شهر هم زیادتر باشند. حس تهاجم موجود در حشرات را در دیگر جانوران نمی‌توان یافت. مگسی که می‌خواهد روح غذای بنشیند یا پشهای که مراحم آرامش انسان می‌شود، به قیمت از دست دادن جان، این کار را انجام می‌دهد. نیروی بدنهٔ حشرات در مقایسه با جثه‌ی کوچک آنها حیرت‌آور است. یک خروس چندین برابر وزن و حجم خود، باری را حمل می‌کند و یک کک، صد برابر طول بدنش می‌جهد. حشرات از جملهٔ بزرگترین دشمنان آدمی هستند که منابع غذایی را نابود می‌کنند. به عنوان مثال ملخ، همه نوع محصول را از میان می‌برد و برای کشاورزان یکی از افت‌های خطرناک است.

با این موارد یاد شده به ارتباط نزدیک (خواسته یا ناخواسته) میان انسان و حیوان واقع می‌شوند، این ارتباط را نمی‌توان نادیده گرفت، چرا که زندگی و مرگ انسان‌ها به آن واسطه است و غریب نیست که مردم این خطه از ایران، حضور آنها را در همه‌ی جاه، به هنگام کشاورزی و دامداری و حتی در زمان فراغت از کار، به هنگام بافت زیراندازی برای کمک به معاش خانواده، در نظرخود مجسم کرده و آنها را با کمک قار و پود قالی عیان می‌سازند، اگرچه ارتباط این نقش حیوانی با زندگی واقعی خود در طبیعت به دلیل محدودیت زندگی‌های زیراندازی‌های سنتی منطقه، اندک است ولی به قدری نقوش استادانه طرح شده‌اند که از قدرت و زیبایی نقش نمی‌کاهد.

۳- نقوش گیاهی

ایران با توجه به موقعیت جغرافیایی خود، کشوری با آب و هوای خشک محسوب می‌شود و همواره مردم آرزوی داشتن مراتع سبز و خرم را داشته‌اند که این آرزو به مدد «باران» برآورده می‌شده است. از این رو گیاهان سبز، بسیار عزیز و گرامی شمرده می‌شوند، تا حدی که گیاهان جیان‌بخش وارد دنیا اساطیر و داستان‌های مذهبی شدنند. چنان‌که در داستان جرجیس پیامبر می‌خوانیم که او را در خانه‌ای حبس می‌کنند و اطراف خانه را با دیوار حصار درخت نخل ساخته شده بود، خرمای روید و جرجیس از خرمای تغذیه کرده و از این مهلکه جان سالم بدر می‌برد. به همین دلیل ستون نمادی از درخت محسوب شده و نشانه برکت هر خانه شمرده می‌شود. معماری مساجد نیز با این نشانه برکت و بخشندگی ارتباط می‌یابد و مناره‌ها، نیز نمادی از برکت نباتی شده و حتی نقوش تزئینی داخل مساجد نیز متأثر از گیاهان نقاشی

نشانه رازآمیز شب و تیرگی شمرده می‌شوند. به این دو پرنده نمادین که نشانه‌های روز و شب هستند، در داستان نوح از کشتی و گام نهادن بر خشکی فرامی‌رسد، نخست کلاع را برای آوردن خبر می‌فرستند، کلاع به خوردن مردار مشغول می‌شود. سپس کبوتر را گسیل می‌دارند، کبوتر چون نماد روشنایی و روز است، شاخه‌ای از زیتون را که خود نشانه آرامش و آشی است به نوک می‌گیرد و مژده فرونگشتن آب را برای نوح می‌آورد.

آریستوفان مورخ یونانی (۴۴۵ تا ۳۸۶ ق.م) «خروس» را

پرنده‌ای پارسی نامیده و آن را نشان پارس‌ها می‌داند.

خروس در زبان یونانی Pursos خوانده می‌شود که از کلمات Puros و Perses مشتق شده است.

در دوره اسلامی ساخت ظروفی به شکل خروس از جنس سفال، فلز و شیشه رایج بود و حتی در ادبیات این دوره هم تأثیر خوبی را بر جای گذاشت.

نظامی در مثنوی خسرو و شیرین، صراحی را به خروس آتشین تاج تشبیه کرده است. گاهی این خروس در ادبیات جنبه‌های عرفانی می‌باید و چنانکه خروس آسمان یعنی مرغی که پیش از هنگام صبح اول بانگ کند و سپس مرغان زمین در آواز آیند. گویند یک بال این خروس سپید رنگ در مشرق و بال دیگر او در مغرب است، سرش به زیر عرش می‌رسد و پاهای او در هواست... او خدا را تسبیح می‌کند و آنگاه خروسان زمین چین کنند و به عبارتی خروس، جان وحی خوانده شده است. گاهی در اشعار فارسی، از واژه خروس سحرخوان استفاده شده که منظور از خروسی که هنگام سحر می‌خواند و کنایه از طلوع خورشید در سپیده دم است.

ج) خزندگان

مارمولک، آفتابپرست و لاکپشت که از گروه خزندگان محسوب می‌شوند، و از دیگر جانورانی هستند که نقش آنها در دستبافت‌های اردبیل دیده می‌شود و غالباً بی‌ضرر هستند. مارمولکها با خوردن حشرات در کنترل جمعیت آنها دخالت می‌کنند. آفتابپرست‌ها که از انواع سوسنارها هستند، قادرند برای فرار از دید دشمن و یا هنگام شکار کردن تغییر رنگ دهد. قدرت تغییر رنگ و استقرار در آفتابپرست به حدی است که می‌تواند در زمان کوتاهی خود را به رنگ محيطی که در آنجاست درآورد و این عامل یکی از نکات توجه مردم این خطه به آفتابپرست است. خزندگان هنگام حرکت شکم خود را روی زمین می‌کشند. خزندگان یا دست و پا ندارند یا دارای دست و پای کوتاهی هستند. این ویژگی در نقوش حیوانی خزندگ، کاملاً باز است.

د) حشرات

بخشی از نقوشی که در دستبافت‌های اردبیل دیده می‌شود مربوط به این گروه از جانوران است که عموماً شامل عقرب، عنکبوت، کنه، رطیل، بید است و هر کدام به نوعی به مردم این منطقه آسیب می‌رسانند. رطیل به دلیل داشتن نیش زهری شهرت دارد که گزش آن، باعث ایجاد درد می‌شود. عقرب نیز دارای نیش سمی است که اقسامی از آنها دارای زهری مرگبار برای انسان هستند. بسیار دیده شده که عقرب خود را در داخل کفش یا لباس پنهان می‌کند و ناگهان به انسان گزند می‌رساند. کنه‌ها روى پوست جانوران خانگی مثل گاو، سگ، گربه، مرغ و حتی انسان چسبیده و از قسمت‌های مرده پوست، مو، پر و گاهی خون جانور تغذیه می‌کند و ناقل بیماری‌ها هستند. گاهی کنه در زیر پوست انسان، کانالهایی حفر می‌کند و کنه ماده در آنجا تخم‌زی می‌کند که با خارش شدید همراه است. کنه گیاهی نیز، نوعی آفت برای مخصوصات کشاورزی محسوب می‌شود.

نقوش کاملاً انتزاعی نقش‌هایی هستند که از دیگر نقوش - گیاهی، حیوانی، انسانی، اشیاء و سایر عوامل در طبیعت - ریشه گرفته و با احساس و اندیشه هنرمند در آمیخته و به صورت نقشی مجرد از طبیعت پدید آمده است. این نقوش که به شدت تجربی و ساده شده‌اند، دارای نوعی دیدگاه خاص برای نگریستن به پدیده‌ها هستند و در برخی موارد می‌توان آنها را نماد و سمبول محسوب کرد



گاهی با خطوط تقریباً صاف و منحنی در بافت اجرا می‌شود.
۷- چشم‌ها اغلب به صورت مریع، مستطیل، مثلث و یا ذوزنقه رسم می‌شود که در برخی موارد ویژگی خاص چشم حیوان را در خود دارد که با مشاهده آن می‌توان نوع حیوان را تشخیص داد.
۸- با آنکه در نقوش حیوانی، بدن حیوان از نیم‌رخ رسم می‌شود ولی تعداد پاهای، همیشه دوتا نیست بلکه تعداد آن متغیر است و تعداد پای حیوان غالباً به صورت چهارپا است ولی حتی نقش حیوانی با د پا نیز رسم شده است. در مواردی مانند نقش حیوانی اسبه دو پای حیوان، به جای سمه، چنگال پرندگان دیده می‌شود.

ب- پرندگان

وجود پرندگان در زندگی آدمی بسیار اهمیت دارد. آدمی از گوشت و تخم پرندگان مثل مرغ، اردک و بوقلمون استفاده می‌کند و از پرندگان دیگری چون قناری، بلبل و پرندگان شکاری مانند عقاب، برای تفنن و سرگرمی بهره می‌جوید. ارزش برخی از پرندگان به دلیل خوردن حشرات و دانه علف‌های هرز و شکار کردن جانوران مودی، مثل موش است که مانع تکثیر آنها و وارد آمدن خسارت به محصولات کشاورزی می‌شوند.

نقوش پرندگان متأثر از ویژگی هر پرنده طرح شده است و راسته‌های حیوانی ذیل در دستبافت‌های اردبیل دیده می‌شود.

- اردک شکلان با پاهای کوتاه، منقار پهن، گردن بلند و گاهی پرده بین انگشتان پا که برخی نامونه‌های آن اردک، مرغابی و غاز است.

- عقاب شکلان با منقار خمیده و قوی، چنگال‌های نیرومند و چشمان تیربین مانند عقاب، شاهین و کركس.

- کبوتر شکلان با منقار ضعیف و پاهای کوتاه مانند کبوترها.

- گنجشک شکلان با جثه کوچک و منقار کوتاه مانند سار، گنجشک، بلبل و قناری.

- ماکیان این راسته از پرندگان بال‌های کوتاه و چنگال‌های قوی برای کنند زمین دارند و تنها در ارتفاع کم قادر به پرواز هستند. انگشت عقبی پای آنها از دیگر اندیشه‌اندان بالاتر قرار گرفته است می‌توان از مرغ و خروس و طاووس نام برد.

در بعضی فرهنگ‌ها، برخی از پرندگان تمثیل شهوه‌های هستند، زیرا شهوهات مانند جانوران درنده، سرکش و وحشی‌اند. پرندگان بر فراز اندیشه و عقل پرواز می‌کنند و در دام خرد نمی‌افتدند و با آن کاری ندارند. برخی پرندگان مانند کبوتر سفید، نشانه رازآلود روز و روشنایی و کلاع سیاه.

مقاوم شده‌اند. یکی از این جانوران که به خوبی بازیستن در بیابان سازگار شده، شتر و بزکوهی است. شتر می‌تواند مدت نسبتاً طولانی را بدون آب بگراند و هنگام رسیدن به آب در زمان کوتاهی کمبود آن را جبران کند. بعضی از جانوران مثل «بزکوهی» اصلاً آب نمی‌نوشند و آب مورد نیاز خود را از غذایی که می‌خورند تأمین می‌کنند.

ویژگی نقوش این گروه از حیوانات در موارد ذیل دیده می‌شود:

۱- ترکیب اصلی نقش حیوانی ثابت مانده ولی برخی از اعضای حیوان تغییر چهت داده است. گاهی در مقایسه بین دو نقش مشابه به دلیل اینکه در ترکیب کلی دستبافت‌های فضای خالی وجود دارد و نقشی که باید در این فضا قرار گیرد برای آن مناسب نیست، به ناچار نقش تغییراتی می‌کند. بدین ترتیب که سر حیوان به عقب برگشته یا پوزه‌ی حیوان کوتاه‌تر شده است و یا دم حیوان به اشکال مختلف، به صورت شکسته یا تا شده تصویر می‌شود. این تغییر هیچ اثری بر ارائه ویژگی‌های خاص نقوش حیوانی ندارد.

۲- گاهی در مورد یک حیوان، حالت‌های مختلف جانور، هنگامی که با شرایط متفاوت رویرو است، تصویر می‌شود. به عنوان مثال حالت‌های مختلف سگ به هنگام دویدن، نشستن و ایستادن و یا حالت دم حیوان در نقوش حیوانی سگ دیده می‌شود که برخی از آنها عبارت است از:

- حالت دم، سر و گوش‌ها به هنگام شنیدن یا بوییدن چیزی.

- حالت دوم و بدن به هنگام حمام و تهاجم.

- حالت بدن به هنگام ابزار دوستی.

- حالت بدن به هنگام دویدن.

- حالت بدن به هنگام نشستن.

۳- شکل پوزه پستانداران، گاهی با منقار و نوک پرندگان در آمیخته و نمی‌توان آن را به عنوان یک عامل شناسایی نقش، شناخت.

۴- گاهی برای نقوش پستانداران، اعضا‌یی گذاشته می‌شود، که با سایر ویژگی‌های نقش حیوان مغایرت دارد، بدین معنی که نقش حیوان چهارپا با تاج، کاکل و دم پرنده دیده می‌شود.

۵- در برخی از نقوش حیوانی، ترسیم شاخ به صورت بسیار منظم و شاخص تصویر شده است. گاهی نقش دم کاملاً شبیه شاخ است و گاهی به صورت متصل به هم رسم می‌شوند.

۶- به طور کلی اغلب بازندگان سلیقه خود را در بافت نقش و ترکیب‌بندی آنها در دستبافت‌های دخالت می‌دهند. گاهی یک نقش به شکل‌های مختلفی اجرا می‌شود بدین معنی که خطوط محیطی نقش گاهی به صورت پلکانی،

- ظروفی که عموماً برای نگهداری مایعات استفاده می‌شود و دارای دسته و لوله با دهانه‌ی نسبتاً تنگ هستند. این ظروف شکل آفتابه و ابریق دارند که به نوع سفالی آن «لوله هین» گفته می‌شود.

- ظروفی که برای نگهداری گل و گیاه استفاده می‌شوند، گاهی مانند یک گلستان ساده و گاهی دارای دسته و پایه هستند.

- ظروفی که برای آماده کردن و نوشیدن چای استفاده می‌شود و شامل سماور، قوری، کتری، استکان و نعلبکی است.

- قیچی برای چیندن پشم گوسفندان.

- ابزار کار که عموماً شامل ابزار کشاورزی و وسایل شکار است. از میان نقوش ابزار کار کشاورزی می‌توان به چنگک، تبر، خیش و گاآهن و از میان نقوش وسایل شکار، می‌توان به پیکان، تپانچه و چخماق تفنگ اشاره کرد.

۶- نقوش متاثر از مناظر طبیعی

این نقوش برگرفته از سایر عوامل طبیعی است که در مباحث پیشین نامبرده شده است، مانند خوشید، ماه، ستاره، کوه، دریا و زمین‌های زراعی و رودخانه‌ها، بناها، سنگ‌ها، آب، باد، آتش و غیره. از قدیمترین عناصر طبیعت که در میان اقوام بدou پرستیده می‌شد، «ماه» است ولی اینکه دقیقاً په زمانی «خوشید» برای حکومت بر آسمان جانشین ماه شد روشن نیست. به گفته ویل دورانت شاید آن هنگام که عصر کشاورزی جانشین عصر شکار شد و اهمیت نور خورشید در کاشت و برداشت محصولات کشاورزی آشکار شد، خوشید به خدایان مورد پرستش پیوست. در ادوار کهن ایران، قبل از ظهور زرتشت، به دلیل ایمان به خدایان متعدد و پرستش عناصر طبیعت که از اعتقادات آریایی‌های ساکن این سرزمین بوده است، ماه که شب تیره و ظلمانی را روشنی می‌بخشد، همواره به عنوان یکی از خدایان ستایش شده است. نماد ماه به شکل چلیپایی است که از چهار هزار سال پیش بر روی آثار باستانی به چشم می‌خورد. بزکوهی با شاخ‌های بزرگتر از اندازه معمول و شبیه هلال ماه به عنوان نماد ماه ترسیم شده که گاه فقط شاخ‌ها به عنوان نقش نمادی آورده می‌شد. معمولاً در قرآن به چیزهای مهم قسم یاد می‌شود که خورشید و ماه از آن جمله هستند چرا که جزو و مد دریا، محاسبه روز، ماه و سال، نورافشانی و ایجاد حرارت، وزش بادها، رشد گیاهان و سبز بودن آنها و... همه از وجود آنهاست.

یکی دیگر از مناظر طبیعی که انسان‌ها هر شب آن را رؤیت می‌کنند، ستارگان هستند. ستارگان اجرامی هستند که در دل تاریک شب هنگامی که تصور می‌رود همه چیز مرده است، می‌درخشند، مانند چراغی که افروخته شده باشد و روح مشخص و صامتی در آن هست که هر شب اعلام می‌کند که هنوز زندگی در جریان است و سیاهی و ظلمت پایدار نمی‌ماند و در پایان خورشید طلوع خواهد کرد. با آنکه ستارگان از دور تنها به صورت نقطه‌ای روشن دیده می‌شوند ولی نقشی که به عنوان ستاره در دستبافت‌های می‌شناشیم، شبیه به دانه‌های هندسی برف قبل از ذوب شدن است.

از کوه‌ها در قرآن به نام «سون‌های زمین» یاد شده است که در روز رستاخیز به حرکت درمی‌آیند. از کوه‌ها همواره به عنوان استوارترین و محکم‌ترین نماد در طبیعت ذکر شده است که خدایان می‌توانستند بر فراز آن زندگی کنند. در جوامع بدou سنگ‌های خشن و طبیعی را نیز به منزله جایگاه ارواح یا خدایان می‌شناختند و از آنها سنگ قبر و اشیاء مقدس ساخته و یا حریم و مرز مکان‌های خاصی را با آن تعیین می‌کردند. در معماری ایران و جهان، کنگره‌ها، نمادی از کوه و سلسله جبال بودند که بر روی پلکان و حصار قلاع، ساخته می‌شدند. این کنگره‌ها علاوه بر معماری در صنایع مستظرفه، به خصوص در حاشیه آثار هنری منعکس شده‌اند در حاشیه زیراندازهای سنتی که محدوده‌ای از زمین را می‌پوشانند، طرح‌های کنگره‌ای که ما آن را در گروه طرح‌های مداخل می‌شناشیم، یافته می‌شود.

تصاویر مربوط به شکارچیان و جنگجویان است ولی در طی دوران تاریخ و با پدید آمدن شهرها و حکومت‌های بزرگ، انسان‌ها در حالت‌های مختلفی نقاشی شدند.

بعد از ورود آریایی‌ها به ایران، موضوعات نقوش انسانی مربوط به شاهان و لشکریان در حالت‌های شکار، انجام مراسم مذهبی، هنگام جلوس شاه بر تخت، مجالس بزم و رژم بوده است.

در دوره اسلامی، از نقوش انسانی کمتر از گذشته استفاده می‌شد و بیشتر شامل امیران سوار بر اسب و نقوش یک یا چند نفر است، در این تصاویر معمولاً بالاتنه و صورت در حالت تمام رخ و پاها به صورت نیم‌رخ ترسیم شده‌اند.

نقوش انسانی دونفره در دوره اسلامی بسیار رایج بود. این نقوش به «گفتگوی دو نفره در باغ» شهرت یافته است که این تصاویر دو نفر را در کنار هم به صورت نشسته نشان می‌دهد. برخی از محققین معتقدند که این نقوش نماد ماه خرداد (جوزا یا دوپیکر) هستند. چهره‌ها در این نقوش منتقل‌کننده هیچ حالتی نیستند ولی با نگاهی کلی به تصویر، مضمون آن درک می‌شود که بیشتر متاثر از داستان‌های عاشقانه یا حمامی در ادبیات فارسی ایران است.

در دوره‌های بعد نقوش انسانی بازآفرینی تصویر انسان‌ها یا شخصیت‌های مذهبی، سیاسی و مشاغل مختلف است. در هنرها روسایی این نقوش، تصویر انسان‌های معمولی اطراف هنرمند بود که می‌تواند نقش کشاورز، چویان، آسیابان، اسب‌سوار، شترسوار و یا حتی افراد خانواده بافته باشد.

امروزه در دستبافت‌های اردبیل به ندرت نقوش انسانی دیده می‌شود. این نقوش بسیار تجریدی و غالباً به همراه حیوانات اهلی بافته شده است گاهی برخی از نقوش به دلیل تشابه نقش و یا مفهوم خاصی نامگذاری شده‌اند. مانند نقش «دست باز» که به نیم‌تنه قرینه شخصی که دست‌ها را به اطراف گشوده است شبیه می‌باشد و یا نقش «سرباز». سریاز به معنی کسی است که سر خود را بیازد و یا فدا کند ولی نقش سرباز شبیه نقش‌مایه‌ی طبل معقلی است که در ظاهر شبیه دو مثلث قرینه است و شکل پیکان را در نظر مجسم می‌سازد که این نقش در شهرهای شمالی استان اردبیل «گاپاچ گلی» نامیده می‌شود.

بعضی از نام‌های بومی نقوش دستبافت‌های اردبیل، مربوط به وسایل و پوشش انسان‌ها می‌شود مانند «شالمه» یا «شالمن» که از کلمه «شاله کلا» از گویش تالشی گرفته شده است. لازم به ذکر است که مردان کوهنشین بر سر می‌گذارند و نقش شالمه در ظاهر شبیه یک بوته گل است ولی بافندگان معتقدند که دو برگ بوته گل، دو طرف شالی است که بعد از پیچیدن به سر، در اطراف سر، رها می‌شود. از آنجا که عشاپر به کار دامداری اشتغال دارند، اغلب نقوش انسانی مربوط به این نوع فعالیت است.

۵- نقوش اشیا

این نقوش نیز برداشت تجریدی اشیایی است که در زندگی روزمره بافندگان کاربرد دارند و درآمد اقتصادی خانواده روسایی به آن وابسته است و معیشت خانواده را تحت تأثیر قرار می‌دهد.

تمام اشیایی که در محیط زندگی انسان‌ها وجود دارد، دارای دو جنبه‌ی کاربردی و تزئینی است. در طول تاریخ هنر ایران هرگاه شیئی کاربردی توسط استادکاران ساخته شده، عوامل تزئینی نیز به شدت در آن دخیل بوده‌اند و حتی جنبه‌های تزیینی آثار نیز مصارف کاربردی می‌یافتد. به نظر می‌رسد که سازندگان آنها هیچ‌گاه شیئی را صرفاً برای تزیین نمی‌ساخته‌اند، بلکه هدف‌هایی از آن داشته‌اند و حتی اگر مصارف کاربردی آثار به درستی مشخص نباشد، جنبه‌های اعتقادی را می‌توان از ورای شکل، نقش و رنگ آن تشخیص داد که عموماً شامل انواع آویزه است. نقوش اشیایی که در دستبافت‌های اردبیل دیده می‌شود عبارتند از:

- ظروفی برای نگهداری غلات مانند خمره‌های شکم‌دار.

در دوره اسلامی، از نقوش انسانی
کمتر از گذشته استفاده می‌شد و
بیشتر شامل امیران سوار بر اسب
و نقوش یک یا چند نفر است، در
این تصاویر معمولاً بالاتنه و
صورت در حالت تمام رخ و پاهای
به صورت نیم‌رخ ترسیم شده‌اند



استفاده می‌شود.

ایرانیان قدیم به ویژه اهالی سیستان درخت گز را بسیار دوست داشتند و گاهی تا حد پرستش به آنها احترام می‌گذاشتند. در داستان‌های شاهنامه آمده است که رستم از چوب درخت گز تیری برای نابودی اسفندیار ساخت و یا رستم با خودن میوه‌ی درخت گز شفا یافته است.

در افسانه‌های پارسی قدمی، بسیار دیده شده است که بعضی افراد در موقع گرسنگی یا بیماری از گیاه جانبخش می‌خوردند و در نتیجه از نعمت جوانی و حیات جادوی بهره‌مند می‌شدند و یا با تonus به درخت گز شفا یافته و معالجه شده‌اند. همچنین در گذشته برای جلب عنایت و حمایت درختان هدایای را بر شاخه‌های آنها می‌آویختند و شاید رسم نوشتن نام بر پوست درختان از این سنت قدیمی باقی مانده باشد. دخیل بستن به درختان نیز میراثی از دوره زرتشت است، ایرانیان سرو را خدای گیاهان می‌دانستند.

نقشی که بر شال‌های ترمه و قلمکاری‌های اصفهان دیده می‌شود، شکل سروی است که نوک آن بر اثر وزش باد خم شده باشد و این می‌رساند که از روزگار باستان، مردم بدین درخت توجهی خاص داشته‌اند. سرو راست قامت از دیرباز علامت خاص ایرانیان بوده است.

همه‌ی این عوامل سبب می‌شود که نقش بوته، به عنوان یک نقش اصیل و سنتی، در دوره‌های مختلف، همچنان پایدار و ماندگار باقی بماند. آنچه در این نقش تغییر می‌باید، ترتیبات جزوی است که بر آن افزوده می‌شود و به نامهای «بته‌چشمی»، «بته‌چشم‌دار»، «بته‌سرکج» و «بته ریزه» خوانده می‌شود.

۴ - نقوش انسانی

اولین نقوش انسانی مربوط به دوره‌ی پارینه‌سنگی است. نقوش انسانی که در دیوار غارها کشیده شده، انسان را در حال شکار یا رقص‌های جادوی نشان می‌دهد. این نقوش ابتدا فقط به صورت خطی رسم می‌شد، این طرحهای ساده، قابلیت تفهیم حرکات انسانی را دارد.

نقوش انسانی به تدریج پیچیده‌تر و دارای معانی خاصی شدند. چنان‌که در نقوش سفالینه‌های تمدن‌های تپه سیلک، کاشان، تل تیموران، تنه خزینه شوش و چشمه علی تهران می‌توان انسان را در حال اجرای انواع مراسم آیین نبایش خورشید و ماه مشاهده کرد. انسان این سفالینه‌ها معمولاً با قامتی بلند، شانه‌های پهن و کمرباریک ترسیم شده است. گاهی دست‌های برابر، گاه روی شانه‌های نفر بعدی قرار داده شده و گاهی دستمالی به دست دارند. پاهای گاهی از زانو خم شده و گاهی در حالت راه رفتن نشان داده شده است. این

می‌شود و این پیوستگی در سطوح دیگر ادامه می‌یابد و جلوه‌های دیگر خود را آشکار می‌کند. به عنوان مثال شهرها و قلعه‌های قدیمی که در گذشته دارای هفت حصار بود و در وسط آن پرده‌سی یا باغ زیبایی می‌ساختند که در آن انواع گیاهان، آبگیر یا حوض، پرندگان و چرندگان در آن وجود داشتند. هنگامی که شکل شهرنشینی تغییر کرد، خاطره‌ی زیبایی پرده‌سی‌های گذشته را به هنگام بافت قالی بازسازی کردند.

حاشیه‌های قالی به پیروی از هفت حصار قلعه‌ها، اغلب دارای هفت حاشیه است و در وسط آن نقوش گیاهی و حیوانات نمادین و تجریدی بافته می‌شود. در مرکز قالی «ترنج» قرار می‌گیرد که نمادی از حوض یا آبگیر باغ هاست. کسی که در طبیعت اطراف خود، از دیدن باغ و سبزه‌زارها محروم است، در خانه روی قالی می‌نشیند و خود را درون باغی سرسیز می‌بیند.

قالی‌های پرگل و گیاه ایرانی چنان مسحورکننده بودند که آندره گدار در کتاب هنر ایران آورده است: «قالی‌های باغ‌نما» پسندیده‌ترین انواع قالی‌های ایرانی هستند و به قدری زیبا بافته می‌شدند که حتی ساختن باغ‌ها را از آن‌ها تقلید می‌کردند و بنویه خود تبدیل به «باغ‌های قالی‌نما» شدند. آنها نه تنها باعچه‌های گلکاری شده را از روی نقشه‌بندی و رنگ‌آمیزی نقشه قالی تقلید می‌کردند، بلکه در مناطقی که به علت کمبود آب، احداث باغ و گلکاری غیرممکن بود با سنگهای رنگارنگ باعچه مصنوعی می‌ساختند.

نقوش گیاهی در دستبافت‌های سنتی اردبیل برگرفته از گیاهان طبیعی محیط اطراف این مناطق است. این گیاهان مصارف غذایی، دارویی، سوخت رنگرزی الیاف و بسیاری مایحتاج دیگر مردم را تأمین می‌کرده و به دلیل نیاز و مصرف در زندگی روزمره به تدریج اهمیت و قداست خاصی یافته و جای خود را در فرهنگ و هنر این مرز و بوم بازگرده است. یکی از عرصه‌های تجلی نقوش گیاهی، دستبافت‌های سنتی اردبیل است. از مشهورترین نقوش گیاهی، می‌توان از نقش «بوته» یا «بوتا» نام برد. این نقش شبیه درخت سرو یا درخت گز می‌باشد. سرو درخت همیشه سبزی است که صفت آزادی و آزادگی را به آن نسبت داده‌اند. درخت گز که از جهاتی شبیه درخت سرو است، از درختان گرمسیری است، که در کنار رودخانه ارس نیز رشد می‌کند. این درخت علاوه بر اینکه در زمین‌های ماندابی کنار دریا و مجاور رودخانه می‌روید، در برابر کم‌آبی بسیار مقاوم است، از چوب آن برای ساختن خانه‌های روسی‌ای و بومی و از نوع خاصی از آن، ماده شیرینی که به انگیزش شهرت دارد، گرفته می‌شود. علاوه بر این از برگ‌های سوزنی این درخت برای تغذیه دام‌های عشاير کوچ و رو