

شروع بچشمین

مقالات این بخش:
توسعه هنرهاي استثنائي عل مدل

هدف اصلی این بخش ارائه فوئته های درباره مسائل کلیدی کسب و کار و همچنین در اختیار گذاشتن پیداگاه های کارشناسی بهترین صاحب نظران کسب و کار دنیا برای خوانندگان است. در هر شماره مقالاتی درباره موضوعات مختلف مانند: منابع انسانی / فرهنگ، مدیریت بازار، استراتژی، مالی، فن آوری اطلاعات (IT)، سیستمها، ساختار، همایی، توسعه، تولید و اثربخشی کارکنان و... تقدیم خواهد شد.

توسعه مهارت های اسکالپی حل مسئله

کریستوفر هوئینگ

Christopher Hœing

گروه مترجمان میثاق مدیران
info@MisaqModiran.com

به شرح زیر وجود دارند: ایجاد ذهنیت، کسب دانش، ایجاد روابط، مدیریت مسایل، ایجاد راه حل ها و تحويل تابع. هر چه یک مسئله یا یک فرصت، سخت تر و بزرگ تر، و هر چه محیط شمارا رفاقتی تر باشد، این مهارت ها، از اهمیت بیشتری برخوردارند.

من در مورد حل مسایل "قدیمی" مانند رویکردهای ساده، خطی و تاکتیکی که تنها مبتنی بر معایب و مشکلات بودند صحبت نمی کنم. من درباره تعریفی "جدید" و در حال تکامل از حل مسئله صحبت می کنم که دربرگیرنده رویکردهای بزرگ، غیرخطی، استراتژیک و مبتنی بر فرصت ها هستند. این شیوه حل مسئله در عصر دیجیتال، شبکه، ابزارهای هوشمند و اقتصاد جهانی است.

ما در عصری زندگی می کنیم که فن آوری اطلاعات، ابزار اصلی است، باید دارایی های استراتژیک خود را بشناسیم و حل مسئله، یک مهارت فوق العاده مهم است. طبق پیمایشی که در مورد ۱۰۰۰ مدیر ارشد به وسیله انجمن کالیپر^۱ صورت گرفته و در وال استریت ژورنال^۲ هم منتشر شده، اکنون،

• ما در عصری زندگی می کنیم که فن آوری اطلاعات ابزار اصلی است، همچنین دانش یک دارایی استراتژیک است و حل مسئله به یک مهارت حیاتی تبدیل شده است.

• بهترین نحوه حل مسایل در هر وضعیت یا در هر حوزه ای متکی به دانش پیشرفته و پیچیده، نحوه استفاده از شش روش الزامی است.

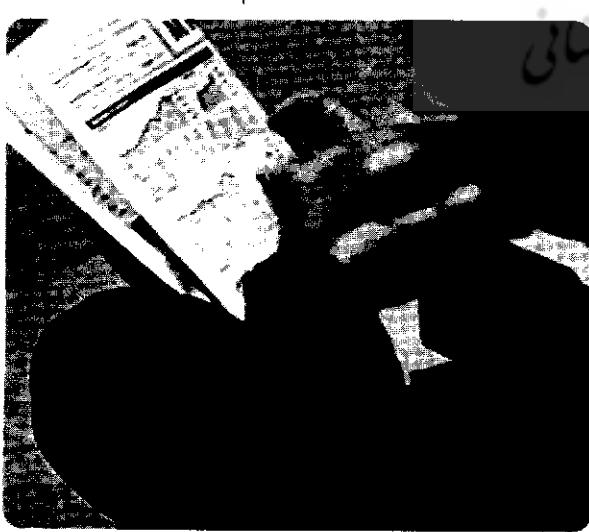
• شش روشی که وجود دارند نمایانگر اولویت های حل مسئله یا "شخصیت ها" هستند. شما برای تکامل کار و رفاقتی بودن فعالیت های خود، نیازمند به کارگیری هر شش روش برای حل مسئله هستید.

مقدمه

در عصر دیجیتال، سازمان های فعال در عرصه کسب و کار، باید بتوانند با توجه به رفاقت جهانی و همچنین تغییرات تکنولوژیکی و اجتماعی، مسایل بزرگ تر را سریع تر، بهتر و ارزان تر از هر زمان دیگری حل کنند. توأم‌نده پیشرفته حل مسئله، مهمترین مزیت در رفاقت محسوب می شود و بهترین سازمان ها، در صد افزایش توانایی خود برای حل مسائل خویش هستند. افرادی که تمايل دارند سازمان هارا راهبری کنند یا دوره های شغلی موفقی را در عصر دیجیتال تجربه کنند، باید بتوانند به درکی قوی در باب موضوع حل مسئله برسند.

حل مسایل پیچیده مبتنی بر الزاماتی بسیار ساده است یک عامل مهم برای قدرتمندی، این است که بدانیم از چه عناصر ساده ای، نتایج پیشرفته ای حاصل می شود. سه رنگ اصلی وجود دارند که تمامی تصاویری را که ما بر اساس قدرت تخیل خود ترسیم می کنیم شکل می دهند. همچنین دو موضوع اصلی، مبنای فرآیند عصر دیجیتال و عصر اطلاعات را تشکیل می دهند.

به همین صورت، شش مهارت الزامی در حل مسایل انسانی



۱.Caliper

2.Wall Street Journal

سفر از نقطه صفر تا تبدیل شدن به یک متخصص جهانی در هر حوزه‌ای، با درک و عملی ساختن شش اصل الزامی، هدایت آنها در تمامی سطوح و حرکت در دل محدودیت‌های موجود آغاز می‌شود.

در مقاطعی از این فرآیند، بهترین حل کنندگان مسایل، به شکلی کاملاً چندوجهی عمل می‌کنند. هر یک از این شش اصل، نمایانگر مجموعه‌ای از عادات، مهارت‌ها و دانشی هستند که در کنار هم "ویژگی‌های" حل کننده مسایل را شکل می‌دهند. این شش ویژگی، بهترین کمک برای ارزیابی خود و دیگران است. آنها به شما کمک می‌کنند تا نقاط ضعف و قوت خود را بشناسید و بدانید که چگونه از تمام توانمندی‌های خود در راستای حل مسایل استفاده کنید. حل کنندگان بزرگ مسایل، نقاط ضعف و قوت خود را می‌دانند، و برای بهره بردن از نقاط قوت و برطرف کردن نقاط ضعف‌شان، تیم‌های کاری تشکیل می‌دهند و در نهایت، یک مجموعه کامل ایجاد می‌کنند که مسلمًاً تاییجی بهتر از کار انفرادی خودشان به دنبال دارد.

شش اصل الزامی حل مسئله ایجاد ذهنیت (نوآور^۴)

نوآورانی پیشرو همچون دی‌هاک^۵ مؤسس کارت‌های بین‌المللی ویزا^۶، جف بزووس^۷ از آمازون، کام^۸ و جان سیلی براون^۹ از زیراکس^{۱۰} نمایانگر ذهنیت نوآوران است. شرکت‌های بزرگی که تاریخچه معروفی در عرصه نوآوری دارند عبارتند از M3، IDEO و پراکتر و گembel^{۱۱} که نوآوری را به یک فرهنگ غالب در شرکت‌هایشان تبدیل کرده‌اند. عات جدید را تنظیم می‌کند زیرا ترکیب تعهد و ذهن باز، بیشترین امکان را برای بهره بردن از فرصت‌ها فراهم می‌کند.

نوآورانی پیشرو همچون دی‌هاک^۵ مؤسس کارت‌های بین‌المللی ویزا^۶، جف بزووس^۷ از آمازون، کام^۸ و جان سیلی براون^۹ از زیراکس^{۱۰} نمایانگر ذهنیت نوآوران است. شرکت‌های بزرگی که تاریخچه معروفی در عرصه نوآوری دارند عبارتند از M3، IDEO و پراکتر و گembel^{۱۱} که نوآوری را به یک فرهنگ غالب در شرکت‌هایشان تبدیل کرده‌اند.

دانستن قلمرو (کاشف^{۱۲})

کاشف، بر حرکت از نوآوری به سمت نگرش از طریق مطرح کردن سؤالات صحیح و دستیابی به اطلاعات خوب و به موقع متمرکز می‌شود. دانش بهتر به شما کمک می‌کند تا

توانایی حل مسئله، به یکی از مهم ترین خصایص مدیران تبدیل شده است.

سفر حل مسئله

من این موضوع را سفر حل مسئله^۳ می‌نامم زیرا ترکیب حل مسئله و ماجراجویی، می‌تواند منبعی غنی را برای کسب اطلاعات، پیش روی ما فراز دهد. همانند ماجراجویی، حل مسئله یک سفر است که از نقطه‌ای آغاز و به نقطه‌ای دیگر ختم می‌شود. این سفری به ناشناخته‌ها است که ترس، اضطراب، امید، اعتماد و ناامیدی را در دل خود دارد.

اندیشیدن در مورد راه حل‌های مسایل (یا فرصت‌ها)، مهم‌ترین هدف این سفر است. دانش حرفا‌های نیز در مورد حل مسئله، یک موضوع مطلق و انتزاعی است. اما زبان، تصاویر، عقاید و اصولی که حل کنندگان مسایل همانند افراد ماجراجو تجربه می‌کنند، نیز به همین اندازه مهم‌هستند. این افراد نیازمند

شش مهارت الزامی در حل مسایل انسانی به نسبت زیر وجود دارند: ایجاد ذهنیت، کسب دانش، ایجاد روابط، مدیریت مسایل، ایجاد راه حل‌ها و تحويل نتایج. هر چه یک مسئله یا یک فرصت، سخت‌تر و بزرگ‌تر، و هر چه محیط شما رقابتی‌تر بیاشد، این مهارت‌ها، از اهمیت بیشتری برخوردارند.

برنامه‌ریزی بسیار، انتظارهای طولانی و لحظاتی توأم با بحران و امید هستند.

تفاوت میان بهترین و بدترین حل کنندگان مسایل تفاوت میان بهترین و بدترین حل کنندگان مسایل، به این موضوع برمی‌گردد که آنها چگونه می‌توانند از شش اصل الزامی که پیش از این گفتیم استفاده کنند (چه خودشان و چه از طریق دیگران) و مهارت‌های آنها تاچه حد درک می‌شود. حل کنندگان ضعیف مسایل، درک کاملی از مهارت‌ها ندارند و بنابراین قادر نیستند از تمام توانمندی‌های خویش استفاده کنند. حل کنندگان بزرگ مسایل، مهارت‌های اصلی و شش اصل الزامی بیان شده را به خوبی درک می‌کنند، آنها را کنار هم قرار می‌دهند و می‌توانند به خوبی در قالب یک تیم عمل کنند.

4.innovator
5.De Hock
6.VISA
7.Jeff Bezos
8.Amazon.com

9.John Seely Brown
10.Xerox PARC
11.Gamble ، Procter
12.discoverer

3.problem solving journey

و مسیر، مقصد و استراتژی های این سفر را تعیین می کنند.
را تعیین می کنند.

بازیسازانی همچون نلسون ماندلا^{۲۶} و جک ولچ^{۲۷} مؤید
قدرت رهبری در تعیین مسیر تلاش های حل مسئله هستند.
شرکت هایی همچون کلینر^{۲۸}، شرکت مک کنزی^{۲۹} و شرکت
خطوط هوایی آمریکا^{۳۰} توانسته اند در خلال چندین دهه،
رهبری را نهادینه سازند.

ایجاد راه حل ها (خالق^{۳۱})

خالق، نشان می دهد که چگونه می توان از طریق طراحی،
ایجاد و حفظ راه حل ها، از رهبری به سمت راه حل های بینه
حرکت کرد. خالقان امکان استفاده از بهترین فن آوریها، افراد و
ابزار را در یک مجموعه فراهم می آورند. چنین فردی، نیازها و
اهداف بازیساز را محقق می سازد و ادامه سفر را ترسیم می کند.
وقتی نوآوری، دانش بیشتر و روابط غنی تر بوده و مسایل بهتر

این خانش و پیشگی، بهترین کمک برای ارزیابی خود
و تنبیکاران است. آنها به شما کمک می کنند تا نقاط
ضعف و قوت خود را بشناسید و بدانید که
چگونه آن تمام توانمندی های خود در راستای
حل مشایل امتحان شکنند.

تعریف شده باشند، آنگاه طراحی و ایجاد راه حل متمرکزتر
خواهد بود.

خالقانی بزرگ همچون بیل گیتس^{۳۲}، پائول آلن^{۳۳}، استیو
جاپز^{۳۴}، استیو وزنیاک^{۳۵} و توماس ادیسون^{۳۶} نمونه هایی از
استعداد و اراده لازم برای خلق راه حل های تازه هستند. شرکت
هایی همچون مایکروسافت^{۳۷}، تویوتا^{۳۸} و جنرال الکتریک^{۳۹}،
اقدام به ایجاد سیستم ها و فرهنگ های سازمانی ای کرده اند که
کیفیت توانایی های خلاقانه را در طول زمان حفظ می کنند.

ارایه نتایج (اجرا کننده^{۴۰})

اجرا کننده، بر حرکت از مزیتی پایدار به سمت اجرایی

مسایل خود را بهتر مشخص کنید، بهترین مسیرها را انتخاب
کنید و بدانید که تا چه حد در معرض خطر قرار دارید. دانش
کافی در مورد قلمروش، باعث ادراک و بینش او و در نتیجه
بررسی بیشتر، مفاهیم این مسایل عینیتر شده و ما می توانیم
اقداماتمان را بر اساس آنها صورت دهیم.

کاشفان بزرگی همچون کریگ ونتر^{۱۳} از شرکت سلرا
ژنومیکسر^{۱۴} یا دکتر اریک وایزهاؤس^{۱۵} برنده جایزه نوبل،
نمونه هایی از قدرت و ادراکی هستند که اکتشاف می تواند به
دنبال داشته باشد. شرکتها و دانشگاه های بزرگ که پایه گذار
تحقیق و اکتشاف هستند عبارتند از شرکت لا براتوارهای بل^{۱۶}،
ام آی تی^{۱۷} و کال تک^{۱۸}.

ایجاد روابط (برقرار کننده ارتباط^{۱۹})

برقرار کننده ارتباط به این موضوع می پردازد که چگونه می توان
از بینش و نگرش، به سمت برقراری تعامل و در نتیجه ایجاد،
مداری همیشه در حال رشد از روابط بر مبنای خدمات، وفاداری
و هویت حرکت کرد. برقرار کننده ارتباط، شرایط لازم را
برای ایجاد و اجرای اثربخش تغییرات فراهم می آورند.
برقرار کننده ارتباط می توانند از طریق ایجاد رابطه، کمک
شایانی به موضوع حل مسئله بکنند. همچنین آنها می توانند
گروهی محوری را ایجاد کنند که به تلاش های آنها در برقراری
رابطه کمک کند.

برقرار کننده ارتباط بزرگ همچون فرانکلین روزولت^{۲۰} و
وینستون چرچیل^{۲۱} مؤید قدرت ارتباط و ایجاد رابطه در پرداختن
به مشکلات تاریخی هستند. شرکت هایی که شهرت خدماتشان
ناشی از توجه ویژه آنان به موضوع ارتباط است، عبارتند از ال.
ال. بین^{۲۲}، هالمارک کاردز^{۲۳} و دل^{۲۴}.

مدیریت سفرها (بازیساز^{۲۵})

بازیساز، بر حرکت از مسئله ایجاد ارتباط به سمت تعیین
مسیر، از طریق انتخاب مقاصد و استراتژی های مرکز می کند.
افزایش درک خود از مراحل مختلف سفر حل مسئله، به افراد
کمک می کند تا ضمن تعیین اهداف خود، موفقیت را نیز تعریف
کنند و طرح هایی کارآمد را به اجرا درآورند. بازیسازان کسانی
هستند که از نگرش، دانش و افرادی که از طریق نوآوران، کاشفان
و برقرار کننده ارتباط، وارد این بازی شده اند، استفاده کرده

26.Nelson Mandela

33.Paul Allen

20.Franklin Roosevelt

27.Jack Welch

34.Steve Jobs

21.Winston Churchill

28.Kleiner

35.Steve Wozniak

22.L. L. Bean

29.Company ، McKinsey

36.Thomas Edison

23.Hallmark Cards

30.American Airlines

37.Microsoft

24.Dell

31.creator

38.Toyota

25.playmaker

32.Bill Gates

39.General Electric

13.Craig Venter

14.Celera Genomics

15.Dr. Eric Wieschaus

16.Bell Labs

17.MIT

18.CalTech

19.communicator

را بدست آورید که چگونه نقاط قوت خود را تقویت و نقاط ضعف خویش را از بین ببرید. با مراجعه به سایت www.exolve.com و انجام یک آزمون خود ارزشیابی، می‌توانید بفهمید که امکان تبدیل شدن به چه نوع حل کننده مسئله را دارید. در مسیری جدید گام بردارید و شکاف‌های مربوط به حل مسئله در تیم کاری خود را متفع سازید.

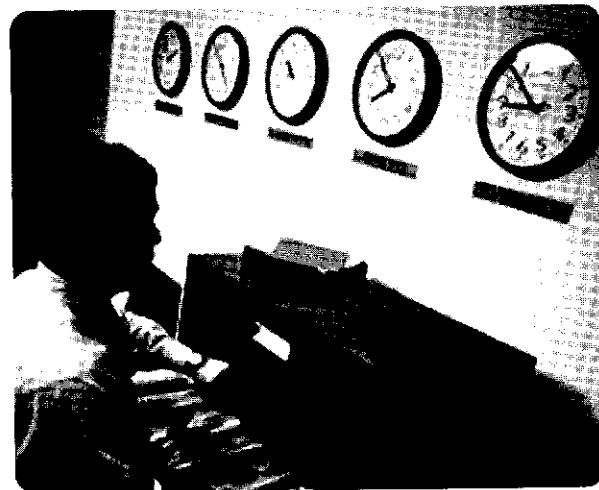
نتیجه

حل کنندگان مسائل که می‌توانند اقداماتی را درک، سازماندهی و هدایت کنند که بر ارزش جامعه، کسب و کار و انسانیت می‌افزایند، مورد تاکید زیاد اقتصاد نوین هستند. این حل کنندگان مسائل به مثابة ماجراجویانی هستند که دست به سفر می‌زنند، خردمندند، از اعتماد به نفس زیاد و توانایی‌های بالای حرفه‌ای برخوردار هستند و توانایی دستیابی به پیشرفت‌های مهم در عرصه‌های جدید را دارند.

همانند اقتصاد قدیم و اقتصاد آتی پس از اقتصاد فعلی، هیچ ابزار و فن آوری نمی‌تواند خلاً توانایی حل مسئله را پوشش دهد. حل مسئله، یک مزیت برای تمامی حوزه‌ها، تمامی اوقات و تمامی مکان‌ها است.

میثاق مدیران سرمایه گذاری مطمئن شما در توسعه مدیریت ایران را گرامی داشته، امیدوار است در خلق مزیت رقابتی، موثر واقع شود.

امور مشترکین: ۸۸۸۷۹۲۹۱



هدفمند تاکید دارد که این امر به شما امکان می‌دهد تا مستمرأ به چیزی فراتر از توقعات خود دست یابید. اجر اکنندگان می‌تواند در برخورد با موضوعات پیچیده و دستیابی به یک حاشیه رقابتی به شما کمک کنند. آنها اهداف و استراتژی‌های تدوین شده بوسیله بازیسازان و راه حل‌های ارایه شده بوسیله خالقان را عملی می‌سازند و تلاش می‌کنند تا به راه حل کامل یک مسئله دست یابند. نوآوری، دانش و روابط نظام مند، به این گونه تلاش‌ها کمک می‌کنند. وقتی سایر نقش‌ها و وظایف به خوبی عملی شوند، مجری می‌تواند به طور کامل بر دستیابی به راه حل کامل تمرکز کند.

اجر اکنندگان بزرگی همچون لو گرشنتر^{۴۱} در کسب و کار، رینهولدمسنر^{۴۲} در کوهنوری و ایزابل آتوسیسر^{۴۳} در ماهیگیری مؤید ویژگی‌های لازم برای دستیابی به عملکردی کلان هستند. شرکت‌هایی همچون فدرال اکسپرس^{۴۴} و مک دانلدز^{۴۵} توانسته‌اند با حفظ عملکرد برتر خود در طول زمان، امپراطوری خود را مرتب‌گسترش دهند.

عملی ساختن آن

با استفاده از شش اصل الزامی و مراحل مختلف سفر حل مسئله، شما می‌توانید خود را در موقعیت حل مسئله قرار دهید و شتاب خود به سوی یک مسئله را سازماندهی کنید. خود را بشناسید، نقاط ضعف و قوت خویش را درک کنید و این آگاهی

40.performer	45.McDonalds
41.Lou Gerstner	46.Bill Bradley
42.Reinhold Messner	47.Dietrich Dorner
43.Isabel Autissier	48.Peter Senge
44.Federal Express	49.Jeb Bush

برای اطلاعات بیشتر

کتب:

"ارزش‌های بازی" ، بیل برادلی^{۴۶} ، ۱۹۹۸
"منطق شکست: چرا اشتباهات رخ می‌دهند و چگونه می‌توانیم آنها را اصلاح کنیم" ، دیتریخ دورتر^{۴۷} ، ۱۹۹۶

"اصل پنجم: هنر و عمل سازمان‌های یادگیرنده" ، پیتر سنج^{۴۸} ، ۱۹۹۰

کهنهام

"معما چو حل شد، آسان شود." "ما با سرزنش کردن دیگران، در یافتن راه حل های واقعی برای مشکلات خود شکست می خوریم و نمی توانیم مسئولیت هایمان را به درستی انجام دهیم."

جب بوش^{۴۹}