



# آرامش قبل از توفان

امیر افشار

و مکان حضور کاراکترها در هر مرحله از حادثه بسته می شود.

جان اولین کاراکتری است که معرفی می شود و در میان سه خط روایی تکمیل شده، فقط اوست که در این مرحله با عاملان قتل عام روبرو می شود. او در مرحله اول نقشی محوری در گسترش داستان دارد. فیلم با او شروع می شود و اگر خط روایی اورادنیال کنیم به نتایج جالبی می رسیم: جان به همراه پدرش و با اوتومبیل به سمت دیبرستان می آید. در محوطه باز روبه روی مدرسه می ایستد. وارد می شود و یک تلفن می زند. یکی از مسولیون دیبرستان اورابه دفترش می خواند. جان به آن جا می رود و از آن جایه اتفاقی می شود. در آن جا یا این راهی می کند. سپس وارد سالن اصلی می شود. در آن جا الیاس رامی بیند که از جان عکس می گیرد. جان به در خروج می رسد و در لحظه خروج، عاملان قتل عام را در حال نزدیک شدن به دیبرستان می بیند.

با دقت به مسیر خط روایی جان می توانیم زمانی را که پیرنگ برای پرداختن به کلیه خطوط روابی (به جز قاتلین) در نظر گرفته حدس بزنیم. جان در حین مسیر حرکت اش با پنج کاراکتر دیگر روابیت برخورد می کند و ما با در نظر گرفتن روابیت جان به عنوان یک مینا می توانیم موقعیت حدودی دیگر کاراکترها را در دیبرستان حدس بزنیم.

## مرحله دوم:

چیزی که این مرحله را از مرحله اول جدا می کند، تغییر مسیری است که روابیت آن را در داستان ایجاد کرده است. روابیت تصمیم گرفته که میان خط روایی فربانیان و عاملان قتل تفاوت قائل شود. مرحله دوم با معرفی عاملان قتل عام یعنی آنکس و اریک شروع می شود. در ادامه متوجه می شویم که روابیت تصمیم گرفته جهت جدا کردن این دو دسته، موقعیت آن ها را تغییر دهد و ما توسط آنکس برای اولین بار به مکان جدیدی یعنی خانه آنکس می رویم و ادامه روابیت برای مان روشن می کند که ما آن ها را در یک روز پیش از حادثه اصلی دنبال می کنیم. یعنی ما در مرحله اول با فربانیان آشنا

در اصل فیلم ساز با علم به این که ابزار کارش برای بیننده آشناست، سعی کرده به جای پرداختن به روان شناسی این اتفاق عنصر دیگری را جایگزین کند تا برای تماشاگر به جای خود اتفاق، مسیر رسیدن به حادثه مهم شود. بنابراین با حذف عناصر درام، نزدیک شدن به حالت مستند و توجه مستقیم به ساختمندان داستان طراحی مسیر اتفاقات به استراتژی اصلی فیلم تبدیل شده است.

روایت فیل با هشت خط روایی مقاطع توسط هشت کاراکتر - یا بهتر بگوییم هشت دسته از داش آوزان مدرسه - گسترش می یابد. این خطوط روایی به شکل پیچیده ای در یکدیگر تبیه شده اند و ایده های اتصال این خطوط به یکدیگر بر حسب نیاز فرم روایی تغییر می کنند. کل ماجراهای روایت در دور روز می گذرد و کلاً دو مکان اصلی در فیلم قابل تشخیص است: دیبرستان و خانه آنکس (عامل اصلی قتل عام)، در نتیجه با توجه به اختلافی که فرم روایی بین عاملان قتل عام و فربانیان با جدا کردن مکان و زمان معرفی آن ها قائل شده است، می توانیم فرض بگیریم که کل روایت در سه مرحله اتفاق می افتد. این سه مرحله بر اساس کارکرد فرمی و نقشی که در روایت به عهده دارند، ویژگی های خاص خود را دارند.

## مرحله اول:

در این مرحله ما هر هشت عنصر اصلی پیش بزنده روابی را می بینیم. ولی روایت درجه اهمیت هر عنصر را به گونه ای در کل فیلم پخش کرده است که ما تا پایان فیلم عاملی را برای بسط پیش تر داشته باشیم. در این مرحله چهار دسته از خطوط روایی معرفی و از این میان سه خط روایی کامل می شوند: (جان، ناتان و کری و آکادیا). همچنین دیبرستان به عنوان یک مکان محوری معرفی می شود و مادر این مرحله با پیش تر قسمت های مدرسه از قبیل سالن های اصلی، زمین بازی، فضای بیرون دیبرستان و در رودی، کلاس های درس و بخش اداری مدرسه آشنا می شویم و از همه مهمن تر با پرداخت کامل به زمان پیش از قتل عام از طریق یکی از خطوط روابت (جان)، نطفه اصلی فیلم یعنی تشخیص زمان بندی اتفاقات شبیه چیزی مثل آرامش قبل از توفان.

۱) فیل درباره حادثه ای است که احتمالاً اکثر مخاطبان از وقایع آن اطلاع دارند. موضوع فیلم، داستان قتل عام داش آوزان دیبرستان کلمباین است. داستان به این

ترتیب است که یک روز صبح، دو پسر دیبرستانی در آمریکا وارد مدرسه شان می شوند و باسالح هایی که تهیه کرده اند، عده زیادی را قتل عام می کنند. در مواجهه با چنین فیلمی چیزی که برای بیننده اهمیت دارد، دیگر خود داستان نیست. تماشاگر به دنبال روایی است که فیلم از آن طریق به قتل عام نزدیک شده است. چرا که حالاً دیگر مسیر اتفاقات است که اهمیت دارد، نه خود اتفاق.

کارنامه گاس ون سنت نشان می دهد که فیلم های اخیر او همگی بر طبق معیارهای سینمای بدنی ای هالیوود ساخته شده اند و حدس این که در سینمای بدنی ای آمریکا چه بلایی بر سر چنین داستانی می آید، زیاد سخت نیست: یک کاراکتر اصلی روان پریش با پرداختی مفصل به ابعاد مختلف شخصیت از جمله خانواده، دوستان و همکلاسی ها؛ روابط پسرها و دخترها و رفتارش در محیط مدرسه؛ سیس عکس العمل اش در مقابل اتفاقات روزمزه و در ادامه فاصله گیری او از اجتماع اطراف و درنهایت تهیه اسلحه و قتل عام، آن موقع هیچ بعد نبود که در پایان، پای پلیس و دادگاه نیز به میان کشیده شود و نوشته ای سرنوشت شخصیت هارا برای ما تعریف کند.

ولی در فیلم قیل تمام فرضیه ها تغییر می کنند. درام و شخصیت پردازی کاملاً از پیرنگ حذف شده است. دیالوگ، عنصری تعیین کننده و پیش بزنده نیست و تبدیل به چیزی حاشیه ای شده است. چیزی به اسم شخصیت اصلی وجود ندارد. ما فقط با تعدادی کاراکتر آشنا می شویم و تقریباً آنها چیز مهمی که درباره بیش ترشان می دانیم آن هاست. نقاط عطف داستانی کنار گذاشته شده است. هیچ ابهامی در کار نیست و به غیر از اتفاق نهایی، مطلقاً هیچ اتفاق دیگری نمی افتد. ما فقط چند دقیقه ای از اعمال و رفتار فربانیان (و عاملین قتل عام) واقعه را در لحظاتی پیش از حادثه دنبال می کنیم دقیقاً شبیه چیزی مثل آرامش قبل از توفان.

فاصله‌گذاری این مرحله با دیگر فیلم‌های مشابه، برگزاری هجوگونه شرایط است. به ماجراهای کل حادثه دقت کنید. انگار که آنکس و اریک دو آدم‌کش حرفه‌ای هستند و بی تفاوت و تسلط آن‌ها نسبت به قتل عام آن‌قدر کامل و حساب شده است که بیننده کشته شدن فربانیان را امری بدهیه فرض می‌کند. از طرفی برای قطع رابطه حسی میان بیننده و فربانیان، بیشتر اتفاقات در بیرون قاب یا در پس زمینه‌ای محو اتفاق می‌افتد. از طرفی شکل دویدن و تیراندازی آنکس در سالن‌های مدرسه شبیه به بازی‌های کامپیوتری شده است؛ دقیقاً مانند همان بازی کامپیوتری اریک در خانه آنکس، اسلحه‌ای در جلوی تصویر حرکت می‌کند و در پس زمینه، آدم‌هایی به روی زمین می‌افتد. حتی شکل راه رفتن و دویدن کاراکترها را می‌شود تقلیدی از همان بازی‌های کامپیوتری به حساب آورد. از طرفی حذف شخصیت پردازی از کل پرنگ باعث شده است که ما با هیچ‌یک از کاراکترها (چه فربانیان و چه فاتلین) همذات‌پنداری نکنیم. اتفاق عجیب افتاده است. بیننده طرفدار هیچ‌کس نیست. فقط شاهد است.

این فاصله‌گذاری باعث ایجاد تفاوت این مرحله با دیگر فیلم‌های مشابه می‌شود. برای درک بهتر شرایط کافی است که این مرحله را با فیلمی مانند فاتلین بالطفه [الیور استون] مقایسه کنید. ►

Fetidapples@yahoo.com

تصویری کاراکتر و سپس پرداخت موقعیت او در برابر این حادثه، از ایده‌های کلیدی پیرنگ به حساب می‌آید. این استراتژی به شکلی متفاوت‌تر، تا آن‌جا پیش می‌رود که تصویر یکی از دانش‌آموزان مدرسه که فقط در یک نماد پنهان شده، به عنوان یکی از پوسترها فیلم استفاده می‌شود و حرکت دوربین در افق آنکس در نمایی دور از روی یک طرح نقاشی از فیل توجیه فیلمساز برای این می‌شود که اسم فیلم را فلی بگذارد.

### مرحله سوم:

تا این‌جا گفتیم که دو دسته کاراکتر داریم: فربانیان و عاملان قتل عام. این دو دسته در دو روز متفاوت و در دو مکان مختلف تعریف شده‌اند. هر دو دسته معرفی شده‌اند. اعمال فاتلین را در روز قتل از حادثه دیده‌ایم و با مکان حضور قربانی‌ها در زمانی کمتر از ده دقیقه قبل از قتل عام آشنا شده‌ایم. در حال حاضر جواب سؤال کلیدی (چگونه به حادثه اصلی می‌رسیم؟) مشخص شده است. مرحله سوم، مرحله حادثه قتل عام در دیبرستان است. در این مرحله خط روایی عاملان قتل عام به نوبت با خط روایی تک‌تک فربانی‌ها برخورد می‌کند؛ در ابتدا جان (پایان مرحله اول)، بعد میشل و الیاس در کتابخانه - سپس نیکول و جوردن و بربیانی در دستشویی، آکادیا در یک کلاس درس، بنی و درنهایت ناتان و کری در سردهخانه رستوران.

فیلمساز با تکیه بر تعدادی استراتژی از این مرحله آشنایی زدایی کرده است. یکی از ایده‌های اصلی جهت

می‌شویم و در مرحله دوم با قاتلین، البته این تنها خط روایی این مرحله نیست و سه خط روایی دیگر (الیاس، میشل، بربیانی و جوردن و نیکول) نیز در همین مرحله کاملاً می‌شوند.

این‌ها مصالح خطوط به پکدیگر پیش‌تر، روایت موازی است و دیگر از ایده تقطیع خطوط در یک مکان -مانند مرحله اول - خبری نیست. در پایان این مرحله ما به راحتی می‌توانیم موقعیت هر یک از کاراکترها را در طول زمان حادثه تشخیص دهیم؛ مثلاً در زمان ورود عاملان قتل عام به دیبرستان، جان در حال خروج از مدرسه است، نیکول و جوردن و بربیانی در رستوران هستند، ناتان و کری در یکی از سالن‌های دیبرستان با یکدیگر حرف می‌زنند و میشل در کتابخانه است.

ایده دیگری که در این پخش کامل شده، روشن است که برای بسط روایت هر کاراکتر در نظر گرفته شده است. همان‌طور که گفتمی تمامی کاراکترها را در مرحله اول می‌بینیم، ولی فقط چهار کاراکتر معرفی شده. در اصل، روایت تصمیم گرفته است برای امکان بسط پیش‌تر داستان ذهن مرحله تعدادی از کاراکترها را معرفی و شرایطشان را توصیف کند. مثلاً سه دختری که در مرحله قبل در مسیر حرکت ناتان به شکل عبوری دیده بودیم، در این مرحله به طور کامل دنبال می‌شوند و یا پسر سیاهپوشی که در ابتدای فیلم بالیاس زرد - بدون جلب توجه و تأکید - در محظوظ بازی دیده بودیم؛ تازه در مرحله سوم با نام بنی معرفی می‌شود. این معرفی

گاهی ام انسانی و مطالعه فریبنگی  
دانشگاه علم انسانی

