

استانداردهای کودکان در طراحی

برنامه‌های تلویزیونی

ژینت شهبازیان

جهان خارج است که مدت‌ها قبل از آن که کودکان با مدرسه و همسالان سر و کار داشته باشند از طریق آن اطلاعات و ارزش‌های را کسب می‌کنند. حتی وقتی که کودکان صرفاً برای سرگرمی تلویزیون تماشا می‌کنند از آن چیزهای می‌آموزند. برای کودکان تلویزیون یعنی آموزش.

تحقیقات روان‌شناسان نشان داده است که کودکان ابتدا به قصد تفریح و سرگرمی به سوی برنامه‌های ویژه خود به تلویزیون جذب می‌شوند و سپس کشش و تنوعی که لابهای مختلف برنامه‌ها نهفته است او را به فکر و اندیشه وامی دارد. در صورتی که برنامه مورد علاقه‌اش حاوی پیامی باشد ضمن دریافت، درباره آن با دقت به جستجو می‌پردازد و در نخستین گام‌های این کنکاش از پدر و مادر و سایرین به جوابی که از نظر او قانع‌کننده است خواهد رسید. تنوع و تحریک، عناصر اصلی فرم مناسب ارتباط با کودکان است. ذهن کودک باید به تکاپو و اداسته شود و ضمن پاسخگویی به مشغولیت‌های همیشگی‌اش، در مواجهه با سوال‌های جدید قرار گیرد. طرح سوال و پاسخگویی اهمیت ویژه‌ای دارد. بیان سوال، طلب فکر در جهانی نرم و طفیل با هالهای گرم از عوامل است که در برابر کودکان کارکرد می‌یابد. در این صورت کودکان می‌بینند، گوش می‌دهند و کشف می‌کنند، کشفی که از آن خود بجهه‌هast. از این‌رو دوستش دارند و با آن زندگی می‌کنند.

برنامه‌بازی و تولید هرگونه اثاراتی برای کودکان همواره وسوس و دقت خاصی می‌طلبد و آن‌چه بر چنین دقتی صحه می‌گذارد، پی‌ریزی شخصیت آینده آنان در دوران کودکی و نوجوانی است و هرچه در دوره نونهالی از نظر آموزش و تربیت دریافت کنند در آینده‌های نه چندان دور در شکل‌گیری شخصیت روحی و روانی آنان دخیل خواهد بود.

زمانی که پا به کودکستان می‌گذارد از جهات بصری بیش از آن‌چه ما فکر می‌کنیم با سواد و قادر به برقراری ارتباط شده است. آن‌ها جهان تصویری را می‌شناسند، لغات و عبارات و اصطلاحات فراوانی را می‌دانند و سمبول‌های تصویری را درک می‌کنند. هرچند قدرت خواندن یا نوشتن آن‌ها را ندارند، اما با مفاهیم و روابط آن‌ها کاملاً آشنا هستند. بیان تصویری بهتر و مؤثرتر از هرگلامی می‌تواند به رشد همه جانبه و مؤثر کودک کمک کند. شناخت سمبول‌های تصویری هیچ‌گونه ارتباطی به سواد خواندن و نوشتن و زبان ندارد. تمدن انسانی نیز در نوزادی خود چیزی جز برقراری ارتباط به واسطه تصاویر نبوده است.

کودک خود به خود و بهطور طبیعی، لحظه به لحظه در حال ثبت دیدنی‌ها و شنیدنی‌هاست. اگر اطلاعات خاصی را برای انتقال به کودکان در نظر داریم، باید قبل از هر چیز مطالعه کنیم که راه درست برای چنین عملی چیست؟ و اگر کودک اولین بار است که با این مطلب برخورد می‌کند، آیا مطلب برای او جذاب است یا خیر؟

کودک را باید متوجه اهمیت مطالب کرده و دلایل علاقه کودکان به مطالب خاص را پیدا کرده. این کلیدهای اطلاع‌رسانی با شناسایی بموضع و دقیق می‌توانند در شکوفایی کامل استعدادهای کودکان و بالا بردن کیفیت آموزشی و در جهت خلاقسازی ذهن کودکان جامعه مؤثر باشند.

کودک از بدو تولد تحت تأثیر عوامل محیطی خویش قرار دارد و برای تأثیرپذیری از طرح و رنگ و نور آمده است و تلویزیون این مجموعه متحرک طرح و رنگ و نور در گوشهای از خانه حضورش را به رخ می‌کشد و بخشی جدایی‌نایزی از زندگی کودکان است. تلویزیون از همان آغاز زندگی کودکان نفس مهمی در اجتماعی کردن آنان دارد. دریچه‌ای به

گرافیک یکی از هنرهای تصویری و از اجزای جدایی‌نایزی رسانه‌های بصری است. از آن‌جانبی که در عصر کنونی تلویزیون به عنوان مهم‌ترین رسانه بصری نقش فراگیری یافته است، گرافیک تلویزیونی به عنوان شاخه‌ای تخصصی با راهکارها و شیوه‌های خود، در ساختارهای مختلف برنامه‌های تلویزیونی کاربرد داشته و نقش کلیدی را ایفا می‌کند. به دلیل اهمیت تلویزیون به عنوان بخشی از تجربیات رشد کودک و نقش آن در تعلیم و تربیت، در حوزه زیرساخت‌های بصری که گرافیک مهم‌ترین آن‌هاست توجه به روحیات، علاقه‌مندی‌ها و دغدغه‌های کودکان در فضاهای تصویری این برنامه‌ها و بهخصوص در زمینه آموزش و پرورش، لازم است.

اولین تجربه یک طفل برای شناسایی محیط پیرامون خود حس لامسه است که با کمک بقیه حواس، درک را از محیط اطراف بالا می‌برد. اما حس بینایی در کودکان از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است، چراکه او از طریق دیدن می‌تواند رابطه‌ها را کشف کند. کودکان که با تلویزیون، عکس، فیلم و... بزرگ شده‌اند، بدون آن که به مدرسه رفته باشند با سواد هستند و بیشتر از آن‌چه بزرگ‌ترها فکر می‌کنند اطلاعات دارند، منتها این سواد، بصری و غیرلغوی است که از طریق ارتباط بصری کشف شده است.

کلام در ذهن نوزاد دیرتر از تصویر شکل می‌گیرد و به مراتب می‌آموزد با آن‌چه از طریق کلام به او منتقل می‌شود، ارتباط برقرار کند. کودک قبل از آن که سخن گفتن را بیاموزد ابتدا تصاویر بر ذهنش تأثیر می‌گذاردند و به این طریق با جهان پیرامون خود آشنا می‌شود. در نتیجه اثرپذیری کودکان در مقابل تصاویر، از بزرگ‌ترها بیشتر است، در نتیجه

هنرها

می‌کنند.
۸. کودکان برنامه‌هایی که از آن چیزی یاد می‌گیرند را دوست دارند.

اگر ما خود را به جای یک کودک سه یا چهار ساله بگذاریم، معلوم می‌شود که دنیا در نظر او به طور دیگری جلوه می‌کند و تأثیراتی که او از عالم خارج دریافت می‌کند، بی‌شباهت به چیزی است که ما دریافت می‌داریم. حال آنکه ممکن است او و ما در یک نوع محیط و شرایط قرار گرفته باشیم. از آن جا که دریچه ارتباط کودکان با محیط در درجه اول، احساس و عاطفه است، استدلال و تفکر در حوزه کار کودکان تعریف خاص خود را می‌یابد. طراحی یک برنامه با کیفیت بالا در اختصاص با توسعه و بسط سهولت در مراقبت و تربیت و پرورش کودکان، یک وظیفه پیچیده و والاست که نیاز به تخصص و استعداد و مهارت‌های ویژه‌ای دارد و مسلمًا طراحان این نوع برنامه‌ها با تکیه بر مطالعات علمی و روان‌شناسانه و با شناخت کامل ویژگی‌های روحی و روانی و ذهنیات کودک می‌توانند در بهبود و بالا بردن کیفیت و جذابیت برنامه‌ها اساسی ترین نقش را ایفا کنند.

پانوشت:

۱. داندیس، دونیس؛ میادی سواد بصری؛ ترجمه مسعود سپهر؛ انتشارات سروش؛ تهران: ۱۳۷۵ ص ۱۸
۲. رساله‌ای دربار برسی نقش گرافیک در آموزش‌های اجتماعی کودکان
۳. گونتر، بری. مک آر، جیل؛ کودک و تلویزیون؛ ترجمه نصرت فتحی؛ انتشارات سروش؛ تهران: ۱۳۸۰ ص ۱۰۷ - ۱۰۶
۴. هنری ماسن، پاول. کیگان، جروم. هوستون، آلتا پارول. وی کانجر، جان چین؛ رشد و شخصیت کودک؛ ترجمه مهشید یاسابی؛ نشر مرکز؛ چاپ هشتم تهران: ۱۳۸۴ ص ۶۰۵

منابع:

- www.bbc.co.uk
www.wikipedia.com

بی‌دری و کنجکاوانه کودکان مطرح می‌شود. این آموزش‌ها شامل آدب خوردن، با معرفی نأشیر خوراکی‌ها در رشد کودک، آموزش الفباء، آموزش اعداد برای ادراک ریاضی جهان پیرامون و شناخت کمیت و تعداد و اعداد در حد پایه... است که کودک را برای ورود به جامعه‌ای غیرازخانواده یعنی کودکستان آماده می‌کند. در ساختار برنامه‌ها هیچ‌چیز نباید ثابت و جامد و ایستا باشد. فیزیک برنامه باید دارای حرکت و به همراه موسیقی باشد. موسیقی کشش درونی بجهه را تحریک می‌کند و باید با فیزیک حرکتی نمادها و پرسوناژها هارمونی داشته باشد.

تلغیق فیلم اینیمیشن با پرسوناژهای زنده و انسانی و بخش‌های عروسکی باید طوری طراحی شود که کودکان را از رئالیسم دور نکند، یعنی کودک در جهانی قوار نگیرد که پر از فانتزی و تخیل باشد و با جهان پیرامون و جایی که در آن زندگی می‌کند منطبق نباشد.

و در مجموع، فضایی که در برنامه به وجود می‌آید (چه عروسک، چه انسان و چه اینیمیشن) نباید ذهن کودک را به فضایی فراواقعی پرتاب کند که در حقیقت وجود ندارد و کودک آن را نمی‌شناسد.

کودکان در برخورد با تلویزیون واکنش‌های متفاوتی را از خود نشان می‌دهند که عمدۀ آن‌ها بدین شرح است:
۱. کودکان برنامه‌هایی را که نیاز به دقت و توجه زیاد دارند، نمی‌طلبند.

۲. کودکان برنامه‌هایی را که به بیان گفتاری مستقیم اتکا می‌کند دوست ندارند.

۳. کودکان برنامه‌هایی کمدمی و شوخ‌طبعانه را دوست ندارند.

۴. کودکان حرکات سریع و واضح و ترفندهای سمعی و بصری را دوست دارند.

۵. کودکان جلوه‌های ویژه را دوست ندارند.

۶. کودکان برنامه‌هایی را که آن‌ها را به مدت طولانی نصیحت و سرزنش کند، دوست ندارند.

۷. کودکان تصاویری را که می‌بینند تعبیر و تفسیر

مربیان از اهمیت تلویزیون در خارج از مدرسه به عنوان بخشی از تجربیات رشد کودکان و کاربرد آن در تعلیم و تربیت کاملاً آگاهاند.

هر برنامه ساختارهایی دارد که بر مبنای آن یک اثر ساخته می‌شود. طراحی لباس، کارگردانی، مونتاژ، سورپردازی، عروسک‌سازی، عروسک‌گردانی، cinematography، سینماتوگرافی گریم، موسیقی و اینیمیشن، گروه‌های فنی هستند که تحت یک نظام تولید بسیار معین و مشخص در تولید یک برنامه کودک همکاری می‌کنند.

در پشت این گروه‌های فنی، گروه‌های تحقیقاتی متخصصی وجود دارند که شامل روان‌شناس، رفتارشناس، روان‌شناس عمومی، روان‌شناس کودک، جامعه‌شناس و کارشناس علوم تربیتی هستند. این گروه‌های محقق در واقع تحقیق مورد نظر را در اختیار تهیه کننده قرار می‌دهند تا در اختیار کارگردان یا فیلمنامه‌نویس قرار گرفته و درنهایت به اجرا درآید. گروه تحقیق با این‌که از قبل مخاطب‌شناسی را انجام داده درنهایت نمونه‌های تولیدی را حتماً با بخشی از مخاطبان آزمایش می‌کند تا کارآیی آموزشی و تأثیر مثبت برنامه‌ها را در جامعه آماری که کودکان باشند، بسنجد.

برنامه‌ای که دارای ساقه طولانی و چند ساله باشد متفاوت از برنامه‌ای است که تازه تولید می‌شود. برنامه‌های پرسابقه دارای نظام تولیدی تعریف شده مبتنی بر یک برنامه‌ریزی دقیق هستند که نه تنها از نظر تولید به روز است، بلکه در هر دوره مخاطب و جامعه‌اش را مطالعه می‌کند. تکنیک‌های مدرنی که قرار است در این برنامه‌ها به کار گرفته شود باید با فرآیند تولید، هماهنگ شده و به لطیفترین و زیباترین شکل و در کمترین زمان آموزش را به کودکان انتقال دهد.

عنایوینی که برای آموزش کودکان انتخاب می‌شود عنایوینی است که باید به کودک تفہیم شده و پایه شخصیت کودک را بسازد. این‌ها از آموزش‌هایی شروع می‌شود که والدین در صدد تفہیم آن به کودک هستند و معمولاً در جواب به چراها و سوالات