

## حفظ و نگهداری منابع رقومی

دکتر مهرداد نیکنام<sup>۱</sup>

### چکیده

کتابخانه‌های رقومی هنوز قادر اصولی برای فراهم‌آوری مجموعه‌ها هستند و مشکلات ویرایش قالب‌های قدیمی‌تر و تولید مدارک جاری نیز سخت‌تر است، پس تنها راه مناسب برای حفاظت و نگهداری منابع رقومی نسخه‌برداری از آنها روی محمل‌های جدید به کمک ویرایش‌های جدید نرم‌افزارهای مربوطه است.

### کلیدواژه‌ها

منابع رقومی، حفاظت و نگهداری، کتابخانه‌ها، رقومی‌کردن

باید فراهم آمده و نگهداری شوند؟ تأکید این مقاله بر شکاف بین آن آثاری است که به صورت منابع الکترونیک وارد کتابخانه می‌شوند، و منابع سنتی کتابخانه‌ای که به منابع الکترونیکی بدل گشته‌اند، و همچنین مرزبندی میان اقلامی که کتابخانه خود نگه‌داری دارد و آن اقلامی که به‌هنگام ضرورت از طریق دیگر کتابخانه‌ها و مراکز اطلاع‌رسانی به دست می‌آورد. باید اشاره کرد که امروزه عوامل مالکیت واقعی بر مواد، نسبت به گذشته اهمیت کمتری دارد چرا که منابع رقومی تقریباً در یک چشم بر هم زدن می‌توانند به دورترین نقاط کشور و حتی جهان انتقال پیدا کنند. در عصر

مجموعه‌ها و حفاظت و نگهداری از آنها با تأکید بر منابع رقومی در یک کتابخانه سنتی، مجموعه‌های مختلف مهم‌ترین بخش کتابخانه را تشکیل می‌دهند. همه کتابخانه‌ها قوانین و خط مشی‌هایی خاص خود برای مجموعه‌سازی دارند، حتی کتابخانه‌های ریچارد براتیگان<sup>۲</sup> که کتاب‌هایی را که ناشران و دیگر کتابخانه‌ها دور انداخته‌اند، گردآوری می‌کنند، از این قاعده مستثنی نیست (۱۷۳:۶).

تصور می‌کنید قوانین مجموعه‌سازی برای کتابخانه‌های رقومی چگونه‌اند؟ چه نوع موادی در این قبیل کتابخانه‌ها

دارد (به استثنای کتابخانه‌های ملی و واسپاری). با اینکه شمارگان آثار چاپی قدیمی محدود بودند نیز احتمال کمی وجود داشت که نسخه‌های موجود در کتابخانه منحصر به فرد باشند. در کار نشر امروزی، چاپ آثار در شمارگان چند صند نسخه یا کمتر، کاملاً غیراقتصادی است و کسی به این کار اقدام نمی‌کند. در جهان دیجیتال مسئله به‌گونه دیگری است. لازم است نوعی هماهنگی میان کتابخانه‌ها و یا میان کتابخانه و ناشر آثار رقومی وجود داشته باشد؛ در غیر این صورت برای کتابخانه تضمینی وجود ندارد که از آثار رقومی موجود در کتابخانه نسخه دیگری در کتابخانه دیگری وجود داشته باشد. در نتیجه اگر کتابخانه واقعاً نگران از میان رفتن یا فقدان یک ماده کتابخانه‌ای رقومی است، بهتر است درباره چگونگی نگهداری آن بیندیشد.

دیجیتال مسئله اصلی این نیست که کتابخانه چه منابعی در اختیار دارد، بلکه این است که چه منابعی را می‌تواند به سرعت به دست آورد و در اختیار مراجعه‌کنندگان قرار دهد. شاید لازم باشد چند کتابخانه ملی در جهان با هدف حفاظت از مواد کتابخانه، مالکیت فیزیکی بر مواد داشته باشند (زیرا نمی‌توانند به دیگر سازمان‌ها در مورد نگهداری و دسترسی پذیر ساختن آن مواد اعتماد کنند)، ولی مقابلاً برای بیشتر کتابخانه‌ها حق به دست آوردن مواد برای مراجعانشان کفایت می‌کند و البته می‌تواند از مالکیت واقعی مواد ارزان‌تر تمام شود (۸).

### مجموعه‌های کاغذی سنتی

کتابخانه‌های سنتی به گردآوری مواد چاپی و انتشار یافته می‌پردازنند و مواد چاپ نشده و انتشار نیافته راهی آرشیوها می‌شوند. این واقعیت که کتابخانه‌های سنتی اساساً کتاب‌ها و نشریات ادواری انتشار یافته را فراهم آوری می‌کنند، چند پیامد مهم دارد:

۱. کنترل کیفیت مواد باید مدنظر قرار گیرد. فرض بر این است که کتابی که ناشر معروف و خوش نامی منتشر کرده است، تا حدودی از انسجام، صحبت و اعتبار برخوردار است، و کتابخانه باید خیلی نگران مسئله جعلی بودن یا سرقت ادبی این نوع کتاب‌ها باشد. به همین دلیل است که کتابخانه‌ها مشی خاصی برای بررسی کتاب‌های خریداری شده به منظور تصمیم‌گیری درباره انسجام بنیادین آنها ندارند.

کتابخانه‌ها ممکن است کتاب‌های احتیاطی از نظر اهمیتی که برای کاربران دارند بررسی کنند، ولی از جهت بعضی کنترل‌های اصلی به ناشر اثر اعتماد می‌کنند. در جهان دیجیتال یعنی جایی که ممکن است ناشر جوان پانزده ساله‌ای باشد که با زدن دکمه‌ای بر روی صفحه کلید رایانه شخصی خود اش را (این اثر ممکن است یک شعار و یا یک کتاب باشد که به صورت یک فایل رایانه‌ای انتقال پیدا می‌کند) را منتشر نماید، لازم است فرد دیگری کیفیت آن اثر را تأیید کند.

۲. بدیهی است همه کتاب‌های چاپی تازه خریداری شده در نسخه‌های متعددی تولید شده‌اند و به همین دلیل نسخه خاصی که کتابخانه از هر کتاب قرن بیستمی یا بیست و یکمی در اختیار دارد به ندرت اهمیت ویژه‌ای

در عصر دیجیتال مسئله اصلی این نیست که کتابخانه چه منابعی در اختیار دارد، بلکه این است که چه منابعی را می‌تواند به سرعت به دست آورد و در اختیار مراجعه‌کنندگان قرار دهد.

۳. کتاب‌های چاپی نسبتاً ایستا هستند. بیشتر آنها به ویرایش دوم نمی‌رسند و اگر هم ویرایش دومی داشته باشند به این مسئله روی جلد یا صفحه عنوان اثر اشاره شده است. شمار محدودی از کتاب‌ها (مثل سالنامه‌ها که هر ساله منتشر می‌شوند) دائمًا در حال تغییر هستند. این نوع کتاب‌ها کاملاً برای کتابخانه‌ها شناخته شده هستند. شکل ظاهری یک کتاب با خواندن آن تغییر نمی‌کند مگر اینکه بر اثر کثربت استفاده یا گذر عمر تکه‌تکه گردد. در جهان دیجیتال، کتاب‌ها (منابع رقومی) می‌توانند بسیار پویا باشند و هر بار خواندن، خود می‌تواند نوعی تعامل باشد و به طریقی باعث تغییر کتاب شود. نویسنده یا ناشر این نوع آثار ممکن است به طور مرتب اثر خود را بازنگری کند و تغییر دهد. پس کتابخانه باید با دقت بیشتری درباره نسخه‌ای از اثر را که در اختیار دارد، و اینکه کدام ویرایش را می‌خواهد داشته باشد، بیندیشد و

چنانچه سؤالی داشته باشند یا به دنبال اطلاعی بگردند و برای همین با کتابخانه‌کنگره ارتباط برقرار کنند، از غنای مجموعه این کتابخانه به شگفت خواهند آمد و در آن غرق خواهند شد؛ حال باید از خود پرسید، کتابداران چگونه خواهند توانست ایشان را راهنمایی کنند و آیا تفاوتی می‌کند که مراجعان آنها ساکن تهران باشند یا واشنگتن؟

دیگر گردد آوری آثار کاغذی کافی نیست؛ امروزه در عصر دیجیتال، نشریات پیوسته‌ای<sup>۱</sup> رامی‌بینیم که نه اکنون چاپ شده‌اند و نه هیچ وقت دیگر چاپ خواهند شد. بعضی از این آثار همانند مجلات چاپی انجمن‌های حرفه‌ای ویرایش و منتشر شده‌اند. برای مثال می‌توان به نشریه روانشناسی<sup>۲</sup> که توسط انجمن روانشناسان امریکا، و یا "on-line Journal of Current Clinical Trials" که توسط ای‌ای‌ا. اس<sup>۳</sup> و ا.سی.ال.سی متشر می‌شود، اشاره کرد؛ که البته انتظار می‌رود این دو مجله رقومی از نظر کیفیت معادل و مساوی انتشارات چاپی این سازمان‌ها بوده و سزاوار توجه مساوی در کتابخانه باشند.

در مورد بسیاری از اقلام موجود در کتابخانه، یک نسخه رقومی می‌تواند جایگزینی مناسب برای نسخه اصلی باشد و این همان چیزی است که استفاده‌کننده لازم دارد. در دیگر موارد، نسخه رقومی فقط برای یافتن اقلامی به کار می‌رود که کاربر بعداً به نسخه اصلی آنها مراجعه خواهد کرد. پس باید دید کدام یک از مواد در چه دسته‌ای قرار می‌گیرد؟ در مجموع، پاسخ این مسئله بستگی دارد که آیا خالق اثر شکل آن را کنترل کرده است یا خیر؟ در مورد کتاب‌های چاپی معمولی نویسنده مطالibus را می‌نویسد، اما صفحه‌بندی و طراحی کتاب توسط حروفچین‌ها و طراحان در چاپخانه یا مؤسسه انتشاراتی انجام می‌گیرد و برای خواننده اثر دیدن شکل اصلی آن مهم نیست. اما اگر نسخه رقومی چنین اثری همان خوانایی و قابلیت استفاده نسخه اصلی را داشته باشد، خواننده ممکن است تغییر موضع دهد و دیدن نسخه اصلی برایش اهمیت پیدا کند. در مورد آثاری همچون انواع نقاشی‌ها، طراحی‌ها، و برخی اشعار، پدیدآورنده اصلی ظاهر واقعی آنچه را بیننده خواهد دید کنترل می‌کند. محققان به ویژه آنها باید که درباره شیوه نقاشی و دیگر جزئیات مطالعه و بررسی می‌کنند و دقت

تصمیم بگیرد. قواعد سنتی مانند: «بهترین ویرایش برای کار پژوهش آخرین ویرایشی است که در دوران حیات نویسنده منتشر شده است»، در عصر دیجیتال مفهوم کمنگ‌تری پیدا می‌کند. کتابخانه باید به این مسئله بیندیشد که آیا می‌خواهد ویرایش‌هایی از یک ماده کتابخانه‌ای در حال تغییر را ضبط کند، یا نه؟ آیا مطالعه‌کنندگان ترجیح می‌دهند بدانند آخرین ویرایش را می‌خوانند، یا انتظار دارند کتابی را که دو بار از قفسه بر می‌دارند، یکسان باشد؟ آیا می‌توانند از روی اثر مورد نظرشان نسخه‌برداری کنند؟ حتی اگر متابع به کار گرفته شده برای تدوین اثر در فاصله چاپ نسخه اصلی و زمان نسخه‌برداری تغییر کرده باشد.

در عصر دیجیتال برای همه کتابخانه‌ها مهم است که خطمشی فراهم‌آوری مجموعه خود را با توجه به مسائل جدید و با درک مسائل مربوط به مواد رقومی اصلاح کنند.

کتابخانه در حال حاضر باید در این باره بیندیشد که کدام یک از منابع قابل دسترسی پیوسته لازم است ذخیره و حفظ شوند؟ و اگر چنین است هماهنگی لازم برای ذخیره آنها چگونه باید انجام گیرد؟ در بعضی موارد ممکن است نهادهایی غیر از کتابخانه‌ها به این کار مبادرت ورزند، مثلاً در مؤسسهٔ فناوری ماساچوست<sup>۱</sup> تلاش می‌کنند همهٔ پاسخ‌های داده شده به سوال‌های را که به طور معمول و مرسوم پرسیده می‌شوند ذخیره کنند. و یا بروسترکایل<sup>۲</sup> مبدع "خدمات گسترده اطلاعاتی"<sup>۳</sup> سازمان جدیدی را تأسیس کرده است که وظیفه‌اش آرشیو کردن اطلاعات الکترونیک است. به همین دلیل در آینده‌نیزدیک، کتابخانه‌های در این مورد که آیا این نوع ذخیره اطلاعات وظیفه آنها یا سازمان‌های دیگر است باید تصمیم بگیرند.

### رقمی‌کردن مجموعه‌های خاص و آرشیوها

کتابخانه‌ها علاوه بر آنچه گفته شد، به گردآوری و نگهداری موادی نیز می‌پردازنند که به شکل کتاب‌ها و نشریات چاپی سنتی نیستند. از این گونه مواد که به طور معمول و به صورت مجموعه‌های خاص در کتابخانه‌ها وجود دارند، می‌توان به نت‌های چاپی موسیقی و ضبط اجرای موسیقی، نقشه‌ها، نسخه‌های خطی، کتاب‌های کمیاب، نقاشی‌ها، پوسترها و سایر مواد تبلیغاتی، عکس‌ها و اسلاید‌ها اشاره کرد.

انواع جدیدتر مجموعه‌های خاص می‌تواند شامل نوارهای ویدئویی و یا تاریخ شفاهی باشد؛ و انواع قدیمی‌تر عبارت خواهند بود از طومارهای پاپیروس، و کتاب‌های نوشته شده بر پوست، و هر نوع مواد مکتوب یا مضبوط بر چیزی غیر از کاغذ<sup>(۷)</sup>.

یکی از مسائل مهم مرتبط با مجموعه‌های خاص این است که معمولاً تک‌تک مواد موجود در این مجموعه‌ها فهرستنويسي نمی‌شوند، بلکه بیشتر به صورت یک مجموعه فهرست می‌شوند. برای مثال در مورد عکس‌ها به طور معمول آنها را در پوشه یا آلبوم قرار می‌دهند (مثلاً ۱۰۰ عکس در یک پوشه) و کل پوشه به عنوان یک قلم ماده کتابخانه‌ای فهرست می‌شود. فهرستنويسي این گونه مواد به صورت مجموعه، این مشکل را برای کاربر به وجود می‌آورد که چگونه باید به

نظر نیز دارند، بیشتر تمایل دارند اصل آثار را ببینند. در مورد کتاب‌ها فقط تعداد اندکی از استفاده‌کنندگان که ممکن است دربارهٔ صحافی یا کاغذسازی مطالعه کنند، لازم باشد نسخه اصلی را ملاحظه کنند، که این فقط بخش کوچکی از کاربران کتابخانه را در بر می‌گیرد<sup>(۹)</sup>. با گذشت زمان، جایگزین‌های رایانه‌ای بیشتر و بیشتر مورد قبول واقع می‌شوند، حتی در مورد بعضی مطالعات دربارهٔ آثار هنری یا نسخه‌های خطی. و البته دلیل آن این است که با پویش کردن<sup>(۱)</sup> حتی می‌توان تصویر بهتری از این نوع آثار را به نمایش گذاشت. هرچند امروزه بیشتر موارد استفاده از کتابخانه مختص کتاب‌های چاپی است که البته می‌توانند جایگزین رقومی نیز داشته باشند، و نمایش آنها به روش رقومی بر بدیل دیگر آنها یعنی تهیهٔ میکروفیلم از روی مواد رو به زوال یا پوسیده ترجیح دارد.

در دنیای دیجیتال انواع بیشتری از مواد کتابخانه‌ای وجود دارند که وضعیت روشی ندارند. اگر چه بعضی مجلات قابل دسترسی پیوسته، همان‌طور که قبلًا اشاره شد، با استانداردی معادل نشریات ادواری چاپی ویرایش و عرضه می‌شوند، سیاهه‌های متعددی از نشانه‌های پستی و انواع فایل‌های قابل دسترسی پیوسته نیز وجود دارند که در شرایط متوسطی قرار دارند و ممکن است در مجموع کسی به آنها مراجعه نکند. این در حالی است که ممکن است محتوای آنها شامل شعار مستهجنی باشد که روی در توابع نوشته شده، یا اطلاعاتی کم و بیش مفید، و یا در واقع چکیده یا خلاصه‌ای از اطلاعات برگزیده‌ای باشد که باکیفیتی بالا منتشر شده است. بعضی از این مواد ممکن است در کوتاه مدت یا حتی در بلندمدت برای کاربران ارزش والا بی داشته باشند. کتابخانه‌ها برای اینکه تصمیم بگیرند چه موادی در دسترس کاربران و مراجعان باشد لازم است دربارهٔ نحوه برخورد، استفاده و کنترل آنها بیندیشند<sup>(۶)</sup>.

امروزه تعداد نسبتاً کمی به گردآوری این گونه مواد می‌پردازند. گذشته از اینها استفاده کنندگان به طور معمول نیز می‌توانند این مواد را برای خود تهیه کنند. به هر حال دستورالعمل‌هایی که براساس آنها مشخص می‌شود اطلاعات قابل دسترسی پیوسته باید برای آینده ذخیره شوند یا نه، کاملاً بنظم و آشفته هستند. بنابراین جامعه

مقاله خارج است، ولی در حال حاضر رایج ترین شیوه ضبط موسیقی و صوت به روشن ام. پی. تری است. اوراق حاوی نت‌های موسیقی می‌توانند پویش شوند، ولی لازم است آ. سی. آر<sup>۱</sup> مناسب برای این نوع مواد تنظیم برای غیراین صورت جستجو در این نوع مواد یا تنظیم برای اجرامشکل خواهد شد. البته به نکته‌ای در مورد موسیقی ضبط شده می‌توان اشاره کرد، و آن تهیه نت از روی صدادست که می‌تواند برای جستجو بسیار مفید باشد.

### ۳. عکس‌ها، نقاشی‌ها و طراحی‌ها، پوسترها تبليغاتی، اسلامیدها و دیگر آثار گرافیکی

این مواد نیز باید پویش شوند؛ البته مشکلاتی جدی برای فهرستنوسی ایجاد می‌کنند و بسختی می‌توان توصیه‌های یکسانی در مورد نوع و روش رقومی کردن آنها ابراز داشت.

### ۴. اشیاء موزه‌ای

این اشیاء عبارتند از: طومارهای پاپیروس، نوشته‌های روی ظروف و گلدان‌ها، کنده‌کاری روی استخوان و نظایر آنها. به واقع کسی به درستی نمی‌داند چه نوع تصاویر رقومی از این مواد برای چه کاری مناسب است. می‌توان تصور کرد که در عمل ابتدا باید از این اشیاء عکس برداری و سپس عکس‌ها را پویش کرد. بدیهی است که تک‌تک مواد باید ارزیابی شوند تا بتوان تصمیم گرفت چه موقع (مثلاً در مورد پاپیروس) تصویر رقومی می‌تواند یا ممکن است از اصل منبع مفیدتر باشد، و چه موقع (در برای ارزیابی).

اگر چه مسائلی که گفته شد بدینانه به نظر می‌رسد، ولی نمونه‌های موقتی از رقومی کردن مجموعه‌های خاص وجود دارند. برای مثال دانشگاه‌هاروارد ۸۰۰۰ پوستر موجود در یکی از مجموعه‌های خود را پویش کرده و روی لوح فشرده<sup>۲</sup> برده است. این عمل نسبتاً ارزان تمام شده است (۲ دلار برای هر پوستر). کار توسط یک شرکت خصوصی انجام گرفته است. توجه شما را به این نکته جلب می‌کنم که پوسترها برای این تهیه نشده‌اند که به کمک ذره‌بین مورد مطالعه قرار گیرند؛ همه انتظار دارند بتوانند پوسترها را از فاصله‌ای نسبتاً دور بخوانند و لذا

این نتیجه برسد که پاسخ سؤالش در آن پوشه یا آلبوم خاص وجود دارد یا خیر؟

در کتابخانه‌های سنتی این مشکل را با قرار دادن کل پوشه یا آلبوم در اختیار کاربر و ایجاد امکان تورق، حل می‌کرند؛ اما بررسی منابع ذخیره شده به روش رقومی احتمالاً کاری خسته‌کننده‌تر و پیچیده‌تر است و حتی ممکن است شخص را به مقصد نیز نرساند. پرداختن به این نوع مواد در شکل رقومی موجب طرح دو سؤال می‌شود: نخست اینکه آیا می‌توانیم آنچه اکنون در کتابخانه داریم به قالب رقومی ببریم؟ و دیگر اینکه، چه مجموعه‌های خاص و جدیدی در جهان دیجیتال وجود خواهند داشت؟

### وُرم‌نوعی و سیلهٔ ذخیره‌نوری است که تغییرات

رانمی توان بر آن اعمال کرد؛ این گونه نظام ذخیره برای کتابخانه‌ها و دیگر سازمان‌های مشابه جذاب است چرا که از روی عمد یا به اشتباہ نمی‌توان مجدداً روی آن نوشت.

با توجه به معیارهای رقومی کردن مواد کتابخانه، باید در برآء هر ماده کتابخانه‌ای جدأگانه بحث کرد:

#### ۱. نقشه‌ها

اگر چه نقشه‌ها قابل پویش هستند، ولی این کار مشکلات جدی از نظر اندازه و دقیق بودن وجود می‌آورد. نقشه‌ها روی اوراق بزرگ کاغذ چاپ می‌شوند ولی نقاط کوچکی وجود دارند که باید روی نقشه قابل روئیت باشند. پس نقشه‌ها باید با اصول، شیوه‌ها و دستگاه‌های خاصی پویش شوند. البته امروزه بعضی از نقشه‌های جدید را می‌توان به صورت دیجیتال تهیه کرد، اما تبدیل نقشه‌های قدیمی تا مدتی گران و پرهزینه خواهد بود.

#### ۲. آثار موسیقایی

در مورد آثار موسیقی ضبط شده باید اشاره کرد که روش‌های مختلفی به کار گرفته شده که از حوصله این

۱. سرnam MP3 MPEG Audio PLayer و یک طرح کدینگ صوتی رقومی است که در توزیع موسیقی از طریق اینترنت مورد استفاده قرار می‌گیرد. در این روش اندازه فایل‌های صوتی بدون کاهش کیفیت صدا به اندازه ۱۰ تا ۱۲ برابر کاهش می‌یابند.

2. OCR = Optical Character Recognition

3. CD = Comapact Disk

مقالات مجلات (صفحات و ب داوری نمی‌شوند)، نسخه‌های دستنویس کتاب‌ها (صفحات و ب کوتاه‌تر هستند)، و بیشتر نامه‌ها (مخاطب صفحات و ب کل جهان است و نه یک فرد) ندارند. نرم افزارهای تعاملی، از جمله لوح‌های فشرده فقط خواندنی<sup>۱</sup> چند رسانه‌ای به کتابخانه‌هاراه خواهند یافت که عموماً مثل مواد چاپی هستند، ولی ارزیابی آنها از نظر محتوا بسیار سخت است. همه این مواد کتابخانه‌ای خواص خود را دارند و بدون استفاده از دستگاه‌های خاص نمی‌توان آنها را ارزیابی کرد. استفاده از این نرم افزارهای تعاملی نیازمند تجهیزات خاص است، اما آیا لازم است هر کتابخانه‌ای همه انواع سخت افزارها را گردآورده تا بتواند مواد موجود در قفسه‌های کتابخانه را از نظر آماده استفاده بودن کنترل کند (۴۹۶: ۲).

اگر کتابخانه‌ای احساس کند مراجعانی دارد که دلشان می‌خواهد یک زبان خارجی را فراگیرند، تلاش می‌کند

**شاید مهم‌ترین چیزی که باید درباره دوام اطلاعات رقومی به خاطرداشته باشید این است که دوام آنها به چگونگی نسخه برداری بستگی دارد. تجهیزاتی که برای ذخیره اطلاعات رقومی به کار می‌رود به سرعت قدیمی می‌شوند**

کتاب، نوار صوتی، نوار ویدئویی، و حتی لوح فشرده فقط خواندنی مرتبط را بخرد تا به آنها در ادامه‌این راه کمک کند.

- خلاصه اینکه در آینده کتابخانه‌ها برنامه‌های چند رسانه‌ای بلندپروازانه، صفحات و ب، نرم افزارهای عمومی قابل انتقال از طریق شبکه، و نرم افزارهای قیمت‌دار برای ارائه خواهند داشت. حال باید دید کدامیک از همه مهم‌تر است؟ مقررات استفاده کدامند؟
- کدامیک از این مواد با متون درسی و کدامیک با مواد مورد نیاز مطالعات پیشرفته تطبیق دارند؟ همه اینها ممکن است به نوعی کنش متقابل بستگی داشته باشد. به سادگی می‌توان برنامه‌های رایانه‌ای را تصور کرد که پاسخ‌های استفاده‌کنندگان را بررسی می‌کنند و سپس

آنها را با حروف درشت چاپ می‌کنند و معمولاً در پوسترها خطوط رنگی ظریف به کار نمی‌رود، بنابراین قدرت تفکیک‌پذیری لوح فشرده‌نوری برای آنها مناسب است. همچنین اشاره به این نکته ضروری است که پوسترها صفحات کاغذی مسطح و اغلب بزرگی هستند که اگر فضای کافی و مناسب در اختیار باشند، ذخیره و استفاده از آنها به سهولت امکان‌پذیر است (۱). یکی از مشکلات دیگری که در مجموعه‌های خاص وجود دارد این است که بعضی وقت‌ها مواد موجود در این مجموعه‌ها ارزش هنری دارند و برعکس کتاب‌ها، این مجموعه‌ها ممکن است مشتمل بر اقلام منحصر به فردی باشند که دارای کیفیت موزه‌ای هستند. در نتیجه رقموی کردن نباید باعث از بین رفتن اصل مواد بشود، و احتمالاً کاربران نیز بیشتر بر این نکته تأکید دارند که ماده رقموی شده صرفًا برای دسترسی بهتر به یک ماده کتابخانه‌ای است تا جایگزینی برای آن.

در جهان دیجیتال انواع نوینی از مواد و مجموعه‌های خاص وارد کتابخانه‌ها خواهند شد. کتابخانه‌ها واقعاً نمی‌دانند با نوارهای ویدئویی چه کار کنند، چه رسد به برنامه‌های تعاملی رایانه‌ای. از آنجاکه محققان می‌خواهند به چنین موادی دسترسی داشته باشند، پس چه چیزی لازم خواهد بود؟ گروه علوم رایانه دانشگاه برکلی در ایالات متحده چند سال پیش خواست همه ویرایش‌های قدیمی سیستم عامل یونیکس<sup>۲</sup> را گردآوری و قبل از گسترش توزیع گردید ویرایش ۶ بود، لذا لازم شد که بعضی دیسک‌گردن‌های قدیمی را که یک دهه قبل از رده خارج شده بودند، برای خواندن آنها بازسازی کنند. به طور کلی کتابخانه‌ها قادر نیستند چنین کارهایی را نجام دهند، ولی مجبور هستند درباره این مسئله که کدامیک از انواع جدید مواد رقومی باید جزء مجموعه‌های خاص محسوب گرددند، فکر کنند (۱۸۶: ۶).

## مواد جدید و دوام آنها

کتابخانه‌ها باید انتظار دریافت مواد رقومی بسیاری را که هم از نظر صوری و هم از نظر ماهوی جدید باشند، داشته باشند. این مواد عبارت خواهند بود از صفحات وب که توسط افراد ایجاد شده‌اند و هیچ شباهتی به

آنها را با سطوح مختلف، از دیبرستان گرفته تا مقطع تحصیلات تکمیلی، در بعضی موضوع‌ها تطبیق می‌دهند. در واقع هر یک از این مواد باید بررسی شوند تا تصمیم گرفته شود که آیا کتابخانه باید آنها را خریداری کند یا نه؟ اما متأسفانه هیچ کتابخانه‌ای چنین فرستی را در اختیار ندارد. در حال حاضر بررسی یک لوح فشرده فقط خواندنی بسیار سخت‌تر از یک کتاب است و در مورد یک صفحهٔ وب وضع حتی بدتر است<sup>(۴)</sup>.

علاوه بر این هر یک از انواع مواد ممکن است در مورد اینکه با آنها چه می‌توان کرد، دارای محدودیت‌های قانونی باشند. کتابخانه ممکن است با موادی روپرور گردد که نتواند آنها را به امانت بدهد، بلکه مراجعت فقط اجازه داشته باشد در محوطه ساختمان کتابخانه از آنها استفاده کنند. بعضی مواد رقومی، با قدیمی و از رده خارج شدن دستگاه‌های مخصوص خواندن آنها به سرعت از ارزش می‌افتد. این مسئله سبب می‌شود تصمیم‌گیری برای خرید، علی‌رغم ارزش کنونی مواد، بسیار دشوار شود.

البته بسیار اهمیت دارد که بتوان مواد جدید و قدیم را تلفیق کرد. بهزودی کتابخانه‌ها مجبور خواهند شد در برآراء سیاست‌های فراهم‌آوری مواد رقومی به توافق‌هایی دست پیدا کنند. در حال حاضر در بعضی کشورها فهرستنویسی اشتراکی انجام می‌گیرد، و حتی ممکن است کتابخانه‌ها در آینده‌ای نه‌چندان دور مجبور شوند ارزیابی بعضی مواد میراتر را نیز به صورت اشتراکی انجام دهند. پرسش‌های کلیدی در این مورد به شرح زیر است:

۱. آیا کتابخانه دیگری غیر از کتابخانه‌ما قصد دارد نسخه‌هایی از این ماده کتابخانه‌ای را نگهدارد؟ اگر این ماده کتابخانه‌ای از طریق یک ناشر خصوصی به کتابخانه رسیده باشد، آیا این احتمال وجود دارد که کتابخانه (در اینجا باید کتابخانه‌های ملی را که وظیفه حفاظت و نگهداری از مواد را بر عهده دارند، استثناء کرد) به طور معمول انتظار داشته باشد ناشر آنچه را برای حفظ آن ماده برای آینده لازم است انجام داده باشد؟ آیا کتابخانه‌ها از نظر قانون حق دارند تلاش کنند رونوشتی از آن اثر را نگهداری کنند؟

۲. آیا این ماده به یکی از روش‌های معمول و مرسوم، بازبینی و به‌دقت بررسی شده است؟ اگر نه، پیش فرض

ممکن است این باشد که هیچ تلاشی برای حفظ آن به خرج ندهیم.

۳. آیا در آثار پژوهشی به این اثر استناد شده است؟ اگر چنین است، در آینده این ارجاعات چگونه قابل دسترسی خواهند بود؟

۴. آیا کتابخانه می‌تواند مجوز قانونی برای کارهایی که برای دسترس پذیر کردن این مواد برای کاربران باید انجام دهد، اخذ نماید؟ آیا کتابخانه مجاز است این مواد را با دیگر کتابخانه‌ها به اشتراک بگذارد؟

بسیاری پیشنهاد می‌کنند کتابخانه‌ها باید بیش از آنکه محلی برای واسپاری مواد رقومی باشند، باید نقش "راهگشا" را بازی کنند. ولی چیزی که کتابخانه‌ها تشخیص نمی‌دهند و توجه نمی‌کنند این مسئله است که در آینده ممکن است "راهگشا" بودن گران‌تر از کتابخانه و واسپاری بودن تمام شود و تضاد میان نیازهای کاربران، ناشران، و قانون حق مؤلف معضلاتی ایجاد کند(۶: ۱۸۷).

یکی از ویژگی‌های ذخیره‌اطلاعات رقومی این است که ذخیره‌قسمت اعظم این اطلاعات می‌تواند با مشکلات کمی انجام گیرد. برای مثال یک متن نوشته شده با کدهای اسکی<sup>۱</sup> می‌تواند به صورتی کاملاً فشرده ذخیره و به صورت خودکار نیز نمایه‌سازی شود. به این ترتیب، کتابخانه می‌تواند تصمیم بگیرد (به کنار از بعضی مسائل مربوط به حق مؤلف) محتوای کامل اخبار موجود در شبکه را ذخیره کند و متحمل هزینه‌کمی نیز بشود. در واقع چنین خدماتی امروزه در اینترنت، و صرفاً با این امید که به کمک درآمد ناشی از این تبلیغات ارائه این خدمات ادامه پیدا کند، ارائه می‌شود. پس باید در یا به که گونه‌های نوین آرشیو (ذخیره شده، ارزیابی نشده)، و به طور جامع فهرستنویسی نشده) عبارتند از انبوهی متون رایگان و نمایه‌سازی شده الکترونیکی پیام‌ها، یا صفحات وب؛ در حالی که در جایی دیگر یعنی در کتابخانه‌های رقومی‌هنوز هم انتشارات جدی که استانداردی از استانداردهای آثار سنتی را حفظ می‌کنند، نگهداری می‌شوند. اگر می‌خواهید کسب اعتبار کنید، تلاش کنید نوشتۀ‌هایتان از میان انبوه مواد موجود در آرشیوها به مجموعه موجود در کتابخانه‌ها منتقل شود. برای مثال کتابخانه‌دانشگاه‌کمپریج دو برگه‌دان دارد یکی برای موادی

۱. سرnam ASCII یک طرح کدبندی که از ۷ یا ۸ بیت استفاده می‌کند و مقادیر عددی را به حداکثر ۲۵۶ کاراکتر، از جمله حروف، ارقام، علامت نقطه‌گذاری، کاراکترهای کنترلی و نمادهای دیگر اختصاص می‌دهد.

به صورت ناپیوسته به کار می‌روند.  
عمر این نوارها چقدر است؟ از نقطه نظر مسائل رایانه‌ای این سؤال اشتباه است. نوار مغناطیسی که با توجه به استانداردهای موجود برای بسیاری از دیگر رسانه‌های رایانه‌ای نسبتاً شکنندۀ و آسیب‌پذیر است، نسبت به کهنگی فناورانه آسیب‌پذیرتر است تا نسبت به فرسودگی فیزیکی، برای مثال کمتر کسی وجود دارد که بداند یک نوار گردان هفت لبه یا نوار گردان ۸۰۰ بایت در اینچ کجا یافت می‌شود. حتی نوار گردان‌های جدیدتر

**حافظت و نگهداری به معنای نسخه‌برداری است و البته نه نسخه‌برداری معمولی بلکه انتقال اطلاعات رقومی روی محمل‌های جدید، با قالب‌های جدید و به کمک ویرایش‌های جدید نرم‌افزارهای مورد استفاده؛ که این کار از ابتدا باید مدنظر قرار گیرد و بودجه آن به عنوان هزینه تأمین گردد**

۶۲۵۰ بایت در اینچ نیز باروی آوردن جهان به استفاده از کارت‌تریج‌ها ۸ یا ۴ میلی‌متری منسوخ شده‌اند یا در حال منسوخ شدن هستند. مثال دیگری که برای کهنه شدن فناورانه می‌توان بیان کرد کارت‌های منگه شده است. این کارت‌ها از کاغذهای کاملاً با دوامی درست می‌شوند. خریداران کاغذ باطله برای این نوع کارت‌ها دو تا سه برابر قیمت کاغذ روزنامه پول می‌دهند، اما امروزه فقط ممکن است یکی از دستگاه‌های کارت‌خوان را در مؤسسه یا شرکتی که تخصص نجات دادن داده‌های قدیمی است، پیدا کرد.

طول عمر نوارهای مغناطیسی به شرایط ذخیره بسیار وابسته است؛ همچنین به کیفیت و نوع نوار اصلی. برای مثال نوارهای ویدئویی معمولی موجود در بازار، نازک‌تر و احتمالاً کم‌دوماتر از نوارهایی است که برای ذخیره داده به کار می‌رود.

در حقیقت، نوارهای ویدئویی مصرفی معمولی احتمالاً یکی از بدترین مشکلات کتابداران به‌شمار می‌آیند، چراکه نه عمر آنها زیاد است و به سالیان متداول می‌رسد و نه می‌توان به دفعات زیاد از آن استفاده کرد و

که انتخاب می‌کند و دیگری برای موادی که از طریق قانون و اسپاری دریافت می‌کند و برای آنها ارزش کمتری قائل است. کتابخانه‌ها احتمالاً در آینده دو نوع مواد را نگهداری خواهند کرد، یکی موادی که با تبدیل آثار قدیمی به مواد رقومی حاصل شده است، و دیگری موادی که تازه به بازار می‌آیند، یعنی همان کاری که امروز انجام می‌دهند؛ والبته با توجه به نیاز، یکی را بر دیگری ترجیح خواهند داد. پس کتابخانه‌ها مجبور خواهند بود داده‌های قدیمی و جدید هر دو را نگه‌دارند.

لوح‌های مغناطیسی یکی از رسانه‌های استاندارد برای ذخیره مواد موجود روی شبکه‌ها یا رایانه‌ها هستند. این لوح‌ها نسبت به گرد و غبار بسیار حساسند. ضمانت کار این دیسک‌ها دست کم ۵ سال است (۱۸۹: ۶).

نکته دیگر اینکه نسخه‌برداری از اطلاعات به‌طور معمول ارزشمند و مفید خواهد بود. هر نسلی از لوح‌های رایانه‌ای به اندازه کافی از نسل قبلی، از نظر اندازه کوچک‌تر و از نظر حجم بزرگ‌تر است ولذا تبدیل لوح‌های بیکدیگر از نظر اقتصادی معنادار است.

فرض کنیم ذخیره‌کتابی مثل دیوان حافظ روی رایانه حدود نیم مگابایت جا لازم داشته باشد، پس اگر بیشتر آثار ادبی کشور به صورت کدهای اسکی موجود باشد، می‌توان آنها را با هزینه‌ای کمتر، به صورت پیوسته ذخیره کرد تا به صورت مواد کاغذی و ۰۱ نوعی وسیله ذخیره‌فُنوری است که تغییرات را نمی‌توان بر آن اعمال کرد؛ این گونه نظام ذخیره برای کتابخانه‌ها و دیگر سازمان‌های مشابه جذاب است چرا که از روی عمد یا به اشتباہ نمی‌توان مجدداً روی آن نوشت. از آنچه این دیسک‌ها می‌توانند مفقود یا بر اثر آتش نابود شوند، پس همواره جایگزینی شبیه نسخه‌المثنی لازم است.

نوار مغناطیسی قدیمی‌ترین و مهم‌ترین وسیله ذخیره‌رقومی است که هنوز هم برای بعضی کتابخانه‌ها و آرشیوها مهم است. نوار مغناطیسی لایه نازکی از اکسید آهن است بر روی یک لایه پایه، که در اصل فولاد بود ولی اکنون یک ترکیب شیمیایی به نام مایلار<sup>۱</sup> جایگزین آن شده است. استفاده از نوار مغناطیسی یکی از روش‌های کاملاً اقتصادی برای ذخیره اطلاعات است. نوارهای مغناطیسی به‌طور معمول برای تهیه نسخه‌های پشتیبان اضطراری و برای ذخیره مقادیر زیاد اطلاعات

۱. سرnam WORM، نوعی لوح نوری که بارها قابل خواندن است، اما پس از ضبط داده‌های دیگر قابل تغییر نیست.
۲. Mylar نوعی محصول پلی‌استری است که اغلب به عنوان ماده اصلی پوشش مغناطیسی رسانه‌های ذخیره‌سازی (لوح‌ها و نوارها) و ریبون‌های کربنی مورد استفاده در چاپگرهای ضربه‌ای به کار برده می‌شود.

- به روش اسکن مارپیچی در اندازه‌های ۴ و ۸ میلی‌متری؛
- انواع مختلف نوارهای کارتیج؛
- نوارها و دیسک‌های مغناطیسی انواع جوک باکس؛
- کارتیج‌های مغناطیسی – لیزری (اغلب ۵/۲۵ اینچ و بعضی ۵/۵ و ۳/۵ اینچ)، در انواع مختلف؛
- انواع لوح‌های لیزری ورم، ۱۲ و ۵/۲۵ اینچ؛
- لوح‌های فشرده فقط خواندنی و لوح‌های فشرده قابل بازنویسی؛

– انواع لوح‌های ویدئویی رقومی.

تا آنچا که معلوم است عمر سخت افزارها به طور معمول ۵ تا ۱۰ سال است. حتی اگر وسیله‌ای دارید که کاملاً قدیمی نشده، باز هم باید برای کار گذاشتن آن پول بپردازید. چه ضرورتی دارد که کتابخانه نوارهای ریل ۱۶۰۰ اینچ با فشردگی ۱۶۰۰ بایت در اینچ را که می‌تواند ۴۶ مگابایت را در ۱۴۰ اینچ مریع ذخیره کند، نگهدارد، در حالی که می‌تواند ۵ گیگابایت را در ۵/۵ اینچ مریع ذخیره و نگهداری کند؟

امروزه به عوض استفاده از وسائلی که می‌توانند ۰/۵ گیگابایت اطلاعات را در یک فوت مریع ذخیره کنند، کتابخانه می‌تواند ۱۰۰۰ گیگابایت اطلاعات را در همین فضای ذخیره کند. منظور از این عمل صرفه‌جویی در فضای قفسه‌ها نیست، بلکه هزینه‌کمتر است. ابزارهای جدید هم از نظر بارگذاری اطلاعات آسان‌تر است و هم از نظر زمان برداشتن از قفسه وقت کمتری نیاز دارند (۵۰۱:۲). همچنین هزینه نگهداری دستگاه‌ها و رسانه‌های قدیمی بالاتر از تجهیزات و مواد جدید است و ممکن است با خارج شدن این مواد از بازار، افزایش نیز پیدا کند. حتی اگر کتابخانه‌ای بخواهد تلاش کند که دستگاه‌های قدیمی را آماده به کار نگه دارد، سرانجام مسئله فقدان قطعات یدکی مشکل ایجاد خواهد کرد. چیزی که حتی از تنوع سخت افزارها بدتر است، کثرت نرم افزارهای است. تعداد نرم افزارها از تعداد سخت افزارها خیلی بیشتر است و حتی بعضی از آنها در مدت کوتاهی رونق خوبی پیدا کرده‌اند. استفاده از نرم افزارهای قدیمی حتی از سخت افزارهای قدیمی، هم سخت‌تر و هم بدتر است. نرم افزارهای بسیاری به بازار می‌آیند و بسیار سریع‌تر از سخت افزارها، قدیمی و از بازار خارج می‌شوند.

همانند دیگر مواد دیداری، رقومی کردن آنها سخت است. یکی از خدماتی که مرتباً درباره آن تبلیغ می‌شود، تبدیل اسلامیدهای ۳۵ میلی‌متری به نوارهای ویدئویی است. کسانی که از چنین خدماتی استفاده می‌کنند بهتر است آگاه باشند که اسلامیدها چند دهه عمر دارند و می‌توانند در این مدت از کیفیت خوبی برخوردار باشند، اما عمر احتمالی نوارهای ویدئویی ۵ تا ۱۰ سال بیشتر نیست (۶:۵).

در مجموع باید گفت افراد کمی روی نوارهای ویدئویی برای چند دهه حساب می‌کنند، ولی به هر حال اگر این مواد به درستی ذخیره شوند می‌توان انتظار عمر بیشتری از آنها داشت. رمز عمر طولانی این مواد در ذخیره آنها در دما و رطوبت نسبی پایین است. بهترین شرایط این است که نوارهای ویدئویی در یک فریزر خشک (اطمینان حاصل کنید که پیش از استفاده از فریزر در شرایطی که از میان (تعريق) پیشگیری کند، یخ فریزر را ذوب و داخل آن را خشک کرده‌اید) نگه داشته شوند (۱۲:۵).

شاید مهم‌ترین چیزی که باید درباره دوام اطلاعات رقومی به خاطر داشته باشید این است که دوام آنها به چگونگی نسخه‌برداری بستگی دارد. تجهیزاتی که برای ذخیره اطلاعات رقومی به کار می‌رود به سرعت قدمی می‌شوند؛ برای مثال، دیگر به سختی می‌توان دستگاه مخصوص خواندن نوار کاغذی، دستگاه مخصوص خواندن کارت‌های منگنه شده، دیسک‌گردن‌های دیسک‌های نرم ۸ اینچی و گردن‌نده نوار دیک را در جایی سراغ گرفت. کتابخانه‌ها باید هر چند سال یکبار نسخه‌ای از روی اطلاعات رقومی خود تهیه کنند، حتی اگر از دوام محمول فعلی آنها از نظر فیزیکی اطمینان داشته باشند. موارد زیر قالب‌های سخت افزاری است که طی دوران پیدایش رایانه به کار گرفته شده است:

- دیسک‌های نرم در ابعاد ۸، ۵/۵ و ۳/۵ اینچی؛
- نوار مغناطیسی مخصوص ضبط رقومی با پهنای ۵/۵ اینچ، با تراکم‌های ۲۰۰، ۱۶۰۰، ۸۰۰، ۵۵۶، ۶۲۵۰ با اینچ، از جنس مایلار؛
- کارت‌های کاغذی منگنه شده (سوراخ‌های مستطیل و سوراخ‌های گرد)، و نوارهای کاغذی منگنه شده؛
- نوارهای مغناطیسی مخصوص ضبط مغناطیسی

دستور قالب‌بندی<sup>۳</sup> به هم ریخته است ممکن است هنوز هم ارزش داشته باشد، اما جدولی از اعدادی که فاقد برجسب هستند اساساً بدون ارزش است، و کار ویراستاری یک پایگاه داده‌ها برای بردن آن به وضعیت نسبتاً استاندارد، می‌تواند مشکل و عمللاً ناممکن باشد. دیگر اینکه، با توجه به وضعیت هر داده در پایگاه داده‌های اصلی، ممکن است مسائل غیرقابل تصمیم‌گیری متعددی وجود داشته باشند که نیاز به

**آیا ما سعی می‌کنیم بهترین نسخهٔ ممکن از اشیاء قدیمی را فراهم کنیم یا چیزی تولید کنیم که همان خدمات را به خوانندگان، شنوندگان و حضار امروزی عرضه خواهدداد؟ اگر بخواهیم مثال دیگری بیاوریم، باید بگوییم: مطمئناً آثار هومر در یونان باستان بسیار ارزشمند بودند، ولی شاید امروز ترجمه‌آنها مفیدتر باشد.**

مراجعةه به منابع اطلاعاتی دیگری را موجب گردند. البته پیام این مقاله توصیه به استفاده از قالب‌های استاندارد است. نوسازی اس.جی.ام.ال.<sup>۴</sup> احتمالاً در مقایسه با ورد پرفکت<sup>۵</sup> ساده خواهد بود. بهمین ترتیب جی.پی.گ<sup>۶</sup> در آینده خوانا خواهد بود. دست‌کم، از آنجاکه درباره این قالب‌ها در منابع عمومی توضیحات مفصلی آمده است، کتابخانه‌ها می‌توانند برنامه‌ای برای خواندن آنها بنویسند، که این مسئله در مورد قالب‌های اختصاصی نیز صادق است. حتی ممکن است با یک متخصص شناخت خطوط کهن رقومی رو برو شویم، که قالب‌های به کار گرفته شده توسط فروشنده‌گان نرم‌افزار ورشکسته را می‌شناسد و تشخیص می‌دهد.

خوب‌بختانه هزینه نسخه‌برداری به سرعت در حال کاهش است و اگر ۵۰ درصد کاهش هزینه برای هر پنج سال در نظر بگیریم، پس صرف هر هزینه‌ای در بلندمدت برای انجام کارهای لازم برای اینکه برنامه‌های کاربردی و

نرم‌افزارها ممکن است بسیار پیچیده باشند، حتی گاهی این کار تماماً (برای جلوگیری از روی آوردن استفاده‌کنندگان به محصولات رقبا) انجام می‌گیرد. ممکن است نرم‌افزارهای قدیمی را بتوان به کمک دستگاه‌های جدید نیز استفاده کرد که البته در مواردی این کار انجام گرفته است، ولی در مجموع لازم است قالب‌های قدیمی را به قالب‌های جدید و ترجیحاً از نوع استاندارد تبدیل کرد(۱۵۸:۳). این کار احتمالاً آسان نیست. برای مثال، ویرایش ۶ نرم‌افزار ورد<sup>۷</sup> متعلق به شرکت میکروسافت، استناد تایپ شده با ویرایش این نرم‌افزار را نمی‌خواند. ویرایش ۳ ورد می‌تواند ویرایش ۱ را بخواند و ویرایش ۶ ویرایش ۳ را می‌خواند، پس اگر برنامه میانی را حفظ کرده باشیم، تبدیل می‌تواند انجام گیرد.

دنیای تصاویر به‌واقع شکل بهتری از دنیای اسکی دارد، چرا که استانداردهای قابل قبول بیشتری برای تصاویر وجود دارد. در مورد نمایش متن، تنها مطلب این نیست که قالب‌های قدیمی کهنه شده‌اند، بلکه ممکن است حتی توانایی‌های متفاوتی نسبت به نرم‌افزارهای جدیدتر داشته باشند. فرض کنید کتابخانه فهرستی دارد که در دهه ۱۹۶۰ تهیه شده است. بعید است که این فهرست، علائم خاص تکیه روی حروف برای عنوان‌های لاتین را داشته باشد. آیا می‌توان با کمک واژه‌پردازهای جدید این علائم را اضافه کرد؟ در یک کتابخانه بزرگ حجم آثاری که نیاز دارند چنین کاری روی آنها انجام گیرد زیاد است و تجدید تایپ آنها شاید مقرن به صرفه باشد، چراکه انجام این کار به طور کامل و اصلاح همه حروف با نرم‌افزارهای جدید بسیار پرهزینه خواهد بود.

بدترین شرایط در پایگاه‌های داده‌ها مصدق پیدا می‌کند. نظام‌های پایگاه‌های داده‌های انتفاعی حتی از متن‌پردازها و تصویرپردازها بیشتر تغییر می‌کنند، و کمتر متنی وجود دارد که بتوان بدون داشتن برنامه و یا چارچوب کلی پایگاه داده‌ها معنای آن را دانست. مدرکی که با

## ۱. Word نام رایج واژه‌پرداز شرکت میکروسافت.

### 2. Format

SGML<sup>۸</sup>: استانداردی برای مدیریت اطلاعات که ایزو در ۱۹۸۶ برای سندهای مستقل از کاربرد و محیطی ارائه نموده که برای نگهداری اطلاعات فرمت‌دهی و شاخص‌دهی به کار برده می‌شوند.

Wordperfect<sup>۹</sup> یکی از واژه‌پردازهای رایج در دنیا

JPEG<sup>۱۰</sup>: استانداردی برای ذخیره‌سازی فشرده تصاویر با استفاده از تبدیل کسینوس گستته. این استاندارد قسمتی از اطلاعات را فرداً فشرده‌سازی می‌کند.

داده‌های موجود در یک رایانه با سیستم عامل دیگری نیز کار نکند، در مقایسه با هزینه اولین نسخه، ناچیز خواهد بود. کلید بقای اطلاعات رقومی نسخه برداری نظام مندو مرتب است، نه تهویه مطبوع.

### نتیجه و مسئولیت‌ها در قبال آینده

ما هنوز اصولی برای فراهم آوری مجموعه‌ها در یک کتابخانه رقومی نداریم. همچنین سیاهه‌ای از آنچه

گروه‌های مختلفی باید بر ایجاد و توسعه آرشیوهای تعاونی متکی بر رایانه، پژوهش درباره فناوری تبدیل، و فعالیت‌های استاندارد ابرام ورزند

### نتیجه

پیام من در ارتباط با حفاظت و نگهداری منابع رقومی، به کتابداران در جهان دیجیتال این است که:

۱. حفاظت و نگهداری به معنای نسخه برداری است و البته نه نسخه برداری معمولی بلکه انتقال اطلاعات رقومی روی محمل‌های جدید، با قالب‌های جدید و به کمک ویرایش‌های جدید نرم افزارهای مورد استفاده؛ که این کار از ابتدا باید مدنظر قرار گیرد و بودجه آن به عنوان هزینه تأمین گردد.

۲. داشتن فنی زیادی در این زمینه وجود دارد، پس همیاری در این زمینه از اهمیت بالایی برخوردار است؛ ۳. گروه‌های مختلفی باید بر ایجاد و توسعه آرشیوهای تعاونی متکی بر رایانه، پژوهش درباره فناوری تبدیل، و فعالیت‌های استاندارد ابرام ورزند؛

۴. کتابداران باید با کارکنان مراکز رایانه و مدیران رکوردها در دیگر قسمت‌ها که مشکلات مشابهی با کتابداران دارند، و با ناشران و فروشنده‌گان مواد رقومی که به دنبال راه حل‌های مشابه هستند همکاری و تشریک مساعی داشته باشند.

و البته کلام آخر اینکه در بستر زمان همیشه نمی‌توان هر کاری را به نحو رضایت‌بخش انجام داد.

نگهداری آن توصیه می‌شود یا جزئیات آنچه یک کتابخانه دانشگاهی برای دریافت اعتبارنامه باید داشته باشد، منتشر نشده است (۶: ۱۹۶). به علاوه، یک کتابخانه رقومی پویاتر از کتابخانه ایستاست که مجموعه آن روی را غذ است. در این کتابخانه، مواد به سرعت می‌آیند و می‌روند، و این مسئله به کتابداران کتابخانه‌های رقومی این فرصت را می‌دهد که به آنچه مورد استفاده قرار گرفته و آنچه مفید است، به دقت نگاه نکند و مجموعه‌هایی را طراحی کنند که بیش از آنچه در گذشته امکان داشت در جهت نیازهای کاربران باشد. گذر به سوی دستیابی به مواد کتابخانه‌ای به عوض خرد آنها، باید ما را به سوی مجموعه‌هایی بهتر و نه فقط بزرگ‌تر سوق دهد.

مشکلات ویرایش قالب‌های قدیمی تر و تولید مدارک جاری سخت‌تر است اگر قالب قدیمی ویژگی خاصی دارد که بردن آن به قالب جدید مشکل است، پس چقدر باید بکوشیم تا بدل یا تقلید شده آن را بسازیم؟ آیا بهتر است شکل فیزیکی یک ماده کتابخانه را حفظ کنیم، یا روح آن را؟

این مسائل همانند برخی مشکلاتی است که همواره در دیگر زمینه‌ها با آن روبرو هستیم. مثلاً تصور کنید، چه مطالبی باید تحت عنوان "سمفوونی شماره ۹ بتھون"

1. "Alexandria Digital Library". 2002.[on-line]  
Available: <http://alexandria.sdc.ucsb.edu>.
2. Borgman, C. "Why are on-line catalogs still hard to use?". *Journal of American Society for Information Science*, Vol.47,No.7(1996): 493-503.
3. Born, G. *The file formats handbook*.  
New York: Van Nostrand Reinhold, 1995.
4. The British Library. "National Preservation Office, Strategic Plan 2002-2003". 2000.[on-line].  
Available: <http://www.bl.uk/services.../business-plan.htm>.
5. Lesk, Michael. *Preservation of new technology*.  
Washington, DC: The Commission on Preservation and Access, 1992.
6. Ibid. *Practical digital libraries; books, bytes, and bucks*. San Francisco: Morgan Kaufmann Pub, 1997.
7. National Diet Library. "Preservation of electronic resources; the state of art in NDL". 2000.[on-line].  
Available: <http://www.ndl.go.jp/e/iflapac/e-resources.html>.
8. National Library of Australia. "Preservation policy". 2001.[on-line]. Available: <http://www.nal.gov.au/policy/pres.html>.
9. *Promoting preservation awareness in libraries: a source book for academic, Public, School, and special collections*. edited by Jeanne M. Drewes and Juli A. Page. London: Greenwood Press, 1997.

تاریخ دریافت: ۱۳۸۱/۱۲/۲۶