

داستان کوتاه و داستان بلند را می‌توان با توجه به این دو نکته معرفی کرد: نکته اول این است که در داستان کوتاه از طریق مکالمه بین شخصیت‌ها می‌توان اتفاقاتی را در مدت زمان کوتاهی تر از داستان بلند در یک ساعت یا دو ساعت معرفی کرد. نکته دوم این است که در داستان کوتاه اتفاقاتی را می‌توان در یک ساعت یا دو ساعت معرفی کرد و در داستان بلند اتفاقاتی را می‌توان در چند ساعت معرفی کرد. این دو نکته می‌توانند مبنای این دو دسته از داستان‌ها را تعریف کنند.

داستان کوتاه - داستان بلند - رُمان

ا.ل. اسمیت*

ترجمه سعید الیاسی بروجنی

چکیده

در حوزه ادبیات داستانی، دو نوع (ژانر) داستان کوتاه و رُمان جایگاه ویژه‌ای دارند. به تعبیر دیگر، داستان کوتاه و رُمان بیش از دیگر فرم‌های ادبی شناخته شده و مورد توجه طیف‌گسترده‌ای از مخاطبان قرار گرفته‌اند. اما همواره داستان‌هایی نوشته شده‌اند که در حوزه تعاریف و معیارهای متعارف دو ژانر اشاره شده در بالا قرار نمی‌گیرند. مقاله حاضر، این معیارها را از نو تعریف می‌کند و تفاوت‌های میان داستان‌های مکتوب را - به غیر از تفاوت در کوتاه و بلندبودن آنها - تحلیل می‌کند.

* A. L. Smith, "A Note on the Novel", *Literary Studies*, ed. A. L. Smith, Hollywood, 1983, pp.

بررسی داستان کوتاه، مقدمه بسیار خوبی برای آشنایی با رُمان است. اگرچه داستان کوتاه و رُمان، گونه‌های مختلف یک قصه منتشر هستند، با وجود این، تشابه این دو از تفاوت‌شان بیشتر است. هر دو بیان تجربه‌های تخیلی و ذهنی به نگارش درآمده‌اند و هر دو در ارائه وقایع و کشمکش‌ها دارای طرح، شخصیت، و زمان و مکان هستند. هر دو مضامین، ایده‌ها و الگوهای پیچیده رفتارهای انسانی را بیان می‌کنند و نهایتاً این که هر دو تجربه‌های روشن، دراماتیک و یکسانی را ارائه می‌دهند تا مفاهیم جهانی و خاص خود را آشکار سازند. با وجود شباهت‌های زیاد بین داستان کوتاه و رُمان، تفاوت آنها به قدر کافی شاخص و برجسته است تا نویضه اینها درباره آنها داده شود.

رُمان، روایت منتشر مفصلی است که شخصیت‌های خیالی را به تصویر می‌کشد، شخصیت‌هایی که فعالیت و حرکت دارند و درگیر کشمکش هستند. آنچه حرکت و کشمکش شخصیت‌ها را به هم پیوند می‌دهد، طرح قصه یا الگوی مضامین و ایده‌ها است. به غیر از واژه «تفصیل»، این تعریف را می‌توان در مورد داستان کوتاه هم صادق دانست. هر چند که شاخص‌ترین تفاوت میان این دو فرم ادبی، به‌طور کلی طولانی‌تر بودن رُمان از داستان کوتاه است، این تفاوت کلی باید واجد ویژگی‌هایی باشد. قواعد سخت و محکمی وجود ندارد که بتوان طبق آنها نقطه معینی را مشخص کرد و گفت که یک داستان منتشر تا این نقطه، یک داستان بلند است و از این نقطه به بعد رُمان کوتاه محسوب می‌شود. اگر طول را در نظر بگیریم، این دو فرم گهگاه به مرزهای یکدیگر وارد می‌شوند. بعضی روایتها که برای داستان کوتاه در نظر گرفته می‌شوند، در حقیقت از برخی رُمان‌ها طولانی‌تر و پیچیده‌تر می‌شوند؛ مثل پیرمود و درما (۱۹۵۲) از همین‌گروی و غور در دل (۱۹۵۴) از یودورا ولتی. با وجود این، می‌توان با اطمینان ادعا کرد که (تقریباً) همیشه رُمان از داستان کوتاه بلندتر است.

اما به رغم همه اینها، طول داستان به یک تفاوت اساسی تر میان این دو فرم بستگی دارد و آن تخیل و رفتار یک نویسنده درباره دنیای خیالی خویش است. رُمان صرفاً

داستان کوتاهی نیست که در سیصد یا چهارصد صفحه نوشته شده باشد. ارتباط گسترده و تنگاتنگی که رُمان میان عناصر یک داستان (مثل شخصیت، طرح، زمان و مکان) برقرار می‌کند، در عمل از طریق شیوه‌ای که نویسنده مواد نوشته‌اش را به تصویر می‌کشد، به دست می‌آید.

مثلاً ناتانیل هاثورن (۱۸۰۴-۱۸۶۴) قصد داشت داستانی درباره یک شخصیت (زن پروتستانی که به جرم زنا مجازات می‌شود) بنویسد؛ اما خیلی زود تصدیق کرد که این سوژه برای یک داستان کوتاه خیلی پیچیده است و تصمیم گرفت که روایت مفصلی را جایگزین آن کند و به جای یک شخصیت، چهار شخصیت اصلی را وارد ماجرا کند. بنابراین، زمینه گسترده‌ای را از مردم شهر که نمونه مردم فرن هفدهم‌انگلستان جدید بودند، خلق کرد و طرحی ارائه داد که بر تعارض بین دو نفر از این چهار شخصیت مرکزی تأکید داشت. بعد هم به جای شرح یک یا دو صحنه اصلی، پنج صحنه ایجاد کرد و پیچیدگی‌ها و مضمون‌های خاصی را مطرح کرد. هاثورن داغ نشگ (۱۸۵۰) را به عنوان یک رُمان نوشت؛ چون به این باور رسیده بود که طرح و پیچیدگی سوژه و درونمایه اثر، نگارش گسترده‌تری را طلب می‌کند.

طرح یک رُمان استاندارد در مقایسه با یک داستان کوتاه وقایع بیشتری را شامل می‌شود و به رُماننویس اجازه می‌دهد پیچیدگی‌های گوناگون طرح را در ذهن خود بپرورد و حتی طرح‌های فرعی را نیز پی‌ریزی کند که آرایه و ترکیب تعارض اصلی قصه هستند. یک رُمان با ظرافت بیشتری پیش می‌رود و عناصر خود را با سرعت کمتری (نسبت به داستان کوتاه) عیان می‌کند. معمولاً خوانندگان خیلی زود متوجه پیشروی طرح در داستان کوتاه می‌شوند؛ اما در یک رُمان اتفاق وقایع و واژگونی و آشکارسازی ناگهانی یک شخصیت، روند حرکت را پیچیده می‌کند؛ و دیگر نمی‌توان به سادگی گفت که روند حرکت وقایع از کجا شروع شده است. صحنه‌پردازی (یا زمان و مکان) در رُمان نیز متنوع‌تر است. اعمال در فاصله زمانی طولانی‌تر و در مکان‌هایی به مراتب بزرگ‌تر و

متنوع‌تر اتفاق می‌افتد. داستان کوتاه کشمکش خود را در یک نقطه مشخص در یک زمان و مکان و طرح و شخصیت خلاصه می‌کند؛ در صورتی که رُمان، شخصیت‌ها و اعمال و ارزش‌های آنها را در طیف گسترده‌تری پیش می‌برد.

معمولًاً شخصیت‌های یک رُمان از یک داستان کوتاه بیشترند. داستان کوتاه اغلب یک شخص گسترده و کامل را ترسیم می‌کند و شخصیت‌های دیگر، شخصیت‌های فرعی هستند. در بیشتر مواقع، رُمان چند شخصیت متفاوت را عمیقاً مد نظر قرار می‌دهد؛ شخصیت‌هایی که با آدم‌های بیشتری (که پوشالی هم نیستند) سروکار دارند. چون در رُمان، شخصیت‌پردازی مهم‌ترین نقش را دارد، برای آشکار ساختن طیف گسترده‌تری از پیچیدگی‌های داستان، ارزش‌ها و اعمال شخصیت‌های اصلی باید با تفصیل بیشتری بیان شوند. بنابراین، خوانندگان یک رُمان باید دقیقاً شاهد این باشند که اعمال چگونه بر شخصیت‌ها تأثیر می‌گذارند و چگونه شخصیت‌ها تصمیم می‌گیرند و کاری را انجام می‌دهند.

برای درک بهتر تفاوت این دو فرم ادبی بد نیست چند داستان کوتاه را در نظر بگیرید و هر کدام را در قالب یک رُمان بگنجانید. تقریباً در تمامی موارد این کار غیرممکن است. به خاطر موضوع و تمرکز محدود داستان مثلاً «الف و پ»^۱ مشکل می‌توان بسط یک داستان را در قالب یک رُمان مؤثر و گیرا در نظر مجسم کرد. با وجود این، در متن یک رُمان واقعه سوپر مارکت ممکن است تنها یکی از چند رویدادی باشد که راوی جوان را به دنیای نامطبوع پیران می‌برد. از طرف دیگر، مواد داستان «گیمپل احمد»^۲ به آسانی می‌تواند اساس یک رُمان قرار بگیرد و مشخص است که داستان در یک فاصله زمانی طولانی اتفاق می‌افتد و شخصیت‌ها و حوادث بیشتری را شامل می‌شود؛ با این حال، هر عنصر آن، تشریح تصویر گیمپل احمد و عاقل خواهد بود. پرداخت داستان در قالب یک رُمان، احتمالاً وقایع و صحنه‌پردازی‌های بیشتری را با توصیفی عمیق‌تر دریغ خواهد

۱ و ۲. داستانی کوتاه از جان آپدایک.

داشت. اشخاص داستان و به طور خاص فمسر و فرزندان گیمپل به تفصیل توصیف خراهند شد. البته تأکید و تعمق بیشتری هم بر خود گیمپل خواهد شد؛ به طوری که روایت انگیزه‌های او برای کارهایی که انجام می‌دهد، بیشتر مورد بررسی قرار خواهد گرفت. اگر «گیمپل احمق» در قالب یک رُمان روایت می‌شد، نه تنها طول بیشتری را طلب می‌کرد، بلکه تشریع جزئیات، تکامل و صحنه‌های زیادتری را نیز شامل می‌شد.

از دیرباز کاوش در وجود یک شخصیت، سوژه اصلی رُماننویس‌ها بوده است. جزئیات مربوط به گذشته و واقعی اجتماعی از زمان گذشته تا حال در روند تکوین یک شخصیت اهمیت زیادی دارند. عناصری مثل تأثیرات خانوادگی، خاطرات، و خویشن‌آگاهی که کمتر ملموس هستند نیز در بیان شخصیت و رفتار افراد یک رُمان دخالت دارند. از زمانی که رُماننویس‌ها به طور فزاینده‌ای شروع به ایجاد شرایط ویژه در روند تکامل شخصیت‌های رُمان‌های خود کردند، اهمیت «مکان» از توصیف اعمال بیشتر شد. به عنوان مثال، «لندن» چارلز دیکنتر (۱۸۱۲-۱۸۷۰)، «پاریس» مارسل پروست (۱۸۷۱-۱۹۲۲)، و «دوبلین» جیمز جویس (۱۸۸۲-۱۹۴۱) مکان‌هایی حقیقی هستند که در بیشتر آثار این نویسندهان توصیف و ترسیم شده‌اند. این رُماننویس‌ها و رُماننویس‌های دیگر با ترسیم شخصیت‌های خیالی خود در زمان‌های ویژه و مکان‌های خاص، تصویری روشن از فردیت افراد خلق می‌کنند. در بسیاری از رمان‌های مدرن، مکان صرفاً از نظر فیزیکی توصیف نمی‌شود، بلکه از دید اجتماعی و شاخص‌های روانی نیز ترسیم می‌شود. مثلاً غیرممکن است که یولیس جیمز جویس (۱۹۹۲) یا دوشنایی در ماه اوت ویلیام فاکنر (۱۹۳۲) را بدون درنظر گرفتن نقش محوری دوبلین در اوایل قرن بیستم در اولی و امریکای جنوبی روستایی در دومی ارزیابی و تحسین کنیم. رُماننویس‌ها با مطرح کردن دورنمای خاصی که حاصل بودن در مکان‌های مشخص است و نسبت‌دادن آنها به شخصیت‌های رُمان خود، تصویری روشن از فردیت آنها خلق می‌کنند و خوانندگان رُمان اغلب احساس می‌کنند آنچه را که تجربه می‌کنند، واقعیت

متفاوت یا موہومی نیست، بلکه واقعیت واقعی است. بنابراین، در رُمان مدرن، مکان نمایانگر برخوردها و رفتارهای اجتماعی و روانی است و می‌تواند رؤیاهای، خاطرات، نگرانی‌ها و امیدهای هر کدام از شخصیت‌ها را منعکس کند.

شبیه آنچه که درباره «مکان» ذکر شد، در رُمان قرن بیستم «زمان» نیز نقشی بسیار مهم و اساسی دارد و تأکید زیادی بر آن می‌شود. نوروترپ فرای عقیده دارد که «پیوند زمان و انسان غربی» صفت شاخص و باز رُمان امروز است و بدین‌سان با گونه‌های دیگر ادبیات مقابله می‌شود. رُمان‌هایی مثل مرد نامه‌ی (۱۹۵۲) اثر رالف الیسون یا مرگ اوربان (۱۹۶۲) نوشتۀ جی. اف. پاورز به همان نسبت که از زمان برای پرقوت‌کردن درونمایه روایت خود استفاده می‌کنند، برای معرفی شخصیت قهرمانان خود نیز از عنصر زمان‌بهره می‌گیرند و به خاطر این‌که روی «زمان» تأکید زیادی می‌شود، خوانندگان این رُمان‌ها درباره شخصیت‌هایی که در دورۀ خاصی (زمان) معرفی شده‌اند، حس هویت شخصی پیدا می‌کنند. حتی اگر شخصیت‌ها در طول رُمان تغییر کنند، باز این احساس به قوت خود باقی می‌ماند. گرچه نباید فراموش کنیم که کار رُمان، روان‌شناسی یا فلسفه نیست، با این حال، زمان و مکان در رُمان مدرن برای آشکار ساختن و به تصویر کشیدن احساساتی که بازتاب زندگی واقعی مردم‌اند، به کار گرفته می‌شوند.

تفاوت عمده رُمان و داستان، در قابلیت رُمان برای بیان بیشتر درباره اشخاص، صحنه‌پردازی، وقایع و درونمایه‌ها نهفته است. با تمامی این تفاسیر، داستان کوتاهی که خوب پرداخت شده باشد، با فشردن این عناصر برای رسیدن به یک تأثیر همانند می‌تواند به اندازه یک رُمان مؤثر باشد. مسئله این نیست که یک فرم ادبی از فرم دیگر بهتر است یا نه، بلکه مهم این است که آیا هر قطعه داستانی‌ای که می‌خوانیم، می‌تواند با یک روش دراماتیک منسجم و روشن ما را به درک عمیق‌تری از شرایط انسانی وادار کند یا نه.