



سی ۳۳ و سه سال طراحی مداوم

خانه فولادی

هنگامی که مجسمه ساز آمریکایی ریچارد سرا (Richard Serra)، در حال خلق آثار هنری نمادین فولادی خود بود که حدود ۴۰ دهه به طول انجامید و در نقاط کلیدی دو طرف آتلانتیک نصب شد، هنرمند همکار و همشهری او، رابرت برونو (Robert Bruno)، تقریباً همان زمان ۳۳-۳۴ سال پیش تاکنون- را صرف ساختن کاخ فولادی جوشکاری شده ۹۰۰۰۰ تنی خود نزدیک لوپوک (Lubbock) در تگزاس (Texas Panhandle) بود.

می‌زد که حدود ۳۰ ماه طراحی و ساخت مجسمه قابل سکونت شن بطول انجامد و او همسرش در آن ساکن شوند. اکنون چنانچه بخت با آنها یار باشد تا پایان امسال به آنجا نقل مکان خواهد کرد!

ایده اصلی خانه فولادی برونو که در طول دهه های متمادی طراحی و اصلاح شده، از یکی از مجسمه های نیم متری خودش گرفته شده و این زمانی اتفاق افتاد که او در زیر آن قرار گرفته بود و فکر کرد که زندگی کردن درون چنین مکانی باید لذت بخش باشد. البته طرح های اولیه او هیچ وقت از نظر اندازه به اندازه بنای فعلی نبودند. او مساحت خانه را حدود ۸۶۰ مترمربع تخمین می‌زند.

برونو هنرمند، مجسمه ساز و استاد سابق معماری دانشگاه Texas Tech، حدود ۶۰ درصد فضاهای داخلی که شامل ۳ طبقه می‌باشد و تقریباً کل پوشش خارجی را از جنس فولاد عرضه می‌کند. تقریباً تمام قسمت ها را خود او در محل و به کمک ابزار هایی چون پیچ و مهره، گیره، مشعل جوشکاری و فرقه کابلی قبل از نصب برش می‌داد و جوش می‌کرد. همچنین او در این تجربه تهای غول آسا دست به ساخت ابزارهایی متناسب با نیاز خودش برای ساخت زد از جمله جرثقیل هیدرولیکی که قابل کنترل از راه دور بود.

خانه از یک ورق دولایه فولادی ۳/۵ سانتیمتری با یک لایه عایق مابین آنها ساخته شده است. برونو اظهار می‌کند که هیچ تظاهر و یا نیزه‌گی در کار نیست. چیزی نیست که بر روی سازه داخل آویخته شده باشد. خانه فولادی با ظاهر خشن آن به نظر می‌رسد که هم آینده گر است و هم به شدت ریشه در گذشته

سرمایه گذاری سرسام آور وی در زمان طولانی (برونو زمانی که پروژه را شروع کرد ۲۹ سال داشت و اکنون در آستانه ۶۳ سالگی است) به منظور ثبت رکورد آهسته ترین سازنده نبوده است. این موضوع همچنین به دلیل این نبوده که وی با وجود کمک های گاه گاه پیشنهادی دولت، دوستی، بیشتر حجم کار را به تنها یعنی انجام داد. دلیل بیش از حد طولانی شدن کار ساخت ساده است: دقیقاً همان طور که تصور می‌کرد هم‌زمان با اجراء، طرح هم کامل می‌شود. برونو توضیح می‌دهد: "صحبت از ۳ ماه طراحی و ۳۳ سال ساخت نیست، بلکه در اینجا ما ۳۳ سال پروسه طراحی داریم." او هیچ عجله ای برای اتمام افانتگاه متمایز خود ندارد و در نتیجه واضح است که او از هر لحظه کارش با عشق لذت می‌برد، بیشتر از اینکه حس آسودگی اتمام کارش را تجربه کند.

به نظر می‌رسد که خانه فولادی به صورت مغلق بین زمین و آسمان و مسلط بر دریاچه قرار گرفته و در حال جمع کردن نیرو برای رفتن به سمت سیله ای است که از آن آمده و هر لحظه انتظار می‌رود که از دماغه سنگی کنده شده و اوج بگیرد. این بنا هم حالت بیگانه ای دارد و هم متعلق به بستر آن، یعنی رانسون کانیون (Ransom Canyon) به نظر می‌رسد. در سال ۱۹۷۴ میلادی، برونو تصویر دقیق و روشنی از شکل نهایی خانه نداشت و حدس

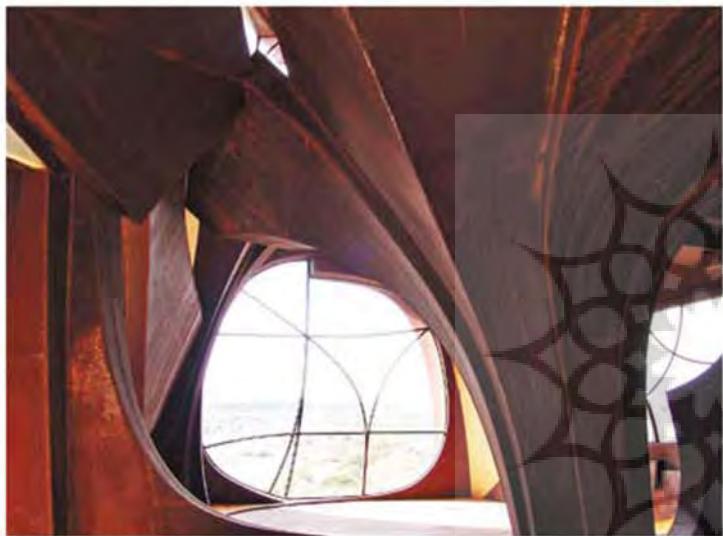


مهسا طبیعی فر

کارشناس ارشدمهاری منظر

خانه فولادی باداشتن
چهره ارگانیک حیرت
آور، قوس‌های فولادی
و سیع داخلی و با
نمای خارجی آن که
به صورت پنینه زنگار
گرفته در آمده و در
کنار خالق آن چهره
سالخورده‌ای پیدا
کرده، تقریباً آمده
بهره برداری است.





دارد. آنهایی که حس زیبایی شناسی بالای برونو رانمی پذیرند و به زندگی در محیط های متعارف خو گرفته اند، سازگار شدن با چنین طرح غیر معمول و جسورانه ای را دشوار می یابند ولی برونو به استقبال زندگی در چنین مکانی می رود.

برونو توضیح می دهد: "من هیچ وقت به دنبال تقلید از یک حمامت هزار تو نبودهام. این پیچیدگی از نظم بالاتری برخوردار است. فرم آن به آن زندگی می بخشند. بسیاری از ساختمان های مدرنیستی انسان را به قیمت خلق فضا نابود می کند ولی این بناء عکس آن عمل می کند. کمی شبیه به زندگی کردن در بین فضاهای طبیعی مابین ریشه های هوایی یک درخت عظیم الجثه banyan، اتفاق ها هر یک به دیگری راه دارند و تراسهای عمودی به پله ها منتهی می شوند و سازه آن گویی از زمین جوانه زده است."



خانه فولادی با داشتن چهره ارگانیک حیرت آور، قوس های فولادی وسیع داخلی و بانمای خارجی آن که به صورت پتینه زنگار گرفته درآمده و در کنار خالق آن چهره سالخوردۀ ای پیدا کرده، تقریباً آماده بهره برداری است. رایرت برونو می گوید: "این بنا حس چیزی زنده و از بین رفتگی را دارد که از جمله مواردی است که من از آن بسیار لذت می برم." به نظر می رسد که تلاش سال های عمر او نه در یک راه که به روشهای متعدد در حال متولد شدن است.