

«علوم تربیتی»

سال اول، شماره دوم، تابستان ۱۳۸۷

صص ۲۰۱-۲۲۲

تأثیر اسباب بازی های آموزشی بر میزان یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی در کودکان پیش از دبستان شهر تبریز در سال ۱۳۸۵-۸۶.

دکتر فرخنده مفیدی^۱

زینب تیموری^۲

چکیده:

هدف از این پژوهش بررسی تأثیر اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی شامل مفاهیم: بیشتر، کمتر - پهن، باریک - کوتاه، دراز - دور، نزدیک - چاق، لاغر - کوتاه، بلند - سبک، سنگین - بزرگ، کوچک در کودکان پیش از دبستان شهر تبریز، در سال ۸۶-۸۷ می باشد. برای این منظور با استفاده از روش نمونه گیری تصادفی خوشه ای به انتخاب نمونه آماری با حجم ۳۰ نفر دانش آموز پیش دبستانی پرداخته شد. جهت جمع آوری اطلاعات از ابزار محقق ساخته

. استاد دانشگاه علامه طباطبائی تهران

. مدرس دانشگاه آزاد اسلامی واحد تبریز

استفاده شد که روایی صوری آن توسط گروه متخصصین (استاد راهنما و استاد مشاور و ۷ نفر از مربیان و مدیران متخصص و با تجربه پیش دبستانی) مورد تأیید قرار گرفت و پایایی آزمون نیز با استفاده از روش باز آزمایی ۹۴٪ به دست آمد، آزمون شامل ۴۸ سوال برای ۸ مفهوم فوق بود، به طوری که برای هر مفهوم متضاد، شش آزمون در نظر گرفته شد و با استفاده از این آزمون‌ها یک پیش آزمون و پس از آموزش، با اسباب بازی‌های آموزشی، پس آزمون به عمل آمد. جهت آموزش، از وسائل ساخته شده توسط شرکت سرگرمی‌های علمی برای آموزش مفاهیم پیش از عدد ریاضی استفاده شد که شامل: استوانه‌های اندازه‌گیری، هرم حلقه‌ها، مجموعه اشکال طبقه‌بندی، مهره‌های رج شوند، ترازو، مکعب‌های ساختمان سازی می‌باشد. در این پژوهش سوال اصلی پژوهشگر این بود که، آیا اسباب بازی‌های آموزشی در یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی تاثیر دارند؟ نتایج پژوهش پس از مقایسه به وسیله آزمون t وابسته از پیش آزمون و پس آزمون نشان داد که، تفاوت معنا داری بین یادگیری این مفاهیم در پیش آزمون و پس آزمون وجود دارد و وضعیت یادگیری دانش آموzanی که با اسباب بازی‌ها آموزش دیده اند بهتر شده است.

کلید واژه‌ها: اسباب بازی‌های آموزشی، مفاهیم پیش از عدد ریاضی شامل: بیشتر -

کمتر، پهن - باریک، کوتاه - دراز، دور - نزدیک

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی

مقدمه:

بازی بالاترین مرحله رشد کودک و به عبارت بهتر بالاترین رشد انسان در این دوره از زندگیش می‌باشد، زیرا بازی انعکاسی از فعالیت‌های درونی و نمایشی از خود کاری و یا خود فعالی فرد است. بازی پاکترین، صادقانه‌ترین فعالیت فرد در این مرحله و نیز نمونه‌ای از زندگی و طبیعت نهانی و درونی انسان در کل می‌باشد. به همین جهت بازی، خوشی، آزادی، رضایت، استراحت درونی و برونی و صلح و صفا با دنیای خارج را برای کودک به ارمغان می‌آورد. (مفیدی، ۱۳۸۳، ص ۱۰۰).

با توجه به موارد فوق می‌توان به اهمیت این مساله پی برد که، بازی وسیله‌ای است قوی برای مشاوران، معلمان و والدین که می‌توانند از آن در تربیت کودکان استفاده نمایند و آن را طوری سازمان دهند تا در رشد فرایندهای یادگیری نیز موثر واقع شود. در این میان یکی از فرایندهای اساسی یادگیری ریاضیات است که جزء علوم ذهنی محسوب می‌شود و به مقدار زیاد با علائم مختلف در ارتباط می‌باشد، علائمی که به وسیله‌ی انسان به وجود آمده تا برای کشف، درک، ثبت ترکیب‌های مختلف، الگوهای مختلف و رابطه‌هایی که در جهان ما وجود دارد، بکار روند. دنیایی که به نظر می‌رسد از آنچه که کودک در آن زندگی می‌کند و پرورش می‌یابد، بسیار دور باشد (مقدم ۱۳۸۲ ص ۴).

بنابراین روش آموزش و پرورش در دوره‌ی پیش از دبستان به طور قطعی روش بازی است، یعنی باید بر اساس بازی و فعالیت استوار باشد و موقعیت‌های بازی، تجربه‌هایی را برای کودک به شکل عینی فراهم می‌آورد به طوری که به شرکت کننده‌ای فعال و نه دریافت کننده‌ای غیر فعال در روند کلی یادگیری مبدل می‌شود.

زیراروش بازی اساساً کودک – محور و تقویت کننده نیازهای فردی، تواناییها و علایق اوست. بازی، طبیعت دوم کودک است و راهی طبیعی برای بیان عقاید و احساسات و نیز وسیله‌ای برای پژوهش و شناخت دنیای پیرامون کودکان محسوب

می شود. بازی رشد فرایندی های یادگیری همچون مشاهده، تجربه آموزی، حل مسئله و خلاقیت را در کودکان تقویت می کند.

همانطور که جسم کودک از بدو تولد، به غذا و ویتامین های گوناگون و مفید نیاز دارد و بدن وسیله رشد و نمو می کند، روح و روان آنان نیز نیازمند تغذیه است، بازی و اسباب بازی برای کودکان نوعی غذای روحی و روانی است و یکی از نیازهای مهم کودک به شمار می آید، اسباب بازی ابزار کودکان برای بازی و جزء جدایی ناپذیر زندگی آنان است. (مجتبی، ۱۳۷۹، ص ۱۳۱).

از طرف دیگر بازی تمایل طبیعی کودک می باشد و اساسی ترین پایه برای رشد کودک محسوب می شود. بنابراین بازی وسیله ای برای ارائه ای پیام های آموزشی و تربیتی در دوره ای پیش از دبستان است. قسمتی از برنامه های روزانه کودکان در دوره پیش از دبستان باید به روشهای سپری شود که کودکان در بازی های آزاد شرکت کنند و بقیه ای ساعات را نیز در فعالیت های سازمان یافته و هدایت شده سپری کنند) مفیدی، ۱۳۸۴، ص ۱۰).

در این میان موضوعی که به نظر می رسد عملده ترین مشکل در جریان آموزش رسمی مفاهیم ریاضی باشد این است که موضوعات ریاضی مباحثی خشک و منطقی هستند و به همین علت کودکان برای یادگیری این مفاهیم تمایل زیادی از خودنشان نمی دهند.

بنابراین این تحقیق به ضرورت های زیر صورت می گیرد:

۱. اهمیت پرورش قدرت یادگیری در دوران کودکی و نقش سرگرمی ها و اسباب بازی های آموزشی.
۲. آشکار کردن این مطلب که اسباب بازی ها بعنوان وسیله ای مناسب برای یادگیری کودکان در برخی مفاهیم خسته کننده و خشک مثل ریاضی می باشد.

۳. اهمیت بهره گیری هر چه بیشتر از اسباب بازی و بازی در آموزش و پرورش کودکان پیش دبستانی.
۴. ضرورت فعال بودن کودک در جریان آموزش و یادگیری.
۵. نمایان کردن اهمیت وسایل بازی در پرورش هوش و خلاقیت کودکان.
۶. ضرورت استفاده ای صحیح از اسباب بازی ها و هدایت صحیح کودکان در استفاده از آنها بعنوان وسیله ای یادگیری در ضمن بازی.

با توجه به ضرورت های فوق، پژوهش خلیلی مهدیرجی (۱۳۸۴)، بر اساس نتایج تحقیق خود که در بین مناطق ۱۹ گانه شهر تهران صورت گرفته چنین بیان می کند که، میزان آموزش مفاهیم ریاضی در دوره ای پیش از دبستان به ترتیب عبارتند از: مفهوم جهت، شمارش، بزرگ و کوچک، کوتاه و بلند، سبک و سنگین، پر و خالی، اختلاف و شباهت، اشکال هندسی، دسته بندی ترتیب اشیاء، خارج و داخل، ابقاء و تناظر یک به یک و همچنین روشهایی که بیشترین موارد استفاده را در آموزش مفاهیم ریاضی داشته اند به ترتیب اولویت عبارتند از روشهای تجربه و مشاهده ای عینی، تلفیقی و دانشگاه الکند در سال ۲۰۰۲ بر روی گروه پیش دبستان نشان داد که معلم با استفاده از وسایل بازی معمولی می تواند باعث ایجاد تجارت یادگیری در کودکان و در نتیجه موجب هدایت یادگیری ریاضیات در کودکان پیش دبستانی گردد. همچنین در کتاب برنامه آموزش و پرورش پیش از دبستان (مفیدی، ۱۳۸۴، ص ۱۰) چنین آمده است که :

فردریک فروبل (۱۷۸۲-۱۸۵۲). بیانگذار کودکستان به شدت براین عقیده بود که مرحله ای پیش از دبستان، گامی اساسی در پلکان تجربه تربیتی است. پاره ای از دیدگاههای مهم او که در محتوا و روش شناسی برنامه های مزبور تأثیر بسزایی داشته اند، به قرار زیر می باشند:

— آموزش و پرورش با هدف شکوفا کردن رشد طبیعی کودکان صورت می گیرد، بنابراین برنامه درسی دریک مرحله اولیه کودکی باید از نظر رویکرد، کودک محور بوده، برایه طبیعت و علائق کودکان استوار باشد.

— هر کودک فردیت خاص خود را دارد است که باید مورد احترام قرار گیرد. با وجود این، برنامه ها باید به صورتی نظام دار و سازمان یافته طراحی شوند تا پیشرفت گام به گام کودک را تضمین کنند.

— هر یک از برنامه های مذکور باید تعادل بین آزادی و ساختار را حفظ کند، یعنی این نوع برنامه ها باید تعادلی بین فرصت های آزاد کودکان برای اینکه خودشان باشند و به روشهای مستقل رشد کنند و برنامه ای سازمان یافته که متنضم می‌گیری و کسب مهارت های ضروری دانش و ارزشهاست به طریق سازمان یافته و نظمدار، برقرار کنند.
سؤال های پژوهش:

۱. آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم اندازه (بزرگ و کوچک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

۲. آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم طول (دراز و کوتاه) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

۳. آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم وزن (سبک و سنگین) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

۴. آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم ارتفاع (بلند و کوتاه) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

۵. آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم ضخامت (کلفت و نازک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

۶. آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم مقدار (بیشتر و کمتر) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

۷. آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم فاصله (دور و نزدیک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

۸. آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم قطر (پهن و باریک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

روش شناسی پژوهش:

در این پژوهش از روش نیمه تجربی (پیش آزمون - پس آزمون) استفاده شده است، جامعه آماری این پژوهش شامل کلیه دانش آموزان مقطع پیش از دبستان شهر تبریز به تعداد ۱۰۶۹۶ نفر می باشد. نمونه آماری این تحقیق شامل ۳۰ نفر از دانش آموزان مقطع پیش دبستانی می باشد که با روش نمونه گیری تصادفی ساده از بین مناطق ۲ و ۵ شهر تبریز انتخاب شده است. برای گردآوری اطلاعات از اسباب بازیهای ساخته شده توسط شرکت سرگرمی های آموزشی و آزمون محقق ساخته استفاده شد تا تأثیر اسباب بازیها را در یادگیری مفاهیم پیش از عدد در دوره ی پیش از دبستان مشخص کند بطوری که در ابتدا با استفاده از آزمون محقق ساخته، پیش آزمون و در نهایت پس آزمون گرفته شد.

۱. پیش آزمون: قبل از شروع از آزمودنی ها یک پیش آزمون با استفاده از آزمون محقق ساخته که شامل تصاویری در رابطه با مفاهیم ریاضی پیش از عدد (طول و عرض، کوچک و بزرگ، کلفت و نازک و...) به عمل آمد، که کودک باید تصویر صحیح را رنگ می کرد.

۲. آموزش به وسیله اسباب بازی های آموزشی :
مفاهیم پیش از عدد در مدت ۲ ماه و هر هفته دو مفهوم متضاد، در شیفت صبح آموزش داده شد.

۳. پس آزمون: بعد از آموزش هایی که به کودکان در رابطه با مفاهیم ریاضی پیش از عدد، توسط اسباب بازی های آموزشی داده شد، همان آزمون یکبار دیگر تکرار شد و بعنوان پس آزمون مورد استفاده قرار گرفت.

یافته ها و بحث و تفسیر:

سوال ۱) آیا استفاده از اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم اندازه (بزرگ - کوچک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

جدول شماره (۱) مقایسه میانگین نمره مفهوم بزرگ - کوچک، قبل و بعد از استفاده از اسباب بازی های آموزشی

p	df	t	اشتباه معیار	انحراف استاندارد	تعداد	میانگین	مراحل
0.000	۲۹	۵/۴۹۱	0/۱۷	0/۹۶	۳۰	۵/۰۳	مفهوم بزرگ - کوچک (پیش آزمون)
			0/۰۰۰	0/۰۰۰	۳۰	۶	مفهوم بزرگ - کوچک (پس آزمون)

نتایج جدول فوق نشان می دهد که، در پیش آزمون میانگین نمره کودکان در ۶ سوال، برابر با ۵/۰۳ و در پس آزمون ۶ بدست آمده، که محاسبه شده برابر با $t=5/491$ می باشد و چون سطح معناداری $p=0.001$ از ۰.۱٪ کمتر می باشد، با اطمینان ۹۹ درصد نتیجه می گیریم که استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم بزرگ - کوچک تأثیر دارد. به طوری که نتیجه تحقیق با نتایج تحقیقات زیر همخوانی دارد:

- تحقیق آناکیروا و آمیکا گاوا (۲۰۰۲) بر روی گروه پیش دبستان نشان داد که معلم با استفاده از وسایل بازی معمولی می تواند باعث ایجاد تجارت یادگیری در کودکان و در نتیجه موجب هدایت یادگیری ریاضیات در کودکان پیش دبستانی گردد.
- تحقیق متقیان مقدم (۱۳۸۴)، نیز نشان می دهد روش تجربه، مشاهده عینی و بازی جزء بهترین روش ها برای آموزش مفاهیم می باشند.

این نتایج سوال محقق را در رابطه با تأثیر آموزش به وسیله اسباب بازی در یادگیری مفهوم بزرگ- کوچک را تأیید می کند.

سوال (۲) آیا استفاده از اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم طول (دراز- کوتاه) در کودکان پیش از دبستان تاثیر دارد؟

جدول شماره (۲) مقایسه میانگین نمره مفهوم کوتاه - دراز، قبل و بعد از استفاده از اسباب بازی های آموزشی

p	df	t	اشتباه معیار	انحراف استاندارد	تعداد	میانگین	مراحل
0/000	۲۹	۴/۲۶	0/۱۳۲	0/۷۲۳	۳۰	۵/۴	مفهوم کوتاه- دراز (پیش آزمون)
			0/۰۳۳	0/۱۸۲	۳۰	۵/۹	مفهوم کوتاه- دراز(پس آزمون)

نتایج جدول فوق نشان می دهد که، در پیش آزمون میانگین نمره کودکان در ۶ سوال، برابر با $5/4$ و در پس آزمون $5/9$ بدست آمده، که t محاسبه شده برابر با $t = 4/26$ و چون سطح معنا داری $p = 0/001$ و از $.1$ ٪ کمتر می باشد، با اطمینان ۹۹ درصد نتیجه می گیریم که استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم دراز- کوتاه تأثیر دارد. به طوری که نتیجه تحقیق با نتایج تحقیقات زیر همخوانی دارد:

- تحقیق خلیلی مهدیرجی (۱۳۸۴) بر روی گروه پیش دبستان نشان داد، روشهایی که بیشترین مورد استفاده را در آموزش مفاهیم ریاضی در دوره پیش از دبستان داشته اند به ترتیب اولویت عبارتند از روش های تجربه مشاهده عینی، تلفیقی و بازی ها و پرسش و پاسخ.

- تحقیق میدانی پور (۱۳۸۰) نشان می دهد که کمبود وسایل و تجهیزات آموزشی در مراکز پیش از دبستان باعث ضعف در آموزش و یادگیری خواهد شد. این نتایج

سوال محقق را در رابطه با اینکه آیا اسباب بازی ها در آموزش مفهوم ریاضی سبک - سنگین تأثیر دارند را تأیید می کند.

سوال ۳) آیا استفاده از اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم وزن (سبک - سنگین) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

جدول شماره (۳) مقایسه میانگین نمره مفهوم سبک - سنگین، قبل و بعد از استفاده از اسباب بازی های آموزشی

p	df	t	اشتباه معیار	احرف استاندارد	تعداد	میانگین	مراحل
0/000	۲۹	10/033	0/129	0/71	۳۰	۴/۶۶	مفهوم سبک سنگین(پیش آزمون)
			0/0463	0/25	۳۰	۵/۹۳	- مفهوم سبک - سنگین(پس آزمون)

نتایج جدول فوق، نشان می دهد که در پیش آزمون میانگین نمره کودکان در ۶ سوال برابر با ۴/۶۶ و در پس آزمون ۵/۹۳ بدست آمده، که t محاسبه شده برابر با $t=10/033$ می باشد و چون سطح معنا داری $p=0/001$ می باشد و از $0/1$ کمتر می باشد با اطمینان ۹۹ درصد نتیجه می گیریم که استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم سبک - سنگین تأثیردارد. به طوری که نتیجه تحقیق با نتایج تحقیقات زیر همخوانی دارد:

- تحقیق بوسی، لانگ و وید (۲۰۰۰) بر روی دانش آموزان نشان داد که استفاده از اسباب بازی هایی نظیر فنجان های پلاستیکی تو در تو و قطعه های لگو در گسترش مدل های ذهنی مفاهیم ریاضی به دانش آموزان کمک می کند. هر چند اسباب بازیهای به کار برده شده در تحقیق بوسی و همکاران متفاوت از اسباب بازیهای تحقیق حاضر می باشند اما در ماهیت موضوع یعنی تأثیر اسباب بازی، در آموزش مفاهیم ریاضی یکسان است. بنابراین سؤال محقق را تأیید می کند.

- عباسی (۱۳۸۲) در تحقیقی که به نقد و بررسی برنامه های درسی بهینه برای مراکز پیش دبستانی پرداخته، ویژگی های الگوی بهینه را شامل روش های فعال پژوهش، اکتشاف، استفاده از هنر، فعالیت آزاد، بازی و روش پروژه می داند.

سوال (۴) آیا استفاده از اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم ارتفاع (کوتاه - بلند) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

جدول شماره (۴) مقایسه میانگین نمره مفهوم کوتاه - بلند، قبل و بعد از استفاده از اسباب بازی های آموزشی

p	df	t	اشتباه معیار	انحراف استاندارد	تعداد	میانگین	مراحل
۰/۰۰۵	۲۹	۳/۰۱۰	۰/۱۲	۰/۶۶	۳۰	۵/۶۳	مفهوم کوتاه-بلند (پیش آزمون)
			۰/۰۳۳	۰/۱۸	۳۰	۵/۹۶	مفهوم کوتاه-بلند(پس آزمون)

نتایج جدول فوق نشان می دهد که، در پیش آزمون میانگین نمره کودکان در ۶ سوال، برابر با $5/63$ و در پس آزمون $5/96$ بدست آمده، که ت محاسبه شده برابر با $t=3/010$ می باشد و چون سطح معنا داری $p=0/005$ و از $0/1$ کمتر می باشد، با اطمینان ۹۹ درصد نتیجه می گیریم که استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم کوتاه - بلند تأثیر دارد. به طوری که نتیجه تحقیق با نتایج تحقیقات زیر همخوانی دارد:

- تحقیق سلمان (۱۳۷۲) روی گروه پیش دبستانی نشان داد که فعالیت های بدنی و بازی در تحول ذهنی کودکان پیش دبستانی تأثیر دارد، که این تحقیق می تواند یادگیری از طریق بازی در دوره پیش از دبستان را تأیید کند.

– مطالعه طولانی مدت توسط (ولفگان چارلن، استانارد، لورال، جونز اتیل ۲۰۰۱) انجام شد. موضوع مطالعه تأثیر عملکرد مکعب بازی در کودکان سنین چهار سال دوره پیش دبستانی بر پیشرفت تحصیلی ریاضی در دانش آموزان کلاس‌های سوم، پنجم، هفتم و دانش آموزان دبیرستانی بود، آنها در این تحقیق نتیجه گرفتند که همبستگی بین عملکرد مکعب بازی در دوره پیش دبستانی با پیشرفت ریاضی در کلاس‌های بالاتر وجود دارد.

سوال (۵) آیا استفاده از اسباب بازی‌های آموزشی بر یادگیری مفهوم ضخامت (کلفت(چاق)-نازک (لاغر) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

جدول شماره (۵) مقایسه میانگین نمره مفهوم چاق-لاغر، قبل و بعد از استفاده از اسباب بازی‌های آموزشی

p	df	t	اشتباه معیار استاندارد	انحراف استاندارد	تعداد	میانگین	مراحل
۰/۰۰۰	۲۹	۵/۷۵۷	۰/۱۵۷	۰/۸۶	۳۰	۵/۱۳	مفهوم چاق-لاغر(پیش آزمون)
			۰/۰۴۶	۰/۲۵	۳۰	۵/۹۳	مفهوم چاق-لاغر(پس آزمون)

نتایج جدول فوق نشان می‌دهد که، در پیش آزمون میانگین نمره کودکان در ۶ سوال، برابر با $5/13$ و در پس آزمون $5/93$ بدست آمد، که t محاسبه شده برابر با $t = 5/757$ می‌باشد و چون سطح معنا داری $p = 0/001$ و از $1/0.1$ کمتر می‌باشد با اطمینان ۹۹ درصد نتیجه می‌گیریم که استفاده از اسباب بازی‌های آموزشی در یادگیری مفهوم چاق - لاگر تأثیر دارد. به طوری که نتیجه تحقیق با نتایج تحقیقات زیر همخوانی دارد:

– تحقیق آیتی (۱۳۷۵)، نشان می‌دهد، چنانچه معلم از نوارهای ویدئوئی آموزش درس ریاضی (کتاب فیلم) استفاده نماید، موفقیت بیشتری در پیشرفت تحصیلی دانش

آموزان خواهد داشت تا اینکه بخواهد بدون استفاده از وسایل آموزشی تدریس کند، این تحقیق می تواند به طور غیر مستقیم سوال تحقیق را تأیید کند، زیرا نوارهای ویدئوئی به عنوان وسایل کمک آموزشی به شمار می روند.

- کارپنتر، موزرزو رامبرگ (۱۹۸۲) دریافتند که راهبردهای کشف شده توسط کودکان برای حل مسائل جمع و تفریق، غالباً کاراتر و مفهومی تر از مراحل انجام مکانیکی مسائل در بسیاری از برنامه های درسی هستند و این امکان پذیر نیست، مگر با ایجاد زمینه ها و فرصت های مناسب برای فعالیت آزاد و هدایت شده کودکان.
سوال (۶) آیا استفاده از اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفهوم (بیشتر - کمتر)
در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

جدول شماره (۶) مقایسه نمره مفهوم بیشتر - کمتر قبل و بعد از استفاده از اسباب بازی های آموزشی

p	df	t	اشتباه معیار	انحراف استاندارد	تعداد	میانگین	مراحل
0/000	۲۹	۴/۵۳۹	0/۱۳۱	0/۷۱۸	۳۰	۵/۳۶	مفهوم بیشتر - کمتر(پیش آزمون)
			0/۰۳۳	0/۱۸۲	۳۰	۵/۹۶	مفهوم بیشتر - کمتر(پس آزمون)

نتایج جدول فوق نشان می دهد که، در پیش آزمون میانگین نمره کودکان در ۶ سوال، برابر با ۵/۳۶ و در پس آزمون ۵/۹۶ بدست آمده، که t محاسبه شده برابر با $t = 4/539$ می باشد و چون سطح معناداری $p = 0/001$ و از ۰/۱ می باشد، با اطمینان ۹۹ درصد نتیجه می گیریم که استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم بزرگ - کوچک تأثیر دارد. به طوری که نتیجه تحقیق با نتایج تحقیقات زیر همخوانی دارد:

- نتایج تحقیق رحمنی (۱۳۷۸) بیانگر این است که بازی کودکان با اسباب بازی

ها و سرگرمی‌های خلاقانه در بروز و افزایش خلاقیت آنان تأثیر مستقیم و مفیدی دارد و این تحقیق می‌تواند سوال تحقیق را تأیید کند.

- دبیری (۱۳۸۴)، در پژوهشی که تأثیر اسباب بازی‌های آموزشی بر یادگیری برخی از مفاهیم ریاضی برای دانش آموزان دختر عقب مانده ذهنی آموزش پذیر در دوره پیش از دبستان مورد بررسی قرار داد، بر اساس نتایج پژوهش خود چنین بیان کرد: دانش آموزانی که با اسباب بازی، آموزش دیده بودند در نمرات مفاهیم ریاضی، بهتر از آنانی که آموزش ندیده اند عمل می‌کنند.

سوال(۷) آیا استفاده از اسباب بازی‌های آموزشی بر یادگیری مفهوم فاصله (دور - نزدیک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

جدول شماره (۷) مقایسه میانگین نمره مفهوم دور - نزدیک قبل و بعد از استفاده از اسباب بازی‌های آموزشی

p	df	t	اشتباه معیار	انحراف استاندارد	تعداد	میانگین	مراحل
0/000	۲۹	۷/۱۰۷	0/۱۶۷	0/۹۱۵	۳۰	۴/۷	مفهوم دور - نزدیک(پیش آزمون)
			0/۰۵۵	0/۳۰۵	۳۰	۵/۹	مفهوم دور - نزدیک(پس آزمون)

نتایج جدول فوق نشان می‌دهد که، در پیش آزمون میانگین نمره کودکان در ۶ سوال، برابر با ۴/۷ و در پس آزمون ۵/۹ بdst آمده، که t محاسبه شده برابر با $t = 7/107$ می‌باشد و چون سطح معنا داری $p = 0/001$ می‌باشد و از $.1 / .1$ کمتر می‌باشد، با اطمینان ۹۹ درصد نتیجه می‌گیریم که، استفاده از اسباب بازی‌های آموزشی در یادگیری مفهوم دور - نزدیک تأثیر دارد.

سوال(۸) آیا استفاده از اسباب بازی‌های آموزشی بر یادگیری مفهوم قطر (پهن - باریک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

جدول شماره (۸) مقایسه میانگین نمره مفهوم پهن-باریک قبل و بعد از استفاده از اسباب بازی های آموزشی

p	df	t	اشتباه معیار	انحراف استاندارد	تعداد	میانگین	مراحل
.۷	۲۹	.	.۰/۱۶۳	.۰/۸۹۷	۳۰	۴/۴۳	مفهوم پهن و باریک(پیش آزمون)
			.۰/۱۶۳	.۰/۸۹۷	۳۰	۴/۴۳	مفهوم پهن و باریک(پس آزمون)

نتایج جدول فوق، نشان می دهد که در پیش آزمون میانگین نمره کودکان در ۶ سوال، برابر با ۴/۴۳ و در پس آزمون ۴/۴۳ بدست آمد، که t محاسبه شده برابر $= 0$ می باشد و چون سطح معناداری $p = .7$ و از $.1$ بیشتر می باشد، نتیجه می گیریم که استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم پهن-باریک تأثیر ندارد. به طوری که نتیجه تحقیق با نتایج تحقیقات زیر همخوانی دارد:

- پرین گل (۱۹۶۶) از پژوهشی که روی ۱۱۰۰ کودک ۱۱ ساله انجام داد، چنین نتیجه گرفت که کودکانی که در سن ۴ سال و ۶ ماه به کودکستان رفته اند، از کودکانی، که این دوره را در سن ۵ سال و ۶ ماه شروع نموده بودند، در خواندن ریاضیات بهتر بودند و این نشانگر استفاده از روشها و محرک های آموزشی مناسب در این مراکز برای یادگیری کودکان می باشد.

- تحقیق فامیلی (۱۳۶۹) نشان داد که سهیم ساختن دانش آموzan در فعالیت های یادگیری، نه تنها تدریسی برای دانش آموzan لذت بخش است، بلکه به اعتماد و تکیه بر خود می انجامد. نتیجه ای این تحقیق نیز سؤال تحقیق فوق را تأیید می کند چون اسباب بازی های آموزشی نیز کودکان را در فعالیت های یادگیری در گیر می کند.

نتایج پژوهش:

۱- سوال اول تحقیق این بود که: آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی مفهوم اندازه (بزرگ، کوچک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

نتایج نشان داد که میانگین نمره کودکان در پیش آزمون $۵/۰۳$ و در پس آزمون ۶ و $t = ۵/۴۹۱$ می باشد و چون سطح معناداری $p = ۰/۰۱$ و از $۰/۰۱$ کمتر می باشد در نتیجه سوال تحقیق قبول می شود یعنی استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم بزرگ، کوچک تأثیر دارد.

۲- سوال دوم تحقیق این بود که: آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی مفهوم وزن (سبک - سنگین) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

نتایج نشان داد که میانگین نمره ای کودکان در پیش آزمون در ۶ سوال برابر با $۴/۶۶$ و در پس آزمون $۵/۹۳$ و $t = ۱۰/۰۳$ محسوبه شده برابر با $t = ۱۰/۰۱$ و چون سطح معناداری $p = ۰/۰۱$ در نتیجه سوال تحقیق قبول می شود، یعنی استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم سبک - سنگین تأثیر دارد.

۳- سوال سوم تحقیق این بود که: آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی مفهوم ارتفاع (کوتاه- بلند) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

نتایج نشان داد که میانگین نمره ای کودکان در پیش آزمون در ۶ سوال برابر با $۵/۶۳$ و در پس آزمون $۵/۹۶$ و $t = ۳/۰۱$ محسوبه شده برابر با $t = ۰/۰۱$ و از $۰/۰۱$ کمتر می باشد، در نتیجه سوال تحقیق تاییدمی شود، یعنی استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم کوتاه - بلند تأثیر دارد.

۴- سوال چهارم تحقیق این بود که: آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی مفهوم ضخامت (چاق - لاغر) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

نتایج نشان داد که میانگین نمره‌ی کودکان در پیش آزمون در ۶ سؤال برابر با $t = 5/757$ و پس آزمون $t = 5/93$ و محاسبه شده برابر با $t = 5/505$ و چون سطح معناداری $p = 0/001$ کمتر می باشد، در نتیجه سؤال تحقیق قبول می شود، یعنی استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم چاق - لاغر تأثیر دارد.

۵- سوال پنجم تحقیق این بود که: آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی مفهوم فاصله (دور - نزدیک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

نتایج نشان داد که میانگین نمره کودکان در پیش آزمون در ۶ سؤال $4/7$ و در پس آزمون $t = 7/107$ و محاسبه شده برابر با $t = 5/9$ و چون سطح معناداری $p = 0/001$ کمتر می باشد، در نتیجه سؤال تحقیق قبول می شود، یعنی استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم دور - نزدیک تأثیر دارد.

۶- سوال ششم تحقیق این بود که: آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی مفهوم طول (کوتاه - دراز) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

نتایج نشان داد که میانگین نمره کودکان در ۶ سؤال $5/4$ و در پس آزمون $t = 5/9$ و محاسبه شده برابر با $t = 4/26$ و چون سطح معناداری $p = 0/001$ کمتر می باشد در نتیجه سؤال تحقیق قبول می شود، یعنی استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم (کوتاه - دراز) تأثیر دارد.

۷- سوال هفتم تحقیق این بود که: آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی مفهوم قطر (پهن - باریک) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

نتیجه به این صورت بدست آمد که میانگین نمره کودکان در پیش آزمون در ۶ سوال ۴/۴۳ و در پس آزمون ۴/۴۳ و محاسبه شده برابر با $t = 0$ و چون سطح معناداری $p < 0.05$ از ۰.۱ بیشتر می باشد در نتیجه سوال تحقیق رد می شود، یعنی استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم پهن - باریک تأثیر ندارد.

۸- سوال هشتم تحقیق این بود که: آیا اسباب بازی های آموزشی بر یادگیری مفاهیم پیش از عدد ریاضی مفهوم مقدار (بیشتر - کمتر) در کودکان پیش از دبستان تأثیر دارد؟

نتایج نشان داد که میانگین نمره کودکان در پیش آزمون در ۵/۳۶ و در پس آزمون ۵/۹۶ و t محاسبه شده برابر با $t = 4/593$ می باشد و چون سطح معناداری $p < 0.001$ از ۰.۱ کمتر می باشد، در نتیجه سوال تحقیق قبول می شود، یعنی استفاده از اسباب بازی های آموزشی در یادگیری مفهوم (بیشتر - کمتر) تأثیر دارد.



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی

پیشنهادهای پژوهش:

- ۱- پیشنهاد می شود، آموزش مفاهیم ریاضی به تفکیک جنسیت برای دختران و پسران در مقطع پیش از دبستان با استفاده از اسباب بازی های آموزشی انجام گیرد و در نهایت میزان تفاوت در یادگیری دو جنس مورد مقایسه قرار گیرد.
- ۲- براساس نتایج پژوهش با توجه به تأثیر اسباب بازیها در یادگیری مفاهیم ریاضی پیشنهاد می شود، از وسایل آموزشی ساخته شده توسط شرکت سرگرمی های علمی برای آموزش زبان آموزی نیز استفاده شودتا میزان تأثیر اسباب بازی های آموزشی بر روی زبان آموزی نیز مشخص شود.
- ۳- براساس نتایج پژوهش با توجه به نقش اسباب بازیها در یادگیری مفاهیم ریاضی پیشنهاد می شود، از وسایل آموزشی ساخته شده توسط شرکت سرگرمی های علمی برای آموزش کودکان استثنایی نیز استفاده شودتا میزان تأثیر اسباب بازی های آموزشی بر روی سرعت یادگیری این کودکان نیز مشخص شود.
- ۴- بر اساس نتایج پژوهش با توجه به نقش مردمیان در استفاده از وسایل آموزشی پیشنهاد می شود، میزان آشنایی مردمیان مراکز پیش دبستانی از چگونگی کاربرد اسباب بازی های آموزشی و تأثیر آن در آموزش و یادگیری کودکان مورد بررسی قرار گیرد.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی

فهرست منابع:

- آیتی، محسن. (۱۳۷۵). اثر نوارهای ویدئویی آموزش درس ریاضی (کتاب فیلم) در پیشرفت تحصیلی دانش آموزان دوره ابتدایی شهرستان کرمان دانشگاه لامه طباطبایی، به راهنمایی داریوش نوروزی.
- خلیلی مهدیرجی، مریم. (۱۳۸۴). بررسی مفاهیم ریاضی در دوره پیش از دبستان و تعیین شیوه ارائه مناسب آن از دیدگاه مریان مراکز پیش دبستانی مناطق ۱۱، ۷، ۶، ۵ شهر تهران. پایان نامه. دانشگاه علامه طباطبائی به راهنمایی فرخنده مفیدی.
- رحمتی، زهرا. (۱۳۷۸). بررسی کاربرد هنر در سرگرمی های خلاقه کودکان در دوره ای پیش از دبستان. پایان نامه. دانشگاه تربیت مدرس به راهنمایی احمد یاری راد.
- سلمان، زهرا. (۱۳۷۲). بررسی اثر فعالیت های بدنی و بازی در تحول ذهنی کودکان پیش دبستانی. پایان نامه دانشگاه تربیت مدرس به راهنمایی پریرخ دادستان
- عباسی، عبدالله، (۱۳۷۵). آموزش و پرورش پیش از دبستان، مشهد، انتشارات: دنیای پژوهش.
- فامیلی، محمد (۱۳۶۹) نقد و بررسی کتب ریاضی دوره ابتدایی با نحوه ارایه مطلب و سهیم ساختن دانش آموزان در فعالیت های یادگیری. پایان نامه، دانشگاه علامه طباطبایی.
- کول، وینیتا. (۱۳۸۵). برنامه آموزش و پرورش در دوره پیش از دبستان. مترجم: فرخنده مفیدی. تهران. انتشارات سمت.
- متقيان مقدم، کمال. (۱۳۸۵). بررسی روش‌های آموزش مفاهیم در ارتباط با فعالیتها و اهداف هلال احمر از دیدگاه مریان پیش از دبستان مناطق ۱۱ و ۷ و ۶ شهر تهران. پایان نامه. دانشگاه علامه طباطبائی به راهنمایی فرخنده مفیدی.
- مجیب، فرشته. (۱۳۷۹). روانشنا سی بازی. کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان.

- مفیدی، فرخنده. (۱۳۸۴). برنامه آموزش و پرورش پیش از دبستان. انتشارات سمت.
- مقدم، مصطفی (۱۳۸۲). کودک و ریاضیات. چاپ اول. تهران : خدمات آموزش کودکان.
- میر صادقی، زهرا. (۱۳۸۲). تأثیر فعالیت های هنری در پرورش خلاقیت کودکان آمادگی منطقه ۱۰ شهر تهران. پایان نامه. دانشگاه علامه طباطبائی به راهنمایی داریوش نوروزی.

- Ambda, p: sharma, m. (2000). Dyscalculia
[Http://www.Dyscalculia.org/Resuorce.htm](http://www.Dyscalculia.org/Resuorce.htm) 1 – 7 k
- Buccini , p ; long , T ; weide , B ; Holling sworth , J . (1998) . Providing intellectual focus to cs1 /sc2 proceedings of the 29, SIGCSE technical symposium on computer science education, Atlanta Georgia.
- Carpenter and tmoser (1982). Adition and subtractions Acoqnitive perception . Int . carpenter, j, Moser, Andt and Rom bery (eds), the development of addition and subtraction problem – solving skills .
- _ Johns, T . (2005). Investing in preschool . Evidence continiue to indicate the powerfull effects of high quality preschool programs on children later academic success . Journal of leadership .
- _ Kirova, A; Bhargava, A. (2002). learning to Guide preschool children mathematical understanding A teachers professionally growth .
- _ The evalvtion of educational toys effect on learning rate of premathematical number conceptions in preschool children of Tabriz in 85-86.



پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستاد جامع علوم انسانی