

نقش وبکوال در رضایتمندی کاربران و تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی مسابقات فوتبال لیگ برتر ایران

اکبر جابری^{۱*}, فرزانه مظلومی سوینی^۲

۱. استادیار مدیریت ورزشی، دانشگاه شهید باهنر، کرمان، ایران

۲. دانشجوی دکتری مدیریت ورزشی، دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

تاریخ ارسال: (۱۳۹۸/۰۶/۲۸) تاریخ پذیرش: (۱۳۹۸/۰۷/۲۷)

The Role of Webqual in Users' Satisfaction and Intention for Repurchasing the Internet Ticket in Football Pro-league of Iran

Akbar Jaberi^{۱*}, Farzaneh Mazloomi Soveini^۲

۱- Assistant Professor in Sport Management, Faculty of Physical Education and Sport Sciences, Shahid Bahonar University of Kerman, Iran

2-Ph.D. Student in Sport Management, Faculty of Physical Education and Sport Sciences, Allameh Tabatabaei University, Tehran, Iran

Received: (2019/05/17)

Accepted: (2019/09/19)

Abstract

According to the importance of websites as a modern media in the process of selling ticket in sport events, the aim of the current study was to examine the role of webqual in satisfaction and repurchasing intention for internet ticket in football pro-league of Iran. The research was a descriptive correlational study and a practical one. The research population consisted of Perspolis and Esteghlal football fans in ۸۸th derby and a sample of 428 fans were studied through random sampling in Azadi stadium. The research tool was questionnaire and the reliability of the questionnaire was confirmed according to Chorobach's alpha, and the validity was verified by conducting face, content and structural validity. Structural equation modeling with partial least squares (PLS) was applied for data analysis. The findings demonstrated that "webqual" had a positive and significant effect on "user satisfaction" and "repurchasing intention". "User satisfaction" also had positive and significant effect on "repurchasing intention" for electronic ticket. The findings of this research can be considered as an effective platform for the development of strategies and performance of the sport clubs through the process of electronic selling of ticket.

Keywords: Service Quality, Football Fans, Websites, Sport Events, Internet Purchasing

چکیده

با توجه به اهمیت وبسایتها به عنوان یک رسانه مدرن در فرایند فروش بلیت رویدادهای ورزشی، هدف از انجام این پژوهش بررسی نقش وبکوال در رضایتمندی کاربران و تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی مسابقات فوتبال لیگ برتر ایران بوده است. پژوهش حاضر یک مطالعه توصیفی- همبستگی و از نوع کاربردی بوده است. جامعه اماراتی پژوهش شامل هواداران استقلال و پرسپولیس تهران در شهرآورد هشتاد و هشتم بوده که ۴۲۸ نفر از آنها به عنوان نمونه آماری پژوهش به طور تصادفی در ورزشگاه آزادی مورد بررسی قرار گرفتند. ابزار پژوهش، پرسشنامه بوده است که پایابی آن با استفاده از روش آلفای کرونباخ و روایی آن نیز با استفاده از روایی محتوا، روایی صوری و روایی سازه تأیید گردید. از مدل سازی معادله ساختاری با روش حداقل مربعات جزئی (بی ال اس) جهت تجزیه و تحلیل داده‌ها استفاده شد. یافته‌های پژوهش نشان داد که "وبکوال" دارای تأثیر مثبت و معناداری بر "رضایتمندی کاربران" و "تمایل به خرید مجدد" بلیت مسابقات فوتبال لیگ برتر بوده، و "رضایتمندی کاربران" نیز بر "تمایل به خرید مجدد" بلیت الکترونیکی تأثیر مثبت و معناداری داشته است. یافته‌های این پژوهش می‌تواند به عنوان زمینه‌ای مؤثر در راستای توسعه راهبردها و عملکرد باشگاههای ورزشی در فرایند فروش بلیت الکترونیک مورد توجه قرار گیرد.

واژه‌های کلیدی: کیفیت خدمات، هواداران فوتبال، وبسایت‌ها، رویدادهای ورزشی، خرید اینترنتی.

*Corresponding Author: Akbar Jaberi

Email: Jaberi@uk.ac.ir

* نویسنده مسئول: اکبر جابری

پست الکترونیک: Jaberi@uk.ac.ir

مقدمه

وبکوال ابزاری معتبر برای اندازه‌گیری کیفیت خدمات در محیط الکترونیک و وبسایتها محسوب می‌شود. طبق نظر زیتمال، بری و پاراسورامان^۳ (۱۹۹۶)، کیفیت خدمات الکترونیک عبارت است از میزان تسهیلاتی که یک سایت در فرایند فروش، تحویل و خرید اثربخش و کارآمد کالاها و خدمات به مشتریان ارائه می‌دهد. باطمینان از کیفیت بالای خدمات الکترونیک، مدیران می‌توانند نسبت به واکنش‌های مثبت مشتریان و کاربران نسبت به خرید الکترونیک اطمینان حاصل نمایند و در مسیر توسعه پایدار گام بردارند (گوناریس، دیمیتریادیس و استاتاکوبولوس^۴، ۲۰۱۰). در فرایند خرید به صورت آنلاین به دلیل عدم مواجهه مستقیم، کیفیت خدمات از اهمیت ویژه‌تری برخوردار است (آهن، ریو و هان^۵، ۲۰۰۴). مطالعات زیادی در ۲۰ سال اخیر درباره نقش و اهمیت کیفیت خدمات انجام شده است. اگرچه سروکوال یک مدل معتبر و پرکاربرد در حوزه اندازه‌گیری کیفیت خدمات محسوب می‌شود، اما برای اندازه‌گیری کیفیت خدمات وبسایتها پاراسورامان، زیتمال و مالهوترا^۶ (۲۰۰۵) مدل ای-سروکوال^۷ را معرفی و به کار گرفتند. با توجه به افزایش معاملات آنلاین و استفاده از خدمات الکترونیک، تغییراتی در ابزار سروکوال انجام شده است تا کیفیت خدمات الکترونیکی که توسط سایتها، ارائه می‌شود را اندازه‌گیری کند. علاوه بر پاراسورامان و همکاران (۲۰۰۵) پژوهشگران دیگری از جمله بارنس و ویدجن^۸ (۲۰۰۲) و لوبیکونو، واتسون و گودهه^۹ (۲۰۰۷) نیز ابزارهایی را با عنوان وبکوال برای اندازه‌گیری کیفیت خدمات وبسایتها معرفی و استفاده کردند. بر اساس نظر پژوهشگران، در بین ابزارهای مورد استفاده برای سنجش کیفیت خدمات الکترونیک، مدل وبکوال از محبوبیت ویژه و بالاتری برخوردار می‌باشد (تاریگان، ۲۰۰۹). بارنس و ویدجن (۲۰۰۲) معتقدند که کیفیت خدمات وبسایتها تنها از طریق بررسی دیدگاه مشتریان قابل مطالعه و اندازه‌گیری است. کیفیت خدمات در فرایند فروش آنلاین می‌تواند نقش عمده‌ای در فروش کالا و خدمات ایفا نماید (آهن، ریو و هان^{۱۰}، ۲۰۰۴). در

امروزه تکنولوژی با نفوذ در لایه‌های مختلف زندگی بشر باعث تغییرات گسترده در سبک زندگی افراد جامعه شده و این مهم تا اندازه قابل توجهی زندگی فردی و اجتماعی در جوامع مختلف را تحت تأثیر قرار داده است. اینترنت به عنوان رسانه فراغیر و یکی از مصاديق کلیدی تکنولوژی توانسته است در حوزه کسب و کار خود را به عنوان جایگزین کارآمدی برای رویکردهای سنتی در فرایند کسب و کار و خرید و فروش کالاها و خدمات مختلف مطرح نماید. ورزش یکی از پدیده‌های اجتماعی - اقتصادی می‌باشد که در سال‌های اخیر تا حدود زیادی تحت تأثیر گسترش و نفوذ اینترنت قرار گرفته است. صنعت ورزش در راستای توسعه روزافزون ناگزیر است که با فاصله گرفتن از رویکردهای سنتی در جهت حداکثر بهره‌گیری از تکنولوژی و به طور خاص اینترنت حرکت نماید. ماهیت الکترونیکی عصر اخیر، سبک خرید و معاملات مشتریان عرصه ورزش را به طور کلی تغییر داده است و استانداردهای عملکردی ورزش را دستخوش تغییرات عمده‌ای ساخته است (پول، دهghan، جماله، جابری و شریفخانی^۱، ۲۰۱۶). فروش بلیت مسابقات ورزشی یکی از منابع درآمدی اصلی برای درآمدزایی در صنعت ورزش محسوب می‌شود که با ظهور اینترنت و زیرساخت‌های تکنولوژیک فرایند انجام آن نیز دچار دگرگونی شده است و امروزه در کشورهای توسعه‌یافته این فرایند با به کارگیری اینترنت و فروش آنلاین برای تیم‌ها و هواداران آنها بسیار تسهیل شده است و مقدمات شفافیت و کنترل مالی و امنیتی کارآمدتر را فراهم ساخته است (تاریگان^۲، ۲۰۰۹). علیرغم اینکه فروش اینترنتی بلیت مسابقات ورزشی در کشورهای توسعه‌یافته از دهه‌های گذشته نهادینه شده است، اما این مورد در ورزش ایران از پدیده‌هایی محسوب می‌شود که دارای ساقبه طولانی نمی‌باشد و به نظر می‌رسد برای نهادینه شدن این سبک فروش باید زیرساخت‌ها، نگرش‌ها و انتظارات هواداران به عنوان مشتریان اصلی در این فرایند خرید مورد بررسی و مطالعه دقیق قرار گیرند. وبکوال (کیفیت خدمات الکترونیک)، رضایتمندی کاربران و تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی مسابقات فوتبال از جمله مفاهیم کلیدی هستند که می‌توانند به نهادینه کردن بلیت‌فروشی مسابقات ورزشی در بستر الکترونیک کمک نمایند.

3. Zeithaml, Berry & Parasuraman

4. Gounaris, Dimitriadis & Stathakopoulos

5. Ahn, Ryu, & Han

6. Parasuraman, Zeithaml & Malhotra

7. E-servqual

8. Barnes & Vidgen

9. Loiacono, Watson & Goodhue

10. Ahn, Ryu & Han

1. Pool, Dehghan, Jamkhaneh, Jaberi & Sharifkhani

2. Tarigan

خاص می باشد (Molla & Licker^۵, ۲۰۰۱). رضایتمندی کاربران از اهمیت قابل توجهی برخوردار می باشد؛ چراکه رضایتمندی کاربر به عنوان کلید موافقیت عملکرد سیستم های اطلاعات محسوب می شود که در نهایت می تواند به کامپیوی سازمان های تکنولوژی محور منجر شود (تاریگان، ۲۰۰۹). رضایتمندی نه تنها به عنوان یک عامل کلیدی در ترغیب مشتریان به ادامه خرید اینترنتی محسوب می شود (باها تاچارجی^۶, ۲۰۰۱)، بلکه زمینه ای مهم را برای وفاداری طولانی مدت مشتریان فراهم می سازد (Andreson و Srinivasan^۷, ۲۰۰۳)، تبلیغات دهان به دهان را افزایش می دهد (باها تاچارجی، ۲۰۰۱)، منجر به تمايل به خرید مجدد می گردد (Kym^۸, ۲۰۱۲)، و سودآوری و سهم بازار را تقویت می کند (Ryjehlæd و Shفتر^۹, ۲۰۰۰). مرور ادبیات پژوهش بیانگر این واقعیت است که کیفیت مطلوب خدمات منجر به رضایتمندی خواهد شد. به عبارت دیگر، کیفیت خدمات می تواند به عنوان یک پیش نیاز مهم برای رضایتمندی تعریف شود (گوناریس، دیمیتریادیس و استاتاکوپولوس^{۱۰}, ۲۰۱۰). نتایج پژوهش تاریگان (۲۰۰۹) نیز نشان داد که ابعاد وبکوال تأثیر مثبتی بر رضایتمندی کاربران و وبسایت ها دارد. بانسال، مکدوگال، دیکولی و سیداتوله^{۱۱} (۲۰۰۴) نیز نشان دادند که ویژگی های وبسایت بر رضایتمندی الکترونیک و رضایتمندی الکترونیک فرایندی و کیفیت الکترونیک نهایی بر رضایتمندی مشتریان الکترونیک تأثیرگذار بوده است. چن و کائو^{۱۲} (۲۰۱۰) دریافتند که کیفیت رضایتمندی مجدد و حفظ مشتری تأثیرگذار بوده است. چن رفتاری مانند مراجعه مجدد و معرفی مثبتی بر رضایتمندی رضایتمندی مورد پذیرش قرار گرفته است (بیکر و کرامپتون^{۱۳}, ۲۰۰۰). بر اساس یافته های گوناریس و همکاران (۲۰۱۰) کیفیت خدمات الکترونیک دارای تأثیر مثبتی بر رضایتمندی کاربران بوده است. ین و گوینر^{۱۴} (۲۰۰۳) دریافتند که رضایتمندی از فناوری اینترنتی تأثیر مثبتی بر تمایلات رفتاری مشتریان، مخصوصاً تمايل به ادامه خرید داشته است. پژوهش های آخیر در حوزه الکترونیک،

وبکوال تمرکز اصلی بر روی کیفیت وبسایت ها قرار می گیرد. ابزار وبکوال به منظور کمک به ارائه کنندگان خدمات الکترونیک وبسایت ها طراحی شده است تا از این طریق بتوانند به گونه ای وبسایت ها را طراحی و ارائه دهند که بر ادراکات کاربران تأثیرگذار شوند (زیتمال و همکاران، ۱۹۹۶). کیفیت خدمات وبسایت ها یکی از مفاهیم کلیدی در تجارت الکترونیک محسوب می شود، چراکه ادراک مشتریان از کیفیت خدمات می تواند به تمايل به خرید آنها منجر گردد (بای، لو و ون^{۱۵}, ۲۰۰۸). کیفیت خدمات ارائه شده در وبسایت ها و ارزیابی مداوم میزان رضایتمندی کاربران از جمله مفاهیم کلیدی است که می تواند زمینه های لازم را جهت مراجعة مجدد به وبسایت ها و تکرار خرید فراهم سازد. نتایج پژوهش درینی و همکاران (۲۰۱۸) نشان داد که هر چه خدمات الکترونیکی از کیفیت بیشتری برخوردار باشد، رضایت مشتریان نسبت به خرید لوازم ورزشی به صورت الکترونیک، پیشتر خواهد بود. در پژوهش بدری آذین و همکاران (۲۰۱۸) نیز تأثیر کیفیت خدمات الکترونیکی بليت فروشی در ليگ برتر فوتbal ايران بر عملکرد مدیریت ارتباط با مشتری الکترونیکی، تأیید شد. یافته های زواره و همکاران^{۱۶} (۲۰۱۲) نشان داد که ابعاد کیفیت خدمات الکترونیک تأثیر مثبت و معناداری بر رضایتمندی کاربران الکترونیک داشته است. ماریمون، ویدجن، بارنس، و کریستوبال^{۱۷} (۲۰۱۰) دریافتند که ابعاد کیفیت خدمات الکترونیک بر رفتار خرید مشتریان آنلاین مؤثر بوده است. پاراسورامون و همکاران (۱۹۹۸) دریافتند که با بالاتر رفتن ادراک مصرف کنندگان از کیفیت خدمات، مصرف کنندگان تمايل بیشتری برای معرفی و پیشنهاد شرکت به دیگران خواهند داشت. لزوم توجه به کیفیت طراحی وبسایت ما را به این نکته ضروری می رساند که کیفیت خدمات آنلاین، از طریق رضایت آنلاین و وفاداری آنلاین بر موقوفیت سازمان تأثیر می گذارد (ویدرز و مکینکو^{۱۸}, ۲۰۰۶). بنابراین با توجه به مرور ادبیات پژوهش، تأثیر وبکوال بر رضایتمندی هاداران یکی دیگر از روابطی است که در قالب مدل این پژوهش مورد بررسی قرار می گیرد.

در حوزه فناوری اطلاعات معمولاً از "رضایتمندی کاربران" به جای "رضایتمندی مشتری" استفاده می شود. بر اساس پژوهش های آخیر، رضایتمندی مشتری از خرید اینترنتی شامل واکنش ها و احساسات مشتری در هنگام تجربه خرید اینترنتی از یک وبسایت

-
- 5. Molla & Licker
 - 6. Bhattacherjee
 - 7. Anderson & Srinivasan
 - 8. Kim
 - 9. Reichheld & Schefter
 - 10. Gounaris, Dimitriadis & Stathakopoulos
 - 11. Bansal, McDougall, Dikolli & Sedatole
 - 12. Chen & Kao
 - 13. Baker & Crompton
 - 14. Yen & Gwinner

-
- 1. Bai, Law & Wen
 - 2. Zavareh et al
 - 3. Marimon, Vidgen, Barnes & Cristóbal
 - 4. Weathers & Makienko

تمایل به خرید گردد (بای و همکاران، ۲۰۰۸). یافته‌های چن و کائو^۶ (۲۰۱۰) نیز نشان دادند که رضایتمندی مشتریان الکترونیک بر تمایلات رفتاری آنها مؤثر بوده است. رضایتمندی در پژوهش‌های گذشته به عنوان یک پیش‌نیاز مستقیم برای تمایلات رفتاری مورد بررسی بوده است (پتریک و بکمن^۷، ۲۰۰۲). از آنجا که تمایل به خرید یکی از جنبه‌های کلیدی وفاداری است، بنابراین رضایت از وبسایت می‌تواند احتمال خرید را افزایش دهد (هسو، چانگ و چن^۸، ۲۰۱۲). رضایتمندی نه تنها به عنوان یک عامل کلیدی در ترغیب مشتریان به ادامه خرید اینترنتی محسوب می‌شود (باهاچارچی^۹، ۲۰۰۱)، بلکه می‌تواند منجر به تمایل به خرید مجدد گردد (کیم^{۱۰}، ۲۰۱۲). بانسال و همکاران (۲۰۰۴) نیز نشان دادند که رضایتمندی الکترونیک بر پیامدهای رفتاری مانند مراجعه مجدد و حفظ مشتریان تأثیرگذار بوده است. بین و کوینر (۲۰۰۳) معتقدند که رضایتمندی از فناوری اینترنتی بر تمایل به ادامه خرید آنها تأثیر داشته است. بو-لیوسار و همکاران^{۱۱} (۲۰۰۱) نیز دریافتند که رضایتمندی دارای نقش میانجی در ارتباط بین کیفیت ادراک شده و تمایل به خرید مشتریان بوده است. مشتریان آنلاینی که خدمات رضایت‌بخشی را دریافت کرده‌اند احتمالاً تمایلات رفتاری مثبتی از خود به نمایش می‌گذارند (زیتمال و همکاران، ۱۹۹۶)، که این موضوع در نهایت به تمایل به خرید اینترنتی منجر خواهد شد. بنابراین با توجه به مرور ادبیات پژوهش تأثیر رضایتمندی بر تمایل به خرید مجدد بليت‌های اینترنتی توسط هواداران، یکی دیگر از روابطی است که در قالب مدل این پژوهش مورد بررسی قرار می‌گیرد.

علیرغم افزایش کمیت و کیفیت خدمات الکترونیکی، بسیاری از مشتریان هنوز به دلیل بی‌اعتمادی به سیستم‌های الکترونیکی و احساس عدم اطمینان نسبت به خدمات آن خصوصاً در کشورهای در حال توسعه و یا توسعه‌نیافرته، در انتخاب خدمات الکترونیکی با شک و تردید می‌نگرند (مکنایت و چروانی^{۱۲}، ۲۰۰۱)، از این‌رو پرداختن به توسعه خرید و فروش اینترنتی در ورزش ایران به عنوان یک کشور در حال توسعه می‌تواند زمینه‌های لازم را برای نهادینه‌سازی این سبک خرید و فروش در تعامل بین باشگاهها و هواداران فراهم نماید. از آنجا که فعال‌سازی وبسایت‌ها در فرایند فروش بليت

تأثیر کیفیت خدمات بر رضایتمندی را مورد تأیید قرار داده‌اند (کریستوبال، فلاویان و گوبینالیو^۱، ۲۰۰۷). بو-لیوسار، کامیزون-زورنوزا، و اکریگ-تن^۲ (۲۰۰۱) نیز دریافتند که رضایتمندی دارای نقش میانجی در ارتباط بین کیفیت ادراک شده و تمایل به خرید مشتریان بوده است. مشتریان آنلاینی که خدمات رضایت‌بخشی را دریافت کرده‌اند احتمالاً تمایلات رفتاری مثبتی از خود به نمایش می‌گذارند (زیتمال و همکاران، ۱۹۹۶)، که این موضوع در نهایت به تمایل به خرید اینترنتی منجر خواهد شد. بنابراین با توجه به مرور ادبیات پژوهش تأثیر رضایتمندی بر تمایل به خرید مجدد بليت‌های اینترنتی توسط هواداران، یکی دیگر از روابطی است که در قالب مدل

تمایل به خرید نیز یکی از مهم‌ترین مصادیق رفتاری مشتریان محسوب می‌شود که پرداختن به آن در کنار رضایتمندی می‌تواند از اهمیت قابل توجهی برخوردار باشد، چراکه رفتار مصرف‌کننده تا حدود زیادی می‌تواند از طریق تمایلات وی پیش‌بینی گردد (هسو، چانگ، و چن^{۱۳}، ۲۰۱۲). زیتمال و همکاران (۱۹۹۶) تأکید داشتند که تمایل به خرید یکی از جنبه‌های مهم تمایلات رفتاری مشتریان است. ماریمون، ویدجن، بارنس و کریستوبال^۴ (۲۰۱۰) نشان دادند که ابعاد کیفیت خدمات الکترونیک دارای ارتباط مهم و قابل توجهی با ارزش ادراک شده، وفاداری و خریدهای واقعی بوده‌اند. یافته‌های پژوهش لویاکونو و همکاران (۲۰۰۷) نیز نشان داد که ابعاد ویکوال دارای تأثیر مثبت و معناداری بر استفاده مجدد از وبسایت‌ها می‌باشد. کیفیت خدمات وبسایت‌ها با سطح رضایتمندی کاربران ارتباط نزدیکی داشته و با افزایش کیفیت خدمات وبسایت‌ها، مشتریان تمایل بیشتری برای تکرار خرید خود پیدا خواهند کرد (بای و همکاران، ۲۰۰۸). نتایج یافته‌های فرانسیس و وايت^۵ (۲۰۰۲) نشان داد که کیفیت ادراک شده از خرید اینترنتی بر مراجعه مجدد به وبسایت و تمایلات خرید اینترنتی مؤثر می‌باشد. نتایج یافته‌های گوناریس و همکاران (۲۰۱۰) نشان داد که کیفیت خدمات الکترونیک از طریق رضایتمندی به صورت مستقیم و غیرمستقیم بر تمایلات رفتاری مصرف‌کنندگان تأثیر داشته است. پژوهش‌های گذشته نشان داده‌اند که کیفیت وبسایت‌ها می‌تواند به صورت مستقیم بر رضایتمندی مشتریان تأثیر گذاشته و در نهایت منجر به

6. Chen & Kao

7. Petrick & Backman

8. Hsu, Chang & Chen

9. Bhattacherjee

10. Kim

11. Bou-Llusar et al

12. McKnight & Chervany

1. Cristobal, Flavian & Guinaliu

2. Bou-Llusar, Camisón-Zornoza & Escrig-Tena

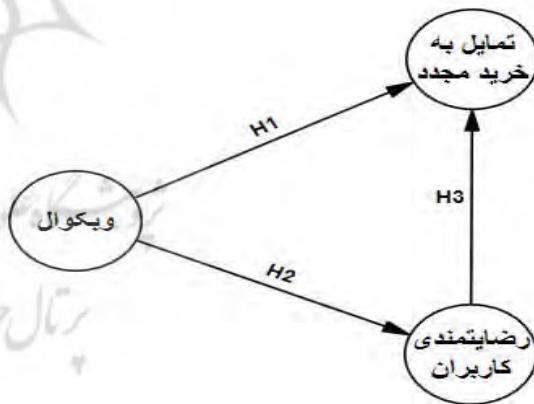
3. Hsu, Chang, & Chen

4. Marimon, Vidgen, Barnes & Cristóbal

5. Francis & White

مطالعات کتابخانه‌ای و همچنین از یک مطالعه میدانی در میان جامعه آماری پژوهش (هواداران تیم فوتبال استقلال تهران و پرسپولیس تهران که در شهرآورد پرسپولیس و استقلال تهران در ورزشگاه آزادی تهران حضور داشتند) استفاده شده است. جهت گردآوری داده‌ها در بخش میدانی از پرسشنامه‌هایی استفاده شده است که در پژوهش‌های مشابه در ادبیات پژوهش به کار برده شده اند. در این پژوهش از پرسشنامه‌های وبکوال و تمایل به خرید مجدد لویاکونو و همکاران (۲۰۰۷) استفاده گردید. پرسشنامه وبکوال با ۱۲ گزاره با اقتباس از پرسشنامه وبکوال لویاکونو و همکاران^۱ (۲۰۰۷) برای اندازه‌گیری کیفیت خدمات الکترونیک بر اساس وبکوال استفاده شد. پرسشنامه تمایل به خرید مجدد لویاکونو و همکاران (۲۰۰۷) نیز با پنج گزاره برای سنجش تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی مسابقات فوتبال لیگ برتر ایران مورد استفاده قرار گرفت. برای اندازه‌گیری میزان رضایتمندی کاربران نیز از پرسشنامه ریبنیک، ون ریل، لیجاندر و استروکنر^۲ (۲۰۰۴) با چهار گزاره پس از ترجمه و حداقل تعییرات استفاده گردید. مقیاس درجه‌بندی هر سؤال از کاملاً موافق تا کاملاً مخالف بر اساس طیف لیکرت یک تا پنج تهیه گردید. جامعه آماری این پژوهش شامل کلیه هواداران پرسپولیس و استقلال بوده‌اند که در شهرآورد پرسپولیس و استقلال تهران در ورزشگاه آزادی تهران حضور داشتند و دارای تجربه حداقل یکبار خرید بلیت اینترنتی مسابقات تیم محظوظ خود را داشته‌اند. هرچند که روش حداقل مربعات جزئی^۳ که جهت تجزیه و تحلیل داده‌ها در این پژوهش استفاده شده است، نسبت به حجم نمونه قادر حساسیت است، با این حال تعداد نمونه مورد نیاز بر اساس فرمول کوکران با توجه به تعداد هواداران پرسپولیس و استقلال تهران (که بر اساس اعلام مسئولان برگزارکننده مسابقه ۷۰۰۰۰ نفر محاسبه شد) تعداد ۳۸۳ نفر برآورد گردید. با توجه به پیش‌بینی عدم بازگشت برخی از پرسشنامه‌ها و یا غیرقابل محاسبه بودن برخی از پرسشنامه‌های توزیع شده، تعداد ۵۰۰ پرسشنامه به صورت تصادفی در بین هواداران حاضر در ورزشگاه آزادی توزیع گردید که در پایان و پس از بررسی‌های انجام شده، از مجموع ۴۲۸ پرسشنامه برگشت داده شده، تعداد ۳۹۵ عدد از پرسشنامه‌ها در تجزیه و تحلیل داده‌ها به کار گرفته شدند. شهرآورد ۸۸ تهران که در قالب هفته هشتم هجدهمین دوره لیگ برتر فوتبال ایران در ورزشگاه آزادی و در تاریخ پنجم مهرماه ۱۳۹۷ برگزار شد، جهت گردآوری داده‌ها

رویدادهای ورزشی یکی از پدیده‌های نوظهور عرصه ورزش در کشور ایران می‌باشد، تقویت مؤلفه‌های زمینه‌ای آن می‌تواند به فراگیر شدن این پدیده در حوزهٔ صنعت ورزش کمک نماید. تدوین الگوها و مدل‌های مؤثر که دربرگیرنده عوامل کلیدی در توسعه زیرساخت‌های بلیت‌فروشی اینترنتی در مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران باشد، می‌تواند از گام‌های مهم در نهادینه‌سازی بلیت‌فروشی اینترنتی و ترویج این نوع خرید در بین هواداران و تماساگران فوتبال باشد. مرور ادبیات پژوهش و مطالعات صورت گرفته در حوزه کیفیت خدمات، رضایتمندی و تمایل به خرید مجدد به روشنی نشان می‌دهد که با وجود مطالعات مختلف در این حوزه‌ها، تاکنون این مفاهیم در کنار یکدیگر به عنوان یک مدل یکپارچه در حوزهٔ بلیت‌فروشی مسابقات ورزشی و بهخصوص فوتبال مورد بررسی و مطالعه قرار نگرفته‌اند. بنابراین با توجه به اهمیت مطالعه این مفاهیم در حوزهٔ خدمات الکترونیک، هدف اصلی این پژوهش ارائه مدلی در حوزهٔ بلیت‌فروشی اینترنتی مسابقات فوتبال با ترکیب وبکوال، رضایتمندی و تمایل به خرید مجدد بوده است. این پژوهش نخستین پژوهشی است که در بخش ورزش به بررسی وبکوال بر رضایتمندی و قصد خرید مجدد بلیت‌های اینترنتی شهرآورد پرسپولیس و استقلال تهران می‌پردازد. با توجه به ضرورت پرداختن به حوزهٔ بلیت‌فروشی اینترنتی به عنوان یکی از مهم‌ترین منبع تیمهای فوتبال در صنعت ورزش، هدف از انجام این پژوهش بررسی نقش وبکوال در رضایتمندی کاربران و



قصد خرید مجدد بلیت اینترنتی مسابقات فوتبال لیگ برتر ایران بوده است. مدل فرضی پژوهش که بر مبنای ادبیات پژوهش ارائه شده است، شامل وبکوال، رضایتمندی کاربران و تمایل به خرید مجدد می‌باشد (شکل یک).

شکل ۱- مدل مفهومی پژوهش

Figure 1- The Research Conceptual Model

روش‌شناسی پژوهش

این پژوهش از نظر اهداف کاربردی بوده و از نظر جمع‌آوری داده‌ها از نوع توصیفی و پیمایشی است. به‌منظور جمع‌آوری داده‌ها از

1. Loiacono et al

2. Ribbink, Van Riel, Liljander & Streukens

3. Partial Least Squares

مسابقات لیگ سؤال شده بود. با توجه با متفاوت بودن بافت فرهنگی محیط‌هایی که پرسش‌نامه‌های فوق در آن ساخته و استفاده شده‌اند برای اطمینان بیشتر از روایی و پایایی این ابزارها جهت استفاده در فرایند پژوهش، پس از ترجمه پرسش‌نامه‌های اصلی، ارزیابی روایی و پایایی این ابزار مورد توجه قرار گرفتند. برای اطمینان از پایایی ابزار

انتخاب گردید. پرسش‌نامه پژوهش دارای یک ضمیمه بود که حاوی هدف پژوهش و راهنمای تکمیل پرسش‌نامه برای پاسخ‌دهندگان بود. زمان لازم برای پر کردن هر پرسش‌نامه به طور تقریبی ۹ دقیقه برآورد گردید. جهت توزیع و جمع‌آوری پرسش‌نامه‌ها هشت نفر از همکاران پژوهش که از قبل نسبت به چگونگی توزیع و جمع‌آوری

جدول ۱- بارهای عاملی، مقادیر آلفای کرونباخ، پایایی ترکیبی و میانگین واریانس استخراج شده

Table1- Factor loadings, Cronbach's Alpha, Composite Reliability, and Average Variance Extracted

متغیر	گزاره‌ها	CFA	EFA	پایایی ترکیبی (>۰/۷۰)	آلفای کرونباخ (>۰/۷۰)	میانگین واریانس استخراج شده (>۰/۵۰)
ویکوال	WQ1	.۰/۸۴	.۰/۵۹	.۰/۸۳	.۰/۷۵	.۰/۷۵
	WQ2	.۰/۸۱	.۰/۷۰			
	WQ3	.۰/۷۸	.۰/۵۱			
	WQ4	.۰/۸۹	.۰/۴۸			
	WQ5	.۰/۸۲	.۰/۶۴			
	WQ6	.۰/۷۶	.۰/۵۸			
	WQ7	.۰/۸۱	.۰/۴۹			
	WQ8	.۰/۸۰	.۰/۵۵			
	WQ9	.۰/۸۳	.۰/۵۸			
	WQ10	.۰/۷۷	.۰/۶۶			
	WQ11	.۰/۸۱	.۰/۷۱			
	WQ12	.۰/۸۸	.۰/۶۹			
رضایتمندی کاربران	SAT1	.۰/۷۸	.۰/۵۳	.۰/۸۶	.۰/۶۹	
	SAT2	.۰/۹۱	.۰/۵۶			
	SAT3	.۰/۶۲	.۰/۴۹			
	SAT4	.۰/۷۷	.۰/۶۱			
تمایل به خرید مجدد	RPI1	.۰/۸۱	.۰/۵۸			
	RPI2	.۰/۸۸	.۰/۵۱			
	RPI3	.۰/۹۱	.۰/۶۱	.۰/۸۹	.۰/۷۱	
	RPI4	.۰/۸۰	.۰/۶۶			
	RPI5	.۰/۸۶	.۰/۵۲			

از روش آلفای کرونباخ و پایایی ترکیبی^۱ استفاده شد. بررسی پایایی از روش آلفای کرونباخ در یک مطالعه مقدماتی بر روی یک نمونه ۳۰ نفره از خریداران بليت اينترنتي مسابقات فوتbal لیگ برتر ايران انجام گرفت. مقدار آلفای بالاتر ۰/۷ و مقدار شاخص‌های پایایی ترکیبی بالاتر از مقدار ۰/۸ بیانگر پایایی مطلوب ابزار پژوهش می‌باشند (چین^۲، ۲۰۱۰)، که در جدول شماره یک آمده است. جهت

پرسش‌نامه‌ها توجیه شده بودند، در هشت نقطه مختلف ورزشگاه حضور پیدا کردند. چهار نفر در سکوهای مربوط به هواداران استقلال تهران و چهار نفر دیگر در سکوهای مربوط به هواداران پرسپولیس حضور داشتند. پرسش‌نامه‌ها یک ساعت قبل از شروع بازی توزیع و جمع‌آوری شدند. جهت اطمینان از اینکه تمامی افرادی که در پاسخگویی پرسش‌نامه شرکت می‌کنند دارای تجربه خرید اينترنتي بليت مسابقات فوتbal باشند، به طور شفاهی از هواداران در اين رابطه سؤال می‌شد و سپس پرسش‌نامه در اختیار آنها قرار می‌گرفت. علاوه بر این یک سؤال به عنوان فيلت در بخش دموگرافیک پرسش‌نامه لحاظ شده بود که از پاسخ‌دهندگان درباره تعداد خريد بليت اينترنتي

1. Composite Reliability

2. Chin

در نهايىت در زمينه تحصيات پاسخدهندهگان، ۶۱ درصد دارای تحصيات دانشگاهى بودند. ويژگى های جمعیت شناختى نمونه پژوهش حاکى از اين است افراد مورد مطالعه حداقل داراي دو بار تجربه خريد بليت اينترنتى مسابقات ورزشى بودهاند که اين موضوع نشاندهنده اين است که نمونه پژوهش متناسب با هدف پژوهش به درستى انتخاب شدهاند و از طرف دیگر اين بخش از يافتهها نشان دهنده اين واقعیت است که درصد قابل توجهى از نمونه پژوهش که گرایش به خريد بليت به صورت اينترنتى دارند، در محدوده سنی زير ۳۰ سال می باشند. اين يافته تمايل بيشتر جوانان به اين نوع خريد بليت رويدادها را نشان داده و توجه ويژه به اين گروه سنی در فرایند فروش بليت اينترنتى رويدادها را برجسته می سازد.

در بخش يافته های استنباطى، پس از تجزие و تحليل داده ها با نرم افزار بي ال اس نتایج آزمون در جدول شماره دو و شکل شماره دو آمده است. برای سنجش معناداري روابط علی بین متغيرها از دو شاخص جزئى مقدار t و P استفاده شده است. بر اساس سطح معناداري 0.05 مقدار t باید بيشتر از $1/96$ باشد. كمتر از اين مقدار، پارامتر مربوط در الگو، مهم شمرده نمی شود و همچنان مقادير کوچکتر از 0.05 برای مقدار P حاکى از تفاوت معنادار مقدار محاسبه شده برای وزن های رگرسيونى با مقدار صفر در سطح اطمینان 0.95 دارد. مسیرهای علی به همراه ضرائب رگرسيونى و مقادير شاخص های جزئى مربوطه در شکل شماره دو و جدول شماره دو آورده شده است.

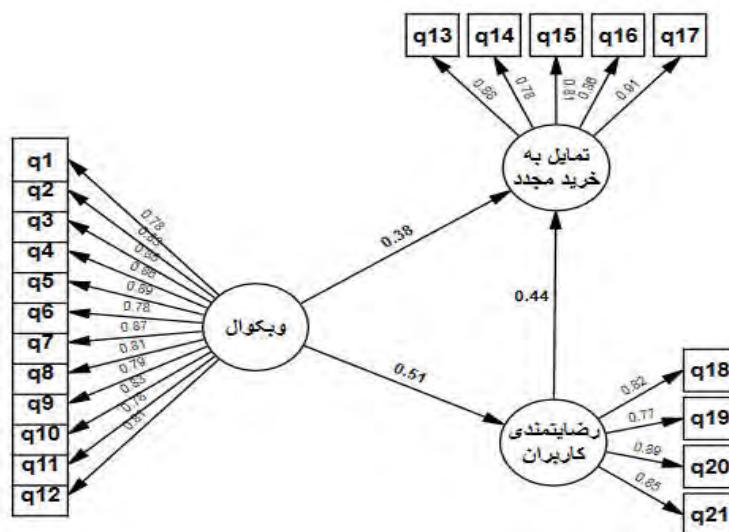
بررسی روايى ابزار از روايى صوري، محتوا و روايى سازه استفاده گردید. روايى صوري و محتواي ابزار پژوهش بر اساس نظرخواهی از نه نفر از متخصصان و خبرگان بازارىابي ورزشى و بازارىابي الکترونيك مورد بررسى و تأييد قرار گرفتند و بر اساس اين نظرات تعبيرات مختصري در جمله بندي ها و نگارش گزاره های ابزار اعمال گردید. برای ارزيايى روايى سازه ابزار نيز از تحليل عامل تأييدى، و روايى همگرا استفاده گردید. در تحليل عاملى تأييدى بارهای عاملی بالاتر از $5/0$ ، بيانگر تأييد روايى ابزار پژوهش می باشد، که نتایج تحليل عاملی در جدول شماره يك روايى ابزار را تأييد می کند. روايى همگرا نيز با محاسبه ميانگين واريانس استخراج شده^۱ برآورد گردید. مقدار واريانس استخراج شده برای ابزار پژوهش در جدول شماره يك بالاتر از مقدار پيشنهاد شده ($0/05$) بوده است، که اين شاخص ها نيز حاکى از روايى همگراي ابزار پژوهش می باشد (هاير، هالت، رينگل و سارستد^۲، ۲۰۱۶). جهت تجزие و تحليل داده ها از نرم افزار اس پى-اس اس^۳ نسخه ۲۱ و اسمارت پى ال اس^۴ استفاده شده است.

پس از تعیین و تأييد مناسب بودن اندازه ها، نتایج مربوط به مدل ساختاري پژوهش و معناداري ضرائب مسیرهای پژوهش در روش حداقل مربعات جزئى مورد بررسى قرار گرفته است.

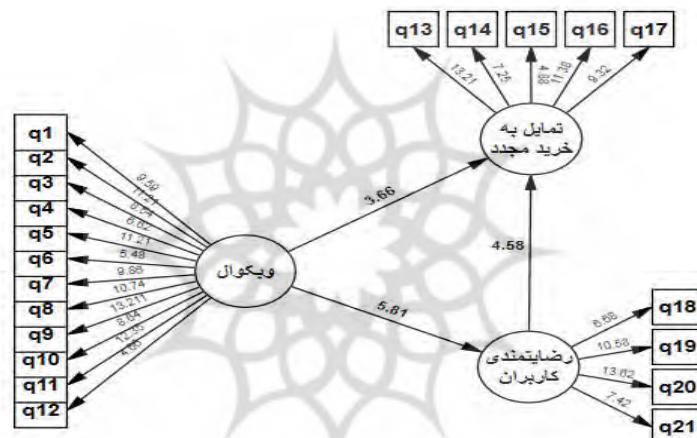
يافته های پژوهش

يافته های توصيفي پژوهش نشان داد که تمامی اعضای نمونه پژوهش دارای حداقل دو بار تجربه خريد بليت اينترنتى مسابقات ورزشى بودهاند. ۵۶ درصد از پاسخدهندهگان از هواداران پرسپوليس تهران، ۴۱ درصد از هواداران استقلال تهران و چهار درصد نيز نامشخص بودند. در مورد توزيع سنی افراد مورد پژوهش ۵۲ درصد در رده سنی $29-40$ سال، ۲۸ درصد در رده سنی $30-39$ سال، ۱۲ درصد در رده سنی $40-49$ سال و هشت درصد نيز بالاتر از 50 سال بودهاند.

-
1. Average variance extracted
 2. Hair, Hult, Ringle & Sarstedt
 3. SPSS
 4. Smart PLS



شکل ۲- الگوی معادله ساختاری پژوهش
Figure 2- Research Structural Equations Model



شکل ۳- الگوی مقادیر آماره t
Figure 3- T-values Model

با توجه به نتایج به دست آمده در شکل شماره دو و جدول شماره دو، تمامی مسیرهای علی پیش‌بینی شده در مدل فرضی پژوهش در سطح معناداری $P < 0.05$ مورد تأیید قرار گرفتند. با توجه به یافته‌های جدول شماره دو، وبکوال (کیفیت خدمات الکترونیک وبسایت‌ها) دارای تأثیر مثبت و معناداری بر تمایل به خرید مجدد و رضایتمندی کاربران بوده است. علاوه بر این، رضایتمندی کاربران بر تمایل به خرید مجدد بليت اينترنتي مسابقات ليگ برتر فوتbal ايران تأثيرگذار بوده است.

جدول ۲- ضرایب رگرسیونی و نتایج آزمون فرضیات
Table 2- Regression Coefficients and Results of Hypotheses Test

شماره	مسیر	نتیجه	ضریب	مقدار	t	B
۱	تمایل به خرید مجدد ← وبکوال	* تأیید	۰/۲۸	۰/۳۶	۵/۸۱	۰/۰۵
۲	رضایتمندی کاربران ← وبکوال	* تأیید	۰/۴۴	۰/۴۵۸	۰/۵۱	۰/۰۵
۳	رضایتمندی کاربران ← تمایل به خرید مجدد	* تأیید	۰/۰۷	۰/۰۷	۰/۰۷	۰/۰۷

* $P < 0.05$

یافته‌های پژوهش‌های اشاره شده در این بخش در یک راستا قرار می‌گیرند. بنابراین، توجه به ارتقای کیفیت خدمات الکترونیک در فرایند فروش بلیت‌های اینترنتی رویدادهای ورزشی می‌تواند زمینه را برای اقبال بیشتر هواداران برای تجدید خرید بلیت‌های مسابقات در آینده نیز فراهم نماید. با توجه به مزایای متعددی که سبک فروش اینترنتی برای باشگاهها به همراه دارد، سرمایه‌گذاری در این حوزه می‌تواند به کاهش هزینه‌ها و افزایش بهره‌وری در فرایند فروش بلیت منجر گردد. علاوه بر مدیریت هزینه‌ها، فروش بلیت از کانال وسایت‌ها می‌تواند قابلیت‌ها و پتانسیل‌های بیشتری را برای فروش دیگر کالاها و خدمات ورزشی مربوط به تیم‌های ورزشی فعال سازد. سهولت خرید بلیط اینترنتی و صرفه‌جویی در زمان و هزینهٔ هواداران از دیگر مزایای نهادینه شدن بلیتفروشی اینترنتی رویدادهای ورزشی است. با افزایش کیفیت و تمرکز بر پاسخگویی به انتظارات کاربران، مدیران و بازاریابان ورزشی قادر خواهد بود از حداقل مزایای تجارت الکترونیک در صنعت ورزش بهره‌مند شوند.

بخشی دیگر از یافته‌های پژوهش نشان داد که وبکوال دارای تأثیر مثبت و معناداری بر رضایتمندی خریداران بلیت اینترنتی مسابقات فوتبال لیگ برتر ایران بوده است ($\beta = 0.49$). بنابراین با افزایش کیفیت خدمات وسایت‌های فروش بلیت اینترنتی مسابقات قوتbal، رضایتمندی کاربران از فرایند خرید اینترنتی افزایش پیدا خواهد کرد. زواره و همکاران (۲۰۱۲) نیز دریافتند که ابعاد کیفیت خدمات الکترونیک تأثیر مثبت و معناداری بر رضایتمندی کاربران الکترونیک داشته است. ویدرز و مکینکو^۱ (۲۰۰۶) نیز بر لزوم توجه به کیفیت خدمات آنلاین در راستای افزایش رضایتمندی آنلاین و وفاداری آنلاین تأکید کرده‌اند. گوناریس و همکاران (۲۰۱۰) معتقدند که کیفیت خدمات می‌تواند به عنوان یک پیش‌نیاز مهم برای رضایتمندی مشتریان باشد. یافته‌های تاریگان (۲۰۰۹) نیز بر تأثیر مثبت ابعاد وبکوال بر رضایتمندی کاربران وسایت‌ها تأکید داشته است. یافته‌های چن و کائو^۲ (۲۰۱۰) نیز حاکی از تأثیر کیفیت الکترونیک بر رضایتمندی مشتریان الکترونیک بوده است و مطالعات بیکر و کرامپتون (۲۰۰۰) تأثیر مستقیم کیفیت خدمات بر رضایتمندی را تأیید کرده‌اند. بر اساس یافته‌های گوناریس و همکاران (۲۰۱۰) نیز کیفیت خدمات الکترونیک دارای تأثیر مثبتی بر رضایتمندی کاربران بوده است. پژوهش‌های اخیر در حوزه الکترونیک تأثیر کیفیت خدمات بر رضایتمندی را مورد بررسی و تأیید قرار داده‌اند (کریستوبال و همکاران، ۲۰۰۷). در صورتی که

بحث و نتیجه‌گیری

با نفوذ قابل توجه اینترنت و فناوری‌های مرتبط با آن در زندگی جوامع مختلف، سرمایه‌گذاری بر روی وسایت‌ها و مطالعه ابعاد مرتبط با آن به یکی از مژومنات راهبردی سازمان‌ها تبدیل شده است و سازمان‌های ورزشی نیز از این قاعده مستثنی نخواهد بود. نتایج این پژوهش می‌تواند به عنوان مبنای عملیاتی و پژوهشی برای مدیران و پژوهشگران حوزه خرید و فروش اینترنتی در عرصه ورزش مورد توجه قرار گیرد. پژوهش حاضر را می‌توان از جمله پژوهش‌هایی به حساب آورد که یک سیستم اطلاعاتی الکترونیک را با یک رویکرد بازاریابی در صنعت ورزش و بلیتفروشی رویدادهای ورزشی مورد توجه قرار داده است.

بخشی از یافته‌های پژوهش نشان داد که وبکوال دارای تأثیر مثبت و معناداری بر تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران بوده است ($\beta = 0.54$). بنابراین با افزایش سطح کیفیت خدمات بر مبنای وبکوال، تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی در بین هواداران ورزشی افزایش پیدا خواهد کرد. لویاکونو و همکاران (۲۰۰۷) نیز دریافتند که ابعاد وبکوال دارای تأثیر مثبت و معناداری بر استفاده مجدد از وسایت‌ها می‌باشد. بر اساس پژوهش بای و همکاران (۲۰۰۸) با افزایش کیفیت خدمات وسایت‌ها، مشتریان تمایل بیشتری برای تکرار خرید خود پیدا خواهند کرد. یافته‌های فرانسیس و وایت (۲۰۰۲) نیز نشان داد که کیفیت ادراک شده خرید اینترنتی بر مراجعه مجدد به وسایت و تمایلات خرید اینترنتی مؤثر است. گوناریس و همکاران (۲۰۱۰) نیز دریافتند که کیفیت خدمات الکترونیک به صورت مستقیم و غیرمستقیم بر تمایلات رفتاری مصرف‌کنندگان تأثیر داشته است. یافته‌های گوناریس و همکاران (۲۰۱۰) نشان داد که بازدید مجدد از سایت‌ها، تبلیغ دهان به دهان و تکرار خرید از جمله رفتارهایی بودند که تحت تأثیر کیفیت خدمات الکترونیک بوده‌اند. از نظر بای و همکاران (۲۰۰۸) ادراک مشتریان از کیفیت خدمات می‌تواند به تمایل به خرید آنها منجر گردد. کیفیت خدمات در فرایند فروش آنلاین می‌تواند نقش عمده‌ای در فروش کالا و خدمات ایفا نماید (آهن و همکاران، ۲۰۰۴). یافته‌های ماریمون و همکاران (۲۰۱۰) نیز نشان داد که ابعاد کیفیت خدمات الکترونیک بر رفتار خرید مشتریان آنلاین مؤثر بوده است. پاراسورامان و همکاران (۱۹۹۸) نیز دریافتند که با بالاتر رفتن ادراک مصرف‌کنندگان از کیفیت خدمات، مصرف‌کنندگان تمایل بیشتری برای معرفی و پیشنهاد شرکت به دیگران خواهند داشت. یافته‌های درینی و همکاران (۲۰۱۸) نیز بر رابطه کیفیت خدمات الکترونیکی بر رضایت مشتریان نسبت به خرید لوازم ورزشی به صورت الکترونیک، تأکید داشته‌اند. بنابراین، با توجه به مرور ادبیات پژوهش در حوزه‌های مرتبط با این پژوهش، نتایج پژوهش حاضر با

1. Weathers & Makienko

2. Chen & Kao

همکاران (۲۰۰۴) نیز نشان دادند که رضایتمندی الکترونیک بر پیامدهای رفتاری مانند مراجعةٍ مجدد و حفظ مشتری تأثیرگذار بوده است. بنابراین، با توجه به مرور ادبیات پژوهش در حوزه‌های مرتبط با این پژوهش، نتایج پژوهش حاضر با یافته‌های پژوهش‌های اشاره شده در این بخش در یک راستا قرار می‌گیرند. با توجه به یافته‌های این پژوهش و مرور ادبیات پژوهش، رضایتمندی کاربران از فرایند خرید و تجربه‌های خوشایند از خرید اینترنتی بلیت رویدادهای ورزشی در کوتاه‌مدت و بلندمدت گرایشات رفتاری، شناختی و عاطفی هواداران را تحت تأثیر قرار داده و می‌تواند به عنوان ابزاری در راستای مدیریت و هدایت رفتار هواداران نسبت به تیم‌های مورد علاقه آنها مورد استفاده قرار گیرد. افزایش تمایل به خرید بلیت اینترنتی در میان هواداران علاوه بر اینکه دارای پیامدهای محسوسی برای تیم‌های ورزشی خواهد شد، می‌تواند به عنوان یک ابزار ترویجی مهم در افزایش دارایی‌های نامحسوس تیم‌های فوتبال عمل نماید.

نتایج و مدل این پژوهش می‌تواند به عنوان مبنای برای هدایت پژوهش‌های آتی در حوزهٔ بلیت فروشی اینترنتی به عنوان یکی از حوزه‌های کلیدی بازاریابی الکترونیک مورد توجه قرار گیرد. همان‌طور که در بررسی ادبیات پژوهش اشاره شد کیفیت خدمات توسط ابزارهای مختلفی قابل اندازه‌گیری است که هر یک از این ابزارها کیفیت خدمات را از جنبه‌های خاص خود اندازه‌گیری می‌کنند، بنابراین استفاده از یک نوع خاص ابزار از محدودیت‌های این پژوهش محسوب می‌گردد که در پژوهش‌های آینده می‌تواند مورد توجه قرار گرفته و استفاده از دیگر ابزارها با بررسی جنبه‌های دیگری از کیفیت خدمات به بررسی این مقوله در عرصهٔ بلیت‌فروشی مسابقات و رویدادهای ورزشی به غنای ادبیات پژوهش در این حوزه کمک نماید. یکی دیگر از محدودیت‌های این پژوهش محدود بودن نمونه آماری پژوهش به یک جنسیت (مردان) است که دلیل این محدودیت عدم وجود مجوز ورود بانوان در ورزشگاه‌ها برای تماشای مسابقات از میان مفاهیم مختلف و گستردۀ بازاریابی تنها از متغیرهای محدودی در مدل پژوهش استفاده کرده است. بهره گرفتن از متغیرهای دیگر در قالب این مدل و به کارگیری رویکردهای کیفی در جهت مطالعه عمیق‌تر مفاهیم مرتبط با کیفیت خدمات در پژوهش‌های آتی پیشنهاد می‌گردد.

علیرغم مطالعاتی که در حوزهٔ کیفیت خدمات، رضایتمندی و رفتارهای خرید در بین مشتریان در عرصهٔ صنعت و ورزش صورت گرفته است، اما این مطالعات به طور جامع و منسجم این مفاهیم را در کنار یکدیگر و در قالب یک مدل مورد بررسی قرار نداده‌اند. از طرف دیگر، با وجود برخی مطالعات با محوریت کیفیت خدمات در

شرکت‌های الکترونیک بخواهند بازار کسب و کار خود را ثبت کنند و حمایت مجدد و وفاداری کاربران خود را داشته باشند، بایستی خدمات و تجارب برتری را در اختیار مشتریان قرار دهند (گوناریس و همکاران، ۲۰۱۰). بنابراین، با توجه به مرور ادبیات پژوهش در حوزه‌های مرتبط با این پژوهش، نتایج پژوهش حاضر با یافته‌های پژوهش‌های اشاره شده در این بخش در یک راستا قرار می‌گیرند. این بخش از یافته‌های پژوهش در کنار نتایج مطالعات دیگری که در حوزه خدمات و فروش الکترونیک انجام شده است حاکی از این واقعیت است که کیفیت خدمات با تأکید بر مدل و بکوال می‌تواند دارای قدرت تبیین کنندگی بالایی در ارتقای رضایتمندی هواداران از خرید اینترنتی بلیت مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران باشد.

یافته‌های دیگر این پژوهش نشان داد که رضایتمندی کاربران دارای تأثیر مثبت و معناداری بر تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی مسابقات لیگ برتر فوتبال ایران بوده است ($\beta = 0.46$) بنابراین با افزایش سطح رضایتمندی کاربران به عنوان یک مؤلفهٔ شناختی، تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی به عنوان یک مؤلفهٔ رفتاری در بین هواداران ورزشی تقویت خواهد شد. یافته‌هایین و گوینر (۲۰۰۳) نیز نشان داده است که رضایتمندی از فناوری اینترنتی، تأثیر مثبتی بر تمایل به ادامه خرید مشتریان داشته است. بو-لیوسار و همکاران (۲۰۰۱) نیز رضایتمندی را یک میانجی مهم در ارتباط زیتمال و همکاران (۱۹۹۶) نیز بر تأثیر خدمات رضایت‌بخش بر تمایلات رفتاری مثبت مشتریان آنلاین تأکید کرده‌اند. یافته‌هایی چن و کاثو (۲۰۱۰) نیز نشان دادند که رضایتمندی مشتریان الکترونیک نیز بر تمایلات رفتاری آنها مؤثر بوده است. پتریک و بکمن (۲۰۰۲) هم دریافتند که رضایتمندی یک پیش‌نیاز مستقیم برای تمایلات رفتاری می‌باشد. با و همکاران (۲۰۰۸) نیز دریافتند که رضایت مشتریان از وبسایتها دارای تأثیر مثبتی بر تمایل به خرید آنها خواهد شد. نتایج یافته‌های گوناریس و همکاران (۲۰۱۰) نشان داد که کیفیت خدمات الکترونیک از طریق رضایتمندی به صورت مستقیم و غیرمستقیم بر تمایلات رفتاری مصرف‌کنندگان تأثیر داشته است. باهاتاچارجی (۲۰۰۱) نیز معتقد بود که رضایتمندی یک عامل کلیدی در ترغیب مشتریان به ادامه خرید اینترنتی محسوب می‌شود. رضایتمندی، تبلیغات دهان به دهان را افزایش می‌دهد (باهاتاچارجی، ۲۰۰۱)، منجر به تمایل به خرید مجدد می‌گردد (کیم، ۲۰۱۲)، و سودآوری و سهم بازار را تقویت می‌کند (ریچهارد و شفتر، ۲۰۰۰). نتایج پژوهش‌های قبلی که به بررسی ارتباط بین رضایت از وبسایتها با دیگر پیامدهای نگرشی و رفتاری آن پرداخته‌اند، نشان داده‌اند که رضایتمندی از خدمات آنلاین منجر به وفاداری بیشتر مشتریان شده است (اندرسون و سرینیوسان، ۲۰۰۳). باسال و

بازاریابی مانند الگوهای تئوری‌ها، نگرش‌ها و رفتارهای مشتریان در فضای بازاریابی جدید مورد بررسی مجدد قرار گیرند (ریچهارد و شفتنر، ۲۰۰۰). مدیران و مجریان سایتهاي فروش بلیت را در این فضای بازاریابی می‌باشند. سهولت دسترسی به سایت، سهولت جایگاهی در سایت و تأکید بر فراهم نمودن اطلاعات دقیق، سریع و قابل اعتماد از جمله راهبردهایی می‌باشند که می‌توانند به افزایش رضایتمندی کاربران و ترغیب آنها در راستای خرید مجدد بلیت مسابقات منجر شود. با توجه به یافته‌ها، باشگاهها و سازمان‌های مرتبط با فروش بلیت اینترنتی بایستی تمام تلاش خود را انجام دهند تا به طور مدام مشتریان خود را راضی نگه داشته و بدین طریق روابط بلندمدت با آنها را تسهیل نمایند. باشگاهها می‌باشند و سایتهاي طراحی کنند که ضمن ارائه کارکردهای مختلف و اطلاعات مفید، اعتماد هواداران را جهت خرید مجدد تقویت نمایند. جلوه‌های جذاب و جالب در وبسایتهاي که در حوزه بلیت فروشی اینترنتی را در این فضای بازاریابی می‌باشند، می‌تواند تا حدود زیادی مشتریان را به خرید مجدد اینترنتی ترغیب و تحريك نماید. سایتها باشد طوری طراحی شوند و خدماتی را ارائه دهند که مشتریان اینترنتی را به سوی خود جذب کنند. اگاهی از اینکه چه ویژگی‌هایی توجه کاربران و سایتها را به خود جلب می‌کند، می‌تواند به شرکتها و بازاریابان در به کارگیری راهبردهای اثربخش در ترویج و نهادینه‌سازی شیوه فروش بلیت الکترونیک از طریق و سایتها کمک نماید.

References

- 1.Ahn, T. Ryu., S. & Han., I. (2004). The impact of the online and offline features on the user acceptance of Internet shopping malls. *Electronic commerce research and applications*, 3(4), 405-420.
- 2.Anderson, R. E., & Srinivasan, S. S. (2003). E-satisfaction and e-loyalty: A contingency framework. *Psychology & marketing*, 20(2), 123-138.
- 3.Badri Azarin, Y., Pashaie, S., Hafezi, V.& Fateh, H. (2018). Analysis the Mediating Role Quality of Ticket Sale Electronic Services the Performance of Electronic Customer Relationship Management (E-CRM) of League Football Matches of Iran. *Communication Management in Sport Media*, 5(3), 15-26. (Persian)
- 4.Bai, B., Law, R., & Wen, I. (2008). The impact of website quality on customer satisfaction and purchase intentions: Evidence from Chinese online visitors. *International journal of hospitality management*, 27(3), 391-402.
- 5.Baker, D. A., & Crompton, J. L. (2000). Quality, satisfaction and behavioral intentions. *Annals of tourism research*, 27(3), 785-804.
- 6.Bansal, H. S., McDougall, G. H., Dikolli, S. S., & Sedatole, K.L. (2004). Relating e-satisfaction to behavioral outcomes: an empirical study. *Journal of Services Marketing*, 18(4), 290-302.
- 7.Barnes, S. J., & Vidgen, R. T. (2002). An integrative approach to the assessment of e-commerce quality. *J. Electron. Commerce Res*, 3(3), 114-127.
- 8.Bhattacherjee, A. (2001). An empirical analysis of the antecedents of electronic commerce service continuance. *Decision support systems*, 32(2), 201-214.
- 9.Bou-Llusar, J. C., Camisón-Zornoza, C., & Escrig-Tena, A. B. (2001). Measuring the حوزه ورزش، تاکنون کیفیت خدمات الکترونیک با تأکید بر وبکوال در عرصه خدمات الکترونیک و به طور خاص بلیت فروشی الکترونیک در ورزش مورد توجه قرار نگرفته است. این پژوهش از دو جهت می‌تواند از پژوهش‌های مشابه در حوزه بازاریابی ورزشی در کشور متفاوت باشد. در این پژوهش از یک طرف کیفیت خدمات در حوزه بلیت فروشی برای اولین بار بر اساس مدل وبکوال مورد مطالعه قرار گرفته است و از طرف دیگر این پژوهش از محدود مطالعاتی است که در قالب یک مدل یکپارچه تأثیر وبکوال را بر رضایتمندی کاربران و تمایل به خرید مجدد بلیت اینترنتی رویداد-های ورزشی از جمله مفاهیم کلیدی بازاریابی می‌باشند که مطالعه آنها در قالب یک مدل منسجم می‌تواند روزنه جدیدی را در حوزه فعالیت‌های پژوهشی و اجرایی در صنعت ورزش و فروش اینترنتی بلیت رویدادهای ورزشی فراهم سازد.

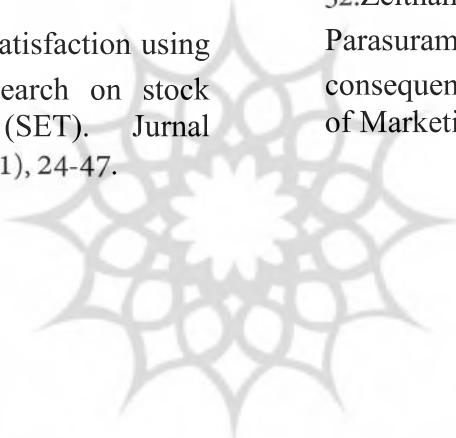
ارائه راهکارهای اجرایی

پرداختن به کیفیت خدمات در راستای افزایش رضایتمندی کاربران و ترغیب آنها به خرید و خریدهای مجدد می‌تواند در تسهیل فروش بلیت مسابقات ورزشی کمک نماید. مدیران و متولیان و سایتها می‌باشند که بر فضای بازاریابی کسب و کار اینترنتی نسبت به فضای بازاریابی کسب و کار و فروش سنتی شرایط متفاوتی حاکم است و این شرایط متفاوت ایجاب می‌کند که مفاهیم کلیدی

- online visitors. *International journal of hospitality management*, 27(3), 391-402.
- 5.Baker, D. A., & Crompton, J. L. (2000). Quality, satisfaction and behavioral intentions. *Annals of tourism research*, 27(3), 785-804.
- 6.Bansal, H. S., McDougall, G. H., Dikolli, S. S., & Sedatole, K.L. (2004). Relating e-satisfaction to behavioral outcomes: an empirical study. *Journal of Services Marketing*, 18(4), 290-302.
- 7.Barnes, S. J., & Vidgen, R. T. (2002). An integrative approach to the assessment of e-commerce quality. *J. Electron. Commerce Res*, 3(3), 114-127.
- 8.Bhattacherjee, A. (2001). An empirical analysis of the antecedents of electronic commerce service continuance. *Decision support systems*, 32(2), 201-214.
- 9.Bou-Llusar, J. C., Camisón-Zornoza, C., & Escrig-Tena, A. B. (2001). Measuring the

- relationship between firm perceived quality and customer satisfaction and its influence on purchase intentions. *Total quality management*, 12(6), 719-734.
10. Chen, C. F., & Kao, Y. L. (2010). Relationships between process quality, outcome quality, satisfaction, and behavioural intentions for online travel agencies—evidence from Taiwan. *The Service Industries Journal*, 30(12), 2081-2092.
11. Chin, W. W. (2010). How to write up and report PLS analyses. In *Handbook of partial least squares* (655-690). Springer, Berlin, Heidelberg.
12. Chow, I. H. S., Lau, V. P., Lo, T. W. C., Sha, Z., & Yun, H. (2007). Service quality in restaurant operations in China: Decision- or experiential-oriented perspectives. *International Journal of Hospitality Management*, 26(3), 698-710.
13. Cristobal, E., Flavian, C., & Guinaliu, M. (2007). Perceived e-service quality (PeSQ) Measurement validation and effects on consumer satisfaction and web site loyalty. *Managing service quality: An international journal*, 17(3), 317-340.
14. Francis, J. E., & White, L. (2002). PIRQUAL: A scale for measuring customer expectations and perceptions of quality in Internet retailing. K. Evans & L. Scheer (Eds.), 263-270.
15. Gounaris, S., Dimitriadis, S., & Stathakopoulos, V. (2010). An examination of the effects of service quality and satisfaction on customers' behavioral intentions in e-shopping. *Journal of services marketing*, 24(2), 142-156.
16. Hair Jr, J. F., Hult, G. T. M., Ringle, C., & Sarstedt, M. (2016). A primer on partial least squares structural equation modeling (PLS-SEM). Sage Publications.
17. Hsu, C. L., Chang, K. C., & Chen, M. C. (2012). The impact of website quality on customer satisfaction and purchase intention: perceived playfulness and perceived flow as mediators. *Information Systems and e-Business Management*, 10(4), 549-570.
18. Kim, D. J. (2012). An investigation of the effect of online consumer trust on expectation, satisfaction, and post-expectation. *Information Systems and E-Business Management*, 10(2), 219-240.
19. Loiacono, E. T., Watson, R. T., & Goodhue, D. L. (2002). WebQual: A measure of website quality. *Marketing theory and applications*, 13(3), 432-438.
19. Loiacono, E. T., Watson, R. T., & Goodhue, D. L. (2007). WebQual: An instrument for consumer evaluation of web sites. *International Journal of Electronic Commerce*, 11(3), 51-87.
20. Marimon, F., Vidgen, R., Barnes, S., & Cristóbal, E. (2010). Purchasing behaviour in an online supermarket: the applicability of ES-QUAL. *International Journal of Market Research*, 52(1), 111-129.
21. McKnight, D. H., & Chervany, N. L. (2001). What trust means in e-commerce customer relationships: An interdisciplinary conceptual typology. *International journal of electronic commerce*, 6(2), 35-59.
21. Molla, A., & Licker, P. S. (2001). E-commerce systems success: An attempt to extend and respecify the Delone and MacLean model of IS success. *J. Electron. Commerce Res.*, 2(4), 131-141.
22. Mohammad Darini, V., Sadeghi, H. & Namdar, E. (2018). Study customer satisfaction relationship with electronic customer relationship management Due to the role of the mediator of electronic service quality (Case study, electronic customers of Internet sites, sports goods sales). *Communication Management in Sport Media*, 5(4), 63-78. (Persian)
23. Parasuraman, A., Zeithaml, V. A., & Malhotra, A. (2005). ES-QUAL: A multiple-item scale for assessing electronic service quality. *Journal of service research*, 7(3), 213-233.
24. Petrick, J. F., & Backman, S. J. (2002). An examination of the construct of perceived value for the prediction of golf travelers'

- intentions to revisit. *Journal of Travel Research*, 41(1), 38-45.
25. Pool, J. K., Dehghan, A., Jamkhaneh, H. B., Jaberi, A., & Sharifkhani, M. (2016). The Effect of E-Service Quality on Football Fan Satisfaction and Fan Loyalty toward the Websites of Their Favorable Football Teams. *International Journal of E-Business Research*, 1(12), 43-57.
26. Reichheld, F. F., & Scheftler, P. (2000). E-loyalty: your secret weapon on the web. *Harvard business review*, 78(4), 105-113.
27. Ribbink, D., Van Riel, A. C., Liljander, V., & Streukens, S. (2004). Comfort your online customer: quality, trust and loyalty on the internet. *Managing Service Quality: An International Journal*, 14(6), 446-456.
28. Tarigan, J. (2009). User satisfaction using Webqual instrument: A research on stock exchange of Thailand (SET). *Jurnal Akuntansi dan Keuangan*, 10(1), 24-47.
29. Weathers, D., & Makienko, I. (2006). Assessing the relationships between e-tail success and product and Web site factors. *Journal of Interactive Marketing*, 20(2), 41-54.
30. Yen, J. R. H., & Gwinner, K. P. (2003). Internet retail customer loyalty: the mediating role of relational benefits. *International Journal of Service Industry Management*, 14(5), 483-500.
31. Zavareh, F. B., Ariff, M. S. M., Jusoh, A., Zakuan, N., Bahari, A. Z., & Ashourian, M. (2012). E-service quality dimensions and their effects on e-customer satisfaction in internet banking services. *Procedia-social and behavioral sciences*, 40, 441-445. (Persian)
32. Zeithaml, V. A., Berry, L. L., & Parasuraman, A. (1996). The behavioral consequences of service quality. *The Journal of Marketing*, 60(2), 31-46.



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی