



Designing and Validation of Favorable Problem-Based Curriculum Pattern in E-Learning Universities; A Combinational Study

ARTICLE INFO

Article Type

Research Article

Authors

Barghi I.* MSc,
Maleki H.¹ PhD,
Abbaspur A.¹ PhD,
Zareii Zavaraki E.¹ PhD,
Seraji F.² PhD

ABSTRACT

Aims Establishment and development of E-learning requires the use of new technological processes and media along with modern teaching methods. The aim of this study was to design and validate the favorable problem-based curriculum pattern in e-learning universities.

Methods This quantitative exploring combining study was performed among all the 117 faculty members of the educational centers with electronic courses in Tehran. Qualitative method of phenomenology and theoretical analysis were used to design a pattern in order to reach the aimed facts and data. From the population, 8 informationists were selected, using purposive non-probability sampling method, and they underwent a semi-structured interviews. Interview with faculty members was carried out to the point of saturation. For validation of the model, 18 participants were selected, using satisfaction function, and they answered the questionnaire, using Delphi method. Van Maanen phenomenological approach and content analysis were used for qualitative data analysis, and fuzzy factor analysis based on the fuzzy sets theory was used to analyze data of the quantitative part.

Results The number of the elements in the problem-based e-learning curriculum might be classified in 114 sub-categories and 12 categories. Except 4 indices which were detected as having low to moderate importance by experts, other indices were important up to the high and very high level in the desired model of the problem-based curriculum.

Conclusion The desired model for problem-based curriculum for e-learning centers of the state universities in Tehran combines from twelve elements containing goals, environment, tool and infrastructure, instructor, learner, learning methods, area (environment), time, basics, structure, evaluation and strategy.

Keywords Curriculum; Problem-Based; E-learning

*Management & Educational Planning Department, Psychology & Educational Sciences Faculty, Al-lameh Tabatabaei University, Tehran, Iran

¹Management & Educational Planning Department, Psychology & Educational Sciences Faculty, Al-lameh Tabatabaei University, Tehran, Iran

²Management & Educational Planning Department, Psychology & Educational Sciences Faculty, Bu-Ali Sina University, Hamedan, Iran

Correspondence

Address: No. 15, Sedaqat Alley, Iman 12 meter, Azadi Ave., Marand, Iran
Phone: +984912259619
Fax: +984923025252
isabarqi@yahoo.com

CITATION LINKS

- [1] Virtual University. [2] Quality management in course development and delivery at the University of the West Indies distance education centre. [3] Developing an e-learning strategy in higher education. [4] Instruction the electoronic. [5] Engaging the curriculum in higher education. [6] Quality assessment program-University curriculum (curriculum for adult education). [7] Of curricula in higher education in the field of education and strategies for improvement (case study: major in educational management) [8] Pedagogy of the new millennium. [9] Context of education reform. [10] Problem-based learning in the fifth, sixth and seventh grades, assessment of student perception. [11] Does problem-based learning work? A meta-analysis of evaluative research. [12] Problem-based leadership development: developing the cognitive and skill capacities of school leaders. [13] Designe of a virtual university curriculum. [14] A combination of research methods. [15] Designing a problem-based curriculum model for M.A. field of educational management (MAEM) and the feasibility of designed model in Iranian higher education. [16] A problem-based MBA curriculum: The Ohio University experience. [17] History of problem-based learning in medical education. Lessons from problem-based learning. [18] A combination of research methods. [19] Fuzzy Management Science. [20] Application of Van Maanen's phenomenology viewpoint in curriculum development studies.

Article History

Received: July 26, 2013
Accepted: November 9, 2013
ePublished: March 17, 2014

کلیدوازه‌ها: برنامه درسی، مساله‌محور، یادگیری الکترونیکی

تاریخ دریافت: ۱۳۹۲/۰۵/۰۵

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۲/۰۸/۱۹

* نویسنده مسئول: isabarqi@yahoo.com

**طراحی و اعتباریابی الگوی مطلوب برنامه درسی
مساله‌محور در دانشگاه‌های الکترونیکی؛ مطالعه ترکیبی**

عیسی برقی*

گروه مدیریت و برنامه‌ریزی آموزشی، دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی،
دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

حسن ملکی PhD

گروه مدیریت و برنامه‌ریزی آموزشی، دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی،
دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

عباس عباس‌پور PhD

گروه مدیریت و برنامه‌ریزی آموزشی، دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی،
دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

اسمعاعیل زارعی زوارکی PhD

گروه مدیریت و برنامه‌ریزی آموزشی، دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی،
دانشگاه علامه طباطبائی، تهران، ایران

فرهاد سراجی PhD

گروه مدیریت و برنامه‌ریزی آموزشی، دانشکده روان‌شناسی و علوم تربیتی،
دانشگاه بوعالی سینا، همدان، ایران

چکیده

اهداف: ایجاد و توسعه آموزش الکترونیکی مستلزم به کارگیری فرآیندها و رسانه‌های فنی جدید همراه با روش‌های آموزش نوین است. هدف این پژوهش طراحی و اعتبارسنجی الگوی مطلوب برنامه درسی مساله‌محور برای دانشگاه‌های الکترونیکی بود.

روش‌ها: این پژوهش ترکیبی اکتشافی-کمی در میان کلیه ۱۱۷ عضو هیات علمی مراکز آموزشی دارای دوره‌های الکترونیکی شهر تهران انجام شد برای طراحی الگو به منظور دستیابی به واقعیت‌ها و اطلاعات مورد نظر از روش کیفی پدیدارشناسی و تحلیل نظری استفاده شد. از میان جامعه آماری، ۸ اطلاع‌رسان، به روش نمونه‌گیری غیراحتمالی هدفمند انتخاب شدند و مورد مصاحبه نیمه‌ساختارمند قرار گرفتند. مصاحبه با اعضای هیات علمی، تا حد اشباع پیش برده شد. برای اعتباریابی الگو، ۱۸ آزمودنی با استفاده از تابع درجه رضایت انتخاب شدند و به پرسش‌نامه به روش دلفی پاسخ دادند. برای تحلیل داده‌های کیفی از رهیافت پدیدارشناسی و منن و تحلیل محتوى و برای تحلیل داده‌های بخش کمی از تحلیل عاملی فازی براساس نظریه مجموعه‌های فازی اسفاده شد.

یافته‌ها: تعداد عناصر در برنامه درسی الکترونیکی مساله‌محور را می‌توان در ۱۴ زیرمقوله و ۱۲ مقوله محوّری طبقه‌بندی کرد. به غیر از ۴ شاخص که از نظر متخصصان دارای اهمیت متوسط به پایین تشخیص داده شد، بقیه شاخص‌ها به میزان زیاد و خیلی زیاد در الگوی مطلوب برنامه درسی مساله‌محور اهمیت داشتند.

نتیجه‌گیری: الگوی مطلوب برنامه درسی مساله‌محور برای مراکز یادگیری الکترونیکی دانشگاه‌های دولتی شهر تهران از عناصر دوازده‌گانه شامل اهداف، محیط، ابزار و زیرساخت، یاددهنده، یادگیرنده، روش‌های یادگیری، فضا (محیط)، زمان، میانی، ساختار، ارزشیابی و راهبرد تشکیل می‌شود.

مقدمه

تغییر و نوآوری مهم‌ترین ویژگی عصر حاضر است و آموزش عالی باید طلایه‌دار این تغییر و نوآوری در عرصه‌های علمی، تکنولوژی و غیره باشد. فناوری اطلاعات، آموزش عالی را نیز با تغییرات شگرفی رو به رو نموده است؛ به طوری که موسسات آموزش عالی در سراسر جهان برنامه‌های چندرشته‌ای اثربخش و پیچیده‌های را در قالب دانشگاه‌های مجازی، ارایه می‌کنند. دانشگاه‌های مجازی جایگاه مستحکمی در دنیای آموزش یافته‌اند و دانشگاه‌های ایران نباید این تحولات را نادیده بگیرند [۱]. هم‌زمان با جهانی شدن، فشار روزافزونی بر موسسه‌های آموزش عالی در سراسر جهان اعمال شده تا به سمت بهره‌گیری از اطلاعات جدید و تکنولوژی اطلاعات و ارتباطات حرکت کنند و میزان دسترسی به برنامه‌های‌شان را برای مخاطبان وسیع‌تر نمایند [۲]. با وجود آنکه مدیران آموزش عالی در صدد افزایش تعداد دوره‌ها و رشته‌ها هستند، با این حال بودجه دانشگاه‌ها پیوسته کاهش می‌یابد و دوره‌های آموزش از راه دور می‌توانند راه حل مناسبی برای پاسخ‌گویی به نیاز روزافزون مردم در دوران محدودیت بودجه و رکودهای اقتصادی باشند؛ چرا که این نوع آموزش نیاز به کلاس درس نداشته و استاد تمام وقت کمتری را می‌طلبد، هر چند باید توجه داشت که ارایه دروس از طریق اینترنت نیازمند برنامه‌ریزی استراتژیک و فرآیند اجرایی روشی است که بتواند اهداف و رسالت آموزشی را به بهترین نحو برآورده سازد [۳]. در دهه گذشته آموزش الکترونیکی در آموزش عالی ایران، به دلیل چالش‌هایی از قبیل تقاضای روزافزون برای آموزش عالی و عدم کفايت بودجه، کمبود هیات علمی تمام وقت و نیاز به حذف محدودیت‌های جغرافیایی، مورد توجه جدی قرار گرفته است.

در این میان اساسی‌ترین مخاطره در امر یادگیری الکترونیکی تولید و مدیریت محتوای آموزشی مناسب با درنظرگرفتن خصوصیات اجتماعی، روان‌شناسی و تربیتی فرآینران و متناسب با عالیق، شیوه درس‌خواندن و سطح داشن آنها است [۴]. بنابراین توجه به برنامه‌های درسی در نظام آموزش الکترونیکی اولویت ویژه‌ای دارد. برنامه‌های درسی به عنوان مهم‌ترین درون‌داد و قلب تپنده آموزش عالی، یکی از مهم‌ترین عناصر و عوامل تأثیرگذار در تعیین میزان موقوفیت و شکست نظامهای آموزش عالی محسوب می‌شوند [۵]. از موضوعات مهم در برنامه‌ریزی درسی اهمیت‌دادن به نوسازی و تجدید نظر در برنامه‌های درسی و هماهنگ‌ساختن محتوى و روش‌های تدریس با شرایط در حال تغییر است. با اینحال بر اساس

حوادث می‌دهند، دارد. در روش کیفی نوعی نگاه درونی و پدیدارنگرانه به پدیده‌ها وجود دارد. در این حالت مقولات فکری گروه مورد تحقیق برای توصیف نگرش و رفتارهایشان مورد تایید قرار می‌گیرد [۱۶]. همچنین روش‌های پژوهش ترکیبی یک طرح پژوهشی، با مفروضات فلسفی و نیز روش‌های کاوشگری است که استفاده از این روش‌کرد به درک بهتری از مسائل منجر می‌شود و پژوهشگران را قادر می‌سازد تا توانایی‌هایی را ایجاد می‌کنند که نقاط ضعف روش پژوهش کمی و کیفی را می‌پوشاند و در مقایسه با آن دو روش، شواهد جامع‌تری برای بررسی یک مساله پژوهشی فراهم می‌کند [۱۷].

این پژوهش در دو بخش طراحی الگوی مطلوب با استفاده از روش‌های پژوهش کیفی و کمی در برنامه درسی مساله محور برای مراکز یادگیری الکترونیکی و اعتبارسنجی این الگو انجام شد. هدف این پژوهش طراحی و اعتبارسنجی الگوی مطلوب برنامه درسی مساله محور برای دانشگاه‌های الکترونیکی بود.

روش‌ها

این پژوهش ترکیبی اکتشافی-کمی در میان کلیه ۱۱۷ عضو هیأت علمی مراکز آموزشی دارای دوره‌های الکترونیکی شهر تهران در سال ۱۳۹۱-۹۲ انجام شد. برای طراحی الگو بهمنظور دستیابی به واقعیت‌ها و اطلاعات مورد نظر از روش کیفی پدیدارشناسی و تحلیل نظری استفاده شد.

بخش اول (طراحی الگو)

از این میان، ۱۸ اطلاع‌رسان (آگاهان خبره)، به روش نمونه‌گیری غیراحتمالی هدفمند، از نوع گلوله برفی یا زنجیره‌ای انتخاب و مورد مصاحبه قرار گرفتند. مصاحبه با اعضای هیأت علمی، تا حد اشاع تحقیق پیش برده شد. مسایل اخلاقی و کسب رضایت آگاهانه از شرکت‌کنندگان مورد توجه قرار گرفت.

به منظور ساخت الگو ابتدا از مصاحبه نیمه‌ساختاریافته، و اسناد و منابع موجود در داخل و خارج از ایران، استفاده شد. در بررسی نتایج مصاحبه‌های نیمه‌ساختار یافت و تحلیل محتوی بهمنظور بی‌پردن به معانی و مضامین نهفته در بخش متون کتابخانه‌ای از رهیافت پدیدارشناسی ون‌منن [۱۸]، بهره گرفته شد و داده‌های حاصل از مصاحبه با تحلیل محتوی بهصورت کدگذاری باز و کدگذاری محوری طبقه‌بندی شدند. سپس از پرسش‌نامه محقق‌ساخته به روش دلفی استفاده شد. روایی محتوایی پرسش‌نامه توسط ۳ متخصص در این حوزه مورد تایید قرار گرفت و پایایی آن نیز به روش آفای کرونباخ برای عناصر برنامه درسی هدف (۰/۷۳)، محتوی (۰/۸۶)، ابزار و زیرساخت (۰/۸۶)، یادگیرنده (۰/۹۶)، یادگیرنده (۰/۹۵)، روش‌های یادگیری (۰/۹۱)، فضا (۰/۹۵)، زمان (۰/۷۶)، ساختار و ارزشیابی (۰/۹۱)، فضا (۰/۸۰)، مبانی (۰/۹۳) و راهبرد (۰/۹۵) تایید شد.

مطالعات، تغییرات اساسی در برنامه‌های درسی دانشگاهی از ابتدای تدوین آنها صورت نگرفته است [۶، ۷]. ایجاد و توسعه آموزش الکترونیکی مستلزم به کارگیری فرآیندها و رسانه‌های فنی جدید همراه با روش‌های آموزش نوین است. در این نوع آموزش دانشجو که مستنولیت یادگیری را به عهده دارد یا مصرف کننده خدمات است، جایگاه محوری دارد [۸]. در برنامه درسی سنتی برای دهه‌های متمادی، بسیاری از شیوه‌های آموزشی بر پایه مفاهیم رفتارگرایی بنا شده بودند [۹]. ولی امروزه دیدگاه‌های شناختی و سازه‌نگر مورد توجه قرار گرفته‌اند. در این رویکردها به یادگیری، به عنوان فرآیندی می‌نگرند که افراد به وسیله آن، هدف خود را از خلال تجربه‌های خود می‌سازند. یادگیری مساله محور یک رویکرد نوین آموزشی و نشات گرفته از دیدگاه‌های شناختی است که بر تکری سطح بالا تأکید می‌کند و مهارت‌های اجتماعی دانشجویان را ارتقا می‌دهد. ضمن آنکه اجازه می‌دهد آنها به عنوان عضوی از تیم عمل کنند و به صورت مشارکتی یاد بگیرند. در یادگیری مساله محور، اولین مرحله تعیین نیازهای یادگیری و انتخاب هدف‌های یادگیری است [۱۰]. ورنون و بلاک، در یک فراتحلیل از ۱۹۷۰ تا ۱۹۹۲ گزارش دادند که یادگیری مبتنی بر مساله نسبت به رویکرد سخنرانی سنتی برتری دارد و دانشجویان نگرش مثبت‌تری نسبت به یادگیری مبتنی بر مساله دارند ضمن آنکه دانشجویان در خلال این روش درک و فهم عمیقی نسبت به موضوعات می‌یابند و در یادگیری خود مستقل‌تر هستند [۱۱]. کاپلن، نشان می‌دهد که در برنامه‌درسی مبتنی بر مساله توانایی صورت‌بندی مساله دانشجویان افزایش می‌یابد. ضمن آنکه میزان پایداری و عدم فراموشی آموخته‌ها در برنامه مساله محور نسبت به برنامه‌های درسی سنتی بالاتر است [۱۲]. اخیراً محققان از این رویکرد نه فقط به عنوان یک رویکرد تدریس، بلکه به عنوان یک فلسفه تربیتی بحث می‌کنند که نظام‌های آموزشی جهان را تحت تاثیر قرار داده است [۱۳].

قابلیت‌های فناوری اطلاعات و ارتباطات (فاؤ) و نظریه‌های یادگیرنده مساله محور ۲ عامل اثرگذار بر طرح برنامه درسی دانشگاه مجازی هستند [۱۴]. بنابراین برای طراحی برنامه درسی، ابتدا باید عوامل اثرگذار بر برنامه درسی شناسایی شود و سپس نحوه اثرگذاری این عوامل بر عناصر برنامه درسی مورد بررسی قرار گیرند.

در چنین مواردی که اندازه‌گیری‌ها یا ابزار در دسترس نیستند، متغیرها ناشناخته هستند یا چارچوب نظری یا هدایت‌کننده وجود ندارد؛ طرح اکتشافی که نوعی پژوهش کیفی است مفید واقع می‌شود، زیرا هدف پژوهشگر شناسایی عمیق یک پدیده و اندازه‌گیری حضور آن است [۱۵]. رویکرد کیفی تلاشی است برای توصیف غیرکمی از موقعیت‌ها که سعی در ارایه تعبیر و تفسیر معانی که انسان‌ها در موقعیت‌های طبیعی و عادی به زندگی خود و

بخش دوم (تعیین اعتبار الگو)

روش جمع آوری داده‌ها مطالعات میدانی (زمینه‌ای - پیمایشی) بود در تکمیل مبانی نظری از مطالعه کتابخانه‌ای و جستجوی اینترنتی شامل کتب، مقالات و مطالعات موردی فارسی و لاتین و در قسمت پیمایشی از نظرهای خبرگان برای آزمون و اصلاح مدل و تعیین وزن هر شاخص استفاده شد. برای کسب اطمینان از اعتبار کدگذاری‌ها، مقولات تشکیل شده و نامگذاری شده توسعه پژوهشگر، با نرمافزار MAXqda توسط آماره آزمون T فازی مورد بازبینی قرار گرفت (تایید پایایی داده‌ها). و برای تعیین روایی یافته‌ها از روایی بازسازی واقعیت استفاده شد و از نظر صحت و کامل بودن مورد تایید قرار گرفت.

برای تحلیل داده‌های بخش کمی از تحلیل عاملی فازی بر اساس نظریه مجموعه‌های فازی بهره گرفته می‌شود. در نرمافزار Matlab با بهره‌گیری از سیستم استنتاج فازی و روش استلزم ممданی و با توابع عضویت مثلثی، مدلی دو مرحله‌ای برای تحلیل عناصر و شاخص‌های برنامه درسی مساله‌محور در مراکز یادگیری الکترونیکی طراحی شد. در مرحله اول هر یک از عناصر دوازده‌گانه بر اساس شاخص‌های اولیه، سنجیده شد. برای هر کدام از عناصر دوازده‌گانه برنامه درسی یک زیرسیستم برابر با قاعده^k (k) تعداد شاخص‌ها برای سنجش هر یک از مولفه‌های عناصر دوازده‌گانه به کار رفت. برون‌دادهای این مرحله برای مرحله دوم به عنوان درون داد تلقی شد. در مرحله دوم برنامه درسی مساله‌محور حاصل از عناصر دوازده‌گانه و برابر با قاعده^{۱۳} به عنوان شاخص نهایی استنتاج شد. این اطلاعات در محیط نرم‌افزاری SPSS maple و MAXqda با آماره T فازی برای تایید پایایی داده‌ها، تجزیه و تحلیل شد.

نتایج

بخش اول (طراحی الگو)

در کدگذاری باز، تعداد عناصر در برنامه درسی الکترونیکی مساله‌محور را می‌توان در ۱۱۴ زیرمقوله و ۱۲ مقوله محری اهداف، محیط، ابزار و زیرساخت، یاددهنده، یادگیرنده، روش‌های یادگیری، فضا (محیط)، زمان، مبانی، ساختار، ارزشیابی و راهبرد طبقه‌بندی کرد (جدول ۱).

بخش دوم (تعیین اعتبار الگو)

کلیه شاخص‌های تهیه شده، به غیر از مولفه "به محتوى باید به صورت نظامی مبتنی بر کشف، منظم‌نمودن و ترکیب اطلاعات توجه شود" از مولفه‌های عنصر محتوى و مولفه "تعامل و همکاری دانشجویان در بستر اجتماعی و فرهنگی در محیط یادگیری" از مولفه‌های عنصر یادگیرنده و مولفه "محیط مبتنی بر مسایل و موضوعات پیچیده" از مولفه‌های عنصر فضا (محیط) و مولفه "استفاده از نوشته‌های تغییب‌کننده در یادگیری" از مولفه‌های عنصر

راهبرد، از نظر متخصصان از اهمیت متوسط به پایین تشخیص داده شد و بقیه شاخص‌های مورد نظر به میزان زیاد و خیلی زیاد بیانگر عناصر مربوط بودند. قسمت کمی تحقیق نتایج بخش کیفی پژوهش را تایید نمود (جدول ۱).

بحث

هدف این پژوهش طراحی و اعتباریخشی الگوی مطلوب برنامه درسی مساله‌محور برای مراکز یادگیری الکترونیکی دانشگاه‌های دولتی شهر تهران بود. نتایج به دست آمده از کدگذاری باز و کدگذاری محوری، تحلیل کیفی با رهیافت پدیدارشناسی و تحلیل محتوى متون نشان می‌دهد که الگوی مطلوب برنامه درسی مساله‌محور در مراکز یادگیری الکترونیکی از ۱۲ عنصر اهداف، محیط، ابزار و زیرساخت، یاددهنده، یادگیرنده، روش‌های یادگیری، فضا (محیط)، زمان، مبانی، ساختار، ارزشیابی و راهبرد تشکیل شده‌بود. البته این ابعاد چنان با هم مرتبط هستند که شاید تفکیک آنها چنان صحیح نباشد.

در این راستا جانسون [۱۹] برنامه درسی را شامل یک عنصر (نتایج یادگیری)، تایلر [۱۹] ۴ عنصر (اهداف، تجارب یادگیری، سازماندهی تجارب یادگیری و ارزشیابی)، تابا [۲۰] ۷ عنصر (نیازمنجی، تعیین اهداف، انتخاب محتوى، سازماندهی محتوى، انتخاب تجارب یادگیری، سازماندهی سازماندهی تجارب یادگیری و ارزشیابی)، موریس و همکاران [۱۹]، ۹ عنصر (نیازمنجی و تحلیل غایت‌ها، تحلیل موقعیت یادگیری و یادگیرنده، تحلیل تکلیف، تعیین اهداف رفتاری، سازماندهی و توالی، تعیین راهبردهای آموزشی، طراحی و تولید پیام آموزشی، تولید مواد آموزشی و تعیین شیوه‌های ارزشیابی) و کلاین [۱۸] ۹ عنصر (هدف‌ها، انتخاب و سازماندهی محتوى، انتخاب و سازماندهی تجارب یادگیری، مواد و منابع یادگیری، گروه‌بندی یادگیرنده‌گان، انتخاب روش‌های تدریس، زمان، فضا و شیوه‌های ارزشیابی) در نظر گرفته‌اند.

بخش بعدی تحقیق با روش تحلیل عاملی فازی مرتبه دوم به بررسی اعتبار الگوی طراحی شده پرداخت. نتایج نشان داد که کلیه عناصر برنامه درسی مبتنی بر مساله‌محوری در حد زیاد و خیلی زیاد در برنامه درسی مساله‌محور الکترونیکی لازم و ضروری هستند. در نتیجه قسمت کمی تحقیق نتایج بخش کیفی پژوهش را به میزان زیاد و خیلی زیاد تایید می‌نمایند.

برنامه‌ریزان آموزشی و درسی در صورت به کارگیری این رویکرد، امکان تکرر و تأمل و خودآرایی را در یادگیرنده فراهم و شایستگی‌های لازم برای تصمیم‌گیری در دانشجویان را بهبود می‌بخشند زیرا که شناخت تجارب زیسته دانشجویان نفوذ و تاثیر برنامه درسی را بیشتر می‌کند.

جدول (۱) مفاهیم اولیه، مقوله‌ها و زیرمقوله‌های مستخرج از داده‌های کیفی مطالعه بر اساس کدگذاری باز و محوری

مقوله‌ها	زیرمقوله‌ها
هدف (به میزان ۰/۰۲ زیاد و ۰/۹۸ خیلی زیاد)	تأثیر منبع و فلسفه تربیتی بر اهداف آموزشی، مساله محوری یکی از اهداف فرآیندی، توجه به هدف‌های شناختی، مهارتی و نگرشی، شناخت عمیق و پیشبرد مفهوم، قابل اجرا بودن اهداف عینی و ذهنی، اهداف مبتنی بر نیازها و علایق و تفاوت‌های فردی، مشارکت و همکاری در اهداف آموزشی، اهداف یادگیری مبتنی بر موقعیت‌های عینی، عملی و واقعی، اهداف یادگیری مبتنی بر سطوح یادگیری، سطوح عالی تفکر و حل مساله، حل مساله به عنوان یکی از اهداف فرآیندی، انعطاف‌پذیری اهداف و خلاقیت، تقاضای جامعه اطلاعاتی
محتوی (به میزان ۰/۰۴ زیاد و ۰/۹۶ خیلی زیاد)	محتوای درس به صورت چندگانه و متنوع، همبستگی مفاهیم، تعامل تجارت قبلی و جدید، عقاید فردی، نیازها، علایق، سطح شناختی، استفاده از مثال و تمرین، محتوای مناسب با ورودی‌ها، سطح دشواری محتوی متناسب با سطح شناختی، تناسب بین محتوای دروس با دنیا واقعی، فرصت مناسب
ابزار و زیرساخت (به میزان ۰/۱۵ زیاد و ۰/۸۵ خیلی زیاد)	تعامل همزمان و غیرهمزمان، استفاده از فیلم صوتی و تصاویر، چندرهسانه‌ای‌ها، ابزارهای الکترونیک، فناوری اطلاعات، فناوری‌ها قابلیت هر زمانی و مکانی، فناوری‌ها امکان ارتباط، کارکنان فنی و با صلاحیت، رسانه‌های ارتباطی، قابلیت‌های کاربردی
یاددهنده (به میزان ۰/۶۸ زیاد و ۰/۳۲ خیلی زیاد)	نقش تسهیل‌گری، توجه به استعدادهای متفاوت، توانایی و مهارت‌های عالی تفکر، محیط مجازی فعالانه، تعامل دانشجویان، تعامل و همکاری خودکنترلی و آزادی عمل، ایجاد خلاقیت در شیوه‌های جدید آموزشی، پروژه محوری، انعطاف‌پذیری، تعامل با یادگیرندگان، توانایی برقراری ارتباط مستمر
یادگیرنده (به میزان ۰/۳۷ زیاد و ۰/۶۲ خیلی زیاد)	آزادی عمل یادگیرندگان، کنترل فرآیند یادگیری، کسب مهارت‌های عالی تفکر، محیط مجازی فعالانه، تجربه دانشجویان، تعامل و همکاری دانشجویان، خودانگیخته و خودراهبر بوده
روش‌های یادگیری (به میزان ۰/۴۲ زیاد و ۰/۵۸ خیلی زیاد)	استفاده از روش‌های یادگیری شناختی و مشارکتی، توجه یادگیری شناختی و مشارکتی، توجه یادگیرندهان، توجه به جای تولید مجدد دانش به فرآیند تولید دانش، توجه پردازش اطلاعات، توجه نیازهای یادگیرندگان، تعامل بین یادگیرندگان و استادیه، توجه به علایق یادگیرندگان، توجه به یادگیری معنی دار
فضا (به میزان ۰/۶۴ زیاد و ۰/۳۶ خیلی زیاد)	محیط مبتنی بر مسائل و موضوعات پیچیده، محیط مبتنی بر جو پرسشگری، محیط مساله محور، به تعییر و تفسیر چندگانه، تاثیر محیط یادگیری بر نحوه تعیین و شیوه ارایه محتوی، تاثیر محیط یادگیری بر مساله محوری، تناسب محتوی با علایق، تجارت قبلی و شرکت فعالانه، ساخت دانش جدید، پشتیبانی شناختی و عملکردی، امکانات ارتباطی همزمان و غیرهمزمان، مشارکت و همکاری، بهبود یادگیری، انگیزش و مشارکت در یادگیری
زمان (به میزان ۰/۰۸ زیاد و ۰/۱۴ خیلی زیاد)	موازی با کسب و کار، بازخورد سریع، برنامه‌ریزی و زمان‌بندی، زمان و فرصت کافی برای تفکر و اندیشه
مبانی (به میزان ۰/۰۶ زیاد و ۰/۹۴ خیلی زیاد)	حملات توسعه تئوری قوی، توجه به طبیعت یادگیری یادگیرندگان، توجه به ماهیت تغییرپذیری انسان، توجه به یادگیری مساله محور و تفکر سطح بالا، توجه به ارزش‌ها و نسبی بودن آنها، جهانی شدن و تنوع فرهنگی و دینی، توجه به انفجار اطلاعات و یادگیری ماده‌العمر، توجه به مبانی روان‌شناسی، توجه به تحولات اقتصادی در جامعه، توجه به ماهیت ساخت دانش، توجه به گونگنگی برخورده توجه به نظریه‌های یادگیری از جمله نظریه ساختن‌گرایی
ساخтар (به میزان ۰/۳۳ زیاد و ۰/۶۷ خیلی زیاد)	توجه به نیازهای محلی و بومی، توجه به قوانین و مقررات موجود، توجه به شیوه‌های مدیریت و بروکاری حاکم بر جامعه، شناسایی مسائل عمده سیاسی و دولتی، تفاوت‌های فرهنگی، زبانی و ملی، توجه به اعتبار برنامه درسی الکترونیکی، توزیع و بازاریابی، مسائل مالی و حمایت سازمان‌ها دولتی و غیردولتی
ارزشیابی (به میزان ۰/۱۶ زیاد و ۰/۸۴ خیلی زیاد)	توجه به ارزشیابی بیرونی و درونی، فرآیند مساله محوری در ارزشیابی، مشارکت در ارزشیابی، استفاده از موقعیت‌های حل مساله، ابزارها و روش‌های ارزشیابی متنوع، ارزشیابی از فرآیند یادگیری، توجه به ارزشیابی‌های تشخیصی، تکوینی و پایانی، توجه به ارزشیابی به میزان مشارکت، خودآزمایی
راهبرد (به میزان ۰/۰۵ زیاد و ۰/۴۴ خیلی زیاد)	تشویق فرآگیران، استفاده از نوشه‌های ترغیب‌کننده، توجه به در طراحی، تمرکز بر اطلاعات مهم یادگیری، تمرکز بر ارتباط بین مطالب درسی با دنیا واقعی، تمرین، کنترل و نظارت، توجه به موقعیت جاری فرآگیر و نیازمندی‌های او، تمرکز در یادگیری مفاهیم به رضایت و اعتماد، فرآیند یادگیری معنی دار

نتیجه‌گیری

الگوی مطلوب برنامه درسی مساله محور برای مراکز یادگیری الکترونیکی دانشگاه‌های دولتی شهر تهران از عناصر دوازده‌گانه شامل اهداف، محیط، ابزار و زیرساخت، یاددهنده، یادگیرنده، روش‌های یادگیری، فضا (محیط)، مبانی، ساختار، ارزشیابی و راهبرد تشکیل می‌شود. تمام عناصر دوازده‌گانه در برنامه درسی مبتنی بر مساله محوری در حد زیاد و خیلی زیاد در آموzesن الکترونیکی لازم و ضروری هستند.

تشکر و قدردانی: از کلیه استادی و مدیران مراکز یادگیری الکترونیکی که اینجانب را در انجام این تحقیق یاری فرمودند تشکر و قدردانی می‌شود.

تاییدیه اخلاقی: در حین مصاحبه‌هایی که با اعضای هیات علمی تا حد اشباع صورت می‌پذیرفت، مسائل اخلاقی و کسب رضایت اگاهانه از شرکت‌کنندگان نیز مورد توجه قرار گرفت.

تعارض منافع: موردی توسط نویسندها عنوان نشده است.

منابع مالی: این مقاله برگرفته از رساله دکتری است.

منابع

- 10- Azer SA. Problem-based learning in the fifth, sixth and seventh grades, assessment of student perception. *Teaching Teach Educ.* 2009;25(8):1033-42.
- 11- Vernon DT, Blake RL. Does problem-based learning work? A meta-analysis of evaluative research. *Acad Med.* 1993;68(7):550-63.
- 12- Copland MA. Problem-based leadership development: developing the cognitive and skill capacities of school leaders. In: Hallinger P, editor. *Reshaping the landscape of school leadership development: A global perspective.* London: Taylor and Francis; 2005.
- 13- Serajy F, Attaran M, Naderi E, Ali Asgari M. Design of a virtual university curriculum. *J Curriculum Stud.* 2007;5(issue):first page-final page.
- 14- Creswell J, Clark C. A combination of research methods. *Khamosh Sarai JAR.* (Translator). Tehran: Hooman; 2010.
- 15- Jonson A, Mattheos N Svingby G, Attstrom R. *Dynamic Assessment & the Interactive Examination.* *Educ Technol Soc.* 2007;10(4):17-27.
- 16- Carvalho GF, Kirch DP. A problem-based MBA curriculum: The Ohio University experience. *Mid-Am J Bus.* 1986;11(2):9-18.
- 17- Hillen H, Scherbier A, Wijnen W. History of problem-based learning in medical education. Lessons from problem-based learning. Oxford: Oxford University Press; 2010.
- 18- Creswell J, Clearwater C. A combination of research methods. *Family Name? Name?* (Translator). Tehran: Publication?; 2011.
- 19- Azar A, Faraji H. *Fuzzy Management Science.* Tehran: Mehraban Nashr; 2007.
- 20- Barghi I. Application of Van Maanen's phenomenology viewpoint in curriculum development studies. *Instruct Strateg Q.* 2010;4:137-41.

پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی
پرستال جامع علوم انسانی