

## نقش طراحی در ساخت هویت‌بصری برند طلا و جواهر نیمانی بر اساس دیدگاه یان ون تورن<sup>۱</sup>

شادی سادات جبلی<sup>۲</sup>، زهرا عسلی<sup>۳</sup>

تاریخ دریافت: ۱۴۰۱/۰۶/۰۲، تاریخ پذیرش: ۱۴۰۱/۰۹/۰۳

Doi: 10.22034/rac.2023.1996016.1046

### چکیده

هویت‌بصری نمایش قابل مشاهده یک برند است، از لوگو و رنگ‌ها گرفته تا وبسایت و طراحی فروشگاه‌ها و شامل همه چیزهایی است که فرد می‌تواند در ارتباط با یک برند بیند. اگر هویت برند، شخصیت کسب و کار را می‌سازد، هویت‌بصری بیانگر آن شخصیت است. هویت برند به مشتریان احساساتی را می‌دهد که آن‌ها با شرکت مرتبط هستند. این هویت شامل ارزش‌ها، لحن و صدا، راهنمایی سبک، شخصیت برند، دارایی‌های بصری و موارد دیگر است. هویت‌بصری بخشی از هویت برند است. این موضوع، نیاز به رویکردی مجزا از هویت برند دارد، اما باید برند را تکمیل کند. به‌همین‌دلیل است که طراحان و خلاقان معمولاً مستول هویت‌بصری هستند، در حالی که بازاریابان و تیم‌های برنده‌سازی مستول هویت برند هستند. برند نیمانی یکی از برندهایی است که محصولاتی مانند کیف، کمربرد، لباس و طلا و جواهر را تولید می‌کند و از برندهای محبوب به شمار می‌رود. هدف اصلی در این پژوهش، بررسی نقش طراحی در ساخت هویت‌بصری برند طلا و جواهر یان ون تورن است. روش تحقیق توصیفی تحلیلی و روش گردآوری اطلاعات کتابخانه‌ای است. سوال اصلی پژوهش عبارت است از اینکه عوامل مؤثر در طراحی هویت‌بصری برند طلا و جواهر نیمانی بر اساس دیدگاه یان ون تورن کدام‌اند؟ طبق نتایج پژوهش از مهمترین این عوامل می‌توان به اهمیت شرایط تولید در یافت اجتماعی نیویورک، اهمیت دولت و رسانه و هویت ایرانی و طراحی با حرف «ه» و نشان آن در ارتفاع فرهنگ و استفاده از الفبای فارسی اشاره کرد.

کلیدواژه‌ها: هویت‌بصری، یان ون تورن، طراحی طلا و جواهرات، برند نیمانی

۱. این مقاله مستخرج از پایان‌نامه کارشناسی ارشد شادی سادات جبلی در رشته ارتباط تصویری (دانشگاه سوره دانشکده هنر) با عنوان نقش طراحی در ساخت هویت‌بصری برند بر اساس دیدگاه یان ون تورن (مورد مطالعاتی برندهای طلا و جواهر) است.

۲. کارشناس ارشد تصویرسازی، دانشکده هنر، دانشگاه سوره.

۳. استادیار گروه گرافیک و تصویرسازی، دانشکده هنر، دانشگاه سوره، (نویسنده مستول).

به یک نام تجاری شناخته شده، اولین قدم برای ایجاد اعتماد در مشتریان جدید بالا قوه است. در بازاریابی داشتن یک برنده موفق می‌تواند از اهمیت و مزایای بالایی برخوردار باشد. یک برنده موفق می‌تواند نیاز به بازاریابی را کاهش دهد که این امر تنها به میزان قدرت برنده بستگی دارد. همچنین با داشتن این ویژگی می‌توان مدت‌زمانی را که صرف جذب مشتری می‌نماییم را کاهش داد. زیرا که شناخت قبلی زمینه لازم را برای جلب اطمینان مشتری فراهم ساخته است. بنابراین در ساخت طلا و جواهرات، که از موارد مهم در هویت یک ملت هستند، داشتن برندهای با هویت اهمیت زیادی دارد (کوای<sup>۱</sup> و همکاران، ۲۰۲۰: ۵۳).

یکی از دیدگاههایی که در طراحی با هویت می‌تواند مؤثر باشد، دیدگاه «یان ون تورن» است لذا در این پژوهش هدف اصلی بررسی و شناسایی نقش طراحی در ساخت هویت بصري برنده بر اساس دیدگاه یان ون تورن (مورد مطالعاتی برندهای طلا و جواهر) است که با توجه به دیدگاه یان ون تورن، برنده معروف طلا و جواهر نیمانی مورد بررسی قرار می‌گیرد که پرداختن به آن موجب حفظ هویت ایرانی در طراحی اشیاء نفیس ازجمله طلا و جواهرات می‌شود.

برند نیمانی توسط نیما بهنود تأسیس شد. نیما بهنود اصلیت ایرانی دارد و سال ۱۳۵۵ در تهران به دنیا آمده است. آقای بهنود که از استعداد و خلاقیت‌های بسیاری برخوردار بود برای ادامه تحصیل خودش راهی سانفرانسیسکو شد و از سال ۱۹۹۴ به صورت جدی طراحی را شروع کرد. در سال ۲۰۰۶ برنده نیمانی آنقدر پیشرفت کرد که توانت رکورد ۱/۶ میلیارد دلار را در یوتیوب بزند. تی‌شرت‌هایی که از برنده نیمانی عرضه می‌شد به زبان فارسی بود و این لباس‌ها به کمک گروه تولید برند نیمانی روانه بازار شد. این برنده پس از تولید البسه به تولید جواهرات تحت عنوان برنده نیمانی پرداخت. انگشت‌های طلای این برنده به شکل «ه» ساخته شده‌اند و در تمامی دنیا استفاده می‌شوند. این انگشت‌ها موردن توجه افراد با سلایق مختلف و حتی با جنسیت‌های مختلف قرار گرفته است و از اکسسوری‌های زیبا برای تکمیل یک استایل شیک تلقی می‌شود. انگشت‌های این برنده ظرافت خاصی را دارند. این انگشت برای سال‌ها محظوظ بود و بیشتر از ۱۰۰ هزار قطعه از آن تاکنون فروش رفته است. دومین محصول اکسسوری این برنده دستبند‌های طلا و چرم این برنده بود که باز با حرف «ه» ساخته شده است. تلفیقی از چرم و طلا یک جلوه بی‌نظیری را برای جهانیان ساخته است و پس از روانه شدن اولین گروه از این اکسسوری با استقبال بسیار زیاد

**مقدمه**  
آنچه هویت یک برنده را تشکیل می‌دهد، می‌تواند احساس، تجربه و شخصیت باشد که یک شرکت یا مجموعه برای ارتباط با مشتریان از آن استفاده می‌کند. لذا این ارتباط زمانی مؤثر است که دارای هویت بصري باشد و لازمه این هویت طراحی گرافیکی مناسب است. یکی از مهم‌ترین دلایلی که طراحی نقش بسزایی در تبلیغات دارد «برند» است.

بر طبق نظریه انجمان بازاریابی آمریکا (AMA)<sup>۲</sup> برنده عبارت است از: اسم، عبارت، سمبول، طرح و یا ترکیبی از این موارد. هدف شناسایی کالا و خدمات از یک فروشنده یا گروهی از فروشنده‌گان و تفکیک کردن آن‌ها از یکدیگر در روابط‌های اقتصادی است همچنین ازلحاظ فنی یک نام، لوگو یا سمبول جدید برای محصولات خود خواهد بود (استفن و کوت، ۲۰۰۵: ۲۸).

هویت‌بصري برنده یا عبارت است از مجموعه‌ای از فعالیت‌های بنیادین تبلیغاتی یک شرکت که کمک می‌کند شرکت برای حضور در میدان رقابت بازار آماده شود. درواقع هویت‌بصري مجموعه‌ای از تمام عناصر یک برنده مانند لوگو، رنگ‌سازمانی، سربرگ‌های اداری، پوستر، تبلیغات محیطی، شعار تبلیغاتی، بسته‌بندی و... است که یک شرکت طراحی می‌کند تا تصویر مناسب خود را به مردم معرفی کند (فیلیپس<sup>۳</sup> و همکاران، ۲۰۱۴: ۳۲۰).

یکی از مواردی که برنده در معرفی اجنباس دارد، معرفی اجنباس قیمتی و پرارزش مانند «طلا و جواهر» است. هنر طراحی طلا و جواهر از گذشته تاکنون، موردن توجه بشر بوده و از مشاغل پرسود در بازارهای جهانی است. بنابراین یکی از موارد مهم در معرفی این حوزه، طراحی است که برندهای مشهور این صنعت، به طراحی و تولید برندهای شخصی خویش می‌پردازند. از آنجایی که حرفة طلا و جواهر از مشاغل پرسود است، خلاقیت ضرورتی مهم برای بقای این حوزه و طراحی، مؤلفه‌ای برای پویایی این هنر به حساب می‌آید. برندهای معروف اغلب در صدد هستند تا از طریق طراحی‌هایی که دارای خلاقیت و تازگی‌اند، توان شرکت خود را نشان دهند. با توجه به این مورد طراحی در شکل‌گیری یک برنده از موارد بسیار کلیدی و مهم است.

شناخته شدن در بازار جز مهم‌ترین رکن‌های بازاریابی به حساب می‌آید، زیرا در سایه آن می‌توان از تبلیغاتی که برای رشد و بازاریابی استفاده می‌شود به بهترین نحو ممکن بازخورد گرفته و مشتریان را به سمت کسب‌وکار خود جذب کرد. تبدیل شدن

کمک می‌کنند ممکن است تا حدی بر اساس ترجیحات سلیقه شخصی مدیران هنری و احساسات احساس شده انتخاب شوند. کمندی (۱۳۹۳)، در مقاله خود با عنوان، نقش طراحی خلاقانه در صنعت طلا و جواهرسازی، که در کنفرانس بین‌المللی مدیریت و مهندسی صنایع در تهران ارائه شد بیان کرده است که، صنعت طلا و جواهرسازی ازجمله صنایع موردنمود و پرسود میان صنایع است؛ و خلاقیت و نوآوری ضرورتی اجتناب‌ناپذیر برای ثبات و بقایای این صنعت و طراحی عنصری برای تحرك و پویایی این هنر صنعت محسوب می‌شود؛ لذا اکثر برندهای مشهور دنیا در صدد برآمده‌اند تا توان و ظرفیت‌های شرکت خود را از طریق طرح‌هایی که دارای خلاقیت و نوآوری هست مطرح گردانند. با توجه به اینکه در این هنر صنعت ایده و نوآوری حرف اول را می‌زند و این نوآوری باعث افزایش درآمد می‌شود و می‌توان این صنعت را جزء صنایع اشتغالزا در نظر گرفت. در این مقاله تلاش شده است تا ضمنن بیان تعاریفی از خلاقیت و نوآوری و بررسی فرآیند آن نقش و اهمیت طراحی بر مبحث کارآفرینی در این حوزه را از دیدگاه صاحب‌نظران موردنبحث و بررسی قرار گیرد.

### یان ون تورن<sup>\*</sup>

یان ون تورن طراح و مدیر آکادمی جان ون ایک<sup>۱</sup>، یک مرکز فوق تخصص هنرهای زیبا (طراحی و تئوری در هلند) است. او تحصیلات تكمیلی خود را در مدرسه رود آیند<sup>۲</sup> گذراند. کار طراحی وی دارای ویژگی‌هایی چون آزمایش عملی، بررسی انتقادی، دلالت و شرایط تولید بصری در بافت فرهنگی اجتماعی و... دارد (فراسکارا<sup>۳</sup> و همکاران، ۱۹۹۷).

یان ون تورن به نفوذ طراح در انتقال پیام و به حداقل رساندن شفافیت در حوزه فرهنگی اجتماعی، جایی که هم پیام بصری و هم طراحی صورت می‌گیرد، معتقد است. دیدگاه ون تورن از طراحی گرافیک بدین شکل است که به طراح نه به عنوان یک طراح حرفه‌ای، بلکه به عنوان یک طراحی نگاه می‌کند که دارای ویژگی‌هایی چون، روش‌نگار علمی، یک فرد درگیر فکر کردن و... است. تقدیر او ساخته‌ای از مفاهیم و استدلال‌هایی است که طراح را به عنوان یک شخص قادر می‌سازد تا به عنوان یک موجود اجتماعی و به عنوان یک حرفه‌ای برای مقابله با پیچیدگی دنیا بی که در آن زندگی می‌کنیم، دست به طراحی برند (پوینور<sup>۴</sup>، ۲۰۰۸: ۱۹).

بنابراین آنچه از نظر یان ون تورن در طراحی گرافیکی مهم

مردم روبرو شد. چرمی مانند پوست حیوانات که بر روی آن حرف «ه» با طلای ۱۸ عیار قرار گرفته است اجزای این دستبند هستند (صداقت، ۱۳۹۲).

در این پژوهش به بررسی نقش طراحی در ساخت هویت‌بصري برندهای نیمانی پرداخته می‌شود و زیرمجموعه عوامل ساختاری و فرهنگی اجتماعی برندهای نیمانی بر اساس دیدگاه یان ون تورن مورد بررسی قرار می‌گیرد.

### روش تحقیق

این پژوهش از نظر هدف بنیادی و از جنبه ماهیت توصیفی تحلیلی است و جمع‌آوری اطلاعات به شیوه کتابخانه‌ای انجام شده است. در این پژوهش برندهای نیمانی که در بخش طلا و جواهر فعال است بر اساس ساخت هویت‌بصري با توجه به دیدگاه یان ون تورن به صورت توصیفی و کیفی تحلیل می‌شود. روش تحلیل داده‌ها به صورت کیفی و تحلیل نمونه‌های انتخابی است. بدینصورت که پس از به دست آمدن مؤلفه‌های تحلیل، تصویرهای برندهای انتخابی، مورد تجزیه و تحلیل قرار می‌گیرند.

### پژوهش تحقیق

در این بخش از پژوهش تحقیقاتی که تاکنون مشابه این پژوهش بوده‌اند مورد بررسی قرار می‌گیرد. این پژوهش‌ها از این رو اهمیت دارند که مز پژوهش را مشخص می‌کنند. تاکنون تحقیقات کمی در زمینه هویت‌بصري و برنده انجام شده است که در زیر به موارد مشابه اشاره می‌شود:

فیلیپس<sup>۵</sup> و همکاران (۲۰۱۴)، در مقاله خود با عنوان «چگونه مدیران هنری هویت‌بصري برنده را درک می‌کنند» به درک مدیران هنری از هویت‌بصري برنده پرداختند و گزارش دادند در این مطالعه با ۱۵ مدیر هنری مصاحبه شد تا درک آنها از هویت‌بصري برنده را بررسی کنند. مدیران هنری، هویت‌بصري برنده را به عنوان نگاه و احساس کل نگر یک برنده تعريف می‌کنند، که به عنوان یک پارچگی بین برنده، استراتژی و تمام عناصر بصري فردی آن آشکار می‌شود که در طول زمان ادامه دارد. مدیران هنری عناصر بصري «قابل مالکیت» را در فضای رقابتی جست‌وجو می‌کنند و برای شروع ایده‌پردازی به نمونه‌هایی از تبلیغات برنده قبلی تکیه می‌کنند. در این پژوهش چهار مسیر احتمالی را شناسایی شد که ساخت هویت‌بصري برنده می‌تواند طی کند. مصاحبه‌ها همچنین نشان داد که ممکن است تعارض با مشتریان به این دلیل ایجاد شود که عناصری که به هویت‌بصري یک برنده

وجودشان ناگزیر وارد روابط معینی می‌شوند که مستقل از اراده آن‌هاست، یعنی روابط تولیدی متناسب با مرحله معینی از رشد نیروهای مادی تولیدشان. مجموع این روابط تولیدی ساختار اقتصادی جامعه را تشکیل می‌دهد، شالوده واقعی، که رونای حقوقی و سیاسی بر آن بر می‌خیزد و اشکال معینی از آگاهی اجتماعی با آن مطابقت دارد. شیوه تولید زندگی مادی روند کلی زندگی اجتماعی، سیاسی و فکری را مشروط می‌کند (رامیرز-اسپارزا<sup>۱۳</sup>، ۲۰۱۷: ۸).

دلالت، شفافیت در حوزه فرهنگی اجتماعی: فرهنگ شفاف به اشتراک‌گذاری آزادانه اطلاعات در تمام سطوح مربوط می‌شود (برگ<sup>۱۴</sup> و همکاران، ۲۰۲۱: ۵).

انتقال پیام: انتقال پیام یکی از مولفه‌های مهم نظریه یان ون تورن است. توضیح اینکه هنر می‌تواند دیدگاه‌های سیاسی خاصی را ترویج کند. هنرمندان طراحی‌ها، نقاشی‌ها، مجسمه‌ها و بسیاری از اشیاء هنری دیگر را برای به چالش کشیدن مفروضات، حمایت از علل و کشف سوالات عمیق شخصی ساخته‌اند. و در طول تاریخ، هنر برای اهداف بسیاری از جمله تقویت آموزه دینی و ادبی یا پیوند قدرت مذهبی و سیاسی مورد استفاده قرار گرفته است (تورنینگ<sup>۱۵</sup>، ۲۰۰۹: ۵).

ون تورن قصد داشت عموم انگیزه‌های مشتری و طراح را که پیام مشتری را با تجربیات خود از جهان واسطه می‌کند، بستگند. او امیدوار بود که از این طریق بتواند دیدگاهی فعال‌تر نسبت به هنر، ارتباطات، مالکیت رسانه و جامعه ایجاد کند. پوسترها و کاتالوگ‌های او و مجموعه طولانی مدت تقویم‌های او برای چاپخانه مارت به عنوان «نمایش‌های قدرتمند طراحی گرافیک» مورد استفاده به عنوان ابزاری برای تفسیر و به عنوان ابزاری برای نقد<sup>۱۶</sup> در نظر گرفته می‌شوند (یوسفی، ۱۳۹۲).

دولت و رسانه: از نظر ون تورن دولت و رسانه‌ها نقش بسیار مهمی در حمایت از برندها دارد. رسانه‌ها می‌توانند با بررسی‌های تقریبی ویژگی‌های برنده سبب شناساندن برنده به مردم و ترویج برنده‌سازی شود (چن<sup>۱۷</sup> و همکاران، ۲۰۲۰: ۲).

ارتقای فرهنگ: برنده‌نیگ بر ارتقای فرهنگ تأثیر زیادی دارد. تأثیر برنده بر فرهنگ، فراتر از فروش محصولات و خدمات است و برنده به مشتریان خود نشان می‌دهد که چه چیزی را مطرح کند. این بینش عمیق در مورد ارزش‌های برنده است که وفاداری طولانی مدت ایجاد می‌کند و مشتریان برنده را از دیگر برندها متمایز می‌کند (سوداریان‌تو<sup>۱۸</sup> و همکاران، ۲۰۱۹: ۸۸).

توجه به جنبه‌های اجتماعی: از دیدگاه یان ون تورن، هویت‌بصري

است، اهمیت دولت و رسانه، کمک طراحی به ارتقا فرهنگ، توجه به جنبه‌های اجتماعی، عینک حقیقت‌بینی، طراحی به عنوان واسطه میان منافع عمومی و خصوصی به عنوان عامل اجتماعی و فرهنگی و تحرك از دست‌رفته است. از نظر یان ون تورن طراحان باید دیدگاهی انتقادی داشته باشند. او تمرکز بر «ویرایش بصري» و جلو بردن «روایت» دارد. او فرم، محتوا و زمینه را به عنوان مفاهیم اصلی طراحی گرافیک می‌داند. یکی دیگر از جنبه‌های کلیدی رویکرد طراحی ون تورن، روشنی بود که او تصویرها را در یک کل بصري ترکیب کرد که در نگاه اول شهودی، منطقی یا مورد انتظار نبود. در عوض، تعیین نحوه اتصال تصویرها به یکدیگر و دلیل وجود آن‌ها بر عهده بیننده یا خواننده گذاشته شد (کورتینن<sup>۱۹</sup>، ۲۰۱۵: ۱۲).

ون تورن طراح و منتقد با هر وسیله‌ای (فتومونتاژ، طراحی نوع آزمایشی و کنار هم قراردادن تصویر)، فرهنگ بصري را آزمایش کرد. دغدغه‌های اجتماعی و سیاسی ون تورن او را از دیگر چهره‌های برجسته طراحی مانند آتون یک، جرارد آنگر، سوئیپ استولک و غیره تمایز می‌کند. مجله چشم در مورد هدف ون تورن می‌نویسد: «در دنیایی که کانال‌های ارتباطی به اندازه محیط‌زیست بالاً‌دگر مسدود شده است، طراح هلندی یان ون تورن به دنبال جبران بخشی از آسیب است. شبکه توزیع برای ایدئولوژی مسلط و تأکید مجدد بر آنچه او به عنوان کارکرد مشروع ارتباطی آن می‌داند.» ون تورن گفت: «به نظر من طراحان به نظم موجود متصل هستند.» این واقعیت است و شما باید با آن کنار بیایید. اما در آن باز هم می‌توانید بسته به پیشینه و ایده‌های خود در مورد موقعیت خود در این زمینه انتخاب کنید و سپس اگر بخواهید می‌توانید مانع برای آن باشید. و من دوست دارم موافق بسیاری را بینم.» جذب مخاطب از طریق طراحی یک کار ادامه‌دار برای ون تورن بود و خروجی غنی او از کارهای تجربی میراثی ماندگار به جا می‌گذارد که باید کشف کرد (پوگنپول<sup>۲۰</sup> و همکاران، ۴: ۲۰۰۰).

در این پژوهش از مولفه‌های شرایط تولید در بافت اجتماعی، دلالت، شفافیت در حوزه فرهنگی اجتماعی و انتقال پیام، اهمیت دولت و رسانه، کمک طراحی به ارتقا فرهنگ، توجه به جنبه‌های اجتماعی، حقیقت‌بینی، طراحی به عنوان عامل فرهنگی اجتماعی و آشنازگی و عدم دقت (ارگانیک بودن) به عنوان مولفه‌های هویت‌بصري از دیدگاه یان ون تورن استفاده شده است.

شرایط تولید در بافت اجتماعی: انسان‌ها در تولید اجتماعی

قرارگرفته است. نوع طراحی این برنده به این صورت است که نام تجاری برنده به صورت ساده و با حروف بزرگ و خوانا و در زیر آن کلمه نیویورک قرارگرفته است. آرمی که در طراحی‌های طلا و جواهرات نشان‌دهنده برنده نیمانی است حرف «ه» است.

این حرف درواقع یکی از حروف فارسی و متعلق به زبان‌فارسی است که نشان‌دهنده این است که طراح آن ایرانی است. دلیل وجود حرف ه علاقه مؤسس این برنده به فرهنگ ایرانی است. حرف «ه» نمایانگر این شعر است: «دنیا همه هیچ و اهل دنیا همه هیچ‌ای هیچ برای هیچ بر هیچ می‌بیچ دانی که پس از مرگ چه ماند باقی عشق است و محبت است و باقی همه هیچ»<sup>۱۹</sup> بنابراین ه در برنده نیمانی از هیچ گرفته شده است و شعار تبلیغاتی این برنده در علامت ه نهفته است. درواقع این بهنوعی می‌تواند معرف این باشد که کوچکترین عضو و عنصر از یک سرزمین می‌تواند نشان‌دهنده هویت آن باشد.

در برنده نیمانی فونت با حروف بزرگ مشخص شده است و در فونت، نظم وجود دارد، از سوی دیگر این فونت وسطچین است. رنگ این برنده سفید سیاه است. این برنده قادر شعار تبلیغاتی است و تلاش می‌کند تا خود محصول سبب جذب مشتریان شود. در آرم این برنده حرف «ه» مشاهده می‌شود که نشان‌دهنده هویت ایرانی این برنده است.

وقتی می‌تواند در قالب برنده موفق باشد که با جامعه بتواند ارتباط برقرار کند. همسویی هنر، برنده و نیازها و شرایط اجتماعی در هویت برنده و ارتباط آن با مخاطب تأثیر می‌گذارد (یوسفی، ۱۳۹۲).

حقیقت‌بینی: از نظر یان ون تورن، حقیقت‌بینی خود را در هویت‌بصري برنده نشان می‌دهد. از این رو نگاه به هنر نگاه به حقیقتی است که در قالبی خاص خلق شده است (پوینر، ۲۰۰۸: ۲۲).

طراحی به عنوان عامل فرهنگی اجتماعی: از دیدگاه ون تورن طراحی با بهره‌گیری از عوامل فرهنگی موجود در جامعه می‌تواند با مخاطب ارتباط برقرار کند. این ارتباط عاملی روانی برای جذب افراد به هنر است.

### تحلیل هویت‌بصري برنده نیمانی

دسته‌بندی طراحی و هویت‌بصري برنده طلا و جواهر نیمانی در «شکل ۱» نشان داده شده است.

برنده نیمانی از نظر مشخصه‌های هویت‌بصري، به این صورت است که لوگوی طرح به صورت حروف بزرگ و فونت منظم با نام نیمانی و در زیر آن به صورت وسطچین کلمه نیویورک با همان فونت اما با مقیاس کوچک‌تر قرار دارد.

رنگ سازمانی این برنده سیاه و در تلفیق با رنگ سفید در فضاهای منفی میان حروف است. نوع بسته‌بندی این برنده به صورت ساده و بر زمینه‌ای سیاه، به رنگ سفید لوگو برنده



شکل ۲. لوگوی برنده نیمانی؛ منبع: (<https://www.nimany.com>)



شکل ۳. حرف «ه» در برنده نیمانی؛ منبع: (<https://www.nimany.com>)

دسته‌بندی طراحی و هویت‌بصري برنده طلا و جواهر نیمانی	
NIMANY NEW YORK	لوگو
	رنگ
	بسته‌بندی
	محصولات

شکل ۱. دسته‌بندی طراحی و هویت‌بصري برنده نیمانی.

جدول ۱. تجزیه و تحلیل برند نیمانی.

تجزیه و تحلیل برند نیمانی	
هویت بصری	فونت با حروف بزرگ نظم در فونت وسط چین بودن فونت لوگو (فونت، اندازه، مکان)
	سفید-سیاه رنگ‌سازمانی
	تبليغات محيطي نشان «ه»
	- شعار تبلیغاتی
	- پوستر
	بسته‌بندی سیاه و سفید و مینیمال بسته‌بندی
	NIMANY نام تجاری
	آرم آرم
	شرایط تولید در بافت اجتماعی قرارگیری طراح در نیویورک
	دلالت هویت ایرانی
يان ون تورن	شفافیت در حوزه فرهنگی اجتماعی و انتقال پیام انتقال پیام در نشان
	اهمیت دولت و رسانه نشان «ه» ایرانی در
	کمک طراحی به ارتقا فرهنگ فرهنگ نشان «ه» در ارتقا فرهنگ
	توجه به جنبه‌های اجتماعی یک کشور جهنیه اجتماعی در الفبای
	حقیقت‌بینی طراحی به عنوان عامل فرهنگی اجتماعی الفبا به عنوان عامل فرهنگی

طرح‌های برند نیمانی تلفیقی از خط فارسی است که نقاشی‌های زیبا و خلاقانه‌ای از آثار قدیمی در کنار خط نستعلیق در بردارد که توجه همگان را به خود جلب می‌کند. همچنین خط نستعلیق خود راهی برای نشان دادن فرهنگ ایرانی در کشورهای دیگر است به گونه‌ای که این طرح‌ها و نوشته‌ها مغز افرادی را که می‌بینند درگیر می‌کند تا بفهمند این خطوط کمتر دیده شده چه معنایی دارد. بروی بسته‌بندی‌های محصولات این برند حرف NIMANY قابل مشاهده است. درج این نام بروی بسته‌بندی تبلیغ آن نیز هست. طراح این برند در نیویورک ساکن است و توانسته آوازه ایران را تا قاره‌ای دیگر ببرد. از این رو با این برند، فرهنگ و ادبیات ایران در آمریکا تبلیغ می‌شود. از سوی دیگر پیام این برند یعنی «هیچ» به نوعی تبلیغی است از بیهودگی دنیا و گذرا بودن آن که بخشی از فلسفه ایران را تشکیل می‌دهد از سوی دیگر در غرب نیز فلاسفه‌ای مانند نیچه و شوپنهاور با بیان چنین دیدگاهی نسبت به زندگی، آن‌ها را این مفهوم آشنا کرده‌اند از این رو این برند می‌تواند قرابت گفتمانی میان فرهنگ شرق و غرب ایجاد کند؛ و همچنین برند می‌تواند عاملی فرهنگی برای نزدیکی کشورهای با یکدیگر باشد.

#### نتیجه‌گیری

ساخت یک برند برای دیده‌شدن و ماندگاری یک تجارت بسیار مهم است. با جلوتر رفتن زمان، تعریف استاندارد از چیزی برند نیز تکامل یافته است. طراحی مهم است، زیرا بدون کلمات صحبت می‌کند. این تأثیری بر مردم می‌گذارد که بدون بمباران اطلاعات به آن‌ها اطلاع می‌دهد که برند مورد نظر در مورد چیست. طراحی - چه خوب و چه بد - در نحوه درک و تجربه ما از جهان تفاوت ایجاد می‌کند.

در برنده‌سازی، طراحی بصری چیزی است که استراتژی برند را به ارتباطات قانع‌کننده تبدیل می‌کند و یک پیوند عاطفی قوی بین شرکت‌ها و مشتریان ایجاد می‌کند. طراحی قدرت تأثیرگذاری بر خریدارها، تصمیمات و اقدامات را دارد. علاوه بر این، برند را تقویت می‌کند و منجر به افزایش ارزش ویژه برند در طول زمان می‌شود. اکوسیستم بصری برند که توسط شخصیت برند تعریف می‌شود، شامل لوگو، پالت‌های رنگی، عناصر گرافیکی، تایپوگرافیک، تصویرها و موارد دیگر می‌شود که همگی در کنار هم قرار می‌گیرند تا واژگان بصری غنی و منحصر به فرد برند را تشکیل دهند. برای اینکه یک برند منعطف شود و طراحی به قدرت و پتانسیل کامل خود برسد، برند باید از یک پایه استراتژیک (پلتفرم برند) نشأت بگیرد. داشتن یک هسته

وقتی صحبت از برنده‌سازی می‌شود، آنچه مشاهده می‌شود همان چیزی است که به دست آورده می‌شود. حداقل، مشتریان بالقوه این احساس را خواهند داشت. آنها هیچ دلیلی نخواهند داشت که به برندی که از نظر بصری بی‌نظیر است، شک کنند - کسب چنین اعتمادی به برند بستگی دارد. در برنده‌سازی، «آنچه می‌بینید» هویت‌بصري یک برند است (سوتریسنو<sup>۰</sup> و همکاران، ۲۰۲۲: ۴۱۳۳).

صنعت طلا می‌تواند علاوه بر افزایش درآمد فعالین این صنف، زمینه‌ساز و توسعه استغفال در صنعت طلا را فراهم سازد. نقش طراحی از دیدگاه ون تورن در برندهای نیمانی به صورت اهمیت شرایط تولید در بافت اجتماعی نیویورک، اهمیت دولت و رسانه و هویت ایرانی و طراحی با حرف «ه» و نشان آن در ارتقای فرهنگ و استفاده از الفبای فارسی است.

با توجه به نتایج پژوهش پیشنهاد می‌شود در تحقیقات آتی به بررسی اهمیت طراحی بر اساس هویت اسلامی طلا و جواهرات، بررسی کهن‌الگوها، نمادها و نشانه‌ها در طراحی، مطالعات تطبیقی طلا و جواهرات ایران و غرب پرداخته شود.

قوی چیزی است که برندهای را قادر می‌سازد تا سیال، سازگار و همیشه در حال تکامل باشند و در عین حال به اصول اساسی، هدف و شخصیت خود وفادار بمانند. برندهای که می‌داند چه چیزی را نشان می‌دهد، می‌تواند به راحتی با محیط، مخاطبان و زمینه سازگار شود و در هر موقعیتی مناسب عمل کند - به ویژه برای برندهایی با مخاطبان مختلف یا آن‌هایی که باید در جغرافیاها و فرهنگ‌های مختلف درگیر شوند.

درست همان‌طور که داشتن یک پایه استراتژیک قوی به برندهای امکان انعطاف‌پذیری می‌دهد، طراحی برای انعطاف‌پذیری به برندهای این امکان را می‌دهد تا از خسته‌گذار و تکراری بودن در بسیاری از کانال‌ها و برنامه‌ها بدون از دست دادن ویژگی‌هایی که آن‌ها را تعریف می‌کنند، اجتناب کنند.

با توجه به دیدگاه ون تورن، می‌توان گفت از عوامل مهم در طراحی هویت‌بصري برندهای طلا و جواهرات، کمک به ارتقا هویت فرهنگی اجتماعی است. موارد تأثیرگذار و قابل ملاحظه دیگر شامل شرایط تولید در بافت اجتماعی، دلالت، شفافیت در حوزه فرهنگی اجتماعی و انتقال پیام، اهمیت دولت و رسانه، کمک طراحی به ارتقا فرهنگ، توجه به جنبه‌های اجتماعی، حقیقت بینی و آشفتگی و عدم دقت است. از سوی دیگر هویت‌بصري از مؤلفه‌های مختلفی تشکیل شده است که همه آن‌ها به شکلی پیچیده و منظم موردن توجه قرار می‌گیرند. طراحی برندهای رنگ شرکت، کاغذ اداری، کاتالوگ، پوستر، بسته‌بندی و عکاسی برخی از عناصری هستند که هویت‌بصري یک برنده را تشکیل می‌دهند. توسعه و طراحی هویت‌بصري یک برنده زمانی مؤثر است که نشان‌دهنده هویتی خلاقانه، مؤثر و مرتبط با نوع محصول یا خدمات باشد. صنعت طلا و جواهر در زمرة صنایعی قالمداد می‌شود که از سودآوری مناسبی برخوردار است. تداوم و توسعه این مهم جزء با خلاقیت و نوآوری در طراحی طلا و توسعه بازار طلا محقق نمی‌شود. در این راستا ثبات در صنعت طلا و همچنین پویایی در نوآوری طلا ضرورتی اجتناب‌ناپذیر است.

بدیهی است ایده‌پردازی در زمینه طراحی طلا، پوشش خلاً نرم‌افزاری تحول طراحی و تولید طلا و جواهر و همچنین بهره‌گیری از آخرین ابزارهای طراحی و تولید طلا از مؤلفه‌های مهم و تأثیرگذار تلقی می‌شوند. ضمن اینکه حضور در نمایشگاه‌های ملی و بین‌المللی به‌منظور اطلاع از آخرین دستاوردهای جهانی در زمینه مد و طراحی طلا و جواهر از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است. بنابراین بهره‌گیری حداکثری از ایده‌پردازی و نوآوری در

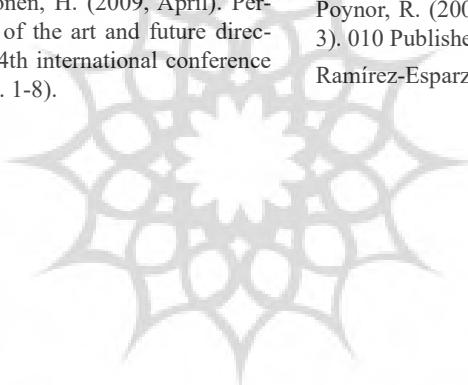
## پی‌نوشت‌ها

1. American Marketing Association
2. Stephen and Coote
3. Phillips
4. Koay
5. Phillips
6. John van Toorn
7. Jan van eyck
8. Rhode island
9. Frascara
10. Poynor
11. Kortteinen
12. Poggendorf
13. Ramírez-Esparza
14. Berger
15. Torning
16. Chen
17. Sudaryanto
18. Poynor
19. شعری منسوب به مولانا است اما در آثار او موجود نیست. با وجود شهرت زیاد، شاعر این کار مشخص نیست.
20. Sutrisno

## فهرست مراجع

- صادقی، رضا (۱۳۹۲)، طلا و جواهر و تاریخچه، تهران: انتشارات خاک.
- کمندی، الهه (۱۳۹۳)، نقش طراحی خلاقانه در صنعت طلا و جواهرسازی، کنفرانس بین‌المللی مدیریت و مهندسی صنایع، تهران.
- Berger, S., Fengler, S., Owetschkin, D., & Sittmann, J. (Eds.). (2021). Cultures of transparency: between promise and peril. Taylor & Francis.
- Chen, Q., Min, C., Zhang, W., Wang, G., Ma, X., & Evans, R. (2020). Unpacking the black box: How to promote citizen engagement through government social media during the COVID-19 crisis. Computers in human behavior, 110, 106380.
- Frascara, J., Meurer, B., van Toorn, J., & Winkler, D.

- (2017). Look who's talking NOW! Parentese speech, social context, and language development across time. *Frontiers in psychology*, 8, 1008.
- Stephen, A. T., & Coote, L. V. (2005). Brands in action: the role of brand placements in building consumer-brand identification. In American Marketing Association Conference Proceedings (Vol. 16, No. 1, p. 28).
- Sudaryanto, S., N ARI SUBAGIO, N., Awaliyah, I. N., Wulandari, D., & Hanim, A. (2019). Influence of brand image, price and promotion on consumer's buying decision of fast moving consumer's goods with culture as a moderating variable in basmallah retail store in Indonesia.
- Sutrisno, S., Tannady, H., Ekowati, D., MBP, R. L., & Mardani, P. B. (2022). Analisis Peran Kualitas Produk Dan Visual Identity Terhadap Purchase Intention Produk Teh Dalam Kemasan. *Management Studies and Entrepreneurship Journal (MSEJ)* , 3 (6) , 4129-4138.
- Torning, K., & Oinas-Kukkonen, H. (2009, April). Persuasive system design: state of the art and future directions. In Proceedings of the 4th international conference on persuasive technology (pp. 1-8).
- (1997). User-centred graphic design: Mass communication and social change. CRC Press.
- Koay, K. Y., Ong, D. L. T., Khoo, K. L., & Yeoh, H. J. (2020). Perceived social media marketing activities and consumer-based brand equity: Testing a moderated mediation model. *Asia Pacific journal of marketing and logistics*.
- Kortteinen, T. (2015). Graphic Design and the Edges of Common Sense. Thinking about design through the conflicting approaches of Wim Crouwel and Jan van Toorn.
- Phillips, B. J., McQuarrie, E. F., & Griffin, W. G. (2014). The face of the brand: How art directors understand visual brand identity. *Journal of advertising*, 43 (4) , 318-332.
- Poggenpohl, Sharon Helmer and Ahn, S. S. (2000). Between word and deed: the ICOGRADA Design Education Manifesto, Seoul 2000. *Image & Text: a Journal for Design*, 2000 (9), 2-7.
- Poynor, R. (2008). Jan van Toorn: critical practice (Vol. 3). 010 Publishers.
- Ramírez-Esparza, N., García-Sierra, A., & Kuhl, P. K.



# ژوئن کاوه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی

## پرستال جامع علوم انسانی

**COPYRIGHTS**

© 2022 by the authors. Published by Soore University. This article is an open access article distributed under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution 4.0 International (CC BY 4.0) (<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>)

