

فصلنامه علمی رهیافت های نوین در مطالعات اسلامی

License Number: 85625 Article Cod: Y3N9A057 ISSN-P: 2676-6442

تأثیر پیشرفت شبکه های اجتماعی در تبلیغات،

جذب مشتری و بازاریابی

(تاریخ دریافت ۱۴۰۰/۰۷/۱۵، تاریخ تصویب ۱۴۰۰/۱۲/۱۸)

محمد رضا روشن سروستانی^۱

کارشناسی ارشد رشته مدیریت صنعتی، گرایش تولید و عملیات، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد تهران مرکز

لیلا قلعه نویی

کارشناسی مدیریت علوم تربیتی، گرایش برنامه ریزی، دانشگاه آزاد اسلامی، واحد گرمسار

چکیده

یکی از بهترین استراتژی های بازاریابی در شبکه های اجتماعی، بازاریابی ویروسی است. هدف از بازاریابی ویروسی در شبکه های اجتماعی، انتشار سریع اطلاعات است. با شکل گیری شبکه های اجتماعی مجازی، ایجاد شبکه های گسترده تر و وسیع تری و رای مرزهای جغرافیایی موجب ایجاد بستری عظیم تر از ساختار شبکه ای است. اهمیت این موضوع به اندازه ای است که بسیاری از شرکت ها در کسب و کارهای مختلف به دلیل عدم همسویی با رشد فناوری به ناچار منهدم شده اند. لذا اهمیت پرداختن به این امر در جامعه رو به رشد ما بسیار بالا و حیاتی می باشد. در این مقاله سعی شده تا با ارایه جنبه های پر اهمیت و تاثیرگذار شبکه های اجتماعی، مولفه های بازاریابی ویروسی را در جهت پیشرفت آن ها ارزیابی کرده و به ارایه مدلی جهت سنجش آن پردازیم تا سازمان ها و شرکت های تجاری که از بازاریابی ویروسی بهره مند هستند بتوانند تاثیر پیشرفت شبکه های اجتماعی را در تبلیغات، جذب مشتری و به طور کلی در فروش و سودآوری خود مورد سنجش قرار داده و با تقویت مولفه های اجتماعی بیان شده در مقاله، تاثیرات آنها را افزایش دهند.

واژگان کلیدی: شبکه های اجتماعی، بازاریابی، شرکت های تجاری، بازاریابی ویروسی

مقدمه

در سال‌های اخیر به دلیل مطالعات زیاد در زمینه فناوری اطلاعات (IT)، ابزار‌های متداول ارتباطی به میزان زیادی بی‌اثر شده‌اند و جای خود را به ابزارهای ارتباطی مبتکرانه تری می‌دهند. با رشد اینترنت، ارتباط الکترونیکی نظیر به نظیر به پدیده ای عمدۀ تبدیل شده است (پاتری و ارنوواتی^۱، ۲۰۱۹). افراد می‌توانند بسیار راحت‌تر از قبل و تقریباً بدون هزینه، اطلاعات و گزینه‌ها را با دیگران به اشتراک بگذارند (هندي جاني فرد^۲ و همکارانش، ۲۰۱۹). اینترنت یک ابزار شخصی‌سازی در مقیاس بزرگ است که تعداد زیادی از مردم را قادر می‌سازد همانند ابزار‌های متداول ارتباط جمعی اما با مزیت افزوده‌ی شخصی‌سازی پیام به طور مثال از طریق پیام‌های ایمیل به فرایند یک به چند، دست یابند که شبیه ارتباطی بین فردی است که در آن می‌توان پیام‌ها را متناسب با فرد طراحی نمود. این امر سبب گردید تا سرویس گیرندگان نسبت به قبل قدرت بیشتری داشته باشند (کومالکی؛ حیدریه و طبیی جمیل، ۱۳۹۹).

با رشد و تکامل اینترنت، تبلیغ نظیر به نظیر الکترونیکی، به یک پدیده مهم تبدیل شده است، و بازاریابان سعی کرده‌اند از پتانسیل‌های بالقوه خود از طریق کمپین‌های بازاریابی شبکه‌ای، بهره برداری نمایند (عسکر نژاد نوری؛ باشکوه، ۱۳۹۹). در همان زمان، هرزنامه و ایمیل‌های ویروسی، ارتباطات الکترونیکی را آشفته کرده است (به هم ریخته است)، و گسترش کمپین‌های بازاریابی شبکه‌ای را با مشکل و چالش رویروکرده است (مهدوی و احمدملقی، ۱۳۹۹).

محرك اصلی در بازاریابی شبکه‌ای، اثربخشی خود به خودی (ناخواسته)، ارجاع‌های الکترونیکی برای ایجاد آگاهی، جالب توجه بودن، خرید و فروش و یا اتخاذ محصول می‌باشد. با این حال، با وجود مطالعات زیاد در خصوص تاثیر زیاد بین فردی (فرد به فرد) این سیستم الکترونیکی، شناخت چگونگی آن بسیار اندک است و یا در واقع، هر گونه فرایند دهان به دهان (زبانی)، رفتارهای واقعی مصرف کنندگان را، به ویژه در محیط آنلاین آشفته، تحت تاثیر قرار می‌دهد (امیری دوماری، ۱۳۹۹). ارتباطات الکترونیک دهان به دهان (فرد به فرد)

^۱ Putri and Ernawaty

^۲ Hendijani Fard

یک عامل کلیدی شناخته شده است که خرید و فروش آنلاین را تحت تاثیر قرار می دهد. با این حال، عواملی که منجر به ارتباطات الکترونیک فرد به فرد در فضای تجارت آزاد می شود، به طور کامل شناخته شده نیست. از آنجا که بسیاری از فروشنده‌گان اینترنتی مدل کسب و کار تجارت آزاد را پذیرفته اند، در کم عوامل ارتباطات الکترونیک دهان به دهان (فرد به فرد) که به موفقیت در کسب و کار تجارت آزاد منجر می شود، ضروری است (بورلند^۱ و همکارانش، ۲۰۱۵).

بخش اول: بررسی ماهیتی موضوع

علی رغم اینکه تبلیغات دهان به دهان نقشی حیاتی در تصمیم مشتری برای خرید بازی می کند، اینترنت شیوه زندگی ما را به کلی تغییر داده است و امروزه ارتباطات دهان به دهان نه تنها در محیط آفلاین بلکه در محیط آنلاین فراوان اتفاق می افتد (واندт^۲ و همکارانش، ۲۰۱۶). دی براین و لیلیان در سال ۲۰۰۸ بیان کردند که پیشرفت‌ها در اینترنت به افزایش اهمیت توصیه‌های الکترونیکی یک نفر به نفر دیگر منجر می شوند و مصرف کنندگان هنگام خرید از اینترنت نظرها و پیشنهادهای مصرف کنندگان دیگر را کاملاً در نظر می گیرند و به صورت خودکار در گیر پدیده ای به نام تبلیغات دهان به دهان الکترونیکی می شوند (شارما^۳ و همکارانش، ۲۰۲۰). براساس نظر پژوهشگران این نوع جدیدی ارتباطات بازاریابی در محیط آنلاین که بازاریابی ویروسی نامیده می شود، هدفی جز ارتقای نام و نشان تجاری آن محصول ندارد و با تبدیل شبکه اینترنتی مشتریان و مشترکان به ماشین عظیمی که خبرها را دهان به دهان پخش می کند، شرکت را در معرض دید همگان قرار می دهد (مهدوی و احمدملقبی، ۱۳۹۹). یکی از بهترین استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی، بازاریابی ویروسی است. هدف از بازاریابی ویروسی در محیط شبکه‌های اجتماعی، انتشار سریع اطلاعات است. با وجود اینکه تبلیغات یک منبع اطلاعاتی موثق است، رسانه‌های اجتماعی ممکن است اهمیت

^۱ Beverland

^۲ Wendt

^۳ Sharma

به مراتب بیشتری از تبلیغات پیدا کنند و از آنجایی که مصرف کنندگان حجم زیادی از پیام‌ها را در این شبکه‌ها قرار می‌دهند، بازاریابان آگاهی و کنترل کمتری نسبت به این پیام‌ها دارند (طاهری و صنایعی، ۱۳۹۸). درباره شبکه‌های اجتماعی مثل فیس بوک و توییتر و میزان تأثیر آنها بر بازاریابی حرف‌های زیادی زده می‌شود. بسیاری از شرکت‌ها در شبکه‌های مجازی صفحات مخصوص به خود ایجاد کرده‌اند. در حالی که بسیاری از صاحبنظران معتقد‌اند که سخنانی که دهان به دهان میان مشتریان می‌گردد، بسیار ارزشمند است، ولی ارزش واقعی شبکه‌های اجتماعی هنوز به صورت واقعی شناخته نشده است (عسگرنژاد نوری؛ باشکوه، ۱۳۹۹).

با توجه به موارد مطرح شده، می‌توان گفت افراد می‌خواهند انگیزه‌های اجتماعی خود را تحقق بخشنند، همچنین نیاز به استفاده هر چه بیشتر از تکنولوژی و فناوری‌های روز در صنایع مختلف بیش از پیش احساس می‌شود (بیرانوند و مردوخی، ۱۳۹۶). امروزه صاحبان سرمایه در پی یافتن راه‌هایی جهت کاهش هزینه‌های تبلیغات و بازاریابی و در نتیجه کاهش قیمت کالا و محصولات و خدمات خود هستند تا این طریق برای خود مزیت رقابتی ایجاد کرده و بتوانند سهم بیشتری در بازار رقابت داشته باشند (جابری و همکارانش، ۱۳۹۷). شبکه‌های اجتماعی این امکان را به شرکت‌ها داده است تا با بکارگیری ابزارهای تکنولوژی فناوری اطلاعات و ارتباطات، راه رسیدن به این مزیت را هموار کرده و از طریق آن به جذب مشتری اقدام نمایند. بسیاری از سازمان‌ها علیرغم استفاده از شبکه‌های اجتماعی در کسب و کار خود، تغییرات چشمگیری در وضعیت بازاریابی ایجاد نکرده و نتوانسته‌اند در این زمینه به موفقیت‌هایی دست یابند و به طور کلی این تکنولوژی در ساختار سازمانی و پیکربندی بازاریابی آنها سودمند نبوده و بهره‌اصلی که جذب مشتری بیشتر و فروش بالاتر است را برای شرکت خود به ارمغان نیاورده‌اند. نیاز به تحقق انگیزه‌های افراد در ارسال پیام‌ها برای یکدیگر از یک سو، و نیاز شرکت‌ها به بهره‌مندی از تکنولوژی و فناوری‌های روز جهت ارتقای سطح کیفی و کمی خود و عملکرد اثربخش آنها از سوی دیگر، و همچنین پیشرفت روزافرون کشورمان در زمینه‌های مختلف علمی و فناوری، ما را با پرسش‌هایی مواجه می‌کنند.

سازد، از قبیل: موانع موجود در این نوع شیوه بازاریابی چیست؟ راهکارهای اجرایی جهت بکارگیری هرچه بهتر طرح‌های ایجاد شده چگونه است؟

بخش دوم: ضرورت انجام تحقیق

سازمان‌ها اخیراً به تبلیغات شفاهی ایجاد شده در شبکه‌های اجتماعی، به عنوان یک رسانه ارتباطی نگاه می‌کنند. شبکه‌های اجتماعی مصرف کنندگان را قادر به استفاده از فناوری فروشگاه اجتماعی آنلاین می‌کنند. همچنین فرهنگ بازاریابی شامل تبلیغات، راهبرد‌های بازاریابی و عادات خرید تحت تأثیر این شبکه‌ها قرار گرفته‌اند (طاهری و صنایعی، ۱۳۹۸). همچنین باید گفت بسیاری از شرکت‌های بزرگ جهان مانند هات میل، یاهو، آمازن، با درپیش گرفتن بازاریابی ویروسی، در مدت کوتاه مشتریان زیادی پیدا کرده‌اند. درواقع، این روش به دلیل هزینه پایین و اثربخشی بالا، در ترغیب مشتریان برای انجام این نوع بازاریابی، و تشخیص عواملی که ایجاد کننده انگیزه برای انجام این فعل است، اهمیت و ضرورت بالایی دارد (مهدوی و احمدملطفی، ۱۳۹۹).

بازاریابی ویروسی، صحبت کردن را برای مشتریان آسانتر می‌سازد، کم هزینه و با زمان پاسخ حداقل است. تاثیر بالقوه این نوع بازاریابی در بازار، جذب کننده شرکت‌های تجاری است که مایل به تلاش برای ایجاد و اجرای طرح‌های فکر شده بازاریابی ویروسی و جبهه‌های بازاریابی می‌باشند (بیرانوند و مردوخی، ۱۳۹۶). چیزی که بر اهمیت جوامع اینترنتی می‌افزاید این است که کاربران را قادر می‌سازد تا بتوانند با افراد نا‌آشنا ارتباط برقرار کرده و اطلاعات مفیدی بدست بیاورند که از راه‌های مرسوم و عادی برایشان امکان پذیر نباشد. به عنوان مثال مصرف کنندگان این فرصت را دارند که از طریق راه‌های مختلفی مانند ایمیل، پیغام‌های فوری، انجمن ویلاک و شبکه‌های اجتماعی با هم در تماس بوده و رابطه برقرار کنند. مصرف کنندگان معمولاً به دوستان و سایر مصرف کنندگان بیشتر از افرادی که کارشناس بازاریابی و فروش اجناس است اعتماد می‌کنند (علی خانی و کفچه، ۱۳۹۹). نتایج مطالعات تجربی نشان می‌دهد که مصرف کنندگان توصیه دوستان و همکارانشان را بیشتر از سایر تبلیغات ترجیح می‌دهند. سایت‌های شبکه‌های اجتماعی فضای بزرگی را برای گرد همایی در جوامع الکترونیکی

فراهم می آورند (امیری دوماری، ۱۳۹۹). با شکل گیری شبکه های اجتماعی مجازی، ایجاد شبکه های گسترده تر و وسیع تری و رای مرزهای جغرافیایی موجب ایجاد بستری عظیم تر و غنی تر از ارتباط و ساختار شبکه ای شده است. پژوهشگران بسیاری با بررسی ساختار شبکه های اجتماعی سعی در شناخت و چگونگی ساختار آن داشته اند. یکی از موضوعات اساسی در شبکه های اجتماعی، تاثیر پیشرفت سریع آن ها در کسب و کارهای مختلف می باشد (کفش کنان؛ ثابت نیا و مقدسی، ۱۳۹۹). با توجه به همه گیر شدن این فناوری احساس پژوهش در چنین موضوعاتی بیش از پیش افزایش یافته است. زیرا شرکت ها نیاز به مدل ها و روش های ویژه ای جهت بکارگیری هر چه بهتر از انواع ابزارهای شبکه های اجتماعی، با هدف جلب مشتریان بیشتر و برطرف نمودن نیازهای به وجود آمده توسط گسترش فناوری ها را خواهند داشت، تا توسط آن ها علاوه بر جلوگیری از، از دست دادن سهم بازار خود، رویکرد نوینی در جهت پیشرفت شرکت و سودآوری بالاتر در استراتژی سازمانی ایجاد کنند. اهمیت این موضوع به اندازه ای است که بسیاری از شرکت ها در کسب و کارهای مختلف به دلیل عدم همسویی با رشد فناوری به ناچار منهدم شده اند. لذا اهمیت پرداختن به این امر در جامعه رو به رشد ما بسیار بالا و حیاتی می باشد (بیرانوند و مردوخی، ۱۳۹۶). در این تحقیق سعی شده تا با ارایه جنبه های پر اهمیت و تاثیرگذار شبکه های اجتماعی، مولفه های بازاریابی ویروسی را در جهت پیشرفت آن ها ارزیابی کرده و به ارایه مدلی جهت سنجش آن پردازیم. تا سازمان ها و شرکت های تجاری که از بازاریابی ویروسی بهرهمند هستند بتوانند تاثیر پیشرفت شبکه های اجتماعی را در تبلیغات، جذب مشتری و به طور کلی در فروش و سودآوری خود مورد سنجش قرار داده و با تقویت مولفه های اجتماعی بیان شده در تحقیق، تاثیرات آنها را افزایش دهند.

بخش سوم: مبانی نظری تحقیق بند اول: مفهوم بازاریابی ویروسی

دنیای امروز عصر ارتباطات است و ما در دریابی از اطلاعات غرق شده ایم و همه می دانیم که ما زمان لازم برای رسیدگی و سنجش تمام اطلاعات که در دسترس ما قرار می گیرند نداریم.

امروزه تمام دانشمندان بزرگ تنها در یک رشته تخصص پیدا می کنند و این گواهی این مدعی است (عسکر نژاد نوری؛ باشکوه، ۱۳۹۹).

تبليغات به روش سنتی کاهش يافته است، شبکه های تلویزیونی بینندگان خود را از دست داده اند. وضعیت مجله ها آشفته است و هزینه‌ی چاپ و انتشار آنها خیلی بیشتر از نتیجه‌ی ضعیفی است که به دنبال دارند، انسان‌ها زمان لازم و کافی را برای مرتب کردن بار زیاد اطلاعاتشان ندارند. با این تفاسیر می توان به این نتیجه رسید که شاید امروزه دهان به دهان گشتن اطلاعات نیاز ضروری داریم زیرا از این طریق تسهیلاتی برای افراد ایجاد می شود تا بتوانند خیلی راحت تر اطلاعات زاید را کنار ببریزند (امیری دوماری، ۱۳۹۹). اطلاعات را تصفیه، فیلتر و موشکافی کنند و بعد از آن تجربیات مفید خودشان را در اختیار ما بگذارند در نتیجه وابستگی ما به داده های بدست آمده از جریانی از گفتگو ها که درین افراد بوده است بیشتر می شود زیرا ما به این موضوع که به ما گفته شود به چه چیزی نیاز داریم برای اینکه از سردر گمی خارج شویم نیاز داریم (پاتری و ارنواتی^۱، ۲۰۱۹). شرکت هایی از جمله یاهو، هات میل و آ.او.ال از طریق پیام هایی در برنامه های پست الکترونیک برای خود تبلیغ می کنند. براساس این روش هر برنامه ای که توسط خدمات پست الکترونیک این شرکت ها صادر می شود، حاوی پیام تبلیغاتی مختصر و مفیدی است، یعنی به تعداد نامه هایی که مردم با استفاده از خدمات این شرکتها بین هم مبادله می کنند، این پیام ها هم توزیع می شود. از آنجا که این پیام ها بدون فعالیت و دخالت مستقیم این شرکت ها توزیع می شود و در تمام مکاتبات بین افرادی که نشانی الکترونیک خود را از این شرکت ها اخذ کرده اند، منتشر می شود، به این شیوه بازاریابی، ویروسی راهبردی می گویند (کفش کنان؛ ثابت نیا و مقدسی، ۱۳۹۹). بازاریابی ویروسی را می توان مطابق با اختلاف سطح فعالیتی که از طرف مشتری در رد و بدل کردن ویروس مورد نیاز است طبقه بندی کرد (جابری و همکارانش، ۱۳۹۷):

۱. همبستگی کم/بدون اختلاف نظر: در این نوع بازاریابی تلاش مورد بحث برای مشتری در

ارسال یک پیام وجود ندارد زیرا اکثر اوقات به راحتی با استفاده از سرویس انجام می‌گیرد.

۲. فعال / همبستگی زیاد: در این نوع بازاریابی شرکت‌ها مصرف کنندگانی را نیاز دارند که به صورت کنش‌گرایانه تر وارد عرضه اشاعه یک پیام جدید شوند.

بند دوم: سطوح بازاریابی دهان به دهان

باید گفت که همه‌ی مطالبی که در بین افراد می‌چرخند یکسان نیستند و دارای سطوح مختلف هستند. که کاملاً از نظر شدت، ویژگی و قدرت با هم متفاوتند. در بخش زیر سطوح مختلف جریان اطلاعاتی که دهان به دهان در بین مردم می‌چرخد را توضیح می‌دهیم. سطوح اطلاعات ناشی از دهان به دهان به ۹ سطح تقسیم شده است سطح ۴ منفی جایی است که مردم در مورد کالاهای شما به شدت بدگویی می‌کنند و منفی ترین سطح از سطوح نه گانه است و ۴ مثبت جایی است که مردم در تعریف و تمجید کالای شما غوغایی کنند.

ما برای تشریح سطوح نه گانه از منفی ترین سطح شروع کرده و پیش می‌رویم:
سطح چهار منفی

این سطح که بدترین سطح ممکن است سطحی می‌باشد که مردم در صحبت‌هایشان به بدگویی در مورد کالاها و تولیدات شما می‌پردازنند. در این سطح بدگویی از کالای شما فraigir و عمومی شده است و مردم در حین گفتگوهایشان به صورت فعالانه ای یکدیگر را از استفاده از کالای شما باز میدارند (کفش کنان؛ ثابت نیا و مقدسی، ۱۳۹۹).

در این موقع اگر ما بتوانیم با تدبیری مانند برگزاری فراخوان به سرعت نسبت به وضعیت پیش آمده واکنش نشان دهیم چرخه‌ی تولید می‌تواند زنده بماند اما اگر شایعات و بدگویی‌ها برای مدت نسبتاً طولانی ادامه پیدا کند تنها راهی که تولیدات می‌توانند نجات پیدا کنند این است که تولیدات حالت انحصاری یا انحصاری چند جانبه پیدا کنند و یا اینکه کالاها به شکلی باشند که نوعی اجبار در استفاده از آنها در مردم وجود داشته باشد. فقط در این صورت است که هیچ چیز نمی‌تواند اعتبار کالا را لکه دار کند (جابری و همکارانش، ۱۳۹۷).

سطح سه منفی

در این سطح مشتریان یا غیر مشتریان از اینکه راهی را دنبال کنند که دیگران را از استفاده از این کالا منع کنند منصرف می‌شوند.

سطح دومنفی

وقتی از مشتریان در مورد کالاها و تولیدات شرکت سوال می‌شود آنها به بیهوده گویی در مورد تولیدات شما می‌پردازنند. اگر چه در این سطح آنها در مورد تولیدات شما بدگویی نمی‌کنند اما آیا عبارات به کار گرفته شده توسط مشتریان جالب است؟ باید گفت آنها به سخن گفتن ادامه می‌دهند و خواهند گفت که چقدر تولیدات شما وحشتناک است. در این موقعیت روند فروش شما سیر منفی را طی خواهد کرد اما این فرایند بسیار آرام اتفاق خواهد افتاد زیرا مردم فعالیت خاصی را برای انتشار ضعف‌ها و نکات منفی تولیدات شما از خود بروز نمی‌دهند (علی خانی و کفچه، ۱۳۹۹).

سطح یک منفی

در این سطح مردم هیچ شکایتی از تولیدات شما ندارند اما زمانی که در مورد تولیدات شما مورد سوال قرار می‌گیرند به بدگویی درمورد تولیدات شما می‌پردازنند؛ در این موقعیت تبلیغات و دیگر ابزار‌های بازار یابی مرسوم می‌توانند تا حدودی وضعیت را بهبود ببخشد اما پیشروی و تاثیر این ابزار‌ها بسیار کند است (کفش کنان؛ ثابت نیا و مقدسی، ۱۳۹۹). برای مثال بسیاری از شرکت‌های تلفن و تلگراف در این مرحله قرار دارند. مردم تقریباً به طور متوسط از امکانات ارتباطی ناراضی هستند اما در عین حال خیلی هم از این موضوع عصبانی و ناراحت نیستند. این مورد یکی از بهترین مثال‌هایی است که مردم کالاها و خدماتی را می‌خرند با وجود اینکه از آنها ناراضی هستند.

سطح صفر

در این سطح مردم کالاها را استفاده می‌کنند اما آیا واقعاً در مورد کالاها شما تحقیق می‌کنند در این سطح آنها اصلاً مشتاق گفتن عقاید شان در مورد کالای شما نیستند و بسیار کم در مورد کالا اظهار نظر خواهند کرد: (بد یا خوب) این سطح در مورد آن دسته از تولیدات است که مدت زیادی از عمر آنها گذشته؛ باید گفت بیشتر تولیدات در سطح صفر

قرار دارند (علی خانی و کفچه، ۱۳۹۹).

سطوح مثبت

سطح یک مثبت

در این سطح وقتی از مردم در مورد کالا های شما پرسیده می شود اظهار نظر خوبی در مورد کالای شما خواهد کرد در این مورد ممکن است هیچ راهی برای انتشار مطالبی راجع به تولیدات شما وجود نداشته باشد مثال های مناسب در این زمینه می توان به یک رستوران اشاره کرد. اصولاً موقعیتی پیش نمی آید که فردی در باره رستوارنی که از آن استفاده کرده با دیگران صحبت کند اما اگر از آنها در مورد آن رستوران پرسیده شود آنها نظر خوب خود را ارائه می دهند و از جملاتی نظیر خوب است، قابل اعتماد است یا هر جمله‌ی دیگری که در مورد تولیدات شما صدق می کند را استفاده خواهد کرد. در این موقعیت ابزار های تبلیغاتی می توانند توده‌ی انبوهی از این پیام ها را به منظور انتشار در بین مردم ارائه دهند (کفش کنان؛ ثابت نیا و مقدسی، ۱۳۹۹).

سطح دو مثبت

وقتی از مشتریان در مورد کالای شما پرسیده شود غوغای می کنند، در حقیقت آنها به طور مداوم در مورد اینکه کالای شما شگفت‌انگیز است صحبت خواهند کرد در اینجا ابزارهای تبلیغاتی بسیار کامل کننده هستند زیرا در این سطح می توانیم تنظیم کنیم که چه مطالبی در مورد کالای شما گفته شود (جابری و همکارانش، ۱۳۹۷).

سطح سه مثبت

در این سطح مشتریان تلاش می کنند تا بتوانند دیگران را برای استفاده از کالای شما ترغیب کنند. یک سینمای جدید، یک رستوران تازه تاسیس شده و یک کتاب تازه منتشر شده می توانند در این سطح قرار بگیرد. واضح است به طور مثال اگر کتابی تازه منتشر شده و شما جزو اولین افرادی که آن را مطالعه کرده اند باشید آیا در مورد این کتاب با دوستانتان سخن نخواهید گفت؟ کار بازاریابان بهبود بخشیدن، تشویق کردن و تسهیل راه های ارتباطی است شما به عنوان یک بازاریاب باید برنامه‌ی خوبی برای این موقعیت داشته باشید (مهدوی و

احمد مطلقی، ۱۳۹۹).

سطح چهار مثبت

در این سطح که بهترین سطح از سطوح تکنیک دهان به دهان است دائما در مورد کالاهای شما صحبت خواهد شد. مردم از اطراfinشان در مورد شما سوال می کنند. متخصصان، افراد تاثیرگذار، افراد مشهور و مشتریان نمونه در مورد کالای شما صحبت می کنند. این سطح بهترین موقعیت برای کالای شماست (طاھری و صنایعی، ۱۳۹۸).

بند سوم: چگونگی عملکرد سیستم بازاریابی ویروسی

اساس و پایه بازاریابی ویروسی بر مبنای همکاری می باشد نه رقابت. در بازاریابی ویروسی شما اطلاعات خود را به اشتراک می گذارید و ارتباطات شخصی و حرفه ای خود را توسعه می دهید و به دلیل به اشتراک گذاشتن اطلاعاتی که منجر به تبلیغ و فروش محصول می شود، سود می برد (حسینی خواه چوشه‌ی^۱ و همکارانش، ۲۰۲۰). با استفاده از بازاریابی ویروسی سازمان می تواند، شبکه تبلیغ و فروش خود را که از طریق ارتباطات شخصی و حرفه ای ایجاد نموده، توسط افراد دیگر، به طور تصاعدی رشد دهد. برخلاف شرکتهای قدیمی که یک نفر رئیس اجرایی داشت، در بازاریابی ویروسی هر فرد مدیر خود می باشد (کفش کنان؛ ثابت نیا و مقدسی، ۱۳۹۹).

«بازاریابی ویروسی» شاید نام خوبی نباشد، اما کار کرد آن بسیار شگفت آور است. در این نوع بازاریابی به سرعت «فعالیت و بازاریابی» شما همچون ویروسی، پخش می شود و دیگران از فعالیت شما آگاه می شوند (جافری^۲ و همکارانش، ۲۰۱۷). بازاریابی ویروسی و تبلیغات ویروسی به تکنیک های بازاریابی اطلاق می شود که از شبکه های ارتباطی اجتماعی برای افزایش به منظور آگاهی نام تجاری از طریق خود همتاسازی عملیات ویروسی مانند نشر ویروس در کامپیوتر استفاده می کند. بازاریابی ویروسی گاهی اوقات به مبارزات بازاریابی مخفی مبتنی بر اینترنت اطلاق می شود که شامل استفاده از وبلاگ های به ظاهر آماتور، که

^۱ Hosseinikhah Choshaly

^۲ Jeffery

برای خلق ایجاد شهرت و شاید برای کالا و خدمات جدید طراحی شده اند (نبوی و استخريان حقیقی، ۱۳۹۹).

بند چهارم: تأثیر تبلیغات دهان به دهان الکترونیکی بر قصد خرید

تبلیغات دهان به دهان یک شیوه موثر و کارآمد در بازاریابی نوین است. امروزه با ظهور اینترنت و شبکه های اجتماعی تبلیغات دهان به دهان الکترونیکی توسعه یافته است (جابری و همکارانش، ۱۳۹۷). تبلیغات دهان به دهان الکترونیکی به نوعی از ارتباطات غیر رسمی درباره یک محصول یا خدمت اتلاق می شود که می تواند به عنوان یک فیلتر برای مصرف کنندگان کاربرد داشته باشد؛ زیرا استقلال و عدم همبستگی تبلیغات دهان به دهان الکترونیکی به تولید کنندگان موجب جلب اعتماد در تصمیم مصرف کنندگان به خرید و همچنین قصد خرید مجدد می شود (نظری و وکیل الرعایا، ۱۳۹۸). با افزایش اهمیت تبلیغات دهان به دهان مشتری الکترونیکی، بررسی رفتار مشتری ای که در معرض این نوع تبلیغات است، برای مدیران به ویژه متخصصان بازاریابی مفیدتر شده است (امیری دوماری، ۱۳۹۹). تبلیغات دهان به دهان می تواند مثبت یا منفی باشد و از دامنه وسیعی از منابع ناشی می شود. به طور کلی ثابت شده که این حجم عظیم اطلاعات بر رفتار مصرف کننده تأثیر می گذارد. پژوهش های دیگر نشان دادند که تبلیغات دهان به دهان الکترونیکی می تواند نیروی قابل ملاحظه ای باشد که وفاداری مصرف کننده تصمیم های خرید را تحت تأثیر قرار دهد. توصیه های آنلاین راجع به محصول بر انتخاب های آنلاین مصرف کننده مؤثر است (مهدوی و احمد مطلقی، ۱۳۹۹). با آسان کردن روش گسترش نظرات مصرف کننده و تسهیل دسترسی به چنین نظراتی، وب سایت های مختلف تأثیر عمیقی بر تصمیم های خرید مصرف کننده داشته اند. همچنین این نوع تبلیغات تأثیر قابل ملاحظه ای بر رفتار خرید و ارتباطات مصرف کننده و در نهایت موفقیت محصول در بازار، می گذارد. تبلیغات دهان به دهان الکترونیکی یکی از کارآترین عوامل مؤثر بر تصویر ذهنی برنده و قصد خرید برندها در بازارهای مصرف کننده است (طاهری و صنایعی، ۱۳۹۸).

بند پنجم: ابزارهای رایگان برای بازاریابی ویروسی

۱. محتوای رایگان: قدرت محتوای ارزشمند و رایگان، قابل اندازه گیری نیست. بخصوص وقتی که آن محتوا، چیزی باشد که کاربر به آن نیاز دارد. یک مقاله تحقیقی، یک ویدیو، یک پادکست و هر محتوای دیگری، در صورتی که ارزش آفرین باشد، بازدیدهای پی در پی و مداوم را در پی خواهد داشت. چرا؟ واضح است. چون افراد داشت‌های خود را با دیگران به اشتراک می‌گذارند و در مباحثه‌ها به کار می‌برند. در صورتی که محتوای به کار رفته ارزشمند باشد، افراد حاضر در آن جمع نیز به سمت آن جلب می‌شوند و این توپ بزرگ و بزرگتر می‌شود و خوشبختانه ترکیدن آن هم آسیبی به کسی نمی‌رساند. (البته ما از جنبه تبلیغات و مثبت آن می‌نگریم). (نبوی و استخريان حقیقی، ۱۳۹۹).
۲. نرم افزارهای خوب و مفید: انفجار اپلیکیشن‌ها در دنیای این روزهای، به ما نشان می‌دهد که برنامه‌ها چه تاثیر فوق العاده‌ای بر زندگی روزمره ما دارند. جدا از اینکه یک نرم افزار برای گوشی‌های هوشمند، تبلت‌ها و یا کامپیوتور طراحی شده‌اند، حرف‌های مطرح شده در برنامه‌ها با سرعت بسیار زیادی جابجا می‌شوند. شما می‌توانید نرم افزار خود را به صورت کاملاً رایگان و یا به صورت آزمایشی یا بخشی از برنامه را به صورت رایگان ارائه کنید. اما مهم ترین نکته این است که نه تنها برنامه شما به درستی کار کند، باید بتواند ارزش ملموسی به کاربر بیافزاید. کاربر محور بودن، به اتفاق سریع حرف‌های ما کمک می‌کند (بیرانوند و مردوخی، ۱۳۹۶).

۳. خبرنامه ماهانه: در میان ابزارهای بازاریابی ویروسی، خبرنامه از مواردی است که دست کم گرفته شده است. با وجود قابلیت‌هایی که برای فرستادن ایمیل برای دیگران وجود دارد (فوروارد کردن) و امکاناتی که می‌توان در قالب خبرنامه قرار داد تا بتوان در شبکه‌های اجتماعی مختلف آن را به اشتراک گذاشت، می‌توان بر بستر ایمیل به سرعت یک پیام را در میان تعداد بسیار زیادی از افراد منتشر کرد. نکته مهم در خبرنامه، علاوه بر با کیفیت بودن، طراحی آن به نوعی است که بیننده را به انجام عملی که از او درخواست شده است، ترغیب کند (نظری و وکیل الرعایا، ۱۳۹۸).

۴. تالارها گفتگو: بسیاری از تالارهای گفتگو در وب، منابع پویا و به روز موضوعات مختلف هستند. این سطح از فعالیت، تالارهای گفتگو را به یکی از بهترین ابزارهای بازاریابی ویروسی تبدیل کرده است. شما می‌توانید یک تالار گفتگوی اختصاصی بسازید و افراد متخصص و مرتبط با حوزه فعالیت آن را به فعالیت در آن دعوت کنید و یا اینکه شروع به فعالیت در تالار های موجود کنید. جدا از تصمیمی که در این مورد می‌گیرید، باید کاری کنید که نظر افراد حاضر در این تالارها به شما جلب شده و موضوع مطرح شده تان برای شان جذابیت کافی جهت به اشتراک گذاری و انتشار را داشته باشد (شارما^۱ و همکارانش، ۲۰۲۰).

۵. شبکه اجتماعی **TOUT**: شاید آسان‌تر باشد که یک کلیپ ویدویی کوتاه را به عنوان یک ابزار بازاریابی ویروسی معرفی کنیم. اما ما فکر می‌کنیم که ارزش‌های سیستم، چیزی فراتر از تنها اشتراک گذاری یک ویدیو است. **TOUT** به شما این امکان را می‌دهد تا به عنوان به روز رسانی استاتوس خود، یک ویدیو ۱۵ ثانیه‌ای آپلود کنید و بلافاصله در شبکه‌های دیگر همچون فیس بوک و توییتر به اشتراک بگذارید. این قابلیت به اشتراک گذاری در شبکه‌های مختلف و همچنین مدت زمان کوتاه ویدیو‌ها که دیدن آن را آسان می‌کند، ترکیب بسیار خوبی است که سرویس **TOUT** را به یکی از بهترین ابزارهای بازاریابی ویروسی تبدیل کند (امیری دوماری، ۱۳۹۹).

۶. **Internet / Pinterest**: محتوای بصری در دنیای وب این روزها، قدرتی فراتر از تصور پیدا کرده است. این قابلیتی است که به سرویس‌هایی که برای نشر و به اشتراک گذاری محتوای بصری یا دیداری طراحی شده‌اند، ارزش فوق العاده‌ای در جهت اهداف بازاریابی ویروسی می‌دهد (حسینی خواه چوشالی^۲ و همکارانش، ۲۰۲۰). دو تا از بهترین سایت‌هایی که این روزها در بورس هستند، پینترست و اینستاگرام هستند. پینترست هنوز در میان ایرانیان جای خود را پیدا نکرده است. اما اینستاگرام با فیلترهای متنوع و قابلیت‌های ویرایشی که برای کاربران دستگاه‌های همراه ایجاد کرده است، در میان ایرانیان نیز طرفداران خاص خود را پیدا

^۱ Sharma

^۲ Hosseinikhah Choshaly

کرده است. البته نباید از این نکته چشم پوشی کرد که استفاده راحت آن برای دستگاه های همراه، نقطه قوت و برتری آن نسبت به بسیاری از سرویس های دیگر است. بی دلیل نیست که فیس بوک، چندی پیش آن را به مبلغ یک میلیارد دلار خریداری کرد (طاهری و صنایعی، ۱۳۹۸).

۷. ابزارهای وطنی: طی سالهای اخیر، وب فارسی پیشرفتهای قابل ملاحظه ای داشته است و علاوه بر افزوده شدن به تعداد کاربران، وب سایت های متنوع و مفید بسیاری فراآهم آمده اند. سایت کلوب، از سالها پیش در حوزه شبکه های اجتماعی فعالیت داشته و هم اکنون چند میلیون کاربر دارد. (متاسفانه مطابق معمول آمار دقیقی موجود نیست). سایت دنبار که در نقش یک میکروبلاگ ظاهر شده است و حدود ۵۳ هزار کاربر دارد. شاید بتوان مشابهات بسیاری بین این سایت و توییتر مشاهده کرد. اما به هر حال این سایت ایرانی است و همین مزیت بزرگی برای افرادی است که بازار اختصاصی ایران دارند. سایت هایی همچون لینک پد، فارسیکا، دیلی لینک و شیش لینک، قابلیت به اشتراک گذاری لینک های شمار را ایجاد کرده اند و سایتی همچون آپارات، رقیب قابل انتباختی برای یوتوب در ایران محسوب می شود (نظری و وکیل الرعایا، ۱۳۹۸). به طور کلی، استفاده از ابزارهایی که جمعیتی از کاربران محلی را گرد هم آورده اند، همواره توصیه می گردد.

بند ششم: انگیزه شرکت در ارتباطات بازاریابی ویروسی

با توجه به نزدیکی مفاهیم بازاریابی ویروسی و بازاریابی دهان به دهان سنتی، می توان انتظار داشت که بسیاری از عوامل ایجاد کننده انگیزه برای شرکت افراد در مدل دهان به دهان سنتی، در بازاریابی ویروسی نیز تاثیرگذار باشد (نبوی و استخريان حقیقی، ۱۳۹۹). در بسیاری از حالت ها، بازاریابی دهان به دهان الکترونیکی می تواند نوع ویژه ای از بازاریابی دهان به دهان سنتی باشد، با این وجود، بین مدل دهان به دهان سنتی و بازاریابی ویروسی اختلافات کلیدی وجود دارد (امیری دوماری، ۱۳۹۹). همچنین تحقیقاتی وجود دارد که در آنها به طور خاص درباره انگیزه های افراد برای شرکت در ارتباطات بازاریابی ویروسی بحث شده است. ۴ عامل انگریزشی بر تعداد ارسال های محتويات آنلاین برای دیگران تاثیر مثبت دارد: ۱. نیاز به بخشی از

یک گروه بودن، ۲. نیاز به متفاوت بودن، ۳. نوع دوستی،^۴ ۴. نیاز به رشد شخصی (هندی جانی فرد^۱ و همکارانش، ۲۰۱۹).

انگیزه اجتماعی افراد از انتشار پیام‌ها را می‌توان در موارد زیر دانست:

نیاز به تعلق داشتن: انگیزه‌ای اساسی در انسان شکل می‌دهد و باعث به وجود آمدن افکار، هیجانات و رفتارهای بین فردی می‌شود. این نیاز، تمایلی فرآگیر برای ایجاد و حفظ حداقل چند ارتباط بین فردی مثبت، پایدار و مهم است. درباره انگیزه‌های مصرف کنندگان در ارسال ایمیل‌های دریافتی برای دیگران، شایع‌ترین انگیزه ذکر شده پاسخ دهنده‌گان به ایمیل‌ها، تمایل برای ارتباط با دیگران است. نیاز به بخشی از یک گروه بودن، بر روی تعداد ارسال‌های محتويات آنلاین از جانب کاربران برای دیگران اثر مثبت می‌گذارد (علی خانی و کفچه، ۱۳۹۹).

نیاز به تفاوت داشتن: فرد‌گرایی (نیاز به متفاوت بودن) را تمایل برای برجسته بودن و تفاوت داشتن با دیگران تعریف کرده‌اند. مطالعات نشان می‌دهد که افرادی که میزان فرد‌گرایی در آنها بالا است، به شنیدن عقاید دیگران و برجسته بودن در جامعه تمایل بیشتری دارند. این افراد انتخاب‌ها و اعمال متفاوتی از دیگران انجام می‌دهند و صرف نظر از انگیزه‌های اساسی به دنبال جلب توجه دیگران هستند. افرادی وجود دارند که می‌توانند ساخت و ابراز احساساتشان را با استفاده از ارتباطات دهان به دهان، برای به دست آوردن توجه و اشاره ضمنی به وضعیت انجام دهند. نیاز به متفاوت بودن بر روی تعداد ارسال‌های محتويات آنلاین از جانب کاربران برای دیگران اثر مثبت می‌گذارد (نظری و وکیل الرعایا، ۱۳۹۸).

نوع دوستی: اساساً ییانگر رفتاری است که هدف آن نفع رسانی به دیگران است. نوع دوستی، رفتاری داوطلبانه و بدون انتظار پاداش و هدف آن، رساندن سود به دیگران است. اغلب، اقداماتی را نوع دوستانه در نظر می‌گیرند که در آنها فرد بدون توجه به خود، کارهایی را براساس عشق و محبت و نگرانی در مورد دیگران صورت می‌دهد (لوپز^۲ و همکارانش،

^۱ Hendijani Fard

^۲ López

نیاز به رشد شخصی: این نیاز این موضوع را در فرد الفا می کند که نه تنها می خواهد در محیط اجتماعی خود تغییر ایجاد کند بلکه می خواهد بر چگونگی وقوع این رخدادها نیز دخالت داشته باشد. اقدام برای رشد شخصی را شرکت فعالانه، ارادی و آگاهانه فرد در فرایند تغییر و تحول تعریف کرده است. براساس بررسی یافته های تحقیقات مختلف در این زمینه، مشخص شد که ارسال محتویات الکترونیکی برای دیگران، استقلال و توانایی های رهبری فرستنده پیام را در زندگی افزایش می دهد (طاهری و صنایعی، ۱۳۹۸).

کنجدکاوی: میل به دانستن، یادگیری و تحقیق تعریف کرده است. تحقیقات نشان می دهد کسانی که این صفت در آنها برجسته تر است، به محرك های چالش برانگیز توجه بیشتری می کنند. کنجدکاوی، تاثیر معناداری بر مقدار استفاده افراد از محتویات و مطالب آنلاین ندارد (علی خانی و کفچه، ۱۳۹۹).

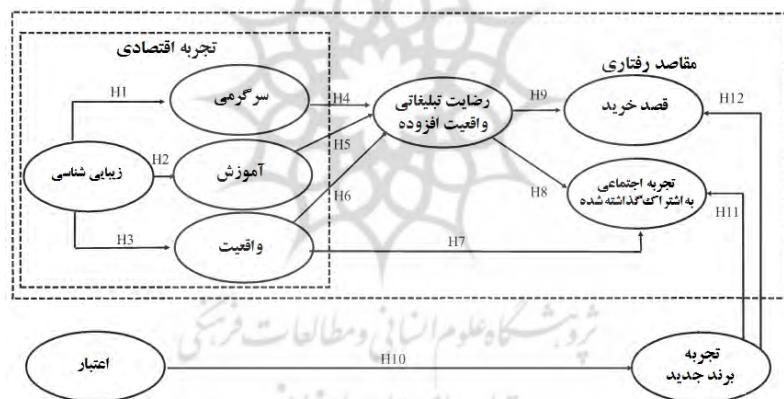
استفاده از پیام های الکترونیکی: یکی از مهم ترین عناصر بازاریابی ویروسی، پیام یا همان محتوای آنلاین است که مخاطبان پس از دریافت آن انگیزه می یابند آن را برای دیگران ارسال کنند. پیش از اینکه فرد بتواند یک پیام الکترونیکی مانند یک داستان جالب، ویدیو و یا ایده ای را با دیگران به اشتراک گذارد، ابتدا باید آن را در اینترنت بیابد. انتظار می رئد کسی که مدت زمان بیشتری را صرف فعالیت های آنلاین اینترنتی می کند، احتمال بیشتری دارد که بتواند با چنین اطلاعاتی در آن محیط بخورد کند. بنابراین، استفاده از محتویات الکترونیکی در اینترنت، یکی از کلیدی ترین عوامل تاثیرگذار بر تعداد ارسال های کاربران اینترنت از طریق رسانه هایی مانند وب سایت یا پست الکترونیکی است (احمدوند، ۱۳۹۸).

بخش چهارم: فرضیه ها و مدل مفهومی پژوهش

۱. زیبایی شناسی بر سرگرمی مشتریان تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۲. زیبایی شناسی بر آموزش مشتریان تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۳. زیبایی شناسی بر واقعیت پذیری مشتریان تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۴. سرگرمی بر رضایت تبلیغاتی واقعیت افزوده تاثیر مثبت و معناداری دارد.

۵. آموزش بر رضایت تبلیغاتی واقعیت افزوده تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۶. واقعیت پذیری بر رضایت تبلیغاتی واقعیت افزوده تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۷. واقعیت پذیری بر تجربه اجتماعی به اشتراک گذاشته شده تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۸. رضایت تبلیغاتی واقعیت افزوده بر تجربه اجتماعی به اشتراک گذاشته شده تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۹. رضایت تبلیغاتی واقعیت افزوده بر قصد خرید مشتریان تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۱۰. اعتبار بر تجربه برنده جدید تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۱۱. تجربه برنده جدید بر تجربه اجتماعی به اشتراک گذاشته شده تاثیر مثبت و معناداری دارد.
۱۲. تجربه برنده جدید بر قصد خرید مشتریان تاثیر مثبت و معناداری دارد.

با توجه به فرضیات ذکر شده، مدل مفهومی پژوهش بصورت زیر می‌باشد:



شکل ۱: مدل مفهومی تحقیق

بخش پنجم: جامعه و نمونه آماری

جامعه آماری در این پژوهش شامل متخصصان، خبرگان، اساتید دانشگاهی و مدیران آشنا به موضوع تحقیق می‌باشد. نمونه عبارت است از مجموعه‌ای از نشانه‌ها که از یک قسمت، یک گروه یا جامعه ای بزرگتر انتخاب می‌شود. با توجه به نامحدود بودن جامعه آماری فرمول حساب حجم نمونه عبارت است از (آذر و مومنی، ۱۳۹۷ و مومنی و فعال رحیمی، ۱۳۸۶، ص ۲۱۹):

$$n = \frac{z_{\alpha/2}^2 \times p_0(1-p_0)}{\epsilon^2}$$

Z_{α/2}: آماره استاندارد توزیع نرمال می باشد که در سطح اطمینان ۹۵ درصد برابر ۱/۹۶ است.
P₀: احتمال موفقیت و **(1-P₀)** بیانگر احتمال عدم موفقیت می باشد. براساس روش احتمالی، **P_c** و **(1-P_c)** برابر ۵۰ درصد در نظر گرفته می شود.

ε : بیانگر خطای برآورد یا استاندارد می باشد. در این تحقیق حداقل خطا مذبور برابر ۰/۱ در نظر گرفته شده است.

$$n = \frac{(1/96)^2 \times 0.5 \times 0.5}{(0.05)^2} = 384/16$$

با بررسی نمونه آماری مورد ارزیابی قرار گرفته از متخصصان، خبرگان، اساتید دانشگاهی و مدیران آشنا به موضوع تحقیق در زمینه موضوع پژوهش، ۶۳ درصد پاسخ دهنده‌گان دارای مدرک دیپلم و زیر دیپلم، ۱۷ درصد دارای مدرک فوق لیسانس، و ۲۰ درصد دارای مدرک لیسانس بوده‌اند. همچنین از این تعداد ۳۸ درصد مرد و ۶۲ درصد زن بودند.

جمع‌بندی و نتیجه گیری

یکی از بهترین استراتژی‌های بازاریابی در شبکه‌های اجتماعی، بازاریابی ویروسی است. هدف از بازاریابی ویروسی در محیط شبکه‌های اجتماعی، انتشار سریع اطلاعات است. با وجود اینکه تبلیغات یک منبع اطلاعاتی موثق است، رسانه‌های اجتماعی ممکن است اهمیت به مراتب بیشتری از تبلیغات پیدا کنند و از آنجایی که مصرف کنندگان حجم زیادی از پیام‌ها را در این شبکه‌ها قرار می‌دهند، بازاریابان آگاهی و کنترل کمتری نسبت به این پیام‌ها دارند. درباره شبکه‌های اجتماعی مثل فیس بوک و توییتر و میزان تأثیر آنها بر بازاریابی حرف‌های زیادی زده می‌شود. بسیاری از شرکت‌ها در شبکه‌های مجازی صفحات مخصوص به خود ایجاد کرده‌اند. در حالی که بسیاری از صاحبنظران معتقد‌اند که سخنانی که دهان به دهان میان مشتریان می‌گردد، بسیار ارزشمند است، ولی ارزش واقعی شبکه‌های اجتماعی هنوز به صورت واقعی شناخته نشده است. بازاریابی ویروسی، صحبت کردن را برای مشتریان آسانتر

می سازد، کم هزینه و با زمان پاسخ حداقل است. تاثیر بالقوه این نوع بازاریابی در بازار، جذب کننده شرکت‌های تجاری است که مایل به تلاش برای ایجاد و اجرای طرح‌های فکر شده بازاریابی ویروسی و جبهه‌های بازاریابی می‌باشد. چیزی که بر اهمیت جوامع اینترنتی می‌افزاید این است که کاربران را قادر می‌سازد تا بتوانند با افراد نا‌آشنا ارتباط برقرار کرده و اطلاعات مفیدی بدست یاورند که از راه‌های مرسوم و عادی برایشان امکان پذیر نباشد. با شکل‌گیری شبکه‌های اجتماعی مجازی، ایجاد شبکه‌های گستردۀ تر و وسیع تری و رای مرزهای جغرافیایی موجب ایجاد بستری عظیم تر و غنی تر از ارتباط و ساختار شبکه‌ای شده است. در این مقاله سعی شده تا با ارایه جنبه‌های پر اهمیت و تاثیرگذار شبکه‌های اجتماعی، مولفه‌های بازاریابی ویروسی را در جهت پیشرفت آن‌ها ارزیابی کرده و به ارایه مدلی جهت سنجش آن پردازیم تا سازمان‌ها و شرکت‌های تجاری که از بازاریابی ویروسی بهره‌مند هستند بتوانند تاثیر پیشرفت شبکه‌های اجتماعی را در تبلیغات، جذب مشتری و به طور کلی در فروش و سودآوری خود مورد سنجش قرار داده و با تقویت مولفه‌های اجتماعی بیان شده در تحقیق، تاثیرات آنها را افزایش دهند.

منابع و مأخذ

۱. احمدوند، مسعود، ۱۳۹۸، برنامه ریزی بازاریابی صادرات، بازاریابی ویروسی و ارتفای عملکرد صادرات، چهارمین کنفرانس مدیریت، مهندسی صنایع، اقتصاد و حسابداری، تهران.
۲. آذر، عادل و مؤمنی، منصور، ۱۳۹۷، آمار و کاربرد آن در مدیریت، جلد دوم، انتشارات سمت.
۳. امیری دوماری، سجاد، ۱۳۹۹، بررسی عوامل موثر بر موفقیت بازاریابی ویروسی از دیدگاه مطالعات پیشین، پنجمین کنفرانس ملی مهندسی کامپیوتر و بلاک چین ایران، تهران.
۴. بیرانوند، مریم و مردوخی، فرهاد، ۱۳۹۶، بازاریابی ویروسی و چالش‌های آن در شبکه‌های اجتماعی، پنجمین کنفرانس بین‌المللی مهندسی برق و کامپیوتر با تاکید بر دانش بومی، تهران.
۵. جابری، علی و مقصودی گنجه، فرشید و عظمتی، مریم و اطاعتی، سحر، ۱۳۹۷، نقش شبکه‌های اجتماعی در بازاریابی ویروسی، چهارمین سمپوزیوم بین‌المللی علوم مدیریت، تهران.
۶. طاهری، احسان و صنایعی، علی، ۱۳۹۸، بررسی تاثیر بازاریابی ویروسی بر قصد خرید مشتری با نقش میانجی رضایت و وفاداری مشتری (مطالعه موردي: فروشگاه اینترنتی فاتق)، شانزدهمین کنفرانس بین‌المللی مدیریت (علمی-پژوهشی)، تهران.
۷. عسگرnezad نوری، باقر و باشکوه، محمد، ۱۳۹۹، رفتارشناسی بازاریابی ویروسی، هشتمین کنفرانس بین‌المللی پژوهش در مدیریت، اقتصاد و توسعه، تهران.
۸. علی خانی، روژیار و کفچه، پرویز، ۱۳۹۹، تحلیلی بر بازاریابی شبکه‌های اجتماعی با تاکید بر بازاریابی ویروسی، اولین کنفرانس بین‌المللی چالش‌ها و راهکارهای نوین در مهندسی صنایع و مدیریت و حسابداری، ساری.
۹. مهدوی، مریم و احمد مطلقی، احسان، ۱۳۹۹، بررسی روند تصمیم گیری مشتری و شناسایی عوامل اثرگذار بر پذیرش بازاریابی ویروسی موبایل، هشتمین همایش ملی پژوهش‌های

مدیریت و علوم انسانی در ایران، تهران.

۱۰. نظری، المیرا و وکیل الرعایا، یونس، ۱۳۹۸، بررسی تاثیر بازاریابی ویروسی بر قصد خرید مصرف کنندگان در شبکه های اجتماعی، نخستین همایش ملی مطالعات جدید در کارآفرینی و مدیریت کسب و کار، سمنان.
۱۱. Hendijani Fard, M. and Marvi, R. (۲۰۱۹), "Viral marketing and purchase intentions of mobile applications users", International Journal of Emerging Markets, Vol. ۱۵ No. ۲, pp. ۲۸۷-۳۰۱. <https://doi.org/10.1108/IJOEM-06-2018>
۱۲. Hosseinikhah Choshaly, S. and Mirabolghasemi, M. (۲۰۲۰), "The role of viral marketing strategies in predicting purchasing intention of eco-labelled products", Journal of Islamic Marketing, Vol. ahead-of-print No. ahead-of-print. <https://doi.org/10.1108/JIMA-04-2020-0102>.
۱۳. Jeffery, M., Kleinhaus, Z., Ling, T., Matsuyama, I., Nguyen-Trung, T. and Suzuki, K. (۲۰۱۷), "Meteor Solutions: Measuring the Value of Social Media Marketing", Kellogg School of Management Cases. <https://doi.org/10.1108/case.kellogg.2016.00207>.
۱۴. López, M., Sicilia, M. and Hidalgo-Alcázar, C. (۲۰۱۶), "WOM Marketing in Social Media", De Pelsmacker, P. (Ed.) Advertising in New Formats and Media, Emerald Group Publishing Limited, pp. ۱۴۹-۱۶۸. <https://doi.org/10.1108/978-1-78560-313-620101007>.
۱۵. Putri, N.K. and Ernawaty, E. (۲۰۱۹), "Viral marketing content for Universal Health Coverage campaign in Indonesia", International Journal of Pharmaceutical and Healthcare Marketing, Vol. ۱۴ No. ۱, pp. ۲۱-۳۶. <https://doi.org/10.1108/IJPHM-07-2017-0041>.
۱۶. Sharma, R.R. and Kaur, B. (۲۰۲۰), "E-mail viral marketing: modeling the determinants of creation of "viral infection""", Management Decision, Vol. ۵۸ No. ۱, pp. ۱۱۲-۱۲۸. <https://doi.org/10.1108/MD-03-2017-0215>.