

نشریه چشم انداز مدیریت بازرگانی
سال بیست و یکم ، شماره ۴۹۵، پیاپی ۸۳ بهار ۱۴۰۱
شایای چاپی: ۲۲۵۱-۶۰۵۰، شایای الکترونیکی: ۰۶۴۵-۰۱۴۹
ص ص ۷۱-۹۴

طراحی مدل رفتار هم آفرینی برند با مشتری با تأکید بر پیش‌آیندها، عوامل و پس آیندها

زهره دهدشتی شاهرخ^{*}، وحید ناصحی فر^{**}، محمد صالح ترکستانی^{***}، مليحه
اسلامی پناه^{****}

چکیده

هدف: توجه به برند و ابعاد متفاوت آن از گذشته تا امروز مورد توجه پژوهشگران قرار داشته است. در بازارهای رقابتی امروز برندهایی توانستند ماندگار شوند که با ارتباط سازنده با مشتریان از نظرات آنها بهره بردن. هدف این پژوهش طراحی مدل رفتار هم آفرینی برند با مشتری است.

روش: این پژوهش از حیث هدف توسعه‌ای کاربردی و رویکرد مطالعاتی آن کیفی و از نظر ماهیت اکتشافی است. در این پژوهش از روش فراترکیب برای طراحی مدل استفاده شده است.

یافته‌ها: با بررسی پژوهش‌های پیشین در هفت مرحله فرآیند فراترکیب و دسته‌بندی و تجزیه و تحلیل پژوهش‌ها در قالب ۳ مقوله، ۱۰ مفهوم و ۳۷ کد، مدل رفتار هم آفرینی برند شامل پیش‌آیندها، عوامل رفتار هم آفرینی و پس آیندها ارائه گردید. از مهم‌ترین پیش‌آیندهای رفتار هم آفرینی برند می‌توان به عوامل سطح برند که شامل تعامل برند، خود انتباقی برند، جامعه برند آنلاین و عشق به برند اشاره کرد. همچنین از مهم‌ترین پس آیندهای رفتار هم آفرینی برند، می‌توان عوامل سطح مشتری و عوامل سطح برند را نام برد. در حقیقت هم آفرینی برند بر رضایت مشتری، وفاداری مشتری و قصد خرید مجدد اثر دارد. در بخش عوامل رفتار هم آفرینی برند، رفتار کمک‌رسانی و بازخورد دارای اهمیت هستند که رفتار کمک‌رسانی با هدف کمک کردن به سایر مشتریان برند و رفتار بازخورد با هدف حمایت کردن و یاری‌رساندن به سازمان قابل تحلیل است.

تاریخ دریافت مقاله: ۱۴۰۰/۰۸/۱۰ تاریخ پذیرش ۱۴۰۱/۰۲/۱۳

* استاد مدیریت بازرگانی، گروه مدیریت بازرگانی، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران. (نویسنده مسئول): zdehdashti33@gmail.com

** دانشیار مدیریت بازرگانی، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

*** دانشیار مدیریت بازرگانی، گروه مدیریت بازرگانی، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

**** دانشجوی دکتری مدیریت بازرگانی، گروه مدیریت بازرگانی، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

نتیجه‌گیری: نتایج نشان داد سازمان‌ها با استفاده از مدل هم آفرینی برنده طراحی شده در این پژوهش، می‌توانند با کمک مشتریان ایده‌هایی را خلق کنند که از جذابیت تجاری بالاتری برخوردار باشد و مشتریان را به تبدیل به شرکای تجاری بنگاه کنند و از این طریق، نیازهای گسترده‌تری از بازار را برآورده کنند.
کلیدواژه‌ها: هم آفرینی برنده؛ رفتار هم آفرینی؛ مطالعه کیفی؛ فراتر کیب؛ مشتری

Designing a Model of Brand Co-creation Behavior with the Customer with Emphasis on Antecedents, Factors and Consequences

Zohreh Dehdashti Shahrokh*, Vahid Nasehifar**,
 MohammadSaleh Torkestani***, Maliheh Eslamipanah****

Abstract

Objective: focusing on the brand and its different aspects have been considered by researchers from the past to the present. In today's competitive markets, the brands have been able to survive that benefit from customers' opinions through constructive communication. This study aims to design a model of brand co-creation behavior with the customers.

Method: This research is applied development in terms of purpose, and its study approach is qualitative and exploratory in nature. The meta-synthesis method has been used to design the model in this research.

Findings: By reviewing previous researches in seven stages of the meta-synthesis process and categorizing and analyzing researches in the form of 3 categories, 10 concepts, and 37 codes, a model of brand co-creation behavior including antecedents, co-creation behavior factors, and consequences Presented. It can be mentioned that the most important antecedent of brand co-creation behavior is the brand level factor including brand interaction, brand self-adaptation, online brand community and brand love. Also, one of the most important consequences of brand co-creation behavior is customer level factor and brand level factor. In fact, brand co-creation affects customer

* Full Professor of Business Management, Department of Business Management, Allameh Tabatabai University, Tehran, Iran. (Corresponding Author) Email: zdehdashti33@gmail.com

** Associate Professor of Business Management, Department of Business Management, Allameh Tabatabai University, Tehran, Iran.

*** Associate Professor of Business Management, Department of Business Management, Allameh Tabatabai University, Tehran, Iran.

**** PhD Student in Business Management, Department of Business Management, Allameh Tabatabai University, Tehran, Iran.

satisfaction, customer loyalty and intention of customer for repurchasing. In the factor of brand co-creation behavior, help behavior and feedback are important that help behavior with the aim of helping other customers of the brand and feedback behavior with the aim of supporting and helping the organization can be analyzed.

Results: The results showed that organizations that use the brand co-creation model designed in this study, with helping of customers can create highly commercially attractive ideas and become a kind of business partner, thus meeting the broad needs of customers.

Keywords: Brand Co-creation, Co-creation Behavior, Qualitative Study, Meta-synthesis, Organization, Customer

۱. مقدمه

امروزه نامهای تجاری با یک سناریوی اقتصادی و اجتماعی روی رو هستند که توسط جوامع آنلاین، سازمان‌های غیرمت مرکز، امکانات جدید تولید سریع و انعطاف‌پذیر و تکامل سریع فناوری‌های اطلاعاتی متمایز شده است (Lindfelt & Törnroos, 2006). این تحول به بهبود ارتباط متقابل بین برنده و ذینفعان منجر شده است که این امکان را به برنده داده است تا ذینفعان اصلی خود را در پروژه‌های هم آفرینی درگیر کنند (Ind et al., 2017). این ارتباط متقابل فقط به ابتکارات، با محوریت برنده محدود نمی‌شود بلکه پیوسته و چندمنظوره است (Hillebrand et al., 2015).

مشتریان و دیگر ذینفعان، گیرنده‌ی منفعل نوآوری‌های برنده نیستند، آن‌ها مهارت و تجربه لازم را برای ایفای نقش فعال در هم آفرینی دارند (Cova & Dalli, 2009).

بر این اساس، ذینفعان آگاه، دارای شبکه، توانمند و فعال، در هر مرحله از فرایند هم آفرینی، از مرحله خلق ایده تا اجرا، مشارکت داده می‌شوند (Payne et al., 2008). این حرکت به سمت مشارکت و درگیری ذینفعان و باز کردن درهای سازمان بهسوی مشتریان، موجب توسعه ابتکار عمل، استراتژی‌ها و مدل‌های باز تجاری، و همچنین هم آفرینی ذینفعان درباره معنا و هویت برنده می‌شود (Von Wallpach et al., 2017). از این رو، افزایش ارتباط متقابل بین برنده و ذینفع، موجب شفاف‌تر شدن محیط و افزایش نگرانی‌های اخلاقی می‌شود (Sierra et al., 2017).

هم آفرینی برنده همچنین می‌تواند زمان بازاریابی آزمایشی و راهاندازی برندهای جدید در بازار را کاهش دهد و همچنین باعث بهبود درآمد و شهرت سازمان در بازار شود (De Luca & Atuahene-Gima, 2007).

مطالعات هم آفرینی که تاکنون انجام شده اند، با رویکردهای متفاوت علمی و تحقیقاتی تلاش کرده‌اند تا مباحث مرتبط با هم آفرینی را گسترش دهند؛ اما کمتر مطالعه‌ای توانسته با تجمیع میان

مطالعات کیفی انجام شده، پیش‌آیندها، پس آیندها و رفتار هم آفرینی برنده را مورد بررسی قرار دهد. از این رو به منظور ترکیب داده‌ها و نتایج مطالعات موردنی مختلف، روش فراترکیب (متاترکیب) که تبدیل به یکی از مهم‌ترین روش‌های پژوهش حوزه مدیریت شده است (Combs et al., 2019) مورداًستفاده قرار می‌گیرد.

این پژوهش با استفاده از روش فراترکیب (تحلیل داده‌ها و نتایج کیفی)، در تلاش برای ساخت مدل هم آفرینی برنده، با تأکید بر پیش‌آیندها، پس آیندها و رفتار هم آفرینی، با در نظر گرفتن تأثیر عوامل مختلفی همچون عوامل سطح محصول، عوامل سطح برنده، عوامل سطح سازمان و ... می‌باشد. در بیان ضرورت و اهمیت، با اینکه تاکنون پژوهش‌های زیادی در رابطه با ارتباط سازمان با مشتریان و رابطه تعاملی و دو طرفه انجام شده است، اما پژوهش‌های اندکی در ایران در زمینه هم آفرینی برنده و ارائه یک مدل برای هم آفرینی، خصوصاً در صنایع مختلف تدوین شده است. به عنوان نمونه، حسین رحمان سرشت در سال ۱۳۹۸ در پژوهش خود با عنوان «مدل هم آفرینی ارزش راهبردی در صنعت بانکداری ایران» به ترسیم الگوی هم آفرینی ارزش می‌پردازد، یا سلمان جواشی جدید در سال ۱۳۹۹ در پژوهش خود با عنوان «الگوی هم آفرینی ارزش در صنعت گردشگری»، به بررسی هم آفرینی ارزش در صنعت گردشگری می‌پردازد؛ همچنین سید عباس ابراهیمی در پژوهش خود با عنوان «واکاوی نقش تجربه برنده، انگیزش و رفتار شهروندی مشتری بر نگرش هم آفرینی و هنجارهای ذهنی» هم آفرینی برنده را مورد تحلیل و بررسی قرار می‌دهد، اما هیچ پژوهش قابل توجه مشابهی درباره رفتار هم آفرینی برنده در ایران انجام‌نشده است.

همچنین مطالعه‌ای که تمام عوامل هم آفرینی را در برگیرد انجام‌نشده و مقالات و پژوهش‌هایی که تاکنون انجام شده‌اند، هر کدام به یک یا چند عامل اشاره کرده‌اند؛ بنابراین پژوهش حاضر در صدد طراحی مدل رفتار هم آفرینی برنده با مشتری با تأکید بر پیش‌آیندها، عوامل و پس آیندها با استفاده از روش فراترکیب و با توجه به مطالعات صورت گرفته از سال ۲۰۱۰ تا سال ۲۰۲۱ است.

۲. مبانی نظری و پیشینه پژوهش

اهمیت مصرف کنندگان در زنجیره ارزش مصرف در حال افزایش است و به‌تبع آن، مزهای بین مشتریان، بنگاه‌ها و تأمین‌کنندگان با بهبود نیازهای شخصی و متنوع مصرف کننده، به تدریج محو می‌شود (Xu et al., 2020). موضع مشارکتی مصرف کنندگان معاصر، فرصت مهمی را در اختیار شرکت‌ها قرار داده است که می‌توانند علاقه به مشارکت در مصرف کنندگان را افزایش دهند. درنتیجه امروزه سازمان‌ها منابع و امکانات قابل توجهی را در جهت توسعه مشارکت مصرف کنندگان سرمایه‌گذاری می‌کنند (Islam et al., 2018).

در گذشته دیدگاه سنتی بر روابط بازاریابی حاکم بود که در آن ارزش فقط از طریق بنگاه‌های تولیدی ایجاد می‌شد، اما بازاریابی به‌سوی روش جدیدی که تأمین‌کنندگان و دریافت‌کنندگان خدمات

به طور مشترک در خلق برنده ارزش نقش داشته‌اند سوق یافت. مشتریان به خالق ارزش و تصمیم‌گیرنده خدمات یا محصولات تبدیل شده‌اند که این امر مستلزم تعامل مثبت آن‌ها در فعالیت‌های مصرفی است (Xu et al., 2020).

ایده ارزش‌آفرینی مشترک و خلق برنده مشترک و درگیری مصرف‌کننده تبدیل به کانون مطالعاتی در بازاریابی شده که موجب تغییر شکل زنجیره ارزش و جذب مشتری شده است و همچنین به مشتریان و شرکت‌ها کمک می‌کند که تجربیات خود را به اشتراک بگذارند و در رقابت با سایر رقبا پیروز شوند. امروزه نامهای تجاری با یک سنتاریوی اقتصادی و اجتماعی روبرو هستند که توسط جوامع آنلاین، سازمان‌های غیرمتمرکز، امکانات جدید تولید سریع و انعطاف‌پذیر و تکامل سریع فناوری‌های اطلاعاتی تمایز شده است (Lindfelt & Törnroos, 2006).

رقابت در عصر جدید تنها بر سر تولیدات کارخانه‌ها نیست، بلکه رقابت بر سر چیزهایی است که شرکت‌ها پس از خروج محصول از کارخانه به آن می‌افزایند، نظری بسته‌بندی، خدمات، تبلیغات، پشتیبانی از مصرف‌کننده، ارائه تسهیلات مالی برای خرید، تسهیل توزیع محصول برای مشتری نهایی، مدیریت انبارداری و نگهداری محصول و سایر چیزهایی که درنهایت ارزشی را به مشتری نهایی منتقل می‌کند و برای وی ارزشمند است که در قالب برنده تداعی می‌شود و مشتریان را نسبت به آن علاقه‌مند می‌نماید (Cova, 1997).

ساختن مصرف‌کنندگان به عنوان شرکا در روند نوآوری و تولید محصول، یک استراتژی ضروری برای شرکت بخصوص برای غلبه بر مشکلات مربوط به مصرف‌کنندگان فعال و سخت‌گیر، به نظر می‌رسد (Bonsu & Darmody, 2008).

از طریق روش‌های هم آفرینی مصرف‌کننده به عنوان یک شریک برای رسیدن به اهداف شرکت تبدیل شده است. مصرف‌کنندگانی که قبلاً غیر قابل مدیریت بود، حالا تبدیل به یک شریک در فرایند تولید محصول شده است که با ارائه مهارت‌ها و خلاقیت خود، از اهداف شرکت برای بازتعریف محرك‌های کلیدی رشد و نوآوری حمایت می‌کند (Bonsu & Darmody, 2008).

در راستای بررسی پژوهش‌های انجام شده در زمینه هم آفرینی برنده، می‌توان به مقالات بورگه تیاگو، کوئیویستو و ... اشاره کرد. پیشینه پژوهش‌های صورت گرفته به تفصیل در جدول ۱ آورده شده است:

جدول ۱: خلاصه پیشینه پژوهش

نتایج	روش	عنوان	محقق
پژوهشگران به بررسی تفاوت‌های استفاده از دو پلتفرم سفر در جهان می‌پردازند و بر هم آفرینی تصویر برنده هتل‌ها تمرکز می‌کند. ۵۲ هتل انتخاب می‌شوند و علی‌رغم اینکه	تحلیل مضمون	تفاوت‌های استفاده از دو روش Tripadvisor	Borges-Tiago, M. T, et al, 2021

<p>هر دو روش سفر از محتوای تولیدشده توسط کاربر حمایت می‌کنند اما تفاوت‌های زیادی از منظر تصویر برنده و هویت برنده با یکدیگر دارند. نتیجه نشان می‌دهد توصیف مشخصات هتل در پلتفرم Tripadvisor شخصیت تجاری صادقانه‌تری را ارائه می‌دهد و پلتفرم Booking.com شخصیت هتل‌ها را هیجانی‌تر منطق می‌کند. این مطالعه تبلیغات دهان‌به‌دهان الکترونیکی را به عنوان منبعی معنادار در هم آفرینی برنده به کار می‌گیرد. روش تحقیق مطالعه آمیخته کیفی و کمی است و به این دلیل پژوهشی ارزشمند در حوزه هم آفرینی برنده است.</p>		<p>Booking.com در هم آفرینی برنده</p>	
<p>یافته‌های این مطالعه نشان می‌دهد که نمایشگاه‌های تجاری، خلق مشترک ارزش و تحریک تولید توسط کاربر را ممکن می‌سازد. به طور خاص، این رویدادها به عنوان بسترها برای ایجاد ارزش تجربی عمل می‌کنند که سپس در تولید خلاقالنه محتوا منعکس می‌شود. این تصویر مفاهیمی برای تئوری و عمل بازاریابی رسانه‌های اجتماعی مدل لوکس دارد.</p>	<p>چند موردي</p>	<p>گسترش تجربه لوکس به رسانه‌های اجتماعی – ایجاد محتوای تولیدشده توسط کاربر در یک رویداد برنده</p>	<p>Koivisto, E. & Mattila, P, 2020</p>
<p>این مقاله یک مدل تحقیقاتی برای برندهای وظیفه‌شناس ارائه می‌کند و به درک ارتباطات بالقوه بین هدف برنده شرکت و میراث برنده شرکت و قابلیت‌ها کمک می‌کند. هم‌چنین به ارائه یک مدل حاکمیتی برای ارتقا برندهای سازمانی باوجود آن کمک می‌کند.</p>	<p>توصیفی</p>	<p>به سوی تئوری هم آفرینی برنده شرکت‌های وظیفه‌شناس</p>	<p>Iglesias, O. & Ind, N, 2020</p>
<p>با استفاده از روش پژوهش کیفی و مصاحبه با خبرگان چهارچوب هم آفرینی گسترش یافت. هم آفرینی ابتکارات مانند به اشتراک گذاشتن ایده‌ها، مهارت‌ها و دانش برنده، خلاقیت، تخصص، امکانات و فناوری‌ها می‌توانند تعاملات متعددی را بین ذینفعان ایجاد کنند. اشتراک منابع در هم آفرینی ارزش در بهبود فرایندها و رسیدن به نتیجه بهتر اثر مهمی دارد.</p>	<p>تحلیل مضمون</p>	<p>نام تجاری مقصد و هم آفرینی: چشم‌انداز اکوسیستم خدمات</p>	<p>Giannopoulos, A, et al, 2020</p>
<p>این پژوهش تلاش می‌کند تا به ادبیات هم آفرینی در جوامع برنده کمک کند. در این پژوهش تلاش می‌شود تا بازیگر اصلی که می‌تواند تجرب اعضا جوامع برنده را تحت تأثیر قرار دهد شناسایی شود. هم‌چنین نقش خاص برنده و سایر مصرف کنندگان در تأثیرگذاری بر هم آفرینی شناسایی شده است و روش می‌شود که چگونه تجربیان ایجادشده توسط فعالیت‌های مصرفی تفاوت دارند. هم‌چنین تجرب ایجادشده توسط فردی و جمعی متمایز می‌شود.</p>	<p>موردی</p>	<p>تجربیات خلق مشترک در جوامع برند رسانه‌های اجتماعی</p>	<p>Rialti, R, et al, 2018</p>

در این پژوهش یک چرخه بازخورد طراحی می‌شود که در آن هم آفرینی برنده، وفاداری و کیفیت رابطه با مشتری نتیجه‌ی مشارکت در جامعه برنده آنلاین است و بازخورد هم آفرینی بار دیگر به شبکه بازمی‌گردد و بر مشارکت مشتری مؤثر است.	تحلیل مضمون	هم آفرینی برنده با اعضای جامعه آنلاین	Hajli, N, et al, 2017
مشتریانی که عشق به برنده را تجربه می‌کنند تمایل بیشتری دارند که در زمینه یک جامعه تجاری رفتار فعالانه داشته باشند، بهویژه هنگامی که نمایندگان برنده به مصرف کنندگان انگیزه می‌دهند. این فرایند با طبقه‌بندی محصولات / خدمات و میزان درگیری مشتری با آن تعديل می‌شود و تأثیر مثبت ترکیبی بر وفاداری به برنده ایجاد می‌کند.	توصیفی	بررسی رفتار برنده، عشق به برنده و رفتار هم آفرینی برنده،	Kaufmann, H. R, et al, 2016
این مطالعه تلاش می‌کند تا اهمیت استفاده از فناوری‌های دیجیتال و هم آفرینی را برای برندگان لوكس روش نماید. یافته‌ها نشان می‌دهد که ویژگی‌های شناختی و عاطفی در هم آفرینی در محیط‌های دیجیتال، کلید تعامل مشتری- برنده هستند. همچنین اهمیت هم آفرینی و ارزش برنده در قصد خرید سنجیده می‌شود.	تحلیل مضمون	توضیح و تبیین قصد خرید پس از هم آفرینی ارزش برندگان لوكس	Choi, E, et al, 2016
نویسنده‌گان در این مقاله ضمن بررسی عوامل مؤثر بر هم آفرینی برنده، یک مدل مفهومی برای این موضوع خلق کردند. در این پژوهش درگیری برنده، خود انتباقی برنده و درگیری در طبقه محصول پیش‌آیند هم آفرینی و داشت برنده و ارزش برنده پس آیند هم آفرینی معرفی شدند.	مفهومی	هم آفرینی برنده مشتری: یک مدل مفهومی	France, C, et al, 2015

در بیان جنبه نوآوری، می‌توان به این موضوع اشاره کرد که هر یک از مدل‌های ارائه شده در پژوهش‌های پیشین تعدادی از متغیرها را موردنظر سی قرار داده و معرفی کرده‌اند، اما در پژوهش حاضر با بهره‌گیری از روش فراترکیب و تجمیع متغیرهای مختلف، مدل جامع‌تری به ادبیات اضافه شده است.

۳. روش‌شناسی پژوهش

رشد فرایانده پژوهش در حوزه‌های علوم انسانی و بازاریابی، موجب استفاده از روش ترکیب مطالعه‌های پیشین طی فرایندی منظم و علمی گسترش روزافزون داشته است. فراترکیب با فراهم کردن نگرش نظاممند برای پژوهشگران، از طریق ترکیب پژوهش‌های کیفی مختلف، به کشف موضوعات و استعاره‌های جدید و اساسی می‌پردازد و با این روش دانش فعلی را ارتقاء می‌بخشد و دید جامع و گسترده‌ای را در زمینه مسائل به وجود می‌آورد (Zimmer, 2006).

فراترکیب برای یکپارچه‌سازی چندین مطالعه برای خلق یافته‌های جدید و تفسیر آن‌ها به کار

می‌رود. این روش برخلاف فرا تحلیل که بر داده‌های کمی و رویکردهای آماری تأکید دارد، بر مطالعات کیفی و تفسیر و تحلیل عمیق آن‌ها به دلیل فهم عمیق‌تر تأکید می‌کند (Naghizadeh et al., 2015).

مدل‌های مختلفی به منظور انجام پژوهش‌های فرا ترکیب و تجمیع مطالعات کیفی ارائه شده است که می‌توان به مدل‌های والش و دان (Walsh & Downe, 2006)، سندلوسکی، باروسو و وویلز (Sandelowski & Barroso, 2003) (Sandelowski et al., 2007) Hoon (2013) که در پژوهش کنونی از آن بهره گرفته می‌شود به دلیل جامع و جدید بودن در پژوهش‌های علوم انسانی، علوم اجتماعی و مدیریت مورد استفاده قرار می‌گیرد – مانند پژوهش لازار و همکاران (Lazazzara et al., 2020)، گاروان و همکاران (Garavan et al., 2019) و هابرستگ و ریهلن (Habersang & Reihlen, 2018) – که وی مراحل هفت‌گانه منظمی را باهدف نشان دادن منطق یک پژوهش فراترکیب، بهمنظور بالا بردن اعتبار و قابلیت اطمینان آن، عنوان نموده است.

پژوهش حاضر بر مبنای مدل هون (2003) انجام گرفته است. مدل یاد شده شامل هفت مرحله اساسی است که این مراحل به صورت زیر شرح داده شده و پژوهش حاضر بر مبنای همین مراحل انجام گرفته است:

مرحله اول؛ طراحی سؤال پژوهش: گام اول روند فراترکیب طراحی سؤال پژوهش است، بدین منظور ابتدا ادبیات حوزه هم‌آفرینی مورد مطالعه قرار گرفته و سپس سؤالات به شکل زیر بیان شده اند:

پیش‌زمینه‌های رفتار هم‌آفرینی برنده مشتری چیست؟

پیامدهای رفتار هم‌آفرینی برنده مشتری کدام‌اند؟

مرحله دوم؛ یافتن پژوهش‌های مرتبط: بعد از مطرح شدن سؤال در مرحله اول، در این مرحله تلاش بر جستجوی حداکثری کلیدواژه‌های اصلی پژوهش که عبارت‌اند از «هم‌آفرینی برنده»، «رفتار هم‌آفرینی» و «هم‌آفرینی مشتری» در میان پایگاه‌های علمی معتبر بود. به منظور بهره بردن از نتایج پژوهش‌های بیشتر از موتور جستجوی گوگل اسکالر و اسکوپوس استفاده شد و بازه‌ی زمانی که پژوهش‌های هم‌آفرینی برنده را دربر می‌گرفت از سال ۲۰۱۰ تا اول آوریل ۲۰۲۱ بود و به این ترتیب مهم‌ترین پژوهش‌های مرتبط با کلیدواژه‌های «هم‌آفرینی برنده»، «رفتار هم‌آفرینی» و «هم‌آفرینی مشتری» به صورت سال به سال موردنرسی قرار گرفت. همچنین ژورنال‌های Sage, Emerald, Springer, Wiley online library, Science Direct, Jstor نیز موردنرسی قرار گرفت. در اولین مرحله ۵۰۰ پژوهش که عنوان آن‌ها یکی از کلمات کلیدی بود موردنرسی قرار گرفت. ۲۴۰ پژوهش تکراری بودند. بعد از مطالعه دقیق‌تر عنوان، چکیده و کلمات

کلیدی پژوهش‌ها، ۲۱۰ مقاله مورد تأیید قرار گرفت. تمامی این ۲۱۰ مقاله موردبررسی و مطالعه قرار گرفت و در نهایت ۷۴ مقاله به دلیل ارتباط با سؤال پژوهش جهت استفاده، در دستور کار قرار گرفت. سپس مقاله‌های کیفی که ۲۶ مقاله بودند برای تحلیل در مرحله‌ی فراترکیب جدا شدند و موردبررسی نهایی قرار گرفتند. ۷ مقاله مطالعه موردي، ۳ مقاله مطالعه چند موردي، ۲ مقاله مطالعه تطبیقی موردي، ۹ مقاله بررسی ادبیات و چهارچوب نظری، ۳ مقاله ترکیبی و ۲ مقاله‌ی کیفی مروری استفاده کرده بودند.

جدول ۲: ژورنال‌های مقالات استخراج شده از مرحله دوم فراترکیب

تعداد مقالات	نام ژورنال	تعداد مقالات	نام ژورنال
۱	Marketing Intelligence & Planning	۱	Journal of Product & Brand Management
۳	Journal of Brand Management	۱	Strategic Direction
۱	Industrial Marketing Management	۱	MDPI
۴	Journal of Business Research	۱	Journal of Media Business Studies
۱	Interactive Journal Of Marketing	۱	Journal of Strategic Marketing
۱	Research in Marketing	۱	Journal of Travel Research
۱	Product Development & Management Association	۱	Public Management Review
۱	Journal of Strategic Marketing	۴	International Journal of Information Management
۱	Journal of Service Theory and Practice	۱	Qualitative Market Research

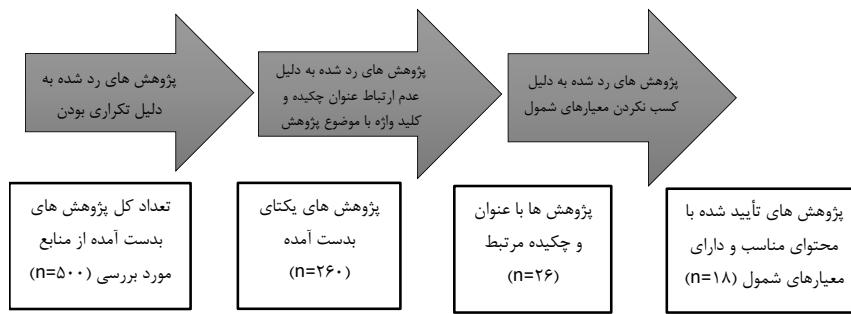
مرحله سوم؛ تعیین معیارهای شمول: مرحله سوم در روش فراترکیب، تعیین و بهره‌برداری از معیارهای شمول- عدم شمول است که منجر به انتخاب پژوهش‌های مناسب و مرتبط با سؤال پژوهش می‌شود. مهم‌ترین عامل در ایجاد روایی و اعتبار یک پژوهش فراترکیب، کیفیت پژوهش‌هایی است که فراترکیب بر مبنای آن‌ها ساخته می‌شود. معیارهای شمول و عدم شمول این پژوهش با مطالعه ادبیات و پیشینه پژوهش در حوزه‌های فراترکیب و هم آفرینی برنده در جدول ۳ ارائه شده است.

جدول ۳: معیارهای شمول و عدم شمول فراترکیب

ردیف	معیار	منطق	منبع
------	-------	------	------

(Hoon, 2013) (Garavan et al., 2019)	از آنجا که موضوع هم آفرینی در چند رشته مختلف (علوم اجتماعی و شهرسازی) موردنظری قرار می‌گیرد و همچنین از دیدگاه‌های سایر ذینفعان موردنظری قرار می‌گیرد، متغیرهایی که در زمینه‌های علوم اجتماعی و ... باشد کنار گذاشته می‌شوند.	نگاه غالب پژوهش در حوزه بازاریابی باشد	۱
(Hoon, 2013) (Garavan et al., 2019)	این معیار مشخص می‌کند که پژوهش‌هایی انتخاب می‌شوند که فقط در زمینه هم آفرینی برنده با مشتری انجام شده باشند.	پژوهش‌هایی که در زمینه هم آفرینی برنده باشند	۲
(Hoon, 2013) (Garavan et al., 2019)	این معیار دامنه فراترکیب را مشخص می‌کند و اطمینان می‌بخشد که مرزهای فراترکیب دقیقاً مشخص شده و محدوده‌ی آن تعیین شده است.	پژوهش‌هایی که پیش‌آیندها و پس آیندها، عوامل تأثیرگذار و سطوح درگیر هم آفرینی برنده را نشان می‌دهند.	۳
(Hoon, 2013) (Garavan et al., 2019) (Lazazzara et al., 2020)	سؤال پژوهش مشخص و شفاف باشد نحوه‌ی جمع‌آوری اطلاعات دقیق تشریح شده باشد. یافته‌ها عنوان شده باشد. پیوند محکم نظری و تجربی داشته باشد شرایط زمینه‌ای پژوهش کاملاً توضیح داده شده باشد	معیارهای در نظر گرفته شده برای کنترل کیفیت را داشته باشد.	۴

بر مبنای معیارهای شمول و عدم شمول تعیین شده، اقدام به مطالعه‌ی جامع و دقیق مقالات وارد شده به این مرحله شد (n=26). با توجه به معیار اول، پژوهش‌هایی که نگاه غالب شان در حوزه‌ی علوم اجتماعی قرار می‌گرفت از پژوهش کنونی خارج شدند (دو مورد); با توجه به معیار دوم تنها پژوهش‌هایی که در زمینه هم آفرینی برنده باشدند مورد توجه پژوهش حاضر هستند که سه مقاله فاقد این معیار بود و از مطالعه حذف شد؛ بر مبنای معیار سوم نیز دو مقاله از بررسی پژوهش حاضر خارج شدند؛ و درنهایت بر اساس معیار چهارم، یک مقاله که معیارهای مورد نظر را نداشت، از فرآیند تحلیل خارج گردید و درنهایت مقلاطی که تمامی معیارهای شمول را داشتند (۱۸ مقاله) وارد مرحله بعدی فرآیند فراترکیب شدند.



شکل ۱: فرایند غربالگری پژوهش‌ها

مرحله چهارم؛ استخراج کد: در مرحله چهارم از مطالعات مورد سنتز به استخراج کد و دسته‌بندی شواهد می‌پردازیم. واحد تعریف فراترکیب عباراتی متنی است که به موضوع خاص و مشخصی اشاره می‌کردند. داده‌های متنی مطالعه حاضر، از متون ادبیات پیشین به دست آمده است. به این ترتیب تلاش کردیم از روش کدگذاری دستی در سه دسته شامل «مفهوم‌ها»، در قالب «مفاهیم»، شامل «کد» استفاده کنیم؛ با بررسی دقیق و کنترل کیفیت بخش‌های مختلف مقالات انتخاب شده توسط دو پژوهشگر، کدهای اولیه استخراج شده از هر پژوهش بر مبنای سؤال پژوهش به دست آمد. با بهره‌گیری از نظرات دو پژوهشگر به صورت جداگانه برای بررسی مقالات و کدگذاری ها، تلاش کردیم سطح پایایی را افزایش دهیم. پایایی این پژوهش از طریق فرمول اسکات موردنبررسی قرار گرفته است.

ابتدا در هر مقاله سطحی از مشتری که در هر پژوهش هم آفرینی است تعیین گردید؛ سپس کدها در سه دسته پیش‌آیندهای هم آفرینی، هم آفرینی برند و پس آیندهای هم آفرینی تقسیم بندی شدند؛ در پیش‌آیندها کدهای تشکیل دهنده عوامل مؤثر بر هم آفرینی برند و در پس آیندها کدهای تشکیل دهنده نتایج هم آفرینی برند مستخرج شده از هر پژوهش آورده شده‌اند. به عنوان مثال با مطالعه نتایج پژوهش فرانس و همکاران (France et al., 2015b) مشخص شد که در گیری برند، خود انطباقی برند و در گیری در دسته محصول، هر کدام به شکل جداگانه بر هم آفرینی برند تأثیر دارند و پس آیندهای هم آفرینی برند شامل داشت برند و ارزش برند هستند. فرانس به این ترتیب عوامل سطح محصول را از عوامل سطح برند جدا می‌کند.

مرحله پنجم؛ تجزیه و تحلیل در سطح منحصر به مورد: بر مبنای مدل مایلز و هابرمن (Miles & Huberman, 1994) و هون (۲۰۱۳) در این مرحله پژوهش می‌بایست به دنبال شناسایی متغیرهایی که بر دیگر متغیرها تأثیرگذار بودند، متغیرهایی که هم‌زمان با هم ظاهر می‌شدند و متغیرهایی که قبل از سایر متغیرها رخ می‌دهند باشد. خروجی این مرحله ایجاد یک شبکه جامع

علی برای تمامی موارد در حال بررسی، تعیین سطح هر مطالعه و نحوه ارتباط هر مورد با هم آفرینی برنده است. به کمک این شبکه علی قادر به تشخیص تأثیر متغیرهای مختلف بر یکدیگر و نحوه این اثرگذاری‌ها خواهیم بود. به عنوان مثال در مطالعه ملی کارین (Zuniga, 2020) مشخص شد که هر یک از کدهای به دست آمده در دو سطح دیدگاه شرکت و دسته محصول و مشتری رخ می‌دهند؛ و کدهای به دست آمده در دو دسته عوامل تأثیرگذار بر هم آفرینی (مانند درگیر کننده بودن محصول، وفاداری به برنده شرکت، خود انطباقی برنده) و خروجی‌های هم آفرینی (مانند اعتماد، دانش برنده، ارزش برنده، وفاداری و رضایت) تقسیم شدند.

مرحله ششم؛ سنتز در سطح میان مطالعه‌ای: با حرکت از سطح منحصر به مورد به سمت سطح میان مطالعه‌ای نیازمند ترکیب متغیرهای متوالی شناسایی شده در هر شبکه علی منحصر به مورد در یک شبکه فرعی است. شبکه علی منحصر به مورد اساس بررسی بیشتر چگونگی ارتباط یا ناهمانگی مطالعات تحت سنتز را از طریق عمل مقایسه و تقابل در سطح بین موردی فراهم می‌کند. این شبکه بر مبنای تفسیر و مقایسه متغیرهای موجود در هر مورد به دست آمده و در چهار سطح پیش‌آیندها و دو سطح پس آیندها موردنبررسی قرار گرفتند. به عنوان مثال با تجمعی کد «پویایی شرکت در فضای مجازی» و «مشارکت فعال شرکت در توسعه» و «دیدگاه مدیران به توسعه» که از پژوهش دیگری به دست آمد کد «رهبری مشارکتی» ساخته شد.

مرحله هفتم؛ نظریه‌سازی توسط فراترکیب: درنهایت تحلیل فراترکیب در این پژوهش نشان داد که چهار سطح شرکت، مشتری، برنده و محصول در هم آفرینی برنده مشتری مؤثر است. عوامل مؤثر بر «هم آفرینی برنده» در سطوح برنده و مشتری به طور مستقیم بر هم آفرینی مؤثر هستند؛ و در سمت راست مدل ارائه شده خروجی‌های برنامه هم آفرینی و هدف از انجام برنامه‌ریزی و اجرای هم آفرینی را نشان می‌دهد. درنتیجه فراترکیب انجام شده در این پژوهش نشان می‌دهد پیش‌آیندها و پس آیندها و عوامل فرایندی رفتار هم آفرینی برنده، سه مقوله مهم پژوهش هستند.

۴. تجزیه و تحلیل داده‌ها

پژوهش حاضر در پی طراحی مدلی برای رفتار هم آفرینی برنده است. این مدل شامل سه مقوله اصلی پیش‌آیندها، رفتار و پس آیندها است. در این بخش ابتدا به تعریف و بیان ادبیات پیش‌آیندها و مفاهیم زیرمجموعه آن خواهیم پرداخت. سپس رفتار هم آفرینی برنده و پس آیندها به همراه مفاهیم زیر مجموعه آن‌ها بررسی خواهند شد.

پیش‌آیندهای رفتار هم آفرینی با برنده: پیش‌آیندهای رفتار هم آفرینی برنده، شامل عوامل سطح محصول، عوامل سطح برنده، عوامل سطح مشتری و عوامل سطح سازمان است که به تعریف هریک از مفاهیم به شرح زیر پرداخته شده است:

عوامل سطح محصول: اولین بخش از عوامل موردنظری در پیش‌آیندها، عوامل سطح محصول می‌باشد که شامل متغیرهای درگیری در دسته محصول، قیمت محصول و طبقه‌بندی محصول است.

عوامل سطح برنده: دومین مجموعه عواملی که از مطالعه پژوهش‌های صورت گرفته به دست آمده و در پیش‌آیندها قرار داده شده است، عوامل سطح برنده می‌باشد که شامل متغیرهای درگیری با برنده، خود انطباقی با برنده، جامعه برنده آنلاین، تعامل برنده، عشق به برنده و اعتماد به برنده است.

عوامل سطح مشتری: یکی دیگر از عواملی که در پیش‌آیندهای مدل هم آفرینی برنده مورد توجه قرار دارد، عوامل سطح مشتری است که شامل متغیرهای کیفیت رابطه با مشتری و شخصیت مشتری است.

عوامل سطح سازمان: چهارمین عاملی که در پیش‌آیندهای مدل هم آفرینی برنده مورد توجه قرار دارد، شامل متغیرهای اعتماد و گشادگی، رهبری مشارکتی و ایجاد ابزارهای مناسب و آموزش است.

جدول ۴: مفاهیم و کدهای پیش‌آیندهای هم آفرینی برنده

مرجع	کد	مفهوم
(m1)-(m2)	درگیری با دسته محصول	عوامل سطح محصول
(m3)	قیمت محصول	
(m4)	طبقه‌بندی محصول	
(m6)	کیفیت رابطه با مشتری (اعتماد، تعهد و رضایت)	عوامل سطح مشتری
(m5)	شخصیت مشتری (برونگرایی و اجتماع‌گرا بودن)	
(m2)	درگیری با برنده	عوامل سطح برنده
(m2)	خود انطباقی برنده	
(m1)-(m2)	جامعه برنده آنلاین	
(m2)-(m7)	تعامل برنده	
(m1)	عشق به برنده	
(m1)	اعتماد به برنده	عوامل سطح سازمان
(m8)-(m9)	اعتماد و گشادگی	
(m8)-(m9)-(m10)-(m11)	رهبری مشارکتی	
(m3)	ایجاد ابزارهای مناسب و آموزش	

رفتار هم آفرینی برند با مشتری: اصطلاح هم آفرینی برند مدلی جدید در مدیریت برند و استراتژی برند را توصیف می کند که نگاهی به ذینفعان دروند ساخت برند دارد. هم آفرینی برند توسط محققانی که به هم آفرینی ارزش علاقه مند بودند گسترش یافت. هم آفرینی ارزش هم کاری بین مشتریان و تأمین کنندگان در ایده پردازی، طراحی مشترک و توسعه مشترک محصولات جدید است (Tajvidi et al., 2018).

فرانس تعریف هم آفرینی را به عنوان «یک فرآیند فعال، خلاق و اجتماعی مبتنی بر همکاری بین سازمانها و شرکت کنندگان ارائه می دهد که منافع را برای همه ایجاد می کند و برای سهامداران ارزش خلق می کند.» فرانس همچنین چهار رفتار توسعه، بازخورد، کمکرسانی و اطلاع رسانی را موردنرسی قرار می دهد (France et al., 2015a). همچنین یی و گنگ نیز ابعاد رفتاری هم آفرینی برند (شامل توسعه، بازخورد، کمکرسانی و طرفداری) که زیربنای مشارکت مشتری و رفتار شهریوندی مشتری است را موردنیت و تحلیل قرار داده اند (Yi & Gong, 2013).

بنابراین در پژوهش حاضر، در بخش رفتار هم آفرینی برند با مشتری، مفاهیم توسعه، بازخورد، کمکرسانی و طرفداری مورداستفاده قرار گرفته اند که به تفصیل به بیان تعریف و تبیین هر یک خواهیم پرداخت.

مفهوم توسعه در رفتار هم آفرینی برند، به مشارکت داوطلبانه مشتری در خلق ایده ها و منابع جدید برای برند و خلق مشترک ایده محصول جدید، تبلیغات و موارد مشابه دلالت دارد (Ramaswamy & Gouillart, 2010).

در تعریف مفهوم بازخورد از دیدگاه یی و گنگ، بازخورد به معنای تجهیز برند و ارزیابی تجربیات برند تبیین شده است (Yi & Gong, 2013).

مفهوم بعدی در رفتار هم آفرینی برند با مشتری، مفهوم کمکرسانی است که به معنای مشارکت داوطلبانه مشتری در کمک به سایر مشتریان برای بهبود تجربه آنها از برند است. (Payne et al., 2009).

چهارمین مفهومی که در رفتار هم آفرینی برند با مشتری مورد توجه است، مفهوم طرفداری است که به معنای رفتار داوطلبانه مشتری برای توصیه برند به دیگران است (Yi & Gong, 2013).

جدول ۵: مفاهیم و کدهای رفتار هم آفرینی برند با مشتری

مرجع	کد	مفهوم
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	اشتراك تصاویر در شبکه های اجتماعی	توسعه
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	خلق تبلیغات توسط مشتری	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	خلق محتوای آنلاین	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	توسعه ایده های جدید	

(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	بازخورد از تجربه مثبت هم آفرینی جهت بهبود برنده سازمان	بازخورد
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	بهبود مستمر کالاها و خدمات هنگام هم آفرینی	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	انتقال مشکلات برنده کارکنان سازمان	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	اشتراک ایده‌ها با سازمان	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	کمک به مشتریان	کمک‌رسانی
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	اشتراک جدیدترین اخبار با دیگران	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	مشاوره دادن به مشتریان درباره برنده	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	پیشنهاد کردن برنده دیگران	طرف‌داری
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	گفتن نکات مثبت درباره برنده دیگران	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	دفاع از برنده در برابر دیگران	
(m2)-(m6)-(m17)-(m18)	تشویق دوستان به خرید	

پس آیندهای رفتار هم آفرینی با برنده: پس آیندهای رفتار هم آفرینی، شامل عوامل سطح برنده و عوامل سطح مشتری است که به تعریف هریک از مفاهیم به شرح زیر پرداخته شده است:

عوامل سطح برنده: عوامل سطح برنده در بعد پس آیندی رفتار هم آفرینی، شامل ارزش برنده و دانش برنده است.

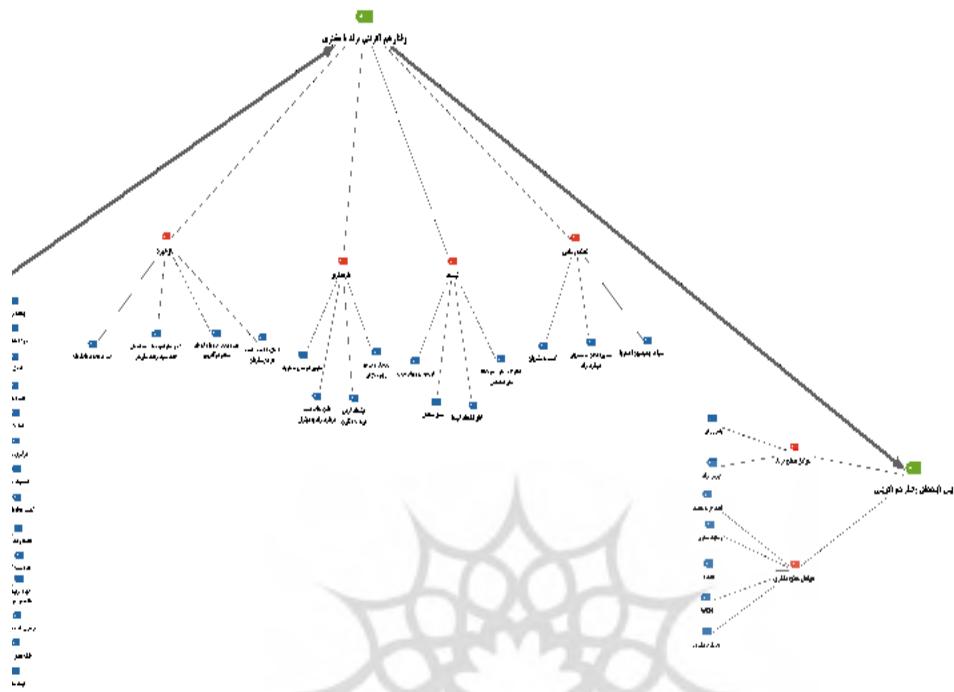
عوامل سطح مشتری: عوامل سطح مشتری در بعد پس آیندی رفتار هم آفرینی، شامل وفاداری مشتری، رضایت مشتری، اعتماد، قصد خرید مجدد و تبلیغات توصیه‌ای (WOM) است.

جدول عنوان مفاهیم و کدهای پس آیندهای هم آفرینی برنده

مرجع	کد	مفهوم
(m2)-(m12)	ارزش برنده	عوامل سطح برنده
(m2)	دانش برنده	
(m13)-(m14)	قصد خرید مجدد	عوامل سطح مشتری
(m1)-(m6)-(m13)	وفاداری مشتری	
(m15)	رضایت مشتری	
(m6)	اعتماد	
(m16)-(m17)	WOM	

در این مرحله از فرایند فراترکیب، با استفاده از نرم‌افزار مکس کیودا ۱۸ به استخراج کدها از مرحله قبل پرداخته شد که چندین بار اصلاح گردید و مفاهیم استخراج گردید. کدها بر اساس تشابه و

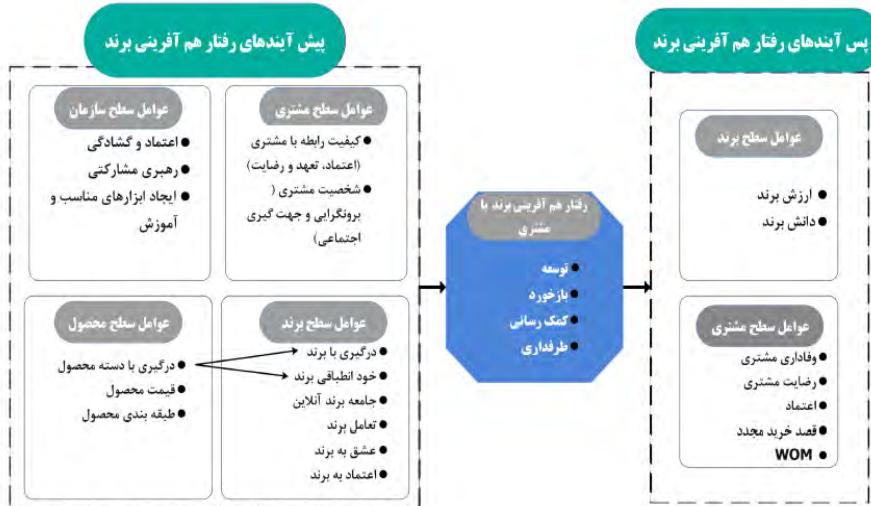
دفعات تکرار در سه مقوله پیش‌آیندهای رفتار هم آفرینی، رفتار هم آفرینی برنده با مشتری و پس آیندهای رفتار هم آفرینی دسته‌بندی شد و ۳۷ کد نیز استخراج گردید. خروجی نرم‌افزار مکس کیودا در شکل زیر ارائه شده است.



شکل ۲: مقولات، مفاهیم و کدهای رفتار هم آفرینی برنده با استفاده از نرم‌افزار مکس کیودا

درنتیجه فراترکیب انجام شده در این پژوهش و با بررسی و تحلیل کدهای مربوط به هر یک از مفاهیم، مشخص گردید که پیش‌آیندها، پس آیندها و عوامل فرایندی رفتار هم آفرینی برنده، سه مقوله مهم پژوهش هستند و مدل پژوهش مطابق شکل زیر طراحی گردید.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی



شکل ۳: مدل نهایی

۵. نتیجه‌گیری و پیشنهادها

ایده هم آفرینی که در ابتدا از مفهوم تولید مشترک در بازاریابی نشأت گرفت، این دیدگاه سنتی که مشتری فقط استفاده کننده ارزش است را نفی می‌کند و پیشنهاد می‌دهد تعاملات بین مشتری و شرکت در هسته ارزش آفرینی رخ دهد. (Ramirez, 1999). مطالعات در مورد ایجاد ارزش و مدیریت برنده منجر به تحقیق در مورد ایجاد هم آفرینی با نام تجاری شد. مطالعات، مرز هم آفرینی درگیری، هم آفرینی ارزش و مقصود و مفهوم برنده است تعریف کرد (Tajvidi et al., 2018). حرکت امروز سازمان‌ها به سمت مشارکت مشتریان و درگیری ذینفعان و استفاده از ظرفیت و توانمندی مصرف کنندگان، به دلیل دارا بودن شبکه، مهارت، خلاقیت و تجربه، تغییرات بزرگی را در بازاریابی ایجاد کرده است. اصطلاح هم آفرینی برنده، مدلی جدید در مدیریت برنده و استراتژی برنده را توصیف می‌کند که نگاهی به ذینفعان در روند ساخت برنده دارد. اگرچه این موضوع هنوز در مرحله نوپایی است، اما برخی نویسنده‌گان از منطق جدید در حال تحول نام تجاری صحبت می‌کنند. این منطق بر این اساس استوار است که برنده‌سازی و ایجاد ارزش برنده دیگر یک فرایند یک‌طرفه نیست بلکه یک فرایند اجتماعی است که می‌توان آن را متشکل از تعاملات شبکه‌ای متعدد بین شرکت و ذینفعان مختلف دانست (Kristal, 2019).

در این پژوهش که باهدف طراحی مدلی شامل پیش‌آیندها، پس آیندها و رفتار هم آفرینی برنده

است، ابتدا به بررسی ادبیات هم آفرینی پرداخته شد، سپس مهمترین مفاهیم مرتبط با هم آفرینی بیان گردید.

همچنین درباره منطق چیرگی خدمت که منطق غالب دنیای امروز مبتنی بر بازاریابی رابطه ای است توضیحاتی بیان شد. سپس با استفاده از روش پژوهش فراترکیب (تجمیع داده‌های مطالعات کیفی) و نظر دو پژوهشگر به بررسی کدها، مفاهیم و مقوله‌ها پرداخته شد. برای استفاده از روش فراترکیب از مدل هون (۲۰۱۳) استفاده شد.

در مرحله اول مهمترین سال‌های پژوهش در راستای طراحی مدل طرح شد. در مرحله دوم به بررسی پژوهش‌های مرتبط با استفاده از کلیدواژه‌ها پرداخته شد. این پژوهش‌ها شامل تمامی پژوهش‌ها از سال ۲۰۱۰ تا اول آوریل ۲۰۲۱ بودند و از موتور جستجوی گوگل اسکالار و اسکوپوس استفاده شد. در مرحله سوم با استفاده از ۴ معیار شمول، ۱۸ پژوهش انتخاب شد. در مرحله چهارم که مرحله استخراج کد و دسته‌بندی شواهد بود، به استخراج کدها، مفاهیم و مقوله‌ها با نظر دو پژوهشگر پرداخته شد. به این ترتیب تلاش شد تا سطح پایایی پژوهش افزایش یابد. در مرحله پنجم که مرحله تجزیه و تحلیل در سطح منحصر به مورد بود، متغیرهایی که بر دیگر متغیرها تأثیر داشتند و متغیرهایی که همزمان با دیگر متغیرها ظاهر شدند مشخص گردید. در مرحله ششم از سطح موارد، حرکت و به سطح میان مطالعه رسیدیم و توانستیم یک شبکه فراغلی بسازیم. به این ترتیب چهار سطح پیش‌آیندها و دو سطح پس آیندها ساخته شد. در مرحله هفتم که نظریه سازی توسط فراترکیب بود عوامل پیش‌آیندها شامل عوامل سطح مشتری، محصول، برنده و سازمان در سمت چپ مدل و عوامل سمت راست مدل یعنی نتایج هم آفرینی در دو سطح عوامل سطح برنده و عوامل سطح مشتری تفکیک شد. هم چنین عوامل سطح فرایندی رفتار هم آفرینی در بخش میانی مدل مورد بررسی قرار گرفت. در نتیجه این مراحل، مدل نهایی هم آفرینی برند طراحی گردید.

براساس مدل بدست آمده، پیش‌آیندهای رفتار هم آفرینی برند، شامل چهار عامل سطح مشتری، سطح برنده، سطح برنده و سطح محصول و متغیرهای اعتماد و گشادگی، رهبری مشارکتی، ایجاد ابزارهای مناسب و آموزش، کیفیت رابطه با مشتری، شخصیت مشتری، درگیری با دسته محصول، قیمت محصول، طبقه بندی محصول، درگیری با برنده، خود انتباقی برنده، جامعه برنده آتلاین، تعامل برنده، عشق به برنده و اعتماد به برنده است. در همین رابطه، حاجلی (۲۰۱۷) مشارکت مشتری در جوامع برنده و کیفیت رابطه را پیش‌آیند هم آفرینی میداند. او همچنین وجود فرهنگ سازمانی مبتنی بر اعتماد، گشادگی، رهبری مشارکتی، ایجاد ابزارهای مناسب و آموزش، از جمله عوامل تشویق کارکنان و مشتریان به هم آفرینی میداند. حاجلی در پژوهش خود، همچنین اثر تعامل بر هم آفرینی برنده را تحلیل می‌کند که نتایج پژوهش او با پژوهش حاضر همخوانی دارد (Hajli et al., 2017).

از مهمترین پژوهش‌های دیگر در زمینه هم آفرینی می‌توان به پژوهش ایند (۲۰۱۳) اشاره کرد. در

این پژوهش او به نقش درگیری با دسته محصول و درگیری با برنده به عنوان پیش زمینه هم آفرینی برند اشاره می کند. وی هم چنین نقش جامعه برنده و تعامل برنده در هم آفرینی را مورد ارزیابی قرار می دهد که نتایج پژوهش او با پژوهش حاضر مطابقت دارد (Ind & Coates, 2013).

همچنین فرانس (۲۰۱۵، ۲۰۱۸ و ۲۰۲۰) در مطالعات فراوانی که در زمینه هم آفرینی برنده انجام داده است، به بررسی پیش آیندهای رفتار هم آفرینی برنده می پردازد و اهمیت خود انطباقی برنده، درگیری با برنده و درگیری با دسته محصول را بر رفتار هم آفرینی برنده تحلیل می کند و این موارد را از عوامل پیش آیندی هم آفرینی می داند که این نتایج، با نتایج پژوهش حاضر مطابقت دارد (France et al., 2018)، (France et al., 2015b) (France et al., 2020). در رابطه با عوامل سطح محصول، کویویسکو (۲۰۱۸) اثر قیمت محصول را بر هم آفرینی موردنظری قرار می دهد و استدلال می کند که محصولات با قیمت بالاتر یا پایین تر اثر زیادی بر مشارکت مشتری دارند که نتایج پژوهش او با پژوهش حاضر مطابقت دارد (Koivisto & Mattila, 2020). همچنین پاشاریبو (۲۰۱۸)، جوامع آنلاین را موردنظری قرار می دهد و نقش آنها را در دنیای امروز را مهم قلمداد می کند. او تحلیل می کند که مشارکت در جوامع آنلاین بر نقش مشتری در توسعه محصول و برنده مؤثر است و نتایج به دست آمده از پژوهش وی با مدل بدست آمده مطابقت دارد (Pasharibu et al., 2018).

از طرف دیگر، زونیگا (۲۰۲۰) نیز در مطالعه خود، نقش طبقه محصول را در هم آفرینی برنده موردنظری قرار می دهد که در مدل ارائه شده نیز طبقه محصول یکی از پیش آیندهای هم آفرینی برنده است (Zuniga Huertas & Pergentino, 2020). کوفمن (۲۰۱۶) نیز در پژوهش خود عشق به برنده را بر هم آفرینی برنده مؤثر میداند. او همچنین اعتماد را پیش زمینه هم آفرینی برنده میداند و نقش جامعه برنده را موردنظری قرار داده و تعهد افراد به حضور در جوامع برنده را مهم میداند، که نتایج بدست آمده از این پژوهش با پژوهش حاضر مطابقت دارد (Kaufmann et al., 2016).

زیکاف (۲۰۱۸) نیز در پژوهش خود نقش ویژگی های شخصیتی و برونگرایی (از موارد زیر مجموعه عوامل سطح مشتری) را در هم آفرینی اثربخش می داند که این مسئله نیز با مدل ارائه شده مطابقت دارد (Zeekaf, 2018).

با توجه به مدل نهایی پژوهش، رفتار هم آفرینی برنده شامل ۴ عامل توسعه، بازخورد، کمک رسانی و طرفداری است که این بخش از مدل با نتیجه پژوهش ریکاردو ریالتی (۲۰۱۸) همخوانی دارد (Rialti et al., 2018). این بخش همچنین با نتایج پژوهش فرانس (۲۰۱۵) که با تحلیل کیفی انجام گرفته است نیز مطابقت دارد (France et al., 2015b). فرانس (۲۰۱۵، ۲۰۱۸ و ۲۰۲۰) در مطالعات فراوانی که در زمینه هم آفرینی برنده انجام داده است، (France et al., 2015b)

(France et al., 2018) به بررسی عوامل رفتار هم آفرینی برنده می‌پردازد. در این پژوهش‌ها او رفتارهای کمکرسانی، بازخورد، اطلاع رسانی و توسعه را تحلیل می‌کند.

همچنین براساس مدل بدست آمده، پس آیندهای رفتار هم آفرینی برنده، از دو عامل سطح برنده و سطح مشتری تشکیل شده است که شامل متغیرهای ارزش برنده، دانش برنده، وفاداری مشتری، رضایت مشتری، اعتماد، قصد خرید مجدد و تبلیغات دهان به دهان هستند و با نتیجه پژوهش حاجی (۲۰۱۷) همخوانی دارد. حاجی در پژوهش خود بیان میدارد که اجرای هم آفرینی، بر افزایش رضایت و وفاداری مشتری مؤثر است (Hajli et al., 2017). همچنین نتایج پژوهش پاشاریبو (۲۰۱۸) نیز با نتایج بدست آمده در بخش پس آیندهای مدل این پژوهش همخوانی دارد. وی با تحلیل تجربه خرید آنلاین مشتریان و جوامع آنلاین و مشارکت در رفتارهای هم آفرینی این رفتارها را بر قصد خرید مجدد و تبلیغات دهان به دهان مؤثر میداند (Pasharibu et al., 2018)

در رابطه با ارزش و دانش برنده که در عوامل سطح برنده در بعد پس آیندی مدل حاضر مطرح شده، می‌توان به پژوهش کوویستو (۲۰۲۰) اشاره کرد که در پژوهش خود ضمن تحلیل هم آفرینی برنده، مهم‌ترین نتایج هم آفرینی را، بهبود ارزش برنده و دانش برنده میداند (Koivisto & Mattila, 2020). همچنین زونیگا (۲۰۲۰) در مطالعه خود مهم‌ترین نتایج هم آفرینی را رضایت مشتری، قصد خرید مجدد و وفاداری میداند (Zuniga Huertas & Pergantino, 2020) و لاورنس (۲۰۱۲) نیز در مطالعه خود اثر مهم هم آفرینی را، تبلیغات دهان به دهان ارزیابی می‌کند (Lawrence et al., 2012) که نتایج این پژوهش‌ها نیز، با نتیجه بدست آمده از پژوهش حاضر در مدل طراحی شده همخوانی دارد. از طرف دیگر کوفمن (۲۰۱۶) در پژوهش خود مهم‌ترین پس آیند هم آفرینی را وفاداری عنوان می‌کند (Kaufmann et al., 2016) و کامبوج نیز نتیجه هم آفرینی را دانش برنده و وفاداری و اعتماد میداند (Kamboj et al., 2018) که این موارد هم با نتایج بدست آمده در مدل حاضر همخوانی دارد. همچنین از مهم‌ترین پژوهش‌های دیگر در زمینه هم آفرینی می‌توان به (Ind & Coates, 2013) اشاره کرد که نویسنده‌گان به نقش دانش برنده به عنوان نتیجه هم آفرینی اشاره می‌کنند و نتایج این پژوهش نیز با نتایج پژوهش حاضر مطابقت دارد.

با توجه به نتایج این پژوهش پیشنهاد می‌شود مدیران بازاریابی رویکرد تعاملی و دوسویه خود را با مشتریان بهبود بخشیده و ارزش برنده خود را ارتقا بخشنند. همچنین مدیران صنایع می‌توانند با مشتریان درگیر با برنده، یک جامعه برنده آنلاین ساخته و با مشارکت، استفاده از نظرات و هم آفرینی با مشتریان، وفاداری مشتری را ارتقا بخشنند. از طرف دیگر، بازاریابان با استفاده از نتایج این پژوهش

در بخش مشارکت مشتریان برونقرا و فعال، می‌توانند به خلق ایده و تبلیغ برند خود پردازند و در نتیجه رضایت مشتریان را ارتقا بخشنند.

از دیگر پیشنهادات کاربردی این پژوهش، می‌توان به استفاده مدیران صنایع و محصولات گران قیمت، از نتایج این پژوهش در زمینه هم آفرینی با مشتری و ایجاد یک فرهنگ مبتنی بر اعتماد و گشادگی و ایجاد ابزارهای مناسب و آموزش کارکنان اشاره کرد که در نتیجه می‌توانند قصد خرید مجدد در مشتریان را تقویت کنند. همچنین با استفاده از سبک رهبری مشارکتی و تعامل برند با مشتری، می‌توانند تبلیغات دهان به دهان را تقویت کنند.

جهت بهبود و توسعه نتایج به پژوهشگران بعدی توصیه می‌شود با توجه به اینکه این پژوهش یک پژوهش فراترکیب است و تنها از مطالعات کیفی در مدل سازی آن استفاده شده است، از روش فراتحلیل نیز برای مدل سازی استفاده کنند تا نتایج متفاوتی را ارائه دهند. از طرف دیگر این پژوهش یک پژوهش مقطعی است و داده‌های آن در بازه زمانی مشخصی جمع آوری شده است؛ در حالی که پژوهش‌های طولی می‌توانند نتایج غنی تری را بدست آورند. همچنین لازم به ذکر است سایر پژوهشگران می‌توانند با مطالعه موردی در صنایع مختلف، هم آفرینی برند را موردنبررسی قرار داده و مدل‌های مرتبط با هر صنعت را ارائه دهند.

همچنین، از محدودیت‌های پژوهش حاضر می‌توان به نبود پیشینه پژوهش و مطالعات داخلی کافی در رابطه با هم آفرینی برند و نوپا بودن مفاهیم در مبانی نظری اشاره کرد.

منابع

- Assiouras, I., Skourtis, G., Giannopoulos, A., Buhalis, D., & Koniordos, M. (2019). Value co-creation and customer citizenship behavior. *Annals of Tourism Research*, 78, 102742 .
- Bonsu, S. K., & Darmody, A. (2008). Co-creating second life: Market— consumer cooperation in contemporary economy. *Journal of macromarketing*, 28(4), 355-368 .
- Borges-Tiago, M. T., Arruda, C., Tiago, F., & Rita, P. (2021). Differences between TripAdvisor and Booking. com in branding co-creation. *Journal of Business Research*, 123, 380-388 .
- Cherif, H., & Miled, B. (2013). Are brand communities influencing brands through co-creation? A cross-national example of the brand AXE: In France and in Tunisia. *International Business Research*, 6(9), 14.
- Choi, E., Ko, E., & Kim, A. J. (2016). Explaining and predicting purchase intentions following luxury-fashion brand value co-creation encounters. *Journal of Business Research*, 69(12), 5827-5832.

- Combs, J. G., Crook, T. R., & Rauch, A. (2019). Meta-analytic research in management: Contemporary approaches, unresolved controversies, and rising standards. *Journal of Management Studies*, 56(1), 1-18.
- Cova, B. (1997). Community and consumption: Towards a definition of the "linking value" of product or services. *European Journal of Marketing*.
- Cova, B., & Dalli, D. (2009). Working consumers: the next step in marketing theory? *Marketing theory*, 9(3), 315-339.
- De Luca, L. M., & Atuahene-Gima, K. (2007). Market knowledge dimensions and cross-functional collaboration: Examining the different routes to product innovation performance. *Journal of marketing*, 71(1), 95-112.
- France, C., Grace, D., Iacono, J. L., & Carlini, J. (2020). Exploring the interplay between customer perceived brand value and customer brand co-creation behaviour dimensions. *Journal of Brand Management*, 27(4), 466-480.
- France, C., Grace, D., Merrilees, B., & Miller, D. (2018). Customer brand co-creation behavior: conceptualization and empirical validation. *Marketing Intelligence & Planning*.
- France, C., Merrilees, B., & Miller, D. (2015a). Customer brand co-creation: a conceptual model. *Marketing Intelligence & Planning*, 33(6), 848-864.
- France, C., Merrilees, B., & Miller, D. (2015b). Customer brand co-creation: a conceptual model. *Marketing Intelligence & Planning*.
- Garavan, T. N., McCarthy, A., & Carbery, R. (2019). An ecosystems perspective on international human resource development: A meta-synthesis of the literature. *Human Resource Development Review*, 18(2), 248-288.
- Giannopoulos, A., Piha, L., & Skourtis, G. (2020). Destination branding and co-creation: a service ecosystem perspective. *Journal of Product & Brand Management*.
- Habersang, S., & Reihlen, M. (2018). Advancing qualitative meta-analyses: A realist and a constructivist approach. *Academy of Management Proceedings*.
- Hajli, N., Shanmugam, M., Papagiannidis, S., Zahay, D., & Richard, M.-O. (2017). Branding co-creation with members of online brand communities. *Journal of Business Research*, 70, 136-144.
- Hillebrand, B., Driessens, P. H., & Koll, O. (2015). Stakeholder marketing: theoretical foundations and required capabilities. *Journal of the Academy of Marketing Science*, 43(4), 411-428.
- Hoon, C. (2013). Meta-synthesis of qualitative case studies: An approach to theory building. *Organizational Research Methods*, 16(4), 522-556.
- Iglesias, O., & Ind, N. (2020). Towards a theory of conscientious corporate brand co-creation: the next key challenge in brand management. *Journal of Brand Management*, 27(6), 710-720.
- Ind, N., & Coates, N. (2013). The meanings of co-creation. *European business review*.

- Ind, N., Iglesias, O., & Markovic, S. (2017). The co-creation continuum: From tactical market research tool to strategic collaborative innovation method. *Journal of Brand Management*, 24(4), 310-321 .
- Islam, J. U., Rahman, Z., & Hollebeek, L. D. (2018). Consumer engagement in online brand communities: a solicitation of congruity theory. *Internet Research* .
- Kamboj, S., Sarmah, B., Gupta, S., & Dwivedi, Y. (2018). Examining branding co-creation in brand communities on social media: Applying the paradigm of Stimulus-Organism-Response. *International Journal of Information Management*, 39, 169-185 .
- Kaufmann, H. R., Loureiro, S. M. C., & Manarioti, A. (2016). Exploring behavioural branding, brand love and brand co-creation. *Journal of Product & Brand Management* .
- Koivisto, E., & Mattila, P. (2020). Extending the luxury experience to social media—User-Generated Content co-creation in a branded event. *Journal of Business Research*, 117, 570-578 .
- Kristal, S. (2019). Theory and practice of brand co-creation University of Twente.
- Lawrence, B., Fournier, S., & Brunel, F. F. (2012). Online Word-of-Mouth in the Co-Creation and Dissemination of Consumer-Generated Ads. Boston U. *School of Management Research Paper* (2012-16) .
- Lazazzara, A., Tims, M., & De Gennaro, D. (2020). The process of reinventing a job: A meta-synthesis of qualitative job crafting research. *Journal of Vocational Behavior*, 116, 103267 .
- Lindfelt, L.-L., & Törnroos, J.-Å. (2006). Ethics and value creation in business research: comparing two approaches. *European Journal of Marketing*, 40(3/4), 328-351 .
- Merz, M. A., He, Y., & Vargo, S. L. (2009). The evolving brand logic: a service-dominant logic perspective. *Journal of the Academy of Marketing Science*, 37(3), 328-344 .
- Miles, M. B., & Huberman, A. M. (1994). Qualitative data analysis: An expanded sourcebook. sage .
- Naghizadeh, R., Elahi, S., Manteghi, M., Ghazinoory, S., & Ranga, M. (2015). Through the magnifying glass: an analysis of regional innovation models based on co-word and meta-synthesis methods. *Quality & Quantity*, 49(6), 2481-2505 .
- Pasharibu, Y., Paramita, E. L., & Stephani, G. (2018). The effect of online customer experience towards repurchase intention. *International Journal of Supply Chain Management*, 7(5), 548-558 .
- Payne, A., Storbacka, K., Frow, P., & Knox, S. (2009). Co-creating brands: Diagnosing and designing the relationship experience. *Journal of Business Research*, 62(3), 379-389 .
- Payne, A. F., Storbacka, K., & Frow, P. (2008). Managing the co-creation of value. *Journal of the Academy of Marketing Science*, 36(1), 83-96 .

- Ramaswamy, V., & Gouillart, F. J. (2010). The power of co-creation: Build it with them to boost growth, productivity, and profits. *Simon and Schuster*.
- Ramirez, R. (1999). Value co-production: intellectual origins and implications for practice and research. *Strategic management journal*, 20(1), 49-65.
- Rialti, R., Caliandro, A., Zollo, L., & Ciappei, C. (2018). Co-creation experiences in social media brand communities: analyzing the main types of co-created experiences. *Spanish Journal of Marketing-ESIC*.
- Sandelowski, M., & Barroso, J. (2003). Classifying the findings in qualitative studies. *Qualitative health research*, 13(7), 905-923.
- Sandelowski, M., Barroso, J., & Voils, C. I. (2007). Using qualitative metasummary to synthesize qualitative and quantitative descriptive findings. *Research in nursing & health*, 30(1), 99-111.
- Sierra, V., Iglesias, O., Markovic, S., & Singh, J. J. (2017). Does ethical image build equity in corporate services brands? The influence of customer perceived ethicality on affect, perceived quality, and equity. *Journal of Business Ethics*, 144(3), 661-676.
- Tajvidi, M., Richard, M.-O., Wang, Y., & Hajli, N. (2018). Brand co-creation through social commerce information sharing: The role of social media. *Journal of Business Research*.
- Von Wallpach, S., Hemetsberger, A., & Espersen, P. (2017). Performing identities: Processes of brand and stakeholder identity co-construction. *Journal of Business Research*, 70, 443-452.
- Walsh, D., & Downe, S. (2006). Appraising the quality of qualitative research. *Midwifery*, 22(2), 108-119.
- Xu, F., Bai, Y., & Li, S. (2020). Examining the Antecedents of Brand Engagement of Tourists Based on the Theory of Value Co-Creation. *Sustainability*, 12(5), 1958.
- Yi, Y., & Gong, T. (2013). Customer value co-creation behavior: Scale development and validation. *Journal of Business Research*, 66(9), 1279-1284.
- Zeekaf, E. (2018). How to co-create based on personality. The influence of personality traits on consumers' motives of the willingness to co-create.
- Zimmer, L. (2006). Qualitative meta-synthesis: a question of dialoguing with texts. *Journal of advanced nursing*, 53(3), 311-318.
- Zuniga Huertas, M. K., & Pergantino, I. (2020). The effect of "co-creation with consumers" claims on purchase intention: The moderating role of product category performance information. *Creativity and Innovation Management*, 29, 75-89.