

پدیدار شناسی حس آمیزی و ادراک تنانه در تجربه فضای معماری (مطالعه موردی: فرهنگ سرای نیاوران)

هما سید الماسی

دانشجوی دکتری معماری، دانشکده هنر و معماری، واحد همدان، دانشگاه آزاد اسلامی، همدان، ایران

غلامرضا طلیسچی^۱

استادیار گروه معماری، دانشکده هنر و معماری، دانشگاه بوعلی سینا، همدان، ایران

محمد مهدی سروش

استادیار گروه معماری، دانشکده هنر و معماری، واحد همدان، دانشگاه آزاد اسلامی، همدان، ایران

تاریخ دریافت: ۱۴۰۰/۱۲/۱۵ تاریخ پذیرش: ۱۴۰۱/۰۴/۱۹

چکیده

هدف این تحقیق، بررسی پدیدار شناسی حس آمیزی و ادراک تنانه در تجربه فضای معماری در فرهنگ سرای نیاوران است که با استفاده از روش پدیدارشناسی انجام شد. جامعه آماری این تحقیق، ۱۳ نفر می‌باشد که ۷ نفر از آنها زن و ۶ نفر مرد می‌باشند. روش گردآوری اطلاعات، مصاحبه نیمه ساختار یافته می‌باشد و با استفاده از تحلیل تماتیک (مضمون) و در فرایندی سه مرحله‌ای در قالب بستر، پیامدها و سازگاری، مقوله‌ها دسته بندی می‌شوند. مقوله هسته در این تحقیق، حس و ادراک تنانه مکان فضایی مبتنی بر آگاهی و فهم محیط می‌باشد که چارچوب مفهومی، پدیدار شناسی حس آمیزی و ادراک تنانه در تجربه فضای معماری را پوشش می‌دهد. شناخت فضای نیز آگاهی به عناصر محیطی این مکان، باعث درک و قرار دادن خود در مکان می‌شود و از این رهگذر است که فرد مکان را برای خود تعریف می‌کند. آشنایی به محیط و تسلط بر عناصر آن، لازمه اساسی شناخت این محیط است و ادراک آن برای فرد است. بدن و جسم با شناخت محیط است که خود را جزئی از آن می‌داند و تجربه‌ای فضایی از محیط به دست می‌آورد.

کلیدواژه‌ان: حس آمیزی، ادراک تنانه، مکان فضایی، آگاهی، پدیدار شناسی، فرهنگ‌سرای نیاوران.

مقدمه

ایستار من از معماری، ایجاد تصوری از فضا است. تصور از فضا به گونه‌ای است که بدن انسان در کشاکش با محیط پیرامونی اش، به ادراکی از خوگرفتگی دست‌یابد و منظور از بدن انسان، یگانگی روان - تنی و تنانگی است. در این ایستار از فضا، اهمیتی ندارد که انسان در طبیعت دخالت کند یا نه و یا مقدار دخالت زیاد یا کم باشد. مهم آن است که انسان، محیط مسکون خویش را، موقعت یا دائمی، به تناسب تصور ذهنی از نیازها و توانایی مهار آن انتخاب کند، آن را نشانه‌گذاری کرده و ساکن شود. معماری در این ایستار می‌تواند محوطه کوچکی از جنگل برای اتراق شبانه باشد، یا پناه سنگی و غاری برای مصنون ماندن از گزند سرمای کوهستانی. این ایستار از معماری، به شدت دربرگیرنده و همه شمول است و از جریان مسلط غالب، تعیت نمی‌کند. در این دیدگاه، سوزه یا فاعل شناسای مرکزی ندارد. هر کس می‌تواند معمار فضای خود باشد و هر کس می‌تواند ایستار خود را از معماری ارائه کند. جسم، نقطه‌ای محوری در معماری است، درهم تینیدیگی فضا و جسم انسان، سرمنشأ ادراک مکان و فهم خواست انجای وجودی فضای معماری با بدن، سرآغاز خلق مکان است به دلیل مجروری بودن بدن در سازه‌های معماری، تصور معماری مبتنی صرف بر ذهن، غیر محال است.. بناما، نه ساخته‌هایی انتزاعی و بیهوده یا ترکیب‌های زیبایی‌شناسانه، که امتداد و مأمن تن، حافظه، هویت و ذهن ما هستند. بنابراین، معماری از درون مواجهه‌ها، تجارب، خاطرات و انتظارات ما بر می‌آید (پالاسما، ۱۳۹۵: ۱۲۷). این عوامل باعث ارتباط بیشتر ما با محیط و نیز احساس تعلق بیشتر به فضاهایی می‌شود که در آنها زندگی می‌کنیم. دخالت ندادن ادراک حسی و نیز بدنی در تفسیر و نیز ساخت سازه‌های معمارانه، به معنای نادیده انگاشتن جنبه‌های وجودی و در عین حال مهم انسانی است که زیر لوای عقلانیت و صرفه‌ی اقتصادی از بین می‌رود یا نادیده نگاشته می‌شود. مکان، فضایی است که برای فرد یا گروهی از مردم واجد معنی باشد. این تعریف به صورت «مکان = فضا + معنی» بیان می‌شود (ابرهارد^۱: ۲۰۰۸: ۹). رلف بیان می‌کند که «مکان، ترکیبی است از جا، منظر، آینین، مسیر، افراد دیگر، تجربه شخصی، اهمیت دادن و پاسداری از کاشانه و زمینه ای برای دیگر مکان‌ها». وی بر این عقیده است که فهم مکان می‌تواند منجر به احیا و نگهداری مکان‌های موجود و خلق مکان‌های جدید گردد. این لایه مکان‌های جدید گردد (رلف^۲: ۱۹۷۶: ۲۹). مکان، زمانی مکان می‌شود که انسان در ارتباط با لایه‌های دیگر قرار گیرد. این لایه‌ها می‌تواند توسط فعالیت‌های مشترک با دیگر همنوعان، در ارتباط با طبیعت قرار گرفتن و یا در کنج محیط مصنوع قرار گرفتن، نمایان و روشن شود و بدین صورت انسان با لایه‌های دیگر وجود خود که به نوعی دیگر در عالم خارج نیز وجود دارند، آشنا می‌شود و بدین ترتیب شناخت وی از محیط پیرامون و خویشتن افزون می‌گردد (حبیبی، ۱۳۸۷: ۴۰). رلف بر این عقیده است که فهم مکان، می‌تواند منجر به احیا و نگهداری مکان‌های موجود و خلق مکان‌های جدید گردد. بدون فهم جامعی از مکان که در برگیرنده مشخصات انسانی است، مشکل می‌توان علت ویژه بودن بعضی از مکانها را توضیح داد (سیمون و ساور^۳: ۲۰۰۸: ۴۵).

کریستیان نوربرگ شولتز (۱۳۹۱)، حس مکان را پدیده ای کلی با ارزش‌های ساختاری، فضایی و جوی می‌داند که انسان از طریق ادراک جهت یابی و شناسایی به آن نائل می‌گردد. حس مکان در طول زمان، یک حقیقت زنده باقی مانده است. حس مکان، زمانی بیشتر آشکار می‌شود که به دلایلی ریتم معمول زندگی به هم بخورد، مثلاً هنگامی که مکان به دلیل وقوع جنگ یا سوانح طبیعی تغییر یابد. مفهوم حس مکان، ماهیت مکان را مشخص می‌کند و در مکانهایی یافت می‌شود که دارای کاراکتری مشخص و متمایز هستند (پرتوى، ۱۳۸۲: ۴۲). در بررسی پدیده مکان، پدیدارشناسی یکی از مهمترین رویکردهایی

1 Eberhard

2 Relph

3 Seamon & Sowers

است که در فهم و تعریف حس مکان جایگاه ویژه‌ای دارد. اصطلاح پدیدارشناسی با ادموند هوسرل تبدیل به رویه‌ای توصیفی می‌گردد که بر این اساس نظم وارهای است که در صدد توصیف چگونگی تکوین جهان و تجربه مندی آن از طریق آگاهی می‌باشد (ریخته گران، ۱۳۸۱: ۱۰۴) از دیدگاه پدیدارشناسان، حس مکان به معنای مرتبط شدن با مکان و به واسطه درک نمادها و فعالیت‌های روزمره است. این حس می‌تواند در مکان‌های زندگی فرد به وجود آمده و با گذرا زمان عمق و گسترش یابد (رلف، ۱۹۷۶: ۶۵). ارزش‌های فردی و جمعی بر چگونگی حس مکان تأثیر می‌گذارند و حس مکان نیز بر ارزش‌ها، نگرش‌ها و به ویژه رفتار در فردی و اجتماعی افراد در مکان تأثیر می‌گذارد و افراد معمولاً فعالیت‌های اجتماعی با توجه به چگونگی حس مکان شان شرکت می‌کنند (کانتر^۱، ۱۹۷۱: ۲۳). از دیدگاه پدیدارشناسی، حس مکان به معنای شخصیت مکان است که معنای نزدیک به روح مکان دارد. در پدیدارشناسی، تجربه، اصلی ترین رکن در ادراک است. این تجربه به معنای تطهیر ذهنی و دستیابی به ذات چیزهای (فلاخت، ۱۳۸۵: ۵۸). در این رابطه می‌توان به این مهم نیز اشاره کرد که روح مکان در خود مکان قرار دارد، اما حس مکان در ذهن کاربر شکل می‌گیرد. حس مکان را می‌توان با بهره‌گیری از عواملی دستکاری کرد، اما روح مکان وابسته به ویژگی‌های خود مکان است. با این توضیح می‌توان دریافت که زندگی و مکان زندگی دارای پیوندی تنگاتنگ با یکدیگرند و انسان به عنوان موجوداتی وجودی نیاز دارد تا روح مکان را درک کند. این درک نیازمند شناخت محیط و خصوصیات آن است. درک روح مکان و یا به عبارتی حس مکان به معنای ادراک ذهنی فرد از محیط و احساسات کم و بیش آگاهانه آنها از محیط خود است که فرد را در یک ارتباط درونی با محیط قرار می‌دهد، به طوری که فهم و احساس فرد با زمینه معنایی محیط پیوند می‌خورد. در واقع این حس عاملی است که موجب تبدیل یک فضا به مکان با خصوصیات حسی و رفتاری ویژه برای افراد خاص می‌گردد. این حس مند بودن مکان، عامل ارتباط فرد با فضایی است که در آن زندگی می‌کند.

در بسیاری از مواقع این رابطه با فضا و مکان به دلایلی خاص و در محیط‌های متفاوتی شکل نمی‌گیرد. بنای‌های قدیمی و عدم همراهی بسیاری از بافت‌های قدیمی با الزامات زندگی جدید، موجب کاهش کیفیت زندگی و نیز کاهش دلبستگی به مکان ساکنین این محلات شده است. زندگی در این بافت‌ها به همان میزان که نیازمند هم احساس بودن با رخدادها، خاطره‌ها و ریشه‌های است، نیازمند اعتقاد به بروز تغییرات نو در آنهاست. تغییراتی که محور آنها، توجه به احیای بافت با اصل قرار دادن توجه به ساکنین و نیازهای افرادی است که در ارتباط مکانی و تاریخی با فضا هستند. امروزه در بسیاری از بافت‌های تاریخی شهرهای کشور از جمله فرهنگسرای نیاوران، مسئله حس تعلق در مولفه‌های ذهنی، کالبدی و کارکرده به عنوان یک چالش جدی مطرح است. ضعف حس تعلق منجر به انفصال و یا عدم شکل گیری رشته‌های اتصال ساکنان بافت تاریخی با مکان شده است که هر چند به لحظه فیزیکی در این مکان‌ها حاضر هستند، ولی به لحظه تعلق پذیری، حس مند بودن و نیز هویتی خود را جزیی جدا و منفک از آن می‌دانند. در یک عبارت کلی می‌توان گفت که حس مکان که همان پیوند عاطفی و ارتباط درونی میان انسان و مکان، نوع ادراک محیطی او و حس کلی انسان به مکان می‌باشد، در این بناها مخدوش شده است و امروزه صرفاً به عنوان یک محل کار یا به عنوان یک اثر باستانی که ارزش یک بار دیدن و یا نشان دادن به دیگری را دارد، در نظر گرفته می‌شود.

در این تحقیق به دنبال بررسی حس مندی و ادراک تنانه در تجربه فضای معماری در فرهنگسرای نیاوران هستیم تا این طریق بتوانیم عوامل حسی و نیز مستقیم وجودی و فردی را در بازخوانی فضای معماری بررسی کنیم و از این طریق به دسته بندي عوامل اثر گذار در این زمینه با استفاده از روش پدیدارشناسی بپردازیم.

مبانی نظری تحقیق

موسسه و نظریه پردازی در باب پدیدارشناسی بدن و معماری

hosserl با طرح اپوخر کردن (یا پرانترگذاری) در پی این بود که به آگاهی از کنه پدیدارها فارغ از پیش فرض های علمی و استدلالی دست یابد. با این شیوه او منشا آگاهی را در ذهنیت محض معرفی می کند. به طوری که از طریق همین اپوخر، فرد وجه روانی خود را در حضور و بطور مستقیم و به عنوان دادهای محض می فهمد و سپس در رویارویی با پدیده های پیش رو، این امور را توسط ادراکات حسی و بر حسب کیفیت آنها، در مقام یک تجربه زیسته که حالت انضمایی برای ذهنیت دارد، فهم می کند و از اینجا به تقویم جهان می پردازد. بداهتی که در آگاه شدن از خود، رخ می دهد، مشتمل است بر بداهت آنچه «بوده ام» و آنچه «خواهم بود» که در نهایت در بداهت یقینی «هستم» خود را نشان می دهد. سوژه به زندگی و کنکاش در تقویم جهان و در ذهنیت محض که به طور یقینی از آن آگاهی یافته است، می پردازد و بعد از این، هر پدیده ای حتی بدن می تواند در حوزه نیت مندی آگاهی او جای گیرد. مرحله تقویم بدن، اولین مرحله از تقویم جهان، است. اما بدن و رای یک ابزه صرف است. بدن با روان فرد گره خورده و به مثابه اولین تقویم در نظر گرفته می شود. این چنین می توان گفت سوژه خود را در مقام، روان- تن درک می کند و این درک، پایه ای برای تقویم همه امور و ابزه های دیگر تلقی می شود. در واقع، بدن چیزی است که من آن را بطور اولیه و بی واسطه فهم کرده ام و اکنون وسیله ای برای دست یابی به همه مسایل دیگر است (رشیدیان، ۱۳۸۴: ۳۷۵-۳۷۴).

مرلوپونتی و ادارک بدن

ادراک حسی، نقطه شروع مرلوپونتی در بحث بدن مندی است. از نظر او، ادرارک نه دریافت کیفیت های حسی چیزها و نه حکم درباره آنها می تواند باشد و نه دریافت بدون کنشگری اجزا منفصل امور حسی استدلال یا قوای عقلی؛ بلکه شیوه برخورد بدن ما و شکل دستیابی ما به این جهان است و این شیوه مواجهه، بر هر چیزی، حتی تفکر است. "هر یک از ما پیش از آن که آگاهی باشد، بدنی به شمار می رود که جهان را دریافت می کند و شکل می دهد" (مرلوپونتی، ۱۳۹۱: ۱۷). بدن، در تلقی مرلوپونتی، آن چیزی است که نزدیک من است و هرگز نمی تواند در برابر من باشد و خود را نشان دهد؛ بدن نسبت به ادراکات فرد، نقش حاشیه ای دارد. فرد ابزه های خارجی را به واسطه بدنش می بیند؛ ابزه ها را بکار می گیرد؛ در آنها جستجو می کند؛ در اطراف آنها به رگدش درمی آید؛ اما از دیدن خود بدن؛ عاجز است (مرلوپونتی، ۲۰۰۵: ۱۰۴). به زعم مرلوپونتی بدن جز من و بیرون از من نیست؛ بلکه وسیله ای است که در اثر محرکه های حسی، تحریک می شود و داده هایی را برای آگاهی فرد فراهم می کند تا درباره آنها بیاندیشد.

ادراک حسی خصلتی آغازین و در ذات خود پیش آگاهانه هستند؛ یعنی قبل از اینکه ذهن ، معنای ادرارک حسی را یک مضمون قابل تعلق دریافت کند، آثار آن را بطور عینی و ملموس فهم می کند. نتیجه آنکه بدن در ادرارک نقش مسلط و غالب دارد (پریموزیک، ۱۳۸۷: ۲۶). ادرارک امری، بدنمند است و وابسته به بدن است که فقط به حس های مجازی بدن، محدود نمی شود، ادرارک یا دریافتن به واسطه بدنمندی است، بدون اینکه در مورد آن حکمی بدھیم و یا حتی درباره آن به اندیشه و تأمل بپردازیم. ادرارک، حسی است که دانستن به سبک بدن و نه به واسطه ذهن را ممکن می کند. حس کردن چیزی به این شیوه، فقط ثبت کردن یا احساس کردن آن چیز نیست، بلکه فهم آن، یا سر در آوردن از آن می باشد (کارمن، ۱۳۹۰: ۹۸). آنچه که ما از جهان درک می کنیم داده هایی جدا از هم و مسایلی برای معرفت عقلانی نیستند بلکه در ادرارک کردن، ما چیزها را با تمام بدنمان دریافت می کنیم. ادرارک جهان، حاصل در هم تبیینگی همه حسها می باشد (هوب، ۲۰۱۲: ۱۵۳).

نکته مهمی که مرلوپونتی به آن اشاره می کند این است که ادرارک وضعیتی منفعانه در پذیرندگی حالت های حسی مجزا از هم نیست یعنی؛ ادرارک وضعیتی است که متشكل از گیرندگی و تحریک شوندگی (به واسطه اعضای حسی) نیست که بدون

هیچ اراده‌ای دریافتگر حس‌های مجزا از محرک‌های بیرونی و مجزا باشد. این بدان معناست که نمی‌توانیم ادراک را حاصل تحریک اعضای جدالگانهٔ چشم و گوش و لمس بدانیم که به طور مجزا در برخورد با محرکه‌های موجود در اطراف ما برانگیخته می‌شود. بلکه این وضعیت بدنی درهم تینده‌ای از درک حسی همهٔ حس‌ها انسانی و همراه با امکان حرکتی ما در مواجهه با جهان بیرونی است؛ به عبارتی این جهان است. از نظر ملوبونتی، آن چنان که هوسرل می‌گوید، بدن پدیداری دوگانه که در مقام یک شئ مادی که خصلتی حسی داشته باشد و از طرف دیگر به عنوان چیزی که من در روی آن با حس لمس و در درون آن با آن حرکت می‌کنم، در برابر ذهنیت سوژه قرار ندارد. به عبارتی دیگر، شیوه‌ای که در آن سوژه پدیدارشناسانه جهان را درک می‌کند، آمیخته به بدنمندی و در جهان بودن بدنمند «خود» مقارن با سایر پدیدارهاست (هوب^۱، ۲۰۱۲: ۱۵۳).

لویناس و نظریه بدنمندی

فاصله من از بدن ، نقد لویناس^۲ به ادبیات نظری قبل از خود است. لویناس بر این عقیده است که وجود داشتن من، یعنی وجود داشتن بدنی در جهانی که از آن استفاده می‌کنم و در آن زندگی می‌کنم. او در کتاب «تمامیت و بیکرانگی» در توصیف بدن از دو وجه احتیاج و میل کردن سخن می‌گوید که هر دو وجه دارای در هم تینیدگی با بدنمندی سوژه‌اند (لویناس، ۱۹۶۹: ۱۱۷). از نظر لویناس جنبه نیاز، وجهه‌ی پیوسته به بدن است؛ از آن جهت که نیاز، فرد را به واسطه بدنمندی با دیگری مادی (همهٔ امور و چیزها در جهان) مرتبط می‌کند. نیاز، پدیداری نیست که بتوان آن را در دستگاه پدیدارشناسی هوسرل، تحلیل کرد و راجع به آن تأمل کرد و آن را در یک مشاهده محض قرار داد. بلکه نیاز داشتن، دفاع از هستی و وجود داشتن غریزی در برابر تهدیدهای بی‌نام و نشان است. نیازهای من نیازهایی درونی اند و آنها را از درون احساس می‌کنم، نه اینکه صرفاً آنها از بیرون مشاهده کنم. گرسنگی چیزی نیست که من آن را بر خود تحمل کنم و یا آن را مشاهده کنم، بلکه چیزی است که من آن را حس می‌کنم و این حس به چیزهایی مثل نان و آب که گرسنگی و تشنجی من را برطرف می‌کنند، معنا می‌دهد (ماتیوز، ۱۳۸۷: ۷۹). احساساتی نیازی انسان، همچون گرسنگی، تشنجی و پناه خواهی، حاکی از وجود داشتن بدنی من و جدایی ناپذیری من از بدن من است، چرا که همهٔ این مسایل از نیاز بدنی من به جهان سرچشمه می‌گیرد. سوژه به دنبال شناختن نیازهایش به جهان نیست بلکه من بودن، به معنای بدنمندی سوژه است که عناصر مادی جهان، مقدم بر هر نوع اندیشیدنی است. اصطلاح پدیدارشناسانه بدن در نظر لویناس؛ «زندگی گرفتن از ...» می‌باشد. زندگی گرفتن از می‌تواند چنین تبیین شود که بهره‌مندی بدنمندانه «من» از عناصر مادی جهان است و من، هستی و زنده بودن را از آنها می‌گیرم.

پدیدارشناسی بدن در آرای کریستین نوربرگ شولتس

کریستین نوربرگ شولتس، معمار و نظریه‌پرداز نروژی، از مدافعان بزرگ پدیدارشناسی در معماری، با مدافعه در آرای هایدگر، در کتاب خود نیات در معماری از زبانشناسی، روان‌شناسی ادراکی (گشتالت) و پدیدارشناسی بهره جست تا نظریه جامعی در معماری ارائه کند. به نظر او معماری مدرن با ایجاد محیطی «دیاگراماتیک و کاربردی»، به بحرانی معنایی دامن‌زده و امکانی برای سکونت گزیدن فراهم نمی‌آورد (نسبت، ۱۳۸۶: ۴۱۰). شولتس نظریه خود را مبنی بر تعریف مؤلفه تازه‌ای در معماری با عنوان «پدیده مکان» ارائه می‌کند. او می‌نویسد: «احراز هویت انسانی عبارت است از برقراری پیوندی سرشار از جهانی با متشکل از چیزها. هویت در اصل به معنی درونی کردن چیزهایی است که درک شده و بسط‌یافته، و نتیجه‌اش گشودگی و باز بودن نسبت به محیط است. شولتس نظریه «پدیده مکان» را با توجه به نگاه ویژه هایدگر در پدیدارشناسی، با این اندیشه ارائه کرد که معماری امکانی را فراهم می‌آورد که می‌تواند به انسان «پایگاهی وجودی» بیخشید. او تأکید می‌کند که تأثیر محیط بر

¹ Hopp

² Levinas,

موجودات (انسانی) انکارناپذیر است، و هدف معماری در «عملکردگرایی اولیه» و برآوردن صرف نیازهای عملکردی، محدود نمی‌شود. هدف اثر هنری «نگهداری و انتقال معناها» در تجارت زندگی انسان است که از بنیادی ترین نیازهای اوست (شولتز، ۱۳۸۹: ۱۳). از این روست که از معنا در معماری غرب می‌نویسد: معماری به عنوان «واقعیتی زنده... از دیرباز به انسان کمک کرده است که وجود خود را معنادار کند»؛ از همین روست که معماری فراتر از برآوردن صرف نیازهای «عملکردی و اقتصادی» است. معانی وجودی از «پدیده‌های طبیعی و انسانی و معنوی» نشأت می‌گیرد و در قالب نظم و شخصیت ادراک می‌شود و معماری آن‌ها را به بیانی فضایی ترجمه می‌کند.

پدیدارشناسی یوهانی پالاسما

یوهانی پالاسما را باید یکی از تأثیرگزارترین چهره‌هایی دانست که آثار نظری و عملی او سهم به سزاوی در بسط و گسترش گفتمان پدیدارشناسی در معماری ایفا نموده است. وی معماری دقیق و تیزبین است، ژرف و گسترده میاندیشد، و بر عرصه های مختلف هنری مسلط است، و همواره دغدغه‌ی آن را دارد تا همانندی های هستی شناختی آنها را بر شمارد و نشان دهد. این نوع نگرش است که به تفکر وی خصلتی چند بعدی بخشیده است. استیون هال در مورد شخصیت چند بعدی وی می‌گوید: «پالاسما تنها یک نظریه پرداز نیست؛ او از منظر پدیدارشناسی معماری، فردی برجسته است. وی به معماری تحلیل ناپذیر حواس می‌پردازد، و خصوصیات پدیداری این نوع نگرش است که به نوشته‌های او در حوزه فلسفه‌ی معماری خصوصیتی ویژه می‌بخشد» (هال، ۲۰۰۵: ۷).

پالاسما، بیشتر متأثر از موریس مولوپونتی و فلسفه‌ی دریافت او، و نیز پدیدارشناسی گاستون باشلار می‌باشد. اگرچه نیم نگاهی نیز به هوسرل و هایدگر دارد. به زعم وی، پدیدارشناسی «نگرش ناب به پدیدارها» است، که این تعبیر، وی را به هوسرل نزدیک می‌کند. اما، تلقی وی از مشارکت همه‌ی حواس در فرایند ادراک، مرکزیت تن در دریافت محیط، و نقش حرکتمندی در آن، برگرفته از تفکر مولوپونتی است. اندیشه‌های باشلار، به ویژه کتاب «بوطیقای فضا» وی (۱۹۶۹) و تأکید او بر «تخیل»، «خاطره» و «خانه» حضوری مستقیم در تفکر پالاسما دارند. در نگاهی کلی، میتوان پدیدارشناسی پالاسما را بسط باشلاری اندیشه‌های مولوپونتی دانست. بدانسان که تفکر هایدگر، که وی آنرا محافظه کارانه میانگارد، نقشی کمنگ در آن دارد.

از نظر پالاسما (۱۳۹۱)، نگرش پدیدارشناسی، آن نگرش ژرفی است که ما را به گوهر چیزها نزدیک می‌کند و چیزها را در نزدیکی ما نگه میدارد. رویکرد پدیدارشناسی، که نگاهی جامعتر و ژرفتر به انسان (به عنوان عامل ادراک) و دریافت (به عنوان فرایند ادراک) دارد، رویکردی وجودی است، که قادر به آشکارسازی وجود پیدا و پنهان امور و شرح در-جهان - هستن ماست. وی در این باره مینویسد: «از نظر من پدیدارشناسی هنر ظریف مواجهه با جهان است» و معمار به واقع ملزم به کشف و بیان همین مواجهه‌ی بنیادین است و مواجهه‌ی خود با جهان را گزارش می‌دهد.

روش شناسی تحقیق

روش این تحقیق کیفی و با استفاده از رویکرد پدیدارشناسی به دنبال تحلیل بازنمایی حس آمیزی و ادراک بدنی در تجربه فضا معماری است. روش گرد آوری داده‌ها با استفاده از مصاحبه‌های نیمه ساختار یافته و نیمه عمیق می‌باشد تا مصاحبه شونده از قدرت عمل کافی برای بیان نیات و تجربه خود در جریان تحقیق، برخوردار باشد. مشاهدات پژوهشگر نیز در گردآوری داده‌ها، نقش کلیدی و مهمی را ایفا می‌کند. جامعه آماری این تحقیق، را افراد بازدید کننده از فرهنگسرای نیاوران تشکیل می‌دهند. دلیل انتخاب این مکان، به ساختار و نیز ایمان‌هایی بر می‌گردد که محقق متناسب با موضوع و روش کار انتخاب کرده است.

جامعه آماری و نمونه گیری

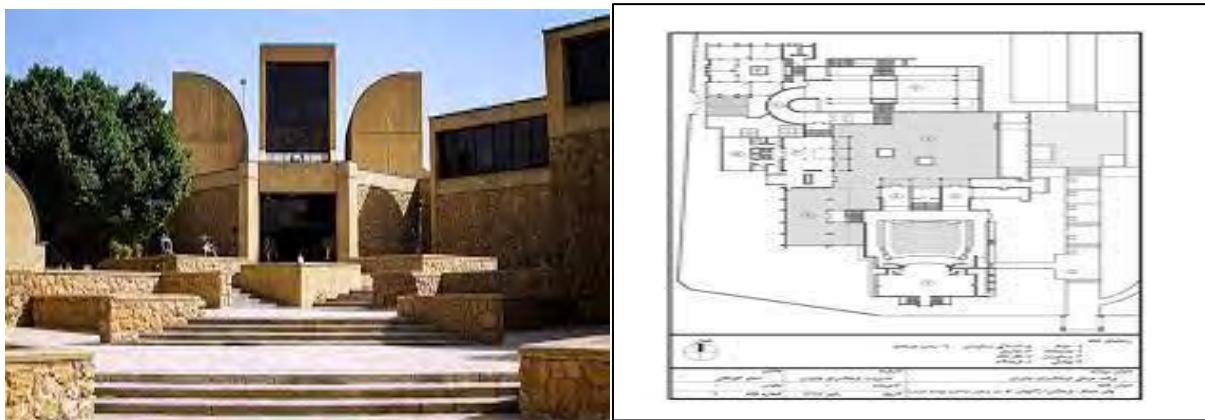
برای انتخاب مشارکت کنندگان از روش نمونه گیری هدفمند و معیار محور استفاده می‌شود و برای تشخیص تعداد افراد، تعیین محل داده‌ها و یافتن مسیرهای پژوهش از نمونه گیری نظری استفاده می‌شود. برای هر دو نمونه گیری ملاک ما رسیدن به اشباع نظری و تکراری نبودن گزاره هاست. منظور از اشباع نظری؛ پر شدن فضای یک مفهوم یا مقوله و عدم ظهور داده‌های جدید. اما اشباع چیزی بیش از فقدان داده جدید است. اشباع به توسعه مفاهیم بر حسب معنای الصاق شده در آنها و بر اساس محتواها و ابعاد نیز اطلاق می‌شود. آیا مفاهیم را با محتوای داده پر کرده اید؟ آیا هر مقوله را با مفاهیم مناسب و مرتبط اشباع کرده اید؟ (اشترووس و کوربین، ۱۳۹۱: ۸۹). حجم نمونه بر اساس منطق اشباع نظری و همزمان با انجام مصاحبه‌ها، ۱۳ نفر انتخاب شدند که ۷ نفر آنها زن و ۶ نفر آنها مرد بودند.

روش تجزیه و تحلیل داده‌ها

روش تجزیه و تحلیل داده‌های این تحقیق، با استفاده از تحلیل تماتیک (مضامون) می‌باشد. بدین منوال که؛ مصاحبه‌های ضبط شده، پیاده سازی، دسته بندي و سازمان دهی شدند و سپس با استفاده از شیوه تحلیل موضوعی یا تماتیک – که در پدیدار شناسی مرسوم است – داده‌های گردآوری شده بر اساس سوالات و اهداف تحقیق، مقوله بندي شده و در ارتباط با هم مورد تفسیر قرار می‌گیرند. تحلیل موضوعی عبارت است از تحلیل مبتنی بر استقرای تحلیلی که در آن محقق از طریق طبقه بندي داده‌ها و الگویابی درون داده ای و برون داده ای به یک سخن شناسی تحلیلی دست می‌یابد. در مرحله بعد، محقق در سه قسمت؛ بخش اول شرایط یا دلایلی که بر وضعیت تفسیری این افراد تاثیر می‌گذارد، بخش دوم پیامدهای این امر بر تفسیر آنان و بخش سوم همخوانی یا عدم سازگاری این تفاسیر با نظریات موجود به تحلیل مصاحبه‌ها و داده‌های به دست آمده پرداخت و در نهایت مدل مربوطه تحقیق، استخراج شد.

منطقه مورد مطالعه

فرهنگسرای نیاوران در سال ۱۳۵۶، در زمینی با مساحت ۲۵۰۰۰ مترمربع ساخته و افتتاح شد. ساختمان فرهنگسرای نیاوران در بخش جنوب غربی بستر طرح واقع شده و ترکیبی از اجزاء مختلف است که به گرد حیاط مربع شکلی انتظام یافته‌اند و حجم نعلی شکلی دارد. حجم کلی بنا با ارتفاعی حدود ۲ طبقه دیده می‌شود و تمامی اجزاء مجموعه دارای ارتفاع تقریباً یکسانی هستند. ضخامت حجم ساختمان در همه جا یکسان نیست، به این دلیل حجم را نیمه منظم و گوناگون می‌یابیم. در حقیقت ساختمان فرهنگسرای از کنار هم نشستن احجام کامل و منفرد به وجود آمده است، این احجام در یکدیگر حل نشده‌اند تا کل واحدی را بسازند، بلکه در کنار هم نشسته‌اند، در بعضی مواقع گویی احجام با هم برخورد کرده‌اند و مجموعه‌ای را فراهم ساخته‌اند. تفاوت طراحی نما در آن‌ها نیز به گونه گونی و استقلال آنها از یکدیگر کمک می‌کند. این گونه گونی و تنوع، فرهنگسرا را نه به شکل یک بنا، که به صورت مجموعه‌ای از بناها و حیاط آن را به صورت مرکز محله‌ای کوچک جلوه می‌دهد. سازه این بنا از بتن مسلح می‌باشد. در زیبا شناختی این ساختمان طراح با ترکیبی میان بافت (بتن و سنگ)، فرم (ساده هندسی) و سنت (ستهای ایرانی) توانسته ساختاری جدید از معماری سنتی و مدرن خلق نماید.



شکل ۱. مجموعه نیاوران به همراه نمایی از ساختمان فرهنگسرای نیاوران

(www.fniavaran.ir)

معماری مجموعه نیاوران را می‌توان یکی از بهترین و مدرن‌ترین معماری‌های هنری ایران برشمرد. با توجه به مکان جغرافیایی فرهنگسرا در موقعیت معتدل کوهستانی و با درنظرگرفتن وزش بادهای شمالی، طراحی فرهنگسرا به شکل شرق و غرب است. یکی از نشانه‌های معماری کهن ایرانی بکار رفته در مجموعه، وجود بادگیرهایی است که فرمی منحصر به فرد به فرهنگسرا داده‌اند. این بادگیرها که ملهم از بادگیرهای معماری مناطق کویری ایران است، دارای نورگیرهایی است که نور را به داخل مجموعه انتقال می‌دهند. نورگیری از چهار جهت اتفاق می‌افتد. در طراحی سر در این فرهنگسرا نیز معماری سنتی ایرانی بکار رفته است، به گونه‌ای که سر در فرهنگسرا به شکل هشتی و متقاضن طراحی شده است. از دیگر نشانه‌های معماری سنتی در طراحی فرهنگسرا می‌توان به حیاط مرکزی آن اشاره کرد که دارای آب‌نما و باگچه است و بازدیدکنندگان از هر کدام از درب‌های اصلی وارد این مجموعه شوند، با این منظره زیبا و دل‌انگیز روبه رو خواهند شد. ساختمان این بنا با بتن مسلح اجرا شده است. طراح با ترکیبی میان بافت (بتن و سنگ)، فرم (سازه هندسی) و نسبت، توانسته است ساختار جدی از معماری سنتی و مدرن خلق نماید.

تحلیل یافته‌ها

شرایط یا بسترها

شرایط یا بسترها؛ بیانگر آن دسته از شرایط، موقعیت‌ها و زمینه‌هایی هستند که به ظهور پدیده مورد مطالعه متوجه شده‌اند. شرایط، بسترها ساختاری را در بر می‌گیرد که ماهیت موقعیت، مقتضیات یا مساله‌ای که افراد به آن با کنش / تعامل / عواطف پاسخ می‌دهند شکل می‌دهد و از سطح خرد تا کلان را شامل می‌شود.

جدول ۱. مفاهیم استخراج شده از گزاره‌ها مرتبط با بسترها

مفهوم	گزاره
فضایی که در آن هستیم، استرس زاست. محیط سرد. محیط هیچ حسی رو غیر استرس وارد نمی‌کند.	سرد و استرس زا بودن محیط
زیاد بودن در و پنجه ساختمان	درو پنجه زیاد این بنا باعث محدودیت می‌شود..
تیز بودن زاویه‌ها	اینجا پر از زاویه‌های تیز است. در هر فضایی وارد می‌شویم، زاویه زیاد است.
ساختمان های اینجا بی روح هستند. جذابیت ندارند. از اون ها گزبان هستی.	بی روح بودن ساختمان
این احساسات هم از رشته تحصیلی من و احساسات من نشأت می‌گیرد.	تأثیر تحصیلات بر محیط
من رشته تحصیلیم ادبیات، این امر برای من تاثیر گذار تر است که از رشته علمی ام برای تفسیر استفاده کنم.	رشته علمی و زاویه دید
بدن قطعاً، تاثیر گذار است و این زندگی من است که با طبیعت یکی می‌شود و با هاش ارتباط برقرار کنم.	یکی شدن با محیط
فضا چندی معنا دارد. بر اساس فضای فرهنگ سرا، با محیط پارک متفاوت است. در خونه نیاز به آرامش داری. فضا	جبر معنایی فرهنگ سرا
از طریق بافت و اشکال، متفاوت است و این متناسب با فضای آن محیط است.	

الگوی تاریخی بنا	الگوی طبقات تاریخی و نشات گرفته از فضای هخامنشیان است.
نور پردازی طبیعی محیط	وقتی وارد محیط میشود، نور طبیعی و اینو از درونتون احساس می کنید.
باز بودن محیط	همیشه دوست داشتم محیط باز باشد. کافه های بزرگ رو دوست دارم. بدنم در جاهای کوچک نمی تونه بمونه.
قدیمه‌ی بودن بنا	به لحاظ احساسی چون ساختار این بنای قدیمی است به آن علاقه دارم. بودن در این محیط قدیمی برای من آرامش بخش است.
این مکان سقف بلندی ندارد. در این مکان راحت هستید و بر اساس مقیاس آدمی است. ارتباط برقرار کردن با آن	انسانی بودن مقیاس ساختمان راحت تر است. این امر باعث یگانگی با محیط می شود.
خلوت بودن مجموعه	اینجا رو به دلیل خلوت بودنش به پارک ترجیح می دهم.
عناصر جذاب محیط	ساختمان، آب نما، همین بنای بتن و فرم های بادگیر و مجسمه های دیگر برای قابل توجه است.
روشته تحصیلی من در این تفاسیر من از محیط نیز تاثیر گذار است. ولی خوب بخشنی از این امر به دلیل زیبایی های موثر بودن رشته تحصیلی	اظاهربنی هستش که بر روی من تاثیر گذار است.
اصیل بودن ساختمان	اصالتی در این ساختمان است که با فرهنگ ایرانی ما همخوانی دارد.
روح مند بودن فضا	بودن در این مکان به ارتباط برقرار کردن من کمک می کند. اینجا روحی دارد که من می توانم با ان ارتباط برقرار کنم و این رابطه احساسی است. با ارتباط صرف حضوری می توان به این حس رسید و با واسطه و بدون حضور دیگری، این ارتباط به دست می آید.
جدایت بصری مجموعه	به محض ورود به مجموعه شما با یک ویوو جالب روبرو می شوید. اول اینکه، دوطبقه بالا و پایین رو می بینید و هم اینکه این گستره دیدی که به امتداد دید، مشهور است، باعث میشود که هم فضا وسیع تر به نظر بیاد و هم اینکه حس کنگکاوی در فرد به وجود می آورد. نور پردازی هم وفق العاده است.
بهینه بودن سازه	در یک قسمت ارتفاع کم میشود و ارتفاع زیاد میشود، پنجه هایی که با بیرون ارتباط میابد و راه روہایی که باهم مرتبط می شوند. و با نورپردازی مناسب، حس راه رفت خیلی خوبی به آدم دست می ده.
آرامش من نشات گرفته از موقعیت علمی من است.	آرامش من نشات گرفته از این موقعیت علمی من است.
علمی	
حاکم بودن فضا بر فرد	من بدن خود را در مقابل این فضا حس نمی کنم. ویژه گی معماری مدرن این است که ویژه گی حضور و درک خود را ندارد. فضا بر فرد حاکم است و تو درگیری بین خود و فضا نمی بینی. فضا قالب است.
مطبوع بودن فضا	هر فصل این محیط برای من مشخصات خاصی رو داره که لذت بخشه. در بهار فضای طبیعی که همراه با سرسبیزی است و در زمستان داخل ساختمان که گرمه و بوی مطبوع چوب میده و هر کدام خاطره خاصی برای شما می سازه و این حسه است که برای شما قابل فهمه. این بنا این حس را به خوبی به شما انتقال میدهد.
پیوند خوردن فضا با خاطره	باید خاطره ای خاص از فضایی که در آن قرار گرفته اید، شکل بگیره تا بشه با ای فضایی ارتباط برقرار کرد. و وقتی اون فضا خاطره رو برای شما بسازه، پس اون فضا می ماند.
خوب ساختن از محیط	
عناصر به هم مرتبط ساختمان	این مجموعه عناصر به هم مرتبطی دارند که به شما حال خوب می دهنند. تالار، طبیعت، دسشویی رو در نظر بگیرید که حتی فضای دسشویی هم روح داره. کلیت این مجموعه روحی داره که به شما آرامش میده و این روح رو شما می تونید در فضایی که شاید اصلا قابل ذکر نباشد، مثل دسشویی خودشون نشون می دهد.
عناصر جذاب مجموعه	در ابتدای امر، مدل پله ها و حضو آدمو جذب می کنه و سین درختا، آدمو تحت تاثیر قرار می دهد و هوای خنکی داره. ساختمان مدرن این مجموعه که هر سری نمایشگاه های خاصی در اون برگزار میشود، لذت بخشه.
مجسمه های جالب	مجسمه ها و حالت قرار گرفتن آن بسیار منو تحت تاثیر قرار داد.
یکنواختی محیط درونی و بیرونی	فرم بیرونی ساختمان، ی همبستگی و طیف خاصی داره، یکنواختی این حالت را دوست دارم. شلوغ نیست و یکنواختی این طراحی رو می پسندم. اینجا به خاطر کتراست بین ساختمان و بیرون، یکنواخت نیست و منو اذیت نمی کنه. فضا بیرونی و طبیعت، با ساختمان تعادل خوبی دارند.
رعایت منطق معماری	این ساختمان بر هر فردی به خاطر اصالت و رعایت منطق معماری تاثیر گذار است.
برخلاف وروردی بسیاری از مجموعه های دیگر، وروردی رمپ باعث میشود که شما مستقیم تر بشید و با علاقه و به کارگیری اجزای جذاب در	

<p>معماری ساختمان</p> <p>فضا بسیار دلنشیں است و دلیل این امر به نظر من ترکیب معماری و طبیعت در این مکان است. و هیچ جدایی بین این دو وجود ندارد. استفاده از نور طبیعی، گیاهان، استفاده از عنصر آب و ماتریال اگزپوز طبیعی که در فضای داخلی می‌بینیم و به همین دلیل فضای داخلی و خارجی به خوبی با هم عجین شده‌اند.</p> <p>در معماری شما باید حواس رو درگیر کنید تا فضا را درک کند و بالمس کردن و بوییدن و گرم شدن در نور شما این را بیشتر درک می‌کنید.</p> <p>این فضا به شما پاسخ می‌دهد و نیازهای شما را جواب می‌دهد. من در خواست کنم و محیط معماری به من پاسخ بدهد، کاربردی است. از ورودی این ساختمان که با رمپ شروع می‌شود و به صورت طبیعی و بدون نشانه شما را به داخل مجموعه می‌کشاند و دید کلی به شما می‌دهد و از طریق دسترسی به نیم طبقات و طبقات دسترسی میابد و معماری من را هدایت می‌کند و این یکی از قابلیت‌های این مجموعه است. بنا خوانا است و برای ارتباط با کاربر این مولفه اساسی است.</p> <p>غیریزه من در اینجا با بنا تقابل ندارد. در اهرام مصر شما با بنا تقابل دارید. در این محیط شما با محیط تقابلی ندارید و با آن احساس آرامش می‌کنید. مقیاس غسر انسانی توی بنا نیست.</p> <p>چند سری اینجا برنامه موسیقی و تفریحی گذاشتند که من به شخصه لذت بردم.</p> <p>مهمنترین عنصر راه رفتن، حرکت.. معماری اجازه حرکت رو به شما می‌دهد و درک را برای شما تغییر می‌دهد و حواس پنجگانه حس ترکیبی را برای شما فراهم می‌کند و ترکیب حواس رو بالا می‌بره.</p>	<p>كنجکاوی بالا تری میل به ادامه مسیر پیدا کنید.</p>
<p>پاسخ گو بودن ساختمان به نیازهای انسانی</p> <p>در فرهنگ سرا</p> <p>برگزاری برنامه‌های تفریحی</p> <p>تحریک احساسات توسط راه رفتن</p>	<p>همخوانی غریزه با محیط</p> <p>همخوانی غریزه با محیط</p> <p>همخوانی غریزه با محیط</p> <p>همخوانی غریزه با محیط</p>
<p>تاثیر تحصیلات بر محیط</p> <p>از موقعیت علمی</p>	<p>تحریک احساسات توسط راه رفتن</p> <p>تحریک احساسات توسط راه رفتن</p>
<p>خلوت بودن مجموعه</p> <p>بهینه بودن سازه</p> <p>جداییت و مطبع بودن مجموعه</p> <p>جهانی بودن مجموعه</p> <p>پاسخ گو بودن ساختمان به نیازهای انسانی</p> <p>در رفتن انسانی بودن مقیاس ساختمان</p>	<p>- عناصر جذاب محیط- اصول بودن ساختمان- جذابیت بصری مجموعه-</p> <p>- عناصر بهینه بودن سازه- مطبع بودن فضا - عناصر به هم مرتبط ساختمان- عناصر جذاب مجموعه-</p> <p>- مجسمه های جالب- یکنواختی محیط درونی و بیرونی- رعایت منطق معماری- نور پردازی طبیعی</p> <p>- محیط- باز بودن محیط- به کارگیری اجزای جذاب در معماری ساختمان- ترکیب دلنشیں طبیعت و</p> <p>- معماری- برگزاری برنامه‌های تفریحی در فرهنگ سرا - الگوی تاریخی بنا- قدیمی بودن بنا.</p> <p>- پاسخ گو بودن ساختمان به نیازهای انسانی- همخوانی غریزه با محیط- تحریک احساسات توسط راه رفتن انسانی بودن مقیاس ساختمان- پیوند خوردن فضا با خاطره خوب ساختن از محیط-</p> <p>- درگیر کردن حواس توسط ساختمان- یکی شدن با محیط</p>
<p>منبع: (نویسنده‌گان، ۱۴۰۰)</p>	

۴. مقوله‌های استخراج شده از مفاهیم مرتب با بسترها

مقوله مفهوم

سرد و استرس زا بودن محیط- بی روح بودن ساختمان- جبر معنایی فرهنگ سرا- روح مند بودن

فضا- حاکم بودن فضا بر فرد- زیاد بودن در و پنجره ساختمان- تیز بودن زاویه ها-

روح سرد حاکم بر فضا

تفسیر فضا از دریچه تحصیلات

تاثیر تحصیلات بر محیط- رشته علمی و زاویه دید- موثر بودن رشته تحصیلی- آرامش نشات گرفته

از موقعیت علمی-

خلوت بودن مجموعه- عناصر جذاب محیط- اصول بودن ساختمان- جذابیت بصری مجموعه-

بهینه بودن سازه- مطبع بودن فضا - عناصر به هم مرتبط ساختمان- عناصر جذاب مجموعه-

مجسمه های جالب- یکنواختی محیط درونی و بیرونی- رعایت منطق معماری- نور پردازی طبیعی

محیط- باز بودن محیط- به کارگیری اجزای جذاب در معماری ساختمان- ترکیب دلنشیں طبیعت و

عماری- برگزاری برنامه‌های تفریحی در فرهنگ سرا - الگوی تاریخی بنا- قدیمی بودن بنا.

پاسخ گو بودن ساختمان به نیازهای انسانی- همخوانی غریزه با محیط- تحریک احساسات توسط راه رفتن انسانی بودن مقیاس ساختمان

درگیر کردن احساسات انسانی

منبع: (نویسنده‌گان، ۱۴۰۰)

۵. مقوله‌های استخراج شده از مفاهیم و کنار هم چیز موارد مشابه، استخراج شد. در قسمت بعد، هر کدام از مقوله‌های استخراج شده را تشریح خواهیم کرد و به توضیح آنها خواهیم پرداخت. این توضیحات در واقع به لحاظ معنایی دامنه تغییرات هر یک از مقولات را پوشش خود داد و می‌تواند برای فهم مقوله، متمر ثمر باشد.

بیانگر پیامدها و نتایج این تعامل‌ها و تحت تاثیر شرایط مربوط به آنهاست. این پیامدها وضعیتی است که کنشگر بودن این افراد و تعامل آنها با موقعیتی که در آن قرار گرفته اند را در نظر می‌گیرد و سعی می‌کند به کنش‌ها و واکنش‌های این افراد و نتایج عاملیت‌ها در مقابل تحمل های ساختاری، را مد نظر قرار می‌دهد.

جدول ۳. مفاهیم استخراج شده از گزاره‌های مرتبط با پیامدها

مفهوم	گزاره
استرس ناشی از محدودیت	تو ذهن محدودیت رو نمی‌تونم ثبت کنم، استرس می‌گیرم.
محدود شدن آزادی توسط چارچوب‌ها	اینجا پر از چارچوب است. آزادی من رو می‌گیرند.
بدن من محدود شده که استرس گرفم. همش می‌ترسم که بدنم به جایی بخوره پله، نرده، همه چیز اینجا منو ترس از برخورد بدن با دیواره‌ها محدود می‌کنم.	
تضاد بین طبیعت و محیط ساختمان وجود دارد. از یک طرف طبیعت حس زندگی و آرامش می‌دهد و از طرف دیگر ساختمان با دنیای مدرن سازگار است و باعث ناآرامی می‌شود. این امر باعث تضاد است.	عارض ناشی از طبیعت و ساختمان
چون گاردنی نسبت به فضا ندارم و خصوصیات برام آشناست، لذا برام آرامش بخش است. مفهوم فضا را رسیدن به آرامش با قبول خصوصیات فضای محدود می‌کنم.	فضای مدرن همراه با محدودیت کنی. با طبیعت مانوس تری.
سرد و بی روح بودن فضای بسته	در فضای بسته، نمی‌تونم با محیط ارتباط بگیرم و معمولاً سرد و بی روح می‌شوم.
گرفتن حس نوستالژیک از فضای پنجره‌ها خیلی من رو به خودشون جذب می‌کنم. پنجره زیاد، تو رو از طریق خودش درگیر می‌کند. این آزاد بودن از طریق پنجره‌ها پنجره‌ها حس آزادی می‌دهد. فضای باز بودن است.	بافت این فضا متفاوت است. بتن و سیمان باعث می‌شود حس قدیمی و نوستالژیک به شما می‌دهد.
احساس آرامش در فضای گرفتن حس نوستالژیک از فضای آرامش در طبیعت	این فضای بسته من حس آرامش می‌دهد و در اعماق وجودم این را احساس می‌کنم.
حس من این است که بدن در یک مکان به من آرامش می‌دهد. من از این مکان حس استواری و اصالت می‌بینم و ترکیب این را با مدرنیته پیدا می‌کنم.	فضای حس قدیمی بودن و نوستالژیک بودن را در جز جز خودش نشان می‌دهد.
از دیدن این مناظر لذت می‌برم و بعضی وقتها هم به صورت تحلیلی به قضایا نگاه می‌کنم و اینکه کجا رو میشه تغییر داد و یا نگه داشت. اینجا بیشتر من میخام لذت ببرم. هر دو بعد برای من مهم است.	لذت ناشی از تحلیل فضای سبز آرامش خاصی به ما می‌دهد.
برای من عقل و احساس هم سو هستند. وقتی بودن در اینجا حس آرامش می‌دهد، این آرامش از دریچه احساس آرامش مبتنی بر تحلیل عقلی عقل من وارد می‌شود و وارد احساس من می‌شود.	
حس آرامش خوبی داره. بخصوص ورودی مجموعه بسیار با طراوت و همراه با آرامش بود. من پیچ ورودی، این ساختمان را دوست داشتم.	تحریک حس کنجکاوی
پیچ ورودی ساختمان، وضعیت را کلی رمزآلود می‌کرد که چه چیزی در انتظار شماست. خیلی حس کنجکاوی به شما می‌داد که چیز با ارزشی در انتظار شماست. چیزی خارق العاده. این پیچ با رسیدن به همان ذوق ناشی از وجود اجزای خارق العاده در محیط بن بست برای من تمام شد. این بن بست بودن، حس بسته بودن به من می‌دهد. حس کردم در محدودیت هستم. تمام شدن و چیز خارق العاده وجود نداشته. من خودم جذب مجموعه شدم تا دیگر مسایل دیگر.	
با اینکه فضا از ویژه‌گی های خام ماتریال استفاده کرده ولی به من آرامش می‌دهد، رنگ بتنون به اضافه نورپردازی، ایجاد یک گرمی خاصی می‌کند که آرامش بخش است.	آرامش ناشی از رنگ پردازی و گرمی فضا
آرامش من برخاسته از این سبک شناسی است. بعد از تحلیل عقلانی خودم، آرامش را از فضا می‌گیرم. تا تحلیل عقلانی متوجه آرامش شدم.	

تحلیل منطقی و درست از این فضانداشته باشی، در وهله اول، شما را گیج می‌کند.

<p>درک من از فضا در این محیط تحت سلطه این فضای مدرن است. من با این فضا وحدتی ندارم. برخلاف فضای سنتی که تو و فضا یکی می‌شود و تو خودت رو با فضا یکی می‌بینی و با فضا وحدت میابی و در فضای مدرن نیست.</p>	<p>سلطه فضای مدرن بر فرد فضای سنتی که تو و فضا یکی می‌شود و تو خودت رو با فضا یکی می‌بینی و با فضا وحدت میابی و در فضای مدرن نیست.</p>
<p>فضای ساختمان مدرن و تقریباً آمریکایی است و فضای شیکی داره که ارتباط خاصی بین اونا برقراره که ذیراً همه اینها شبک و لذت بخشند. فضای وروودی جالبی داره که وقتی شما از پله ها بالا می‌اید، در ابتدا چیزی رو نمی‌بینید و فقط طبیعته و درخته، ولی وقتی به همکف می‌رسید، ساختمان خودشون نشون می‌ده و این منو سورپرایز می‌کنه.</p>	<p>به وجود امدن ناشی از دیدن اجزای ساختمان آرامش ناشی از حضور در طبیعت</p>
<p>وقتی بخواه حس آرامش رو درک کنم، با احساسات من است که این حالت به من دست می‌دهد. وقتی رو چمنا می‌تونم بشینم، ساختمان رو ببینم و صدای پرنده ها رو بشنوم، با این موارد است که حس من درگیر می‌شود و من رو درگیر خودش می‌کنم.</p>	<p>آرامش ناشی از حضور در طبیعت</p>
<p>توجه من تمامی جزیيات این مجموعه جذب شده. چگونه نور در ساعت مختلف وارد ساختمان می‌شه. رابطه شن با خیابون. ماتریال ساختمان و اینکه بتون اگزپوز باشه و این همه سال ازش گذشته باشه خیلی کم داریم و توجه هم به افکت ها جلب شده و پیر شده. که در کل فضای دل انگیزی و شما اصلاً از دیدن چنین فضایی خسته نمی‌شد.</p>	<p>دل انگیز بودن فضا</p>
<p>حضور در فضا و استفاده از قابلیت های فضایی برای من لذت بخش است. من دارم لمس می‌کنم و حرکت و زمان و تمامی حس ها با هم درگیرند و حس شما از فضا را غنی تر می‌کند و توجه کردن به عناصر مختلف و صدایها و نورها و ... همه این موارد خیلی بر ادراک شما و برداشت شما تاثیر می‌گذارد.</p>	<p>ادراک لذت بخش فضا</p>
<p>همزمان با راه رفتن، نور، صدا، و مسایل دیگر که همه اقسام احساسات شما را درگیر می‌کنند، در این محیط بسته، ذهن شما را متفاوت می‌کند و خاطرات شما را غنی تر می‌کند.</p>	<p>همزمان با راه رفتن، نور، صدا، و مسایل دیگر رقم خوردن خاطرات دل انگیز</p>
<p>من با راه رفتن می‌تونم به همه جا دسترسی پیدا کنم و این قدرت رو پیدا می‌کنم به همه گوشه های فضا آگاهی به محیط همزمان با راه رفتن دست پیدا کنم و حق انتخاب پیدا کنم. این امر لذت بخش است.</p>	<p>دست پیدا کنم و حق انتخاب پیدا کنم آگاهی به محیط همزمان با راه رفتن</p>

منبع: (نویسنده‌گان، ۱۴۰۰)

در این قسمت، در قالب پیامدها، مفاهیم مرتبط از گزاره ها بیرون کشیده شده اند. مفاهیم هم پوشان کثار گذاشته شدن و فقط مفاهیمی که داده ای جدید در اختیار ما می‌گذاشتند، آورده شدند. در مجموع ۲۶ مفهوم از بین گزاره ها بیرون کشیده شدند. در قسمت بعد، مفاهیم استخراج شده از گزاره ها، تبدیل به مقوله خواهند شد و در جدول مربوطه ارائه خواهند شد.

جدول ۴. مقوله های استخراج شده از مفاهیم در باب پیامدها

گزاره	مفهوم
استرس ناشی از محدودیت- محدود شدن آزادی توسط چارچوب ها- ترس از برخورد بدن با دیواره ها- تعارض ناشی از طبیعت و ساختمان- فضای مدرن همراه با محدودیت- سرد و بی روح بودن	استرس ناشی از محدودیت- محدود شدن آزادی توسط چارچوب ها- ترس از برخورد بدن با دیواره ها- تعارض ناشی از طبیعت و ساختمان- فضای مدرن همراه با محدودیت- سرد و بی روح بودن
فضای بسته- سلطه فضای مدرن بر فرد	فضای بسته- سلطه فضای مدرن بر فرد
گرفتن حس استواری و اصالت- گرفتن حس نوستالژیک از فضا- رقم خوردن خاطرات دل انگیز	حس نوستالژی و اصالت
لذت ناشی از تحلیل فضا- احساس آرامش مبتنی بر تحلیل عقلی- تحریک حس کنجکاوی- ذوق ناشی از وجود اجزای خارق العاده در محیط- رسیدن به آرامش با قبول خصوصیات فضا- آزاد بودن از طریق پنجه ها- احساس آرامش در فضا- آرامش در طبیعت- آرامش ناشی از رنگ پردازی و گرمی فضا- ادراک مبتنی بر آرامش و تحلیل عقلانی متنج به آرامش- به وجود امدن ناشی از دیدن اجزای ساختمان- آرامش ناشی از حضور در لذت	لذت ناشی از تحلیل فضا- احساس آرامش مبتنی بر تحلیل عقلی- تحریک حس کنجکاوی- ذوق ناشی از وجود اجزای خارق العاده در محیط- رسیدن به آرامش با قبول خصوصیات فضا- آزاد بودن از طریق پنجه ها- احساس آرامش در فضا- آرامش در طبیعت- آرامش ناشی از رنگ پردازی و گرمی فضا- ادراک مبتنی بر آرامش و تحلیل عقلانی متنج به آرامش- به وجود امدن ناشی از دیدن اجزای ساختمان- آرامش ناشی از حضور در طبیعت- دل انگیز بودن فضا- ادراک لذت بخش فضا- آگاهی به محیط همزمان با راه رفتن

منبع: (نویسنده‌گان، ۱۴۰۰)

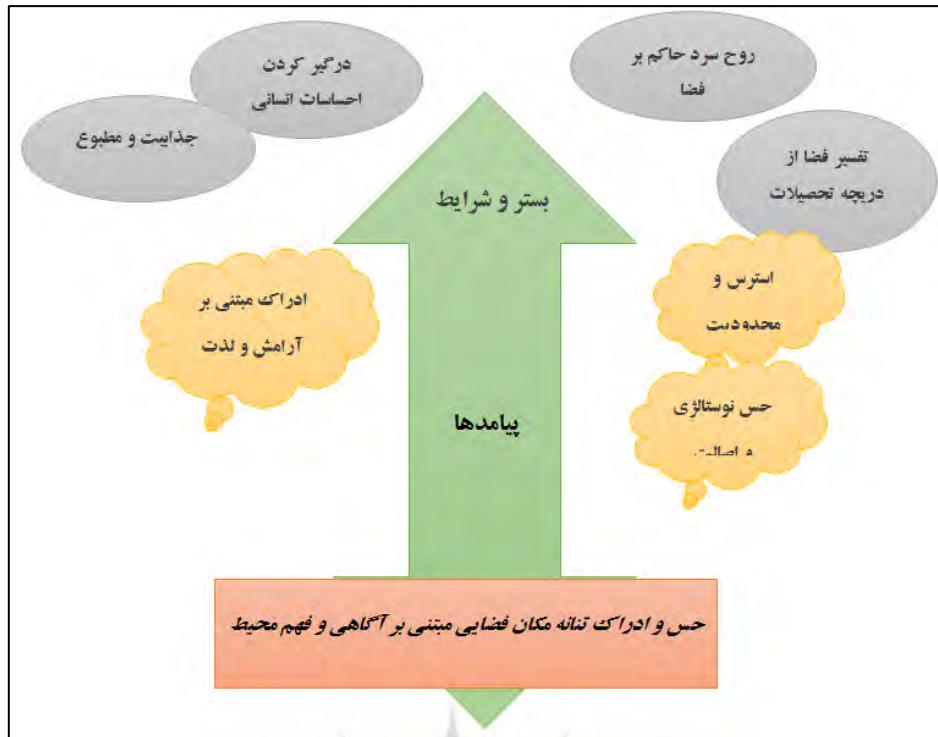
در این قسمت، ۳ مقوله؛ استرس و محدودیت، حس نوستالژی و اصالت و ادراک مبنی بر آرامش و لذت مفاهیم استخراج شد و در ادامه به تشرح آنها خواهیم پرداخت. این مفاهیم به نوعی یا قبول شرایط یا انجام عملی در قبال این وضعیت است که فرد را تحت تاثیر خود قرار می‌دهد.

سازگاری

این وضعیت دورنمایی است که فرد برای خود در نظر دارد و می‌خواهد در هر صورت با آن کنار بیاید و خود را با آن وفق دهد. قبول واقعیت به آن صورت که وجود دارد یا تسليم شرایط شدن و یا خواهان بروون رفتن از این وضعیت، انگاره‌های اصلی آن را تشکیل می‌دهد. افراد در این وضعیت به دلیل؛ شرایط و بسترها که می‌توان از آن به عنوان عوامل ساختاری یا زمینه‌ای نام برد در ترکیب با عوامل روانی و فردی خود، که می‌توان از آن به عنوان عوامل کنشگری نام برد، وضعیت را برای خود تعریف می‌کنند که چگونگی کنار آمدن آنها با این وضعیت را شکل می‌دهد.

افراد در وضعیت بر این باور بودند که "قرار گرفتن در این مکان برای آنها همراه با تعارضی حسی است و نه عقلی. اگر به لحاظ عقلی بخاطم مساله رو برای خودم، تحلیل کنم، ساختمان قابل تأمل است و سازه‌ای فکر شده و حساب شده است. این تعارض عقلی و احساسی برای من وجود دارد. و به لحاظ احساسی من در این فضا خود را در محدودیت احساس می‌کنم و به لحاظ عقلی، سازه‌ای است که به لحاظ معماری حساب شده و درست است. نوع معماری اینجا به دلیل اینکه کاملاً پست مدرنیستی است، تکلیف من رو با فضا مشخص می‌کند و من تنش ذهنی برای درک روابط بین فردی ندارم و خودم را در اینجا راحت حس می‌کنم. من در مقابل این فضا گارد نمی‌گیرم. تکلیف فضا برای من مشخص است. این فضا به دلیل اینکه خصوصیتش از پیش برای من مشخص شده، دیگر نمی‌توانیم در مقابل آن گارد بگیریم. به دلیل ماهیت این فضاست. صورت ظاهر این بنا در برخورد اول برای بازدید کننده، که با معماری پست مدرن آشنا نیست، باعث گارد گرفتن می‌شود. این بدن‌های لخت برای کسی که آشنا بای با محیط نداشته باشد، این پوسته‌های لخت برای فردی که آشنا بای ندارد، زنده است. چون دیوار بدون تزیین را فهم نمی‌کنه و ندیده، اول از همه میخاد تکلیف خودش با این فضا معلوم کنه. و تا میاد این مساله رو تعیین کنه، درکش از فضا از دست می‌رود"

شناخت فضا و نیز آگاهی به عناصر محیطی این مکان، باعث درک و قرار دادن خود در مکان می‌شود و از این رهگذر است که فرد مکان را برای خود تعریف می‌کند. آشنایی به محیط و تسلط بر عناصر آن، لازمه اساسی شناخت این محیط است و ادراک آن برای فرد است. بدن و جسم با شناخت محیط است که خود را جزیی از آن می‌داند و تجربه‌ای فضایی از محیط به دست می‌آورد. با این اوصاف، مقوله‌ای که به عنوان، مقوله هسته و نشان دهنده سازگاری فرد با محیط و از لابلای بستر و پیامدهای فرایند فوق به دست می‌آید، حس و ادراک تنانه مکان فضایی مبنی بر آگاهی و فهم محیط می‌باشد.



مدل ۱. مدل مفهومی تبیین حس آمیزی و ادراک تنانه در تجربه فضای معماري فرهنگسرای نیاوران

نتیجه گیری و دستاورد علمی پژوهشی

از انجایی که فضای معماري توسط حضور انسان ادراک می شود، سرشت فضا را می توان متاثر از سرشت انسانی در نظر گرفت، امری که توسط فهم نیازها و خواست های طبیعی و در عین حال نیازهای متعالی انسان درک می شود. بنابراین این مفهوم به طور مستقیم یا غیر مستقیم به تجزیه و تحلیل خواست های متعالی انسان وابسته است. احساسات و به معنای دقیق تر، درگیر شدن حس ها و برداشتی که آدم از این مجموعه داردند، در درک آنها بر فضا تاثیر گذار است. درک فضایی این افراد منوط به احساسی ای است که آنها از این محیط می گیرند و چنانچه این امر برای شان خوشایند باشد، درک فضایی آنها نیز به همین منوال خوب و مطلوب می باشد و در مقابل هرگونه احساسات منفی و ناخوشایند نیز می تواند درک فضایی نامناسبی را برای فرد به همراه داشته باشد.

کسانی که می توانستند برای خود فضا را تعبیری آگاهانه کنند و خود را در مقابل فضا پیدا کنند، در یک رابطه دوگانه با محیط قرار می گرفتند که توانایی درک محیط را داشتند و آن را درک می کردند. آگاهی به این امر تا حد زیادی از دریچه اطلاعات قبلی و تحصیلات شکل می گیرد. درک فضایی این افراد، تحت لوای این آگاهی شان به محیط است که شکل می گیرد.

پس یکی از نکات محوری در درک فضایی که در تعامل با آگاهی و حرکت می تواند بر این خواشن تاثیر گذار باشد، بحث تجربه بودن در چنین فضایی است که با صرف بودن در چنین مکانی قابل فهم است. انسان و عامل زمان باعث پدید آمدن تجربیات گوناگون و حس های متفاوت در فضا می شوند. به عقیده زوی حضور فضا و تجربه آن از نزدیک، جزئی از فضا شدن و خود تشکیل دهنده فضا بودن و نظاره نمودن فضا با حرکت در آن، مناسب ترین ابزار فهم و درک و تجربه فضای معماري است. فرد با لمس کردن این فضا و درگیر کردن خود با آن است که می تواند به چنین درکی برسد و چنین امری هرگز با فاصله گیری و دور بودن از آن مکان متناظر نیست. بی تردید؛ معنا و مفهوم حرکت در هنر فراتر از بعد فیزیکی است. در هنر حرکت وسیله ایست برای فهم و ادراک فضا و می توان آن را پرواز روح یا خروج از دنیای مادی و سفر به دنیای خیال نامید. این حضور و بودن در معنای فلسفی آن، با بهره گیری از آگاهی و بینشی برای این افراد شکل گرفته

است که به آنها قدرت مانور دادن می دهد که خود را حس کنند و درک فضایی را برای خود شکل بدهند که بیشتر از اینکه ساختار گرایانه و جبر گرایانه باشد، همراه با عاملیت و کنشگرایانه است. این افراد با تکیه بر دانش خود، خود را در محیط وارد می کنند و ذهنیت آنها به تمامه تحت تسلط عینیت محیط نیست؛ اگرچه از این عینیت نیز جدا و دور نیست. مهمترین نکته، که بایستی به آن اشاره کرد، سیالیت و حرکتی است که افراد را از حالت سکون ساختاری در می آورد و به افراد بینشی شناور و پویا می دهد که همه دامنه وجودی خود را در قسمت های مختلف بنا درگیر کنند و در نهایت غیر از منطق عقل گرای بصر محور، بدن مندی مبتنی بر احساسات را نیز در این محیط تجربه کنند؛ بدین معنا که بدن و ملزمات آن خود را در بافت بنا و محوطه وارد می کند و احساساتی که نشئت گرفته از این امر است، درک فضایی و تعریف آنها از محیط را شکل می دهد.

پیشنهاد می شود که به جنبه های انسانی محیط و نیز مولفه های مرتبط با احساسات روانی افراد در مطالعه فضا و مکان معماری توجه شود و با دخالت دادن این مولفه ها در تحقیقات سعی در پبار کردن و غنای جنبه های وجودی در تحقیقات معماری کرد.

منابع

اشترواس انسلم و جولیت کوربین(۱۳۹۱)، مبانی پژوهش کیفی(فنون و مراحل تولید نظریه زمینه ای)، ترجمه ابراهیم افشار، نشر نی، چاپ دوم.

پالاسما، یوهانی (۱۳۹۵). دست متفکر، حکمت وجود متجسد در معماری، ترجمه علی اکبری. چاپ دوم، تهران: پرهام نقش.

پالاسما، یوهانی (۱۳۹۱)، معماری حواس و پدیدارشناسی ظریف، ترجمه محمدرضا شیرازی، نشر رخداد نو، چاپ اول.

پرتوی، پروین(۱۳۸۲)، مکان و بی مکانی رویکردی پدیدارشناسانه، هنرهای زیبا، شماره ۱۴.

پریموزیک، دنیل تامس (۱۳۸۸)، مارلوپونتی، فلسفه و معنا، ترجمه محمدرضا ابوالقاسمی، تهران: نشر مرکز.

حبیبی، رعناسادات (۱۳۸۷)، تصویرهای ذهنی و مفهوم مکان، هنرهای زیبا، دوره ۳۵، شماره ۱.

رشیدیان، عبدالکریم (۱۳۸۴)، هوسرل در متن آثارش .تهران: نشر نی.

ریخته گران، محمد رضا(۱۳۸۱)، پدیدارشناسی و فلسفه اگزیستانس به انضمام شرح رساله‌ای از مارتین هیدگر، بقعه، موسسه تحقیقات و توسعه علوم انسانی، چاپ اول.

شولتس، نورنبرگ (۱۳۸۹)، مکان و معنا، ترجمه برازجانی، انتشارات جان جهان، تهران.

شولتس، نورنبرگ (۱۳۹۱)، روح مکان به سوی پدیدارشناسی معماری، نشر رخداد نو، چاپ چهارم.

فلاحت، محمد صادق(۱۳۸۵)، مفهوم حس مکان و عوامل شکل دهنده آن، هنرهای زیبا، دوره سوم، شماره ۲۶.

کارمن، تیلور(۱۳۹۰)، مارلو- پونتی .ترجمه مسعود علیا. تهران: نشر ققنوس.

ماتیوز، اریک(۱۳۸۷)، درآمدی به اندیشه های مارلوپونتی .ترجمه رمضان برخورداری. تهران: نشر گام نو.

مرلوپونتی، موریس (۱۳۹۱)، جهان ادراک، ترجمه فرزاد جابر الانصار، تهران، انتشارات ققنوس.

نسیبت، کیت(۱۳۸۶)، نظریه های پسامدرن در معماری، ترجمه شیرازی، نشر نی.

aaaaaa aaaSaaza 000000 “eee Paraxxx ff aa eeee rrr aaai-Ponty's SemiNaturalistic, CuuuuuuuHHHHHHHHHHHPIeggggggggggg”rrrrrrrr rrrr.... Fall2010. Paper 65.

Eberhard, John P. (2008) Brain Landscape The Coexistence of Neuroscience and Architecture, Oxford University Press.

Canter,D(1971), The Psychology of place, The architectural press, London.

- Harrison, S. and Dourish, P,(1996), Re-Place-ing space:The roles of place and space in collaborative systems. proc .CSCW 96. ACMM Press.
- Holl, S. (2005) Thin Ice. In: Pallasmaa, J. "The Eyes Of The Skin, Architecture and the Senses", London, Academy Edition: 6-8.
- WWWWWWWW222.... P. cc. iii """"hhhRR.. edge.. ooooooooooPhenomenology. edited by Sebastian Luft and Søren Overgaard, New York and London: Routledge.
- Levinas, Emmanuel. (1969). Totality and Infinity. Translated by Alphonos Lingis, Pittsburgh, Pennsylvania, United States: Duquesne University Press.
- Merleau-Ponty, Maurice. (2005). Phenomenology of Perception, Translated by Colin Smith. (first published 1962), New York and London: Routledge.
- Pallasmaa, J. (1996) "The Eyes Of The Skin, Architecture and the Senses", London, Academy Editions.
- Pallasmaa, J. (1998) Image and Meaning. In: Pallasmaa, J., ed. "Alvar Aalto, Villa Mairea",Helsinki, Alvar Aalto Foundation: 70-125.
- Pallasmaa, J. (2001) "The Architecture of Image, Existential Space in Cinema", Helsinki, BuildingmInformation Ltd.
- Pallasmaa, J. (2005) "Encounter", MacKeith, Rakennustieto Oy.
- Relph, E.(1976), Place and placelessness, pion, London.
- Seamon, David & Sowers, Jacob(2008), Place & Place lessens, Edward Relph, Human Geography, London: Sage.
- Seamon, David(1982),The phenomenological contribution to environmental psychology, Journal of environmental psychology, no 2.

